



SAE 3.01

**Développement d'une
application**

OZEN Burak

UNTERNEHR David

ANDRIEU Paul

MASSON-CLAUDEZ Alois

S3D

Sommaire

Objectifs

Idée initiale

Les différentes itérations

Démonstration de l'application

Conclusion

Objectifs



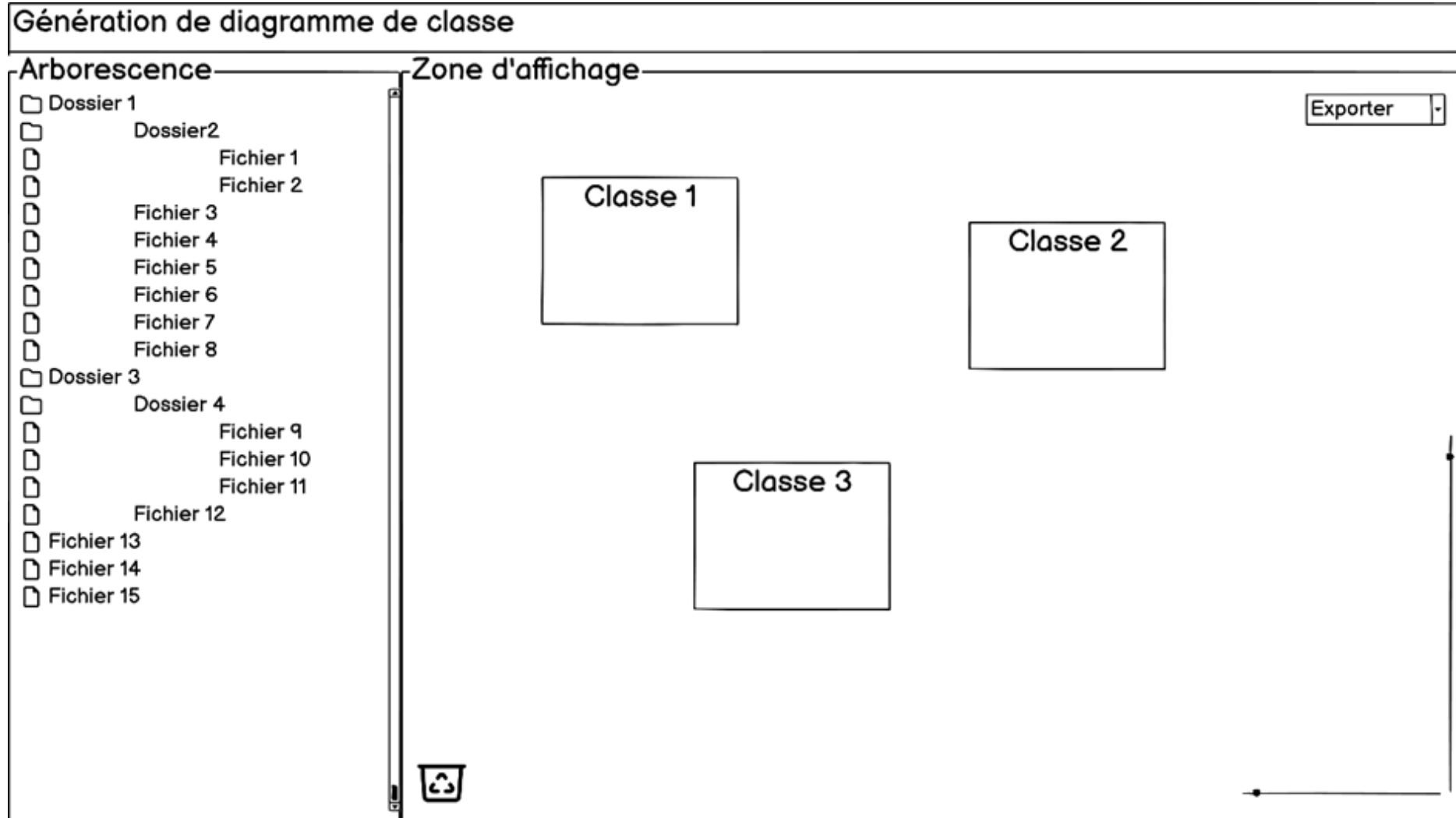
Réaliser toutes les fonctionnalités demandées et bonus



