



PortFolio

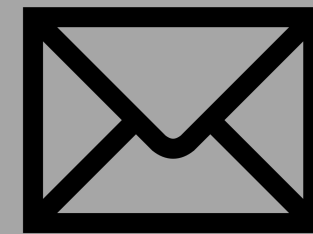
JESSON - DANIEL AURÉLIEN

DÉVELOPPEUR EN DEVENIR

ÉTUDIANT EN 1RE ANNÉE DE BUT INFORMATIQUE À BORDEAUX

Contacts

**langage
connu**



aurejd33@gmail.com



06 41 56 22 40



**Aurélien
Jesson - Daniel**



@AureJesd

Projet Pong

Cahier des charges

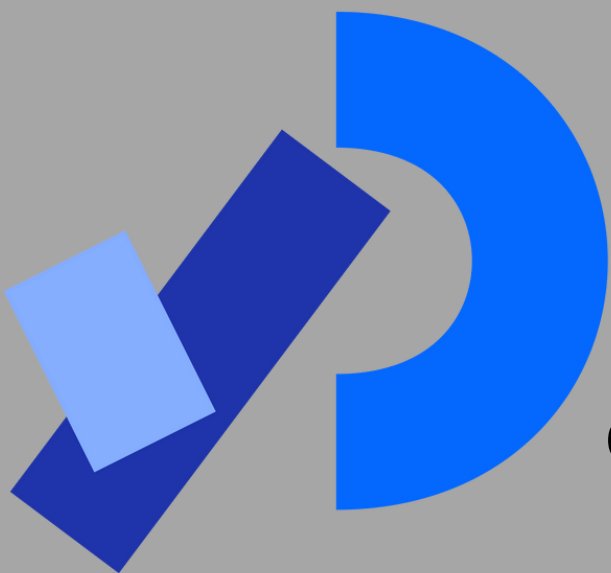
- Avoir un jeu fonctionnel
 - Menu du jeu
- Pouvoir jouer à 2 joueurs
 - Avoir des obstacles
- Pouvoir mettre en pause le jeu

Compétences acquises

- Base de la programmation et du Java/Processing
- Respecter un cahier des charges
- Apprendre à raisonner dans la logique algorithmique

Technologies utilisées

Processing



Processing est un langage de programmation très proches du Java ou C++ et est plutôt simple pour débiter la programmation.

Livrable



Lowatem

Cahier des charges

- Avoir une IA fonctionnel
- Avoir une IA ayant un minimum de réflexion

Compétences acquises

- Découverte avancée du Java
- Programmer une intelligence artificielle pour la première fois et comprend comment cela marche

