

Projet Pong

Cahier des charges

- Avoir un jeu fonctionnel
 - Menu du jeu
- Pouvoir jouer à 2 joueurs
 - Avoir des obstacles
- Pouvoir mettre en pause le jeu

Compétences acquises

- Base de la programmation et du Java/Processing
- Respecter un cahier des charges
- Apprendre à raisonner dans la logique algorithmique

Technologies utilisées

Processing



Processing est un langage de programmation très proches du Java ou C++ et est plutôt simple pour débiter la programmation.

Livrable