Avoir une application fluide et visuelle

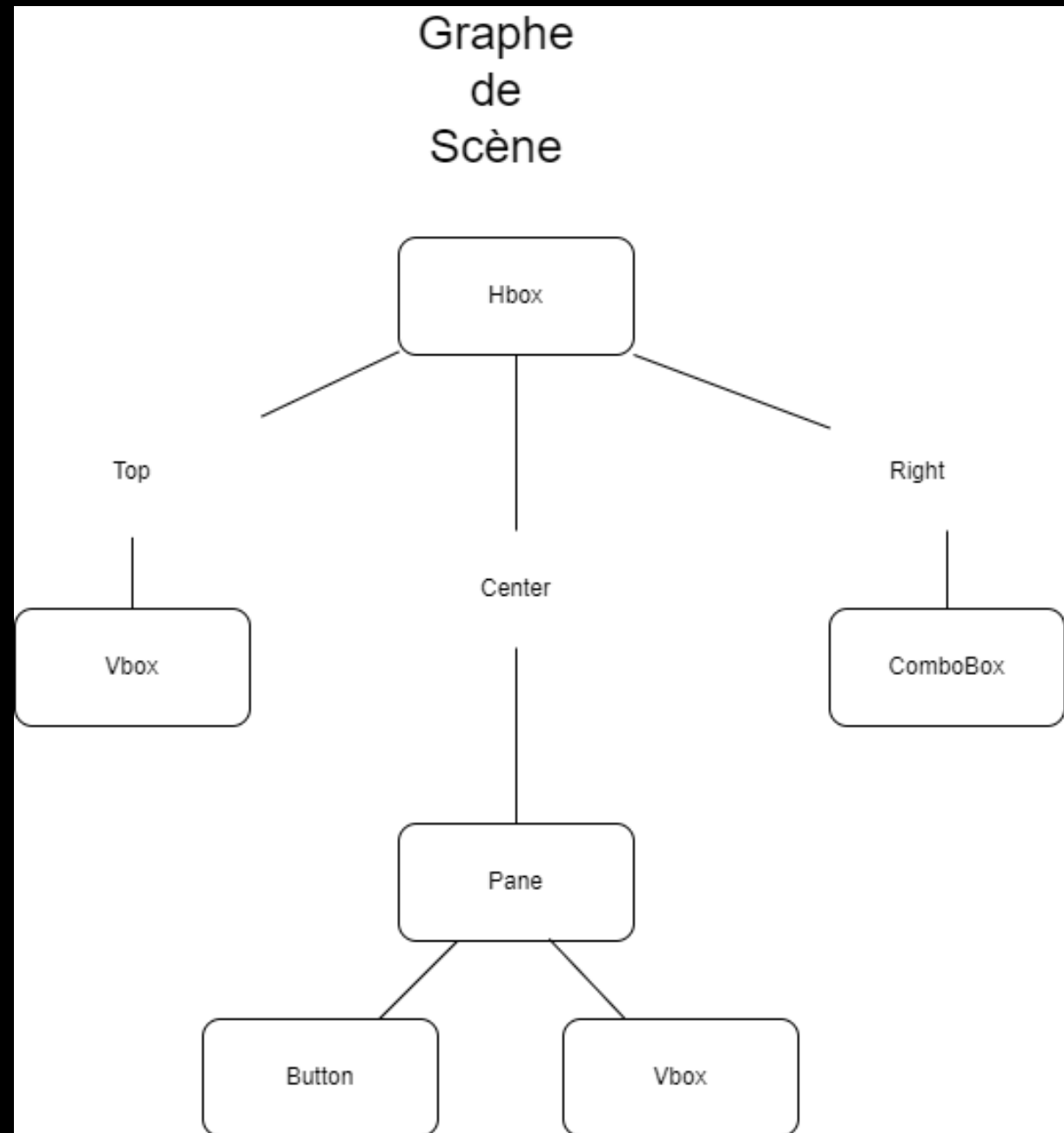


Ne pas avoir de bugs



Aperçu de notre idée initiale

Graphe de scène



Itération 1

Fonctionnalités prévues :

- Mise en place du patron composite (Paul)
- Interface graphique rudimentaire (David)
- Mise en place du MVC (David)
- La Classe "Classe"(Burak)
- L'introspection (David)



