

À PROPOS

Étudiant en 3ème année de développement de jeux vidéo, je souhaite mettre en pratique mes compétences au sein d'un environnement professionnel. Motivé et rigoureux, je suis prêt à relever des défis pour donner vie à des expériences interactives.

COMPÉTENCES

- Unreal Engine / Unity
- C/C++/C#
- Python
- HTML / CSS / JavaScript
- PHP / MySql
- NodeJS / ReactJS

LANGUES

- Anglais C1
- Espagnol B1
- Italien A2

QUALITÉS

- Rigoureux
- Motivé
- Esprit d'équipe
- Autodidaxie

CENTRES D'INTÉRÊT

- Rocket League
- Mangas
- Piano
- Automobile

MAURAD **BAHRI**

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE - RECHERCHE D'ALTERNANCE

- C +33 7 67 32 84 49
- bahrimomo061@gmail.com
- <u>https://byskullz.github.io/portfolio/</u>
- O Champs sur Marne, 77420
- Permis B + véhiculé

ÉXPERIENCES

DÉVELOPPEMENT C++

2024 | ECOLE GAMING CAMPUS

- Conception et développement d'un moteur de jeu 3D utilisant l'API Vulkan en C++.
- Collaboration avec une équipe pour planifier les fonctionnalités et les délais de livraison du projet.

DÉVELOPPEMENT FULLSTACK2023 | STAGE CHEZ OPTIVITY

- Création d'un panel client/collaborateur/admin pour le site web d'Optivity avec Webflow
- Réalisation d'une base de données et une API pour le site en MySql et NodeJS
- Utilisation des outils Zapier, Make, Memberstack

DÉVELOPPEMENT ROBLOX

2012-2025 | PROJET PERSONNEL

- Compréhension du développement informatique.
- Création de jeux variés sur Roblox.
- Maîtrise de Lua pour la concrétisation de projets.

FORMATIONS

Bachelor Développement Informatique

2023 - En cours Gaming Campus - 3ème année

Baccalauréat Général

2021 - 2022

Lycée l'Ésperance - Mention Bien