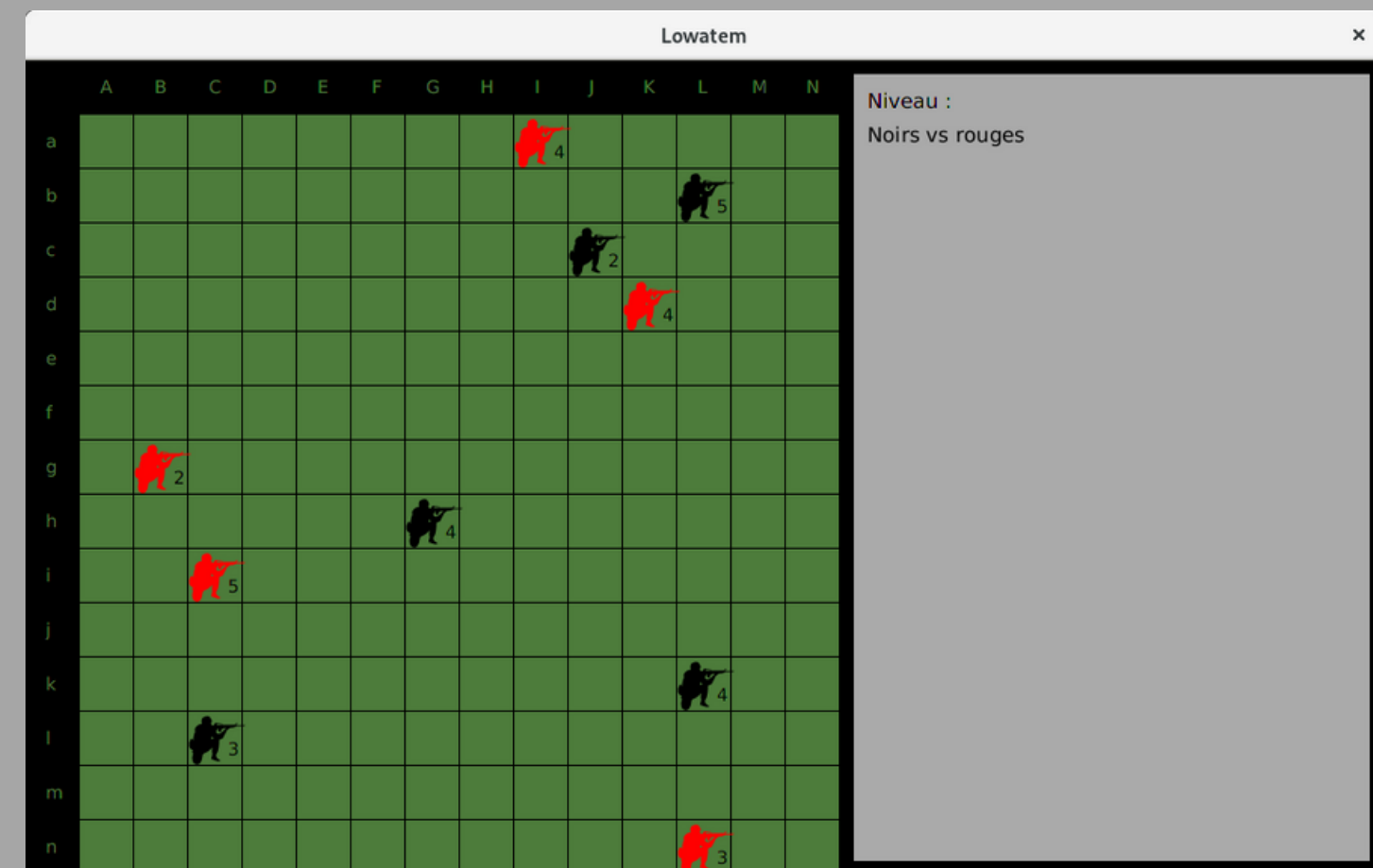
Technologies utilisées

Java



Java est un langage de programmation orienté objet bien plus complet et complexe que Processing.

Livrable



BD

Cahier des charges

- Créer une base de données ainsi que la maquette d'une application selon le besoin du client
- Lister les fonctionnalités de l'application

Compétences acquises

- Créer une base de données à partir des besoins d'un client
- Commencer l'architecture globale de l'interface d'une application + faire les maquettes des écrans et les états de celle-ci.

Technologies utilisées

SQL



SQL est un langage servant à exploiter des bases de données relationnelles. Le langage SQL permet de rechercher, d'ajouter, de modifier ou de supprimer des données dans les bases de données relationnelles.

Livrable



Creation d'une entreprise

Cahier des charges

- Avoir un rapport complet de son entreprise
 - Faire le PESTEL de celle-ci
 - Analyser les concurrents directs
 - Faire le SWOT
- (Force,Faiblesse,Risque,Menace)

Compétences acquises

- Travail d'équipe
- Analyser un secteur d'activité professionnel
- Se répartir le travail entre membre du groupe

Technologies utilisées



Pas de technologie utilisée
particulièrement
si ce n'est le travail
d'équipe et des
moyens de communiquer
tous à l'écrit
sur un seul et même fichier
tel que google doc.

Livrable



ANALYSE PESTEL		
P	Politique	Taux d'imposition en hausse pour les entreprises dans le secteur du numérique
E	Economie	Les prix du marché du logiciel sont en constante oscillation, il faut donc s'adapter en permanence à ces prix
S	Social	Les professionnels et particuliers se reposent de plus en plus sur les outils numériques, nous proposerons des logiciels adaptés aux besoins du plus grand nombre, car de nos jours toutes les catégories de personnes utilisent Internet, et peuvent donc être intéressées par nos services
T	Technologie	Les technologies de développement utilisées par les développeurs de logiciels évoluent en permanence, nous devons être au fait de ces technologies et proposer des services complémentaires à ces dernières
E	Environnement	La politique actuelle en faveur du climat et de l'environnement doit nous conduire à la neutralité carbone, nous devons donc investir dans les énergies renouvelables pour alimenter nos serveurs.
L	Légal	La législation sur le Changement climatique et la pollution peut nous être défavorable, il nous faut aussi établir des accords avec les développeurs de logiciels pour ne pas avoir de problèmes avec la justice. Le fait qu'un logiciel tier soit présent sur notre site peut lui apporter de la visibilité