Diagramme de Séquence pour l'ajout d'une classe

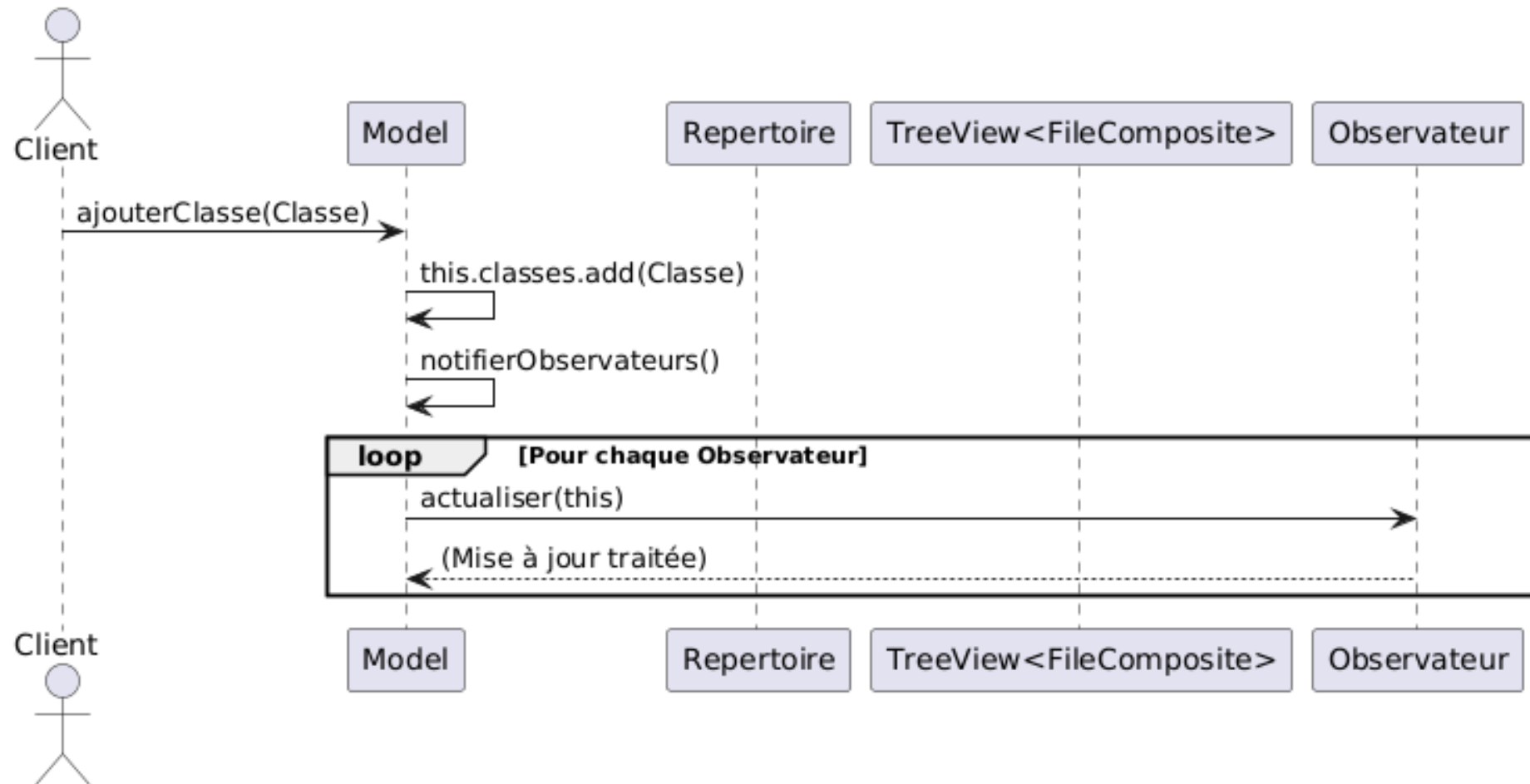
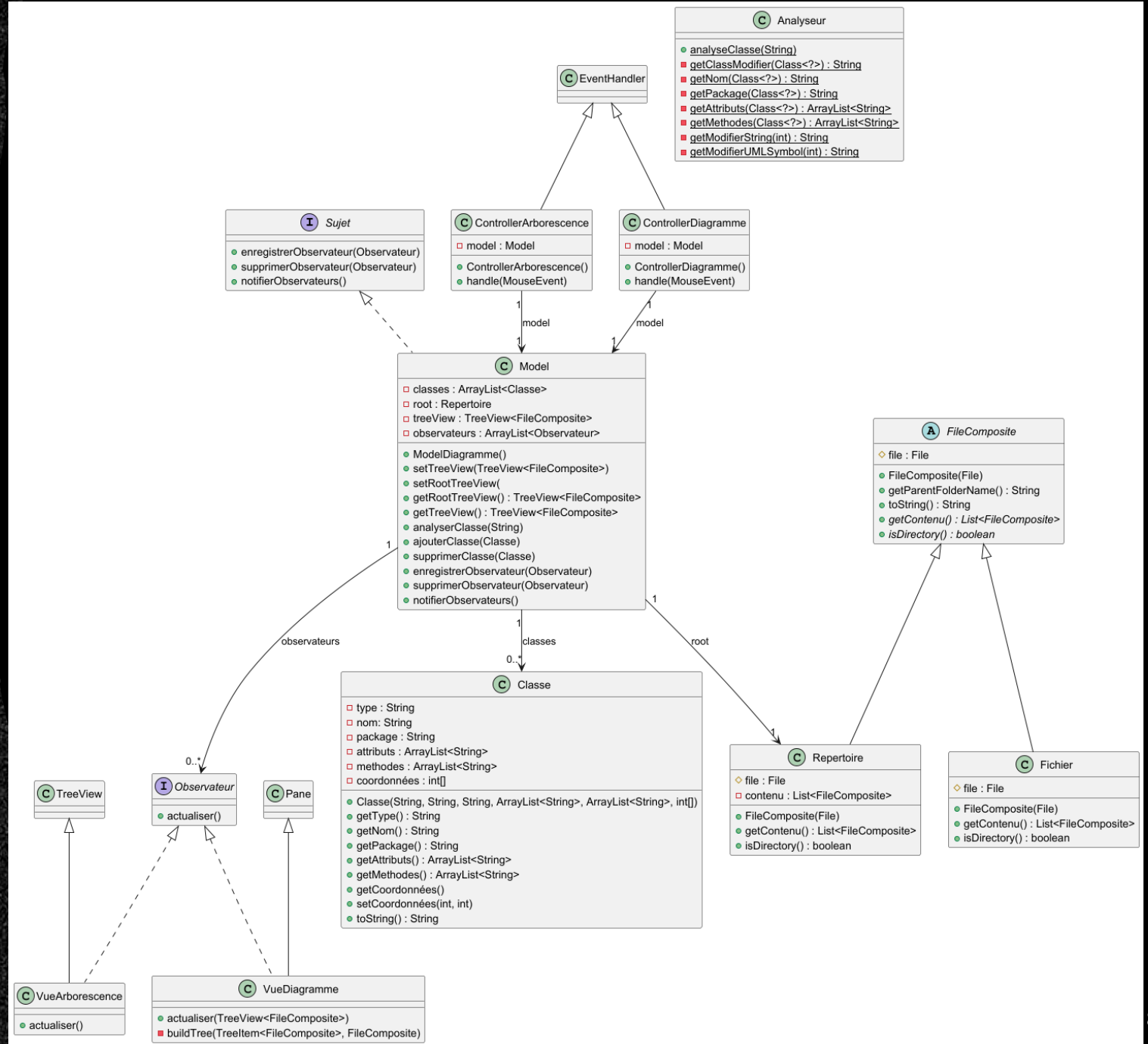


Diagramme de séquence associé

Diagramme de classe



Bilan de l'itération 1

- L'affichage de l'interface
- Le MVC
- L'affichage de l'arborescence des répertoires et des fichiers à gauche comme dans la maquette.
- L'introspection a été faite mais il reste quelque bug à résoudre .



Itération 2

Fonctionnalités
prévues :

