
 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació INS Provençana	Mòdul 6: Desenvolupament d'Aplicacions en entorn client	Curs 2023-2024	
Departament d'Informàtica Grup: DAW 2	UF: 2 Pt 1 30%	Nota:	Data

Professors: Manel Moret, Adriana Dobre i Susana Àvila

Heu de tenir a la mà l'exercici de vueling de la UF1 d'un dels dos membres del grup. Haureu de treballar amb la versió més recent que tingueu.

CALDRÀ QUE PUGEU LA CARPETA DEL SERVIDOR, LA CARPETA DEL CLIENT I L'SQL QUE HEU FET SERVIR.

Exercici 1: Cookies (2 punts)

Res més entrar a Vueling ara cal que surti un missatge (finestra modal), o bé, un div de mida **molt** gran i col·locat al peu de la pàgina en color gris. La finestra modal o el div ens ha de deixar escollir entre: acceptar totes les cookies, rebutjar-les o acceptar les mínimes.

- Si rebutgem les cookies, no se'n crea cap, i quan tornem a recarregar la pàgina ens torna a preguntar per les cookies.
- Si acceptem les cookies mínimes, es crea una cookie de nom usuari, amb el valor «acceptada la cookie» i que **dura 1 any**. Quan tornem a recarregar la pàgina no ens tornarà a demanar de nou per les galetes.
- Si acceptem totes les cookies, a part de la cookie descrita a l'anterior paràgraf, es crea una segona cookie que compta el total de vegades que he entrat en la web. Quan tornem a recarregar la pàgina no ens tornarà a demanar de nou per les galetes.

Exercici 2: Registre (3 punts)

Crea un recurs al teu servidor NodeExpress que es connecti a la BBDD de Vueling i que ens deixi inserir un nou usuari (provinent del nostre JavaScript) a la taula dels usuaris.

Des de JS **hem de fer servir XmlHttpResponse**. Farem ús del mètode POST.



Just després de validar les dades introduïdes al formulari de registre (**això ja estaria fet**) i just abans d'enviar res al servidor, **caldrà que** recollim els valors del registre en un objecte de la classe User. Recorda que per enviar l'objecte de la classe User cap al servidor, haurem de passar-lo abans a objecte JS (mitjançant un mètode de la classe) i ja podrem fer servir XmlHttpResponse

Si hem enviat les dades al servidor, i hi hagués qualsevol tipus d'error en la inserció, ens haurà d'aparèixer un missatge al respecte. Si no hi ha cap error, ens dirà un missatge conforme l'usuari s'ha enregistrat correctament.

Exercici 3: Acabem el login. LocalStorages (1.5 punts)

Ahir vam fer el login. Si ens loguegem bé, les opcions del menú de Registre i Login no s'han de veure. Al seu lloc hi apareix l'opció Logout. Aquesta configuració es conserva encara que actualitzem la pàgina. Només ens quedem com al començament si cliquem a Logout.

C01-F25	Versió 1.0	Pàgina 1 de 2	10-09-2020
---------	------------	---------------	------------

 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació INS Provençana	Mòdul 6: Desenvolupament d'Aplicacions en entorn client	Curs 2023-2024	
Departament d'Informàtica Grup: DAW 2	UF: 2 Pt 1 30%	Nota:	Data

Recorda que per fer-ho caldrà que facis servir localStorage.

Exercici 4: Recerca (1.5 punts)

Recordem que tenim les opcions d'anada o anada i tornada, ja fet!.

El que es vol aquí és que les ciutats que ens apareixen als selectors han de venir de la consulta a la BBDD a una taula de nom **ciutats** (dos camps: id, nom ciutat). Aquesta consulta es farà pel mètode GET. Fareu servir **fetch**.

Controlareu els errors que es puguin produir i el missatge d'error relacionat.

Es tindrà en compte:

ESTRUCTURA GENERAL DEL CODI:

- (0,5 punts) Carpetes de l'aplicació correctes, número i noms de fitxers «.js» correctes
- (1 punt) Ús adequat de les funcions, nom de variables correctes, ús correcte de bucles, condicionals, refactorització del codi...

DOCUMENTACIÓ DEL CODI: (0,5 punts) Fer servir documentació interna del codi de manera adequada