Creation d'un site

Cahier des charges

- Produire un site fonctionnel qui puisse naviguer entre les différents menus
- Faire un formulaire de contacts
 - Avoir un PESTEL
- Faire des mentions légales

Compétences acquises

- Découverte approfondie du HTML et CSS
- Première approche du Javascript
- Faire confiance et se répartir les pages du site entre membres du projet

Technologies utilisées

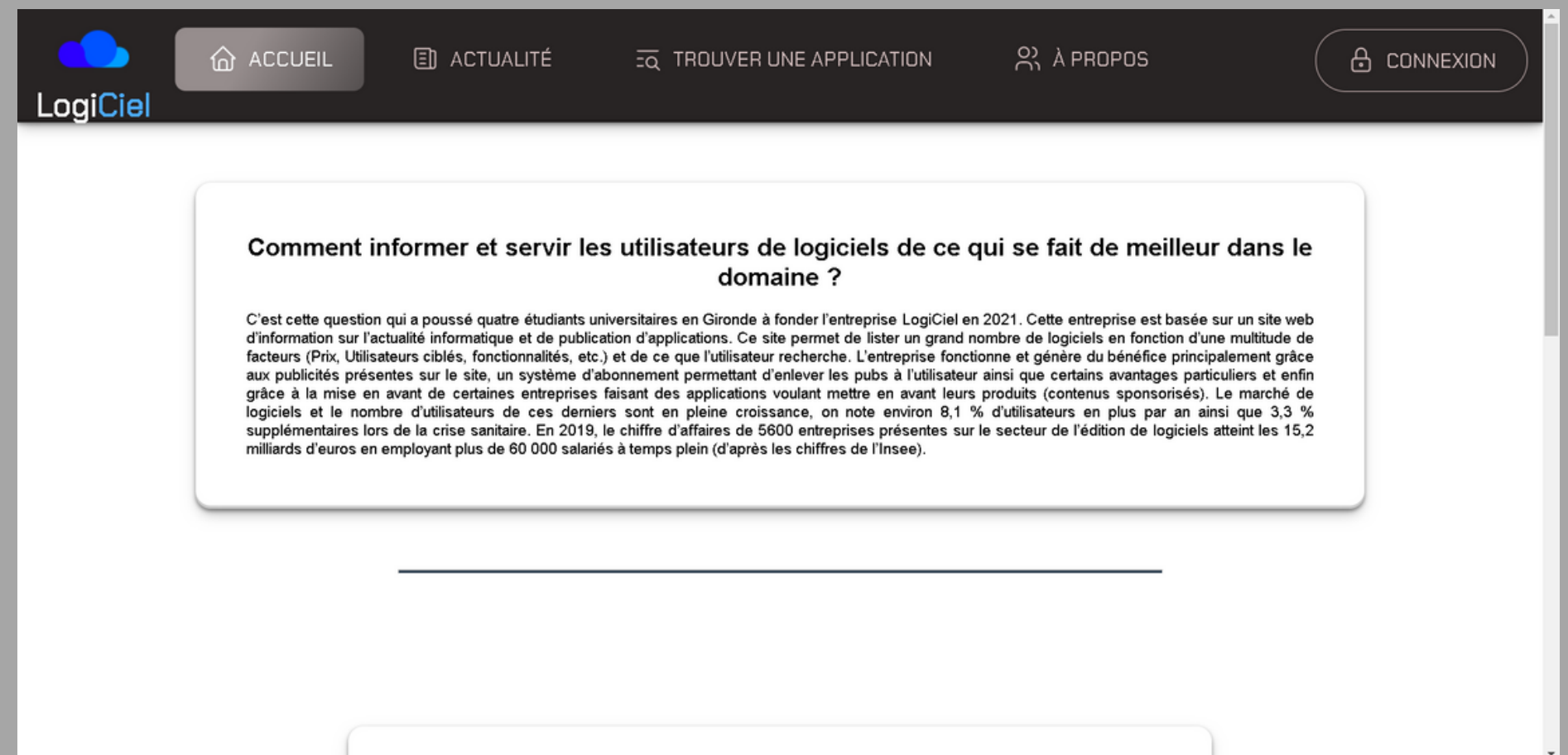
Html / CSS

CSS

HTML

Le HTML et le CSS sont 2 langages permettant de représenter les pages web.