Modéliser
l'interface
graphique **(Paul)**

Possibilité de
générer le
plantUML dans la
console **(David)**

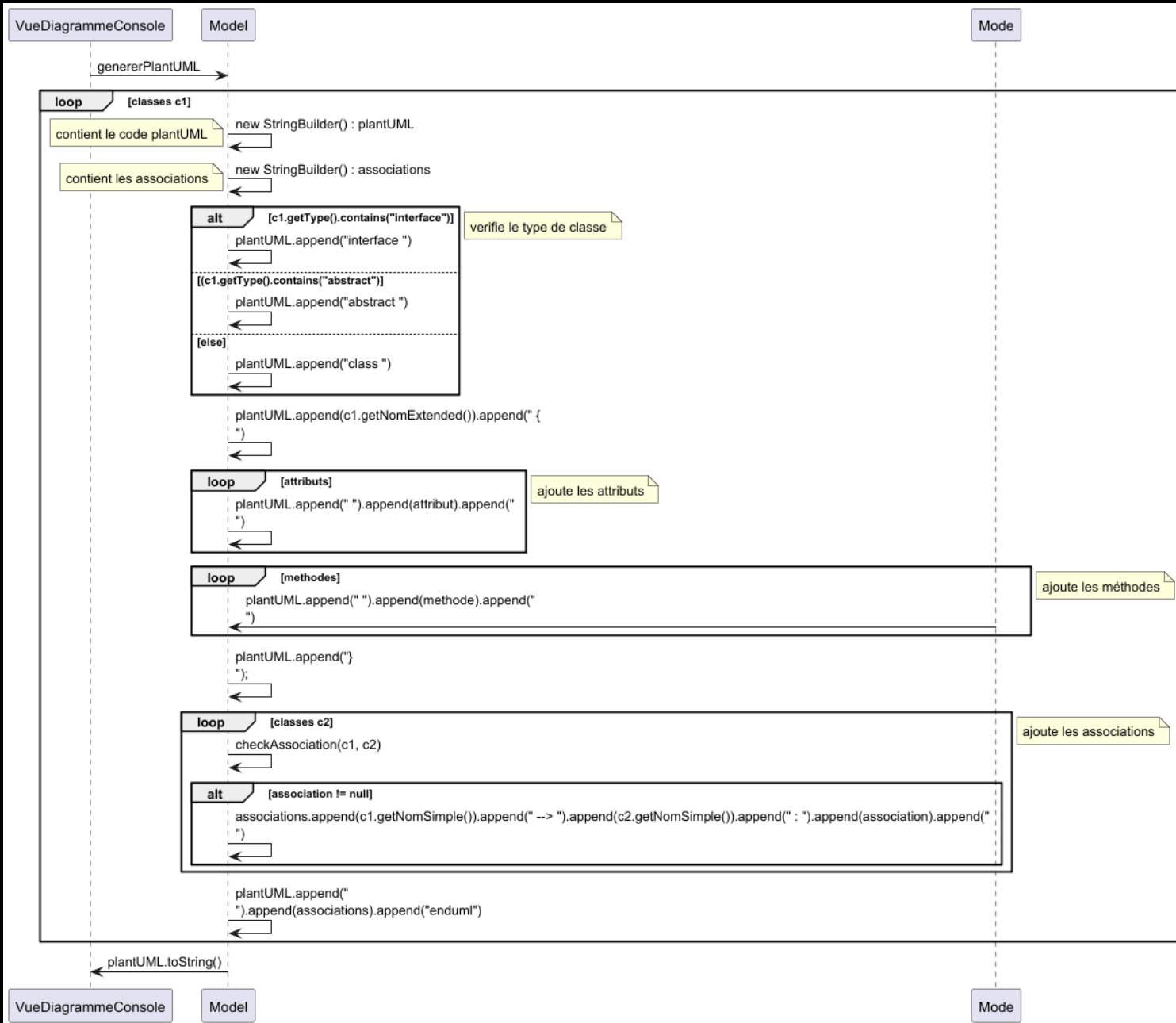
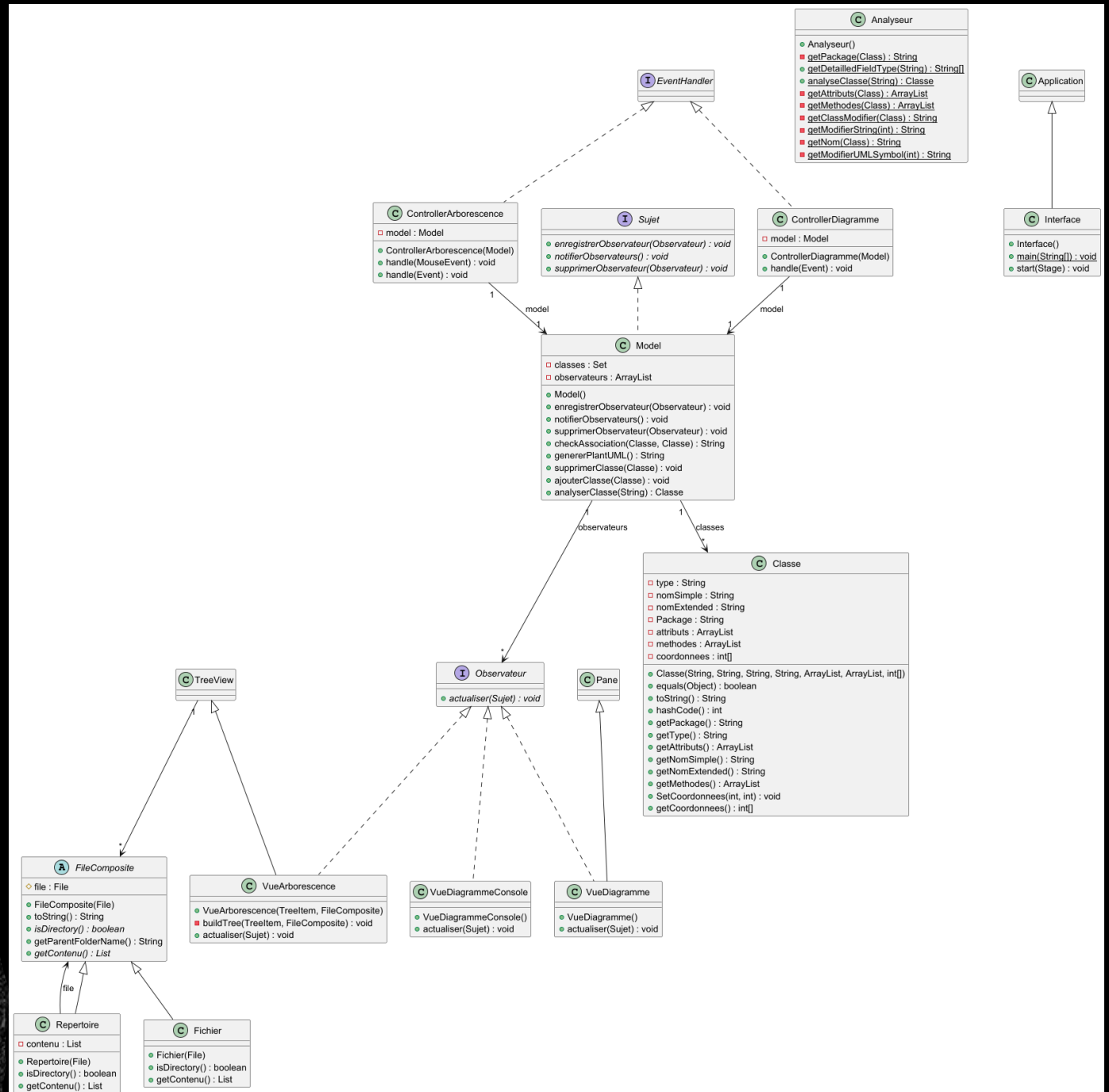


