Chapter3

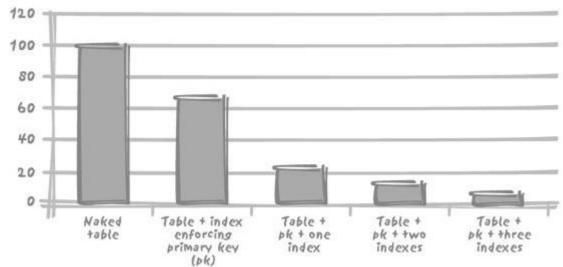
索引结构及使用

找到"切入点"

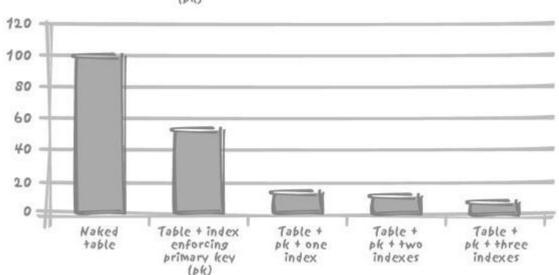
- 建立索引的基础
 - 。 检索条件、子集大小
- 索引不是万能的
 - 。索引也有可能降低查询性能
- 索引的开销
 - 。磁盘空间的开销、处理开销等

找到"切入点" (cont')

Oracle



MySQL



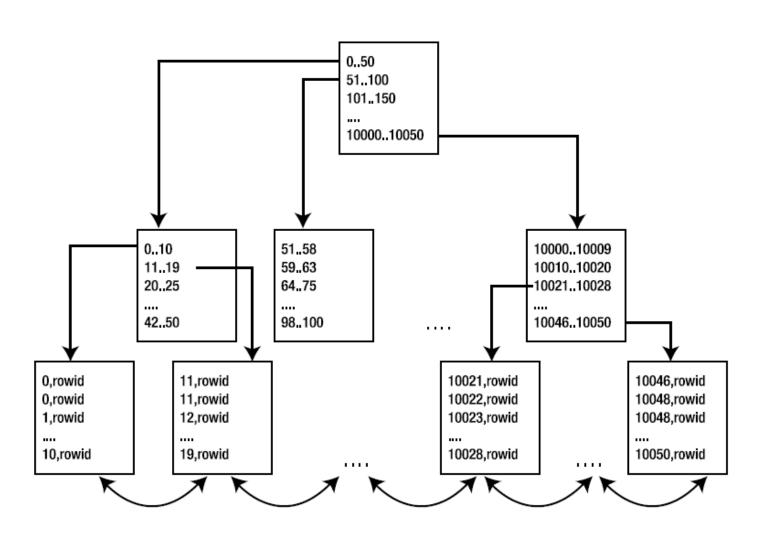
找到"切入点" (cont')

- 索引始终是数据库中极重要的组成部分
 - 。 通用目的或事务处理型数据库系统
 - 。决策支持系统
- 事务处理型数据库中 "太多索引≈设计不够稳定"

索引与目录

- 目录和索引是两种不同的机制
- 索引是一种以原子粒度访问数据的手段,而不是为了检索大量数据的

B-Tree (B+Tree) 的结构



让索引发挥作用

- 索引的使用是否合理,首先取决于它是否有用。
- 长久以来,判断索引适用性的依据是检索比率 (retrieval ratios)
- 什么时候应该使用B树索引
 - 。仅当要通过索引访问表中很少一部分行
 - 。 如果要处理表中多行,而且可以使用索引而不用表

让索引发挥作用 (cont')

- 如何使用索引的因素错综复杂
 - 。磁盘访问
 - 。内存访问
 - 。记录存储
 - • • •

其他索引类型

- 哈希索引 (Hash Index): MySQL
- 位图索引 (Bitmap Index): Oracle
- 位图联结索引 (Bitmap join index):Oracle
- 函数索引 (function-based index)
- 全文索引

函数和类型转换对索引的影响

- Where f (indexed_col) = 'some value'
- 这种检索条件会使索引无法发挥作用
 - 。日期函数
 - 。隐式类型转换
- 基于函数的索引(function-based index)
 - Functional index
 - Index extension
 - Index on computed column

索引与外键

- 系统地对表的外键加上索引的做法非常普遍
 - 。 但是为什么呢?
 - 。 有例外吗?
- 建立索引必须有理由,无论是对外键,或是其他字段都是如此

同一字段,多个索引

- 如果系统为外键自动增加索引,常常会导致同一字 段属于多个索引的情况
 - Orders—Order_Details—Articles
- 为每个外键建立索引,可能会导致多余索引

系统生成键

- 系统生产序列号,远好于
 - 。 寻找当前最大值并加I
 - 。 用一个专用表保存"下一个值"且加锁更新
- 但如果插入并发性过高,在主键索引的创建操作上 会发生十分严重的资源竞争
- 解决方案
 - 。 反向键索引或叫逆向索引 (reverse index)
 - 哈希索引 (hash indexing)

为什么没有使用我的索引?

- 情况I: 我们在使用B+树索引,而且谓词中没有使用索引的最前列
 - 。 T, T(X,Y)上有索引,做SELECT * FROM T WHERE Y=5
- 跳跃式索引 (仅CBO)

为什么没有使用我的索引?(cont')

- 情况2: 使用SELECT COUNT(*) FROMT, 而且T上有索引, 但是优化器仍然全表扫描
- 情况3: 对于一个有索引的列作出函数查询
 - Select * from t where f(indexed_col) = value
- 情况4: 隐形函数查询

为什么没有使用我的索引? (cont')

- 情况5: 此时如果用了索引,实际反而会更慢
- 情况6: 没有正确的统计信息,造成CBO无法做出正确的选择
- 总结:归根到底,不使用索引的通常愿意就是"不能使用索引,使用索引会返回不正确的结果",或者"不该使用索引,如果使用了索引就会变得更慢"

总结:索引访问的不同特点

- "查询使用了索引就万事大吉了" —误解啊~~
- 索引只是访问数据的一种方式
- "通过索引定位记录"只是查询工作的一部分
- 优化器有更多的选择权利
- 总结:索引不是万灵药。充分理解要处理的数据, 做出合理的判断,才能获得高效方案