Livrable



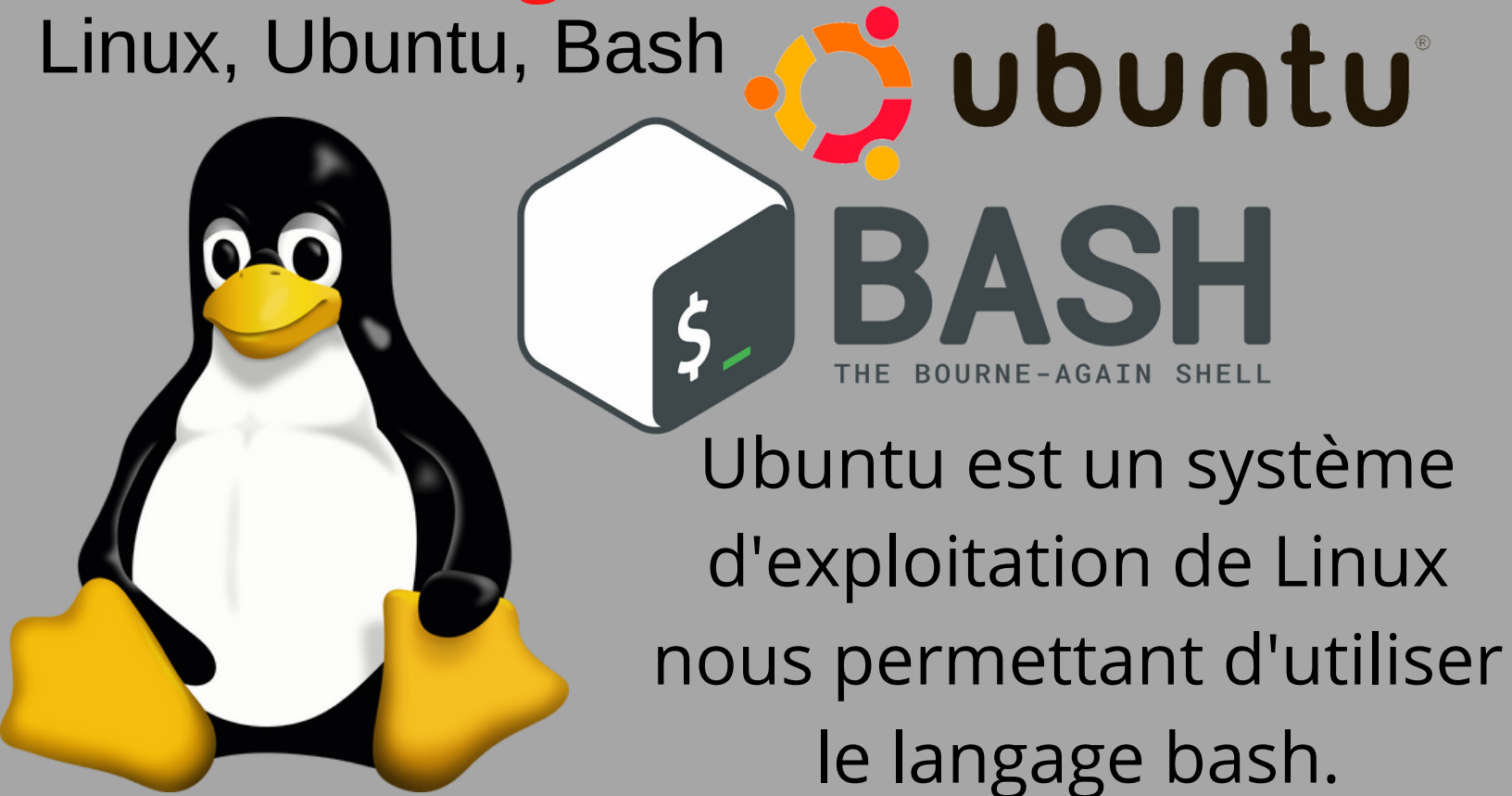
Machine virtuelle

Cahier des charges

- Avoir sa machine virtuelle en français
- Avoir 2 utilisateurs, l'un doit être Administrateur et avoir tous les droits tandis que l'autre doit être développeur et seulement avoir les droits pour utiliser les applications de développement

Technologies utilisées

Linux, Ubuntu, Bash



Ubuntu est un système d'exploitation de Linux nous permettant d'utiliser le langage bash.

Compétences acquises

- Paramétrer une machine en partant de 0
- Gérer un espace de stockage très limité
- Savoir donner des droits spécifiques aux utilisateurs

Livrable