Diagramme de séquence associé

Diagramme de classe



Bilan de l'itération 2

- Bug(s):
 - Pas d'association entre les classes qui extends des types comme des List (ex: `TreeView<FileComposite>` et `FileComposite`)
 - Pas de cardinalité sur les associations

Validation:

- Il est possible de générer le code valide d'un diagramme de classe

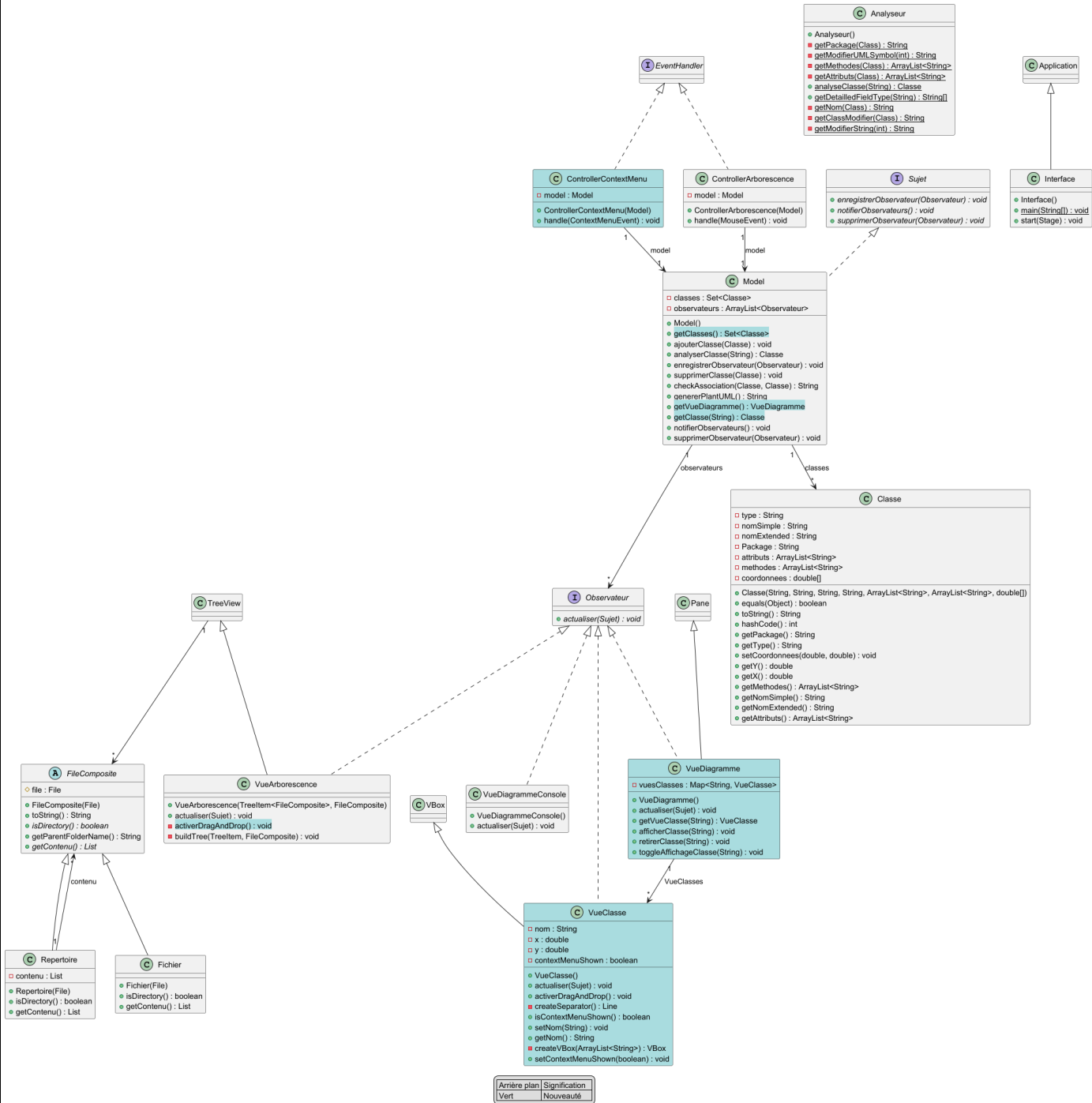


Itération 3

- Fonctionnalités prévues :
- Affichage du diagramme sans les flèches (David)
- Supprimer une classe du diagramme (David)
- Masquer une classe (Paul)
- Utiliser le drag and drop (Burak)



Diagramme de classe



Bilan de l'itération 3

- Bug(s):

Non réglé(s):

