

Plan de métricas PSM

Juan Manuel Ruiz Pérez

1. Métricas

En este apartado, enumeraremos las diferentes métricas que vamos a medir durante el proceso de desarrollo software. Veremos métricas de los siguientes tipos:

- Medidas base
 - En primer lugar, enumeraremos todas las medidas necesarias para calcular el tiempo total que necesitamos para terminar el proyecto:
 - Tiempo dedicado a la etapa de planificación.
 - Tiempo dedicado a la etapa de diseño.
 - Tiempo dedicado a la etapa de codificación.
 - Tiempo dedicado a la etapa de compilación.
 - Tiempo dedicado a la etapa de pruebas.
 - Tiempo dedicado a la resolución de errores
 - Ahora, enumeraremos las medidas referentes al número de errores cometidos en el proyecto:
 - Número de errores detectados en la etapa de codificación.
 - Número de errores detectados en la etapa de compilación.
 - Número de errores detectados en la etapa de pruebas.
 - Por último, enumeraremos las medidas referentes al tamaño del proyecto:
 - Número de casos de uso descritos en la etapa de diseño.
 - Número de clases propuestas durante la etapa de diseño.
 - Número de métodos introducidos en cada clase durante la etapa de codificación.
 - Número de interfaces gráficas creadas durante la etapa de codificación.
 - Número de líneas de código totales.
 - Número de archivos totales del proyecto.
- Medidas derivadas
 - En primer lugar, enumeraremos las medidas referentes al seguimiento de la planificación del proyecto:
 - Porcentaje de desviación de tiempo en cada etapa con respecto al tiempo teórico.
 - Ahora, enumeraremos las medidas referentes a la productividad:
 - Número de líneas de código por cada hora de codificación.
- Indicadores
 - En primer lugar, enumeraremos los indicadores referentes a la planificación del proyecto:
 - Número de cambios producidos en el diseño durante la fase de codificación por cada hora empleada a las fases de análisis y diseño.
 - Número de errores detectados durante la fase de pruebas por cada hora empleada a las fases de análisis y diseño.
 - Porcentaje de errores detectados en la fase de pruebas con respecto a proyectos anteriores.

- Ahora, enumeraremos los indicadores referentes a la productividad:
 - Porcentaje de líneas de código por cada hora empleada a la codificación.
 - Porcentaje de tiempo empleado en la elaboración del proyecto con respecto a proyectos anteriores.
- Por último, enumeraremos los indicadores referentes a la complejidad del problema:
 - Número de líneas de código totales, en comparación con proyectos anteriores.

2. Cuestiones

- ¿Somos productivos desarrollando software?, ¿Más o menos que nuestros compañeros?

Al igual que el resto de cuestiones que se nos formulan, estas solo podremos responderlas tras finalizar el proyecto. En este caso, la primera cuestión se responde con el porcentaje de líneas de código por cada hora empleada a la codificación, y la segunda se responderá con el porcentaje de tiempo empleado en la elaboración del proyecto con respecto a proyectos anteriores.

- ¿Somos fiables?, ¿Cometemos más o menos errores que nuestros compañeros?, ¿Alguna relación entre fiabilidad y tiempo dedicado a análisis y diseño?

La primera pregunta se responderá con el porcentaje de errores detectados durante la fase de pruebas con respecto a proyectos anteriores. La segunda se responderá con el porcentaje de errores detectados en la fase de pruebas con respecto a proyectos anteriores. La tercera pregunta se responderá con el número de errores detectados en la fase de pruebas por cada hora empleada a las fases de análisis y diseño, y con el número de cambios producidos en el diseño durante la fase de codificación por cada hora empleada a las fases de análisis y diseño.

- ¿Y qué podemos decir sobre el tiempo que dedicamos a cada fase del proceso de desarrollo?, ¿Cómo sería comparado con mis compañeros?

Ambas preguntas se responden con el porcentaje de tiempo empleado en la elaboración del proyecto con respecto a proyectos anteriores.