

UF3. ANGULAR

(DAW 2. INS PROVENÇANA)

ANGULAR és un framework per a aplicacions web desenvolupat en TypeScript, de codi obert, mantingut per Google, que es fa servir per a crear i mantenir aplicacions web d'una sola pàgina. El seu objectiu és augmentar les aplicacions basades en navegador amb capacitat de Model Vista Controlador (MVC), en un esforç per fer que el desenvolupament i les proves siguin més fàcils.

Índex

<u>1.- ABANS DE COMENÇAR AMB ANGULAR.....</u>	<u>2</u>
<u>2.- INSTAL·LAR LA CLI D'ANGULAR.....</u>	<u>4</u>
<u>3.- LA MEVA PRIMERA APLICACIÓ.....</u>	<u>5</u>
<u>4.- ESTRUCTURA GENERAL D'UNA APLICACIÓ.....</u>	<u>6</u>
<u>5.- COM ARRENCA LA NOSTRA APLICACIÓ?.....</u>	<u>8</u>

1.- ABANS DE COMENÇAR AMB ANGULAR

Font: <https://angular.io/guide/setup-local#prerequisites>

- **Prerequisites**

- Estar familiaritzat amb:

- [JavaScript](#)
- [HTML](#)
- [CSS](#)

- El coneixement de [TypeScript](#) (“TypeScript is an open-source language which builds on JavaScript”) és útil, però no obligatori.

- **Per a instal·lar Angular en local, necessitem el següent**

a) Node.js

b) npm package manager

Node.js

“Node.js is an [open-source](#), [cross-platform](#), [back-end](#), [JavaScript runtime environment](#) that executes JavaScript code outside a [web browser](#). Node.js lets developers use JavaScript to write command line tools and for [server-side scripting](#)—running scripts server-side to produce [dynamic web page](#) content before the page is sent to the user's web browser”
(extret de <https://en.wikipedia.org/wiki/Node.js>)

Com instal·lar Node.js?

1.- Tant per a Windows com a per a Ubuntu ja vam explicar com fer la instal·lació a la UF2.

En el cas que no tinguem permissos d'administrador a Windows, podem trobar diferents llocs on expliquen com fer-ho. Per exemple, <https://www.youtube.com/watch?v=4N4UaFQdk9g>

4.- node -v

(per a saber la versió instal·lada, és LTS)

UF3. ANGULAR

(DAW 2. INS PROVENÇANA)

npm package manager

“npm is the world's largest software registry. Open source developers from every continent use npm to share and borrow packages, and many organizations use npm to manage private development as well.”

(extret de <https://docs.npmjs.com/about-npm>)

Comprovarem quina versió tenim de npm escrivint a la terminal:

```
npm -v
```

Si volem assegurar-nos de tenir la darrera versió farem (a la documentació d' npm mira abans quina és la versió LTS i quina és la darrera versió. Queda't amb la que vulguis):

```
npm install npm@latest -g
```

2.- INSTAL·LAR LA CLI D'ANGULAR

Utilitzarem la CLI de Angular per a crear projectes, generar codi d'aplicacions i biblioteques, i realitzar altres tasques de desenvolupament.

Com instal·lar la CLI d'Angular? (a Ubuntu es necessita sudo davant)

```
npm install -g @angular/cli
```

Com saber la versió que tenim?

```
ng v
```

3.- LA MEVA PRIMERA APLICACIÓ

Per mirar de fer la nostra primera aplicació escriurem ara a la terminal:

```
ng new my-app
```

Fet això entrem a la carpeta que s'acaba de crear escrivint

```
cd my-app
```

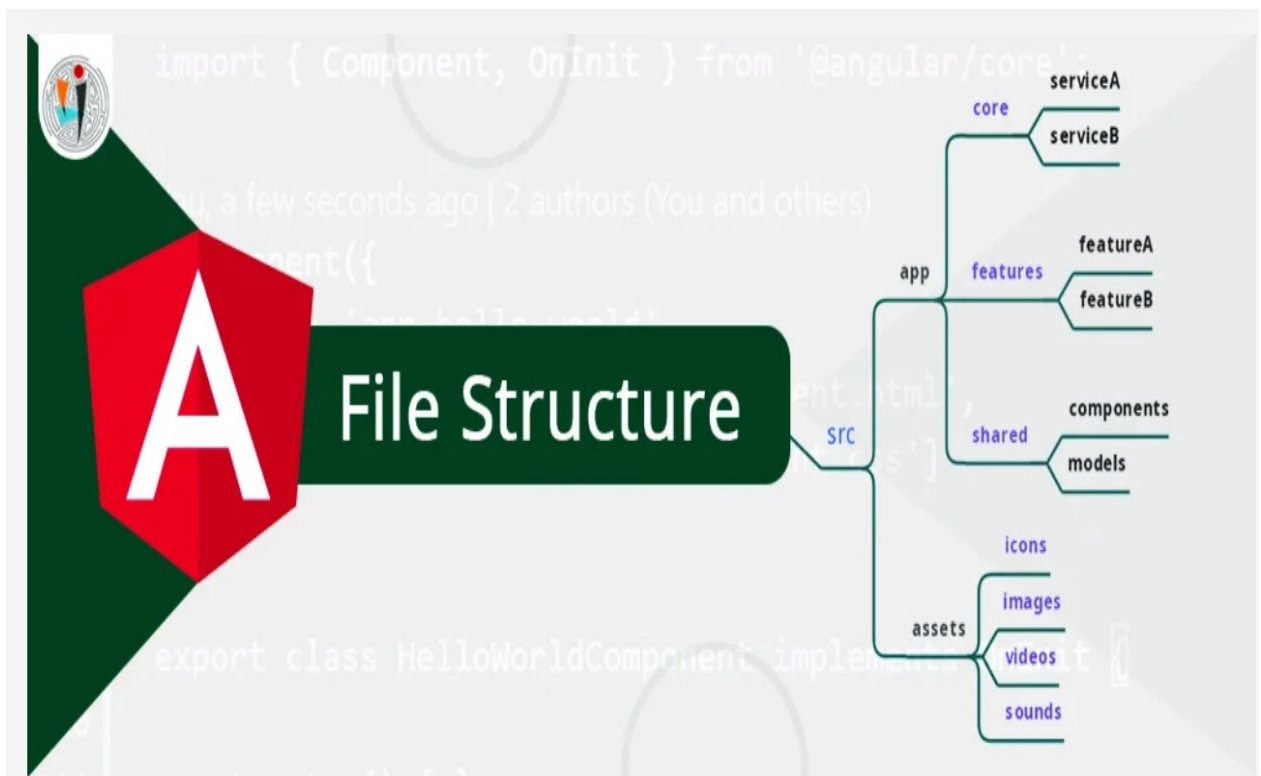
i ara compilem i executem l'aplicació escrivint

```
ng serve -o
```

i se'ns obrirà el navegador pel port 4200 (si necessitem un altre port ho podem configurar escrivint: `ng serve --port=4201`)

4.- ESTRUCTURA GENERAL D'UNA APLICACIÓ

Font: <https://angular.io/guide/file-structure#workspace-and-project-file-structure>



5.- COM ARRENCA LA NOSTRA APLICACIÓ?