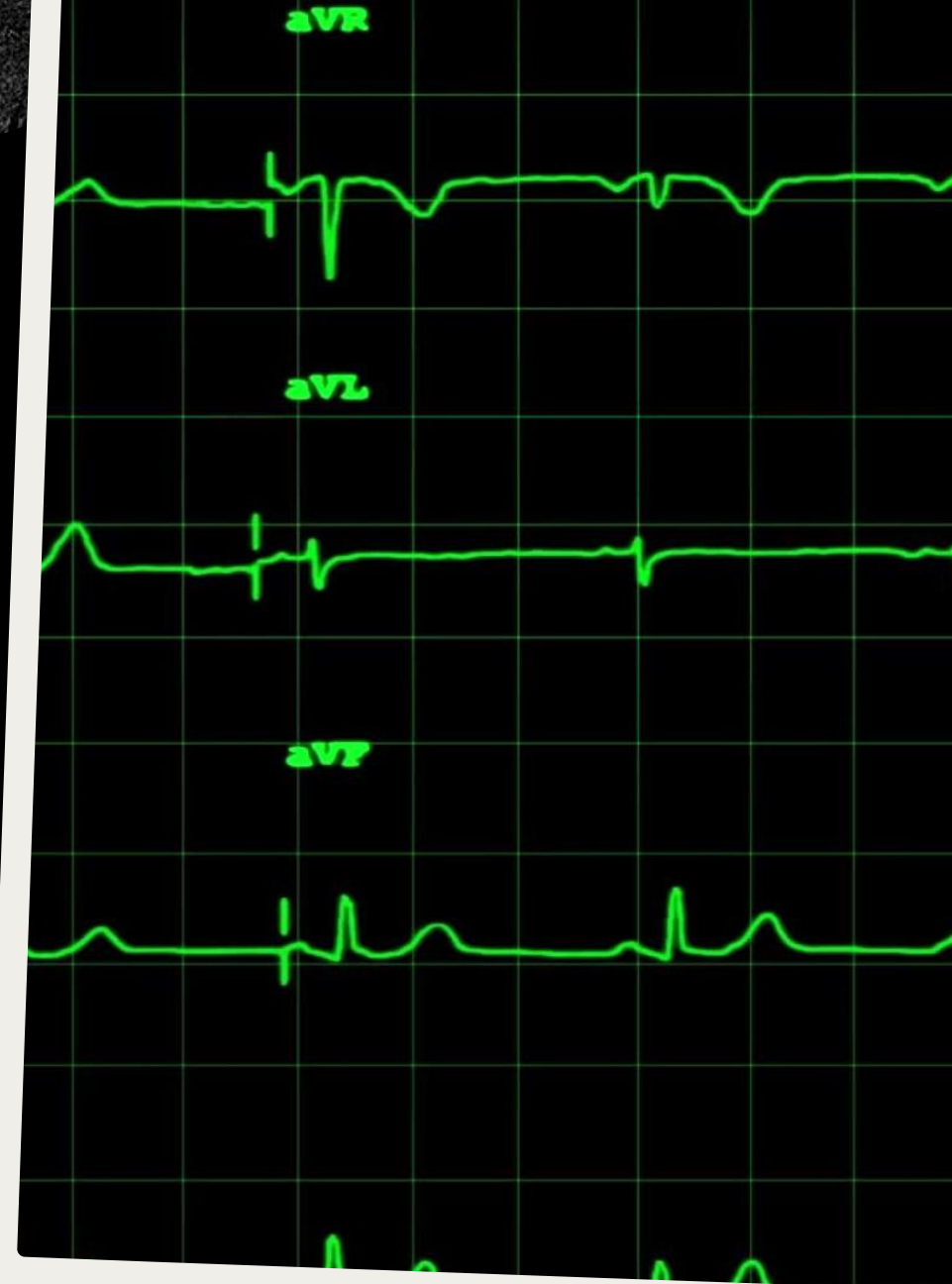
- Pas d'association entre les classes qui extends des types comme des List (ex: TreeView<FileComposite> et FileComposite)
- Pas de cardinalité sur les associations

Nouveaux bug(s):

- Le fond du diagramme reste grisé lorsqu'on tente de drag and drop un fichier qui n'est pas un fichier .class

Validation:

- Afficher les classes sous forme de diagramme de classes sans les relations
- Supprimer une classe du diagramme
- Masquer une classe du diagramme
- Réafficher une classe masquée
- Déplacer une classe sur le diagramme
- Drag and drop une classe sur le diagramme depuis l'arborescence



Itération 4



Fonctionnalités prévues :



Export du diagramme en image et sous différents formats **(Paul)**



Masquer une classe et des méthodes **(Alois)**



Export en plantUML **(Burak)**



Relations entre les classes sur le diagramme **(David)**

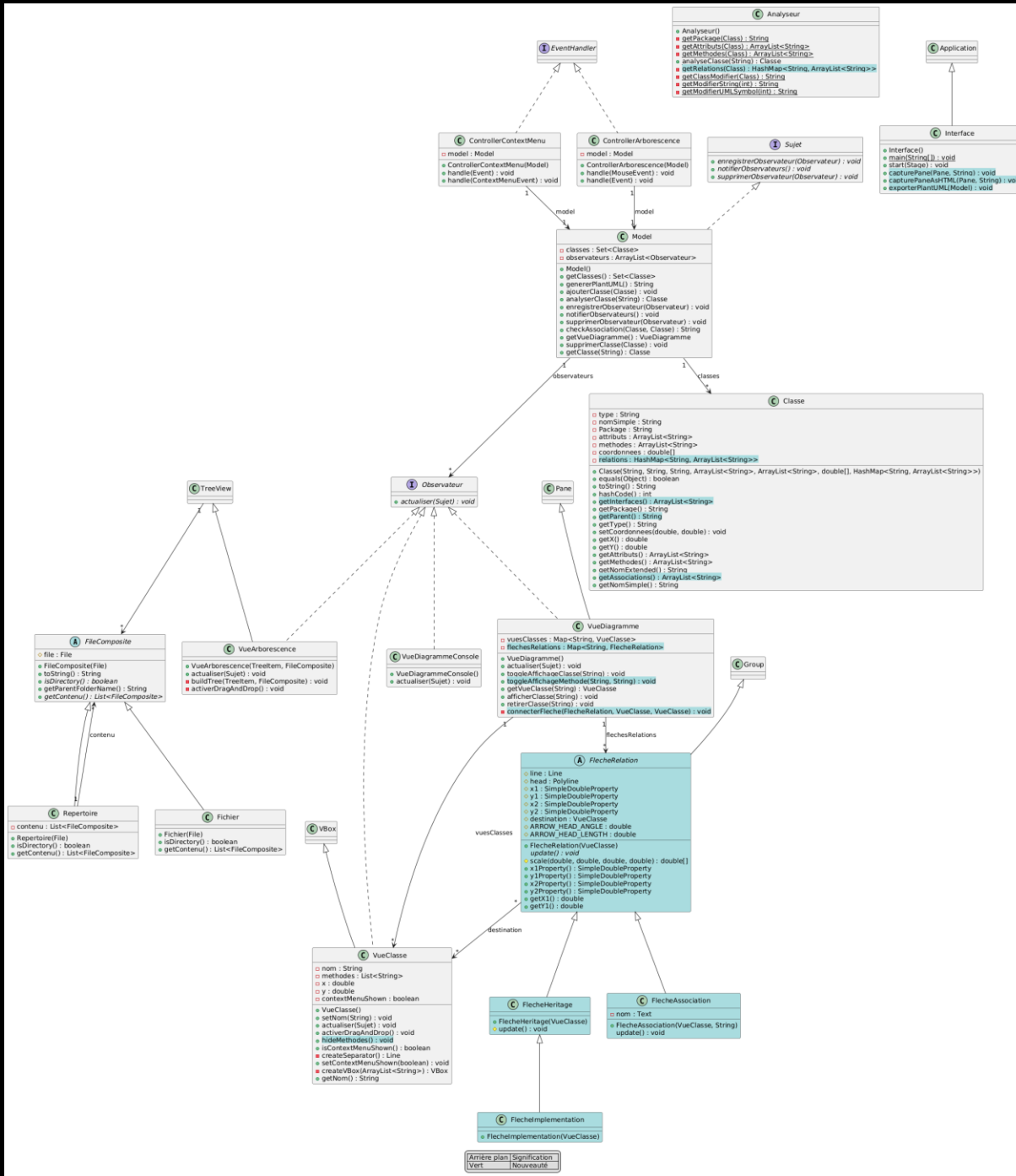
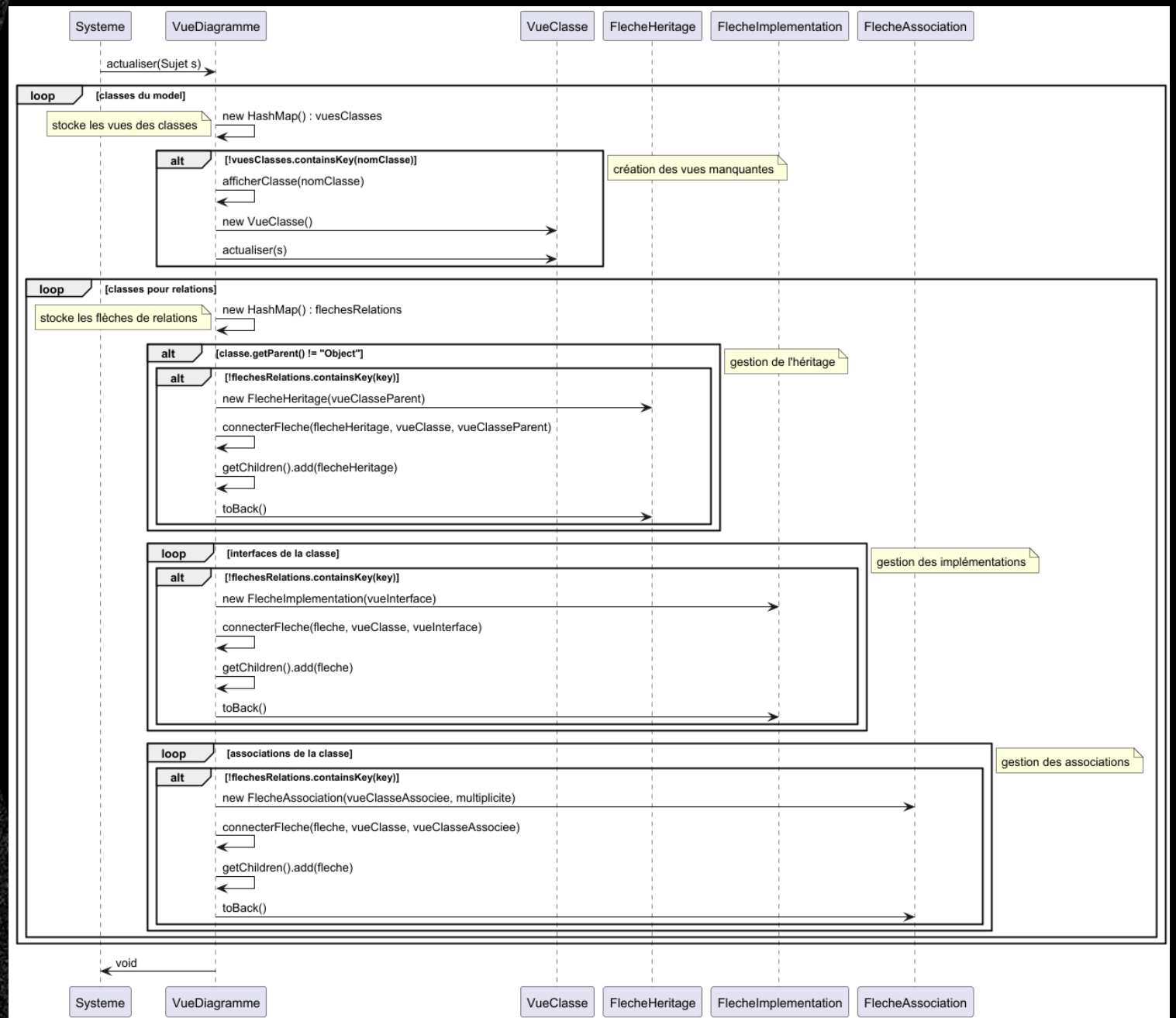


