2 DWS - Web garapena zerbitzari inguruan Hasiera Lehenengo pausuak 🔻 Laravelen elementuak 🗸 CRUD 🔻 Laravel Brezze Gehiago 🔻 Q

SEEDER

Seeder Laraveleko konponente batzuk dira datu basean datuak sartu ahal izateko. Hauek normalean garapen prozesuan datuak sartzeko edo aplikazioren hasieran behar diren datuak sartzeko balio dute.

Zelan egingo genuke hau?

Gure direktorioan egonda, artisaneko sententzia hau idatziko genuke lkasleSeeder sortzeko:

php artisan make:seeder IkasleSeeder

database > seeders-en sortuko du fitxategia.

Fitxategian, gure modeloa zein den adieraziko diogu, horretarako lkasle klasearen erreferentzia sortuko dugu:

```
use App\Models\Ikasle;
```

\$ikasle aldagaia sortu eta bere propietate guztiak beteko ditugu irudian agertzen den moduan, ikusten duzuenez gure datu baseko taulak objeto moduan erabiliko ditugu.

```
database > Geofers > Geofe
```

Artisanek, Seederak exekutatzerakoan, bete *DatabaseSeeder* klasea deituko du; beraz, guk gure seederra exekutatzeko, klase horretako *run()* metodotik gure klasea "deituko" (instanciar) dugu.

Bat baino gehiago deitu daiteke metodo honetatik, eskuz idatzitako ordenean exekutatko litzateke.

\$this->call(IkasleSeeder::class);

Behin hori guztia eginda, gure datu basean datuak kargatzeko, seeder-a exekutatuko dugu: php artisan db:seed

2DWS - 2023-2024

Jone Martínez jone.m@fptxurdinaga.com