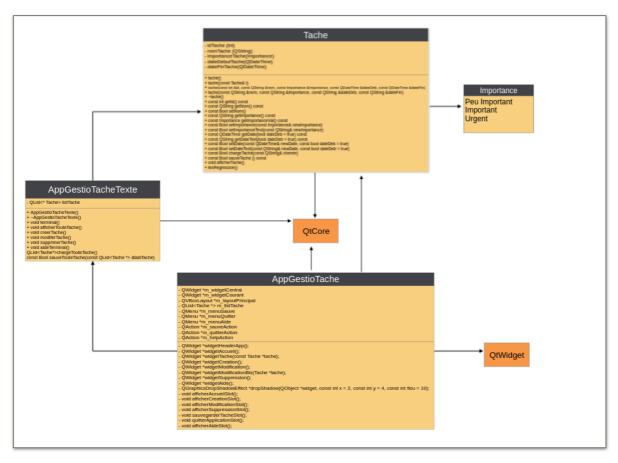
### Thiebaud Enzo Yrius Marc

# Diagramme UML GestioTache

### Vue D'ensemble du diagramme



1

Vue en profondeur de la classe Tache

### **Tache** - idTache (int) nomTache (QString) - importanceTache(Importance) dateDebutTache(QDateTime) - dateFinTache(QDateTime) + tache() + tache(const Tache& t) + tache(const int &id, const QString &nom, const Importance &importance, const QDateTime &dateDeb, const QDateTime &dateFin) + tache(const QString &nom, const QString &importance, const QString &dateDeb, const QString &dateFin) + const int getId() const + const QString getNom() const + const Bool setNom() + const QString getImportance() const + const Importance getImportanceVal() const + const Bool setImportance(const Importance& newImportance) + const Bool setImportanceText(const QString& newImportance) + const QDateTime getDate(bool dateDeb = true) const + const QString getDateText(bool dateDeb = true) const + const Bool setDate(const QDateTime& newDate, const bool dateDeb = true) + const Bool setDateText(const QString& newDate, const bool dateDeb = true) + const Bool chargeTache(const QString& chemin) + const Bool sauveTache () const

Vue en profondeur de la classe AppGestioTacheTexte

## AppGestioTacheTexte

- QList<\* Tache> listTache
- + AppGestioTacheTexte()
- + ~AppGestioTacheTexte()
- + void terminal()

+ void afficherTache()+ tesRegression()

- + void afficherTouteTache()
- + void creerTache()
- + void modiferTache()
- + void supprimerTache()
- + void aideTerminal()

QList<Tache\*>chargeTouteTache()

const Bool sauveTouteTache(const QList<Tache \*> &tabTache)

Vue en profondeur de la classe AppGestioTache

```
AppGestioTache

    QWidget *m_widgetCentral

    QWidget *m widgetCourant

    QVBoxLayout *m layoutPrincipal

- QList<Tache *> m_listTache
- QMenu *m_menuSauve

    QMenu *m menuQuitter

- QMenu *m_menuAide
- QAction *m_sauveAction

    - OAction *m quitterAction

- QAction *m_helpAction
- QWidget *widgetHeaderApp();

    QWidget *widgetAccueil();

    QWidget *widgetTache(const Tache *tache);
    QWidget *widgetCreation();
    QWidget *widgetModification();

    QWidget *widgetModificationBis(Tache *tache);
    QWidget *widgetSuppression();

QWidget *widgetAide();
- QGraphicsDropShadowEffect *dropShadow(QObject *widget, const int x = 2, const int y = 4, const int flou = 10);
- void afficherAccueilSlot();
- void afficherCreationSlot();

    void afficherModificationSlot();

void afficherSuppressionSlot();
void sauvegarderTacheSlot();
void quitterApplicationSlot();
- void afficherAideSlot();
```

Vue en profondeur de l'enum Importance

# Importance Peu Important Important Urgent