Diagramme de classe

Diagramme de séquence (actualisation)



Bilan de l'itération 4

- Bug(s):

Non réglé(s):

- Types List ne s'affichant pas correctement
- Pas d'association entre les classes qui extends des types comme des List (ex: TreeView<FileComposite> et FileComposite)
- Pas de cardinalité sur les associations

Nouveaux bug(s):

- Si deux fleches partent d'une d'un même classe et vont vers la même classe, une seul flèche s'affichera

Validation:

- Relation entres les classes sur le diagramme
- Export PNG, JPEG, HTML, Puml
- Masquer les méthodes dans le diagramme
- Créer des classes via l'interface graphique



Fonctionnalités
prévues :

Créer des classes
à partir de
l'interface **(Alois)**

Zoomer / dézoomer
le diagramme **(Paul)**

Supprimer toutes
les classes d'un
coup **(Burak)**

Sauvegarder le
diagramme pour
pouvoir le
modifier ensuite
(David)

Afficher les
cardinalités
(David)

Afficher
correctement les
types List et Map
(David)

Association entre
classe mère avec
un type générique
vers son type
générique **(David)**

**Modifier une classe
existante avec une
nouvelle fenêtre
(Paul)**

Itération 5

Diagramme de séquence (suppression)

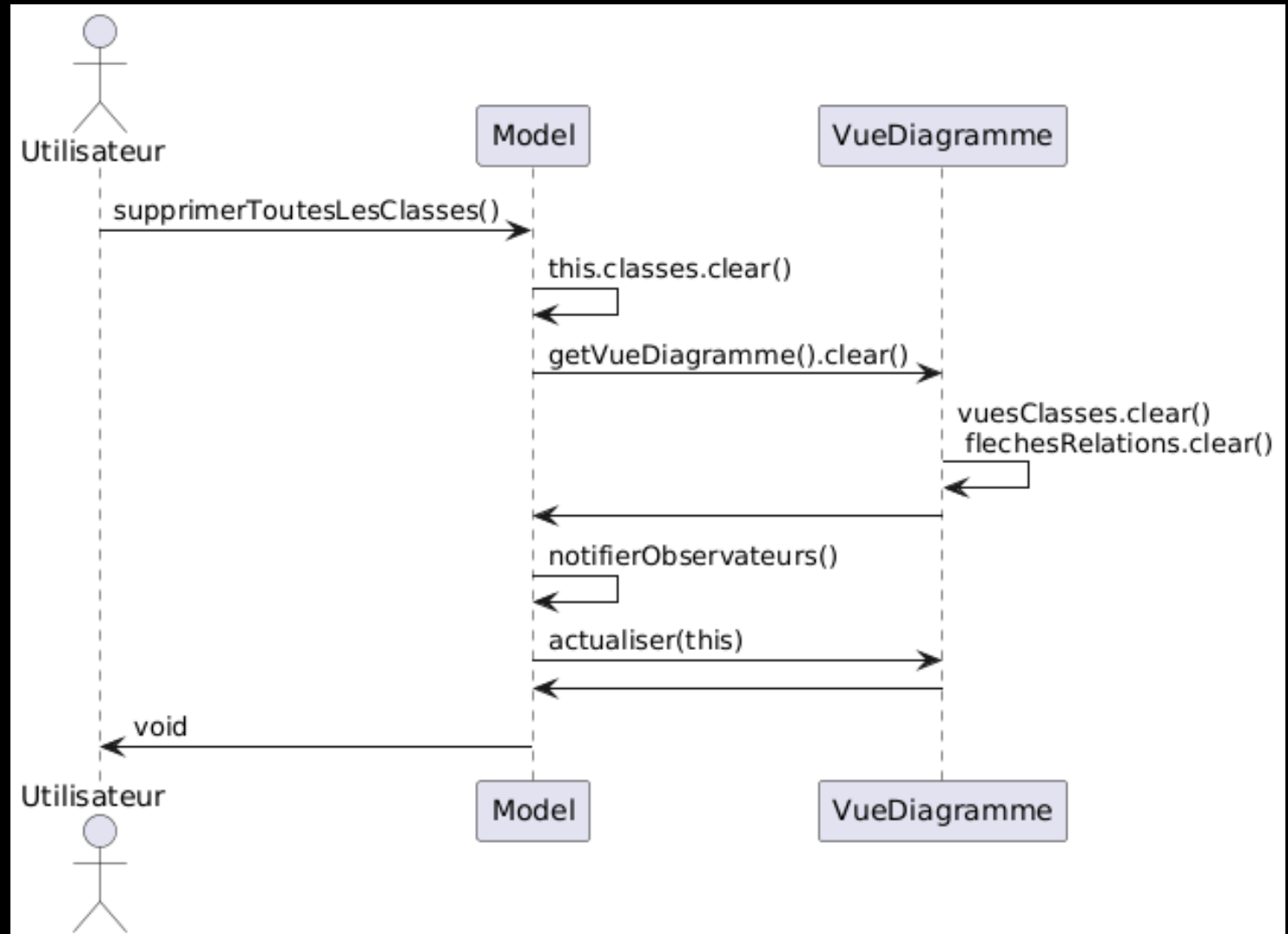
