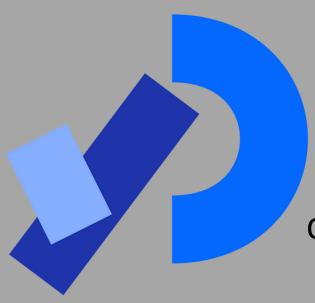
Projet Pong

Cahier des charges

- Avoir un jeu fonctionnel
- Menu du jeu
- Pouvoir jouer à 2 joueurs
- Avoir des obstacles
- Pouvoir mettre en pause le jeu

Technologies utilisées

Processing



Processing est un langage de programmation très proches du Java ou C++ et est plutôt simple pour débuter la programmation.

Compétences acquises

-Base de la programmation et du Java/Processing

-Respecter un cahier des charges

-Apprendre a résonner dans la logique algorithmique

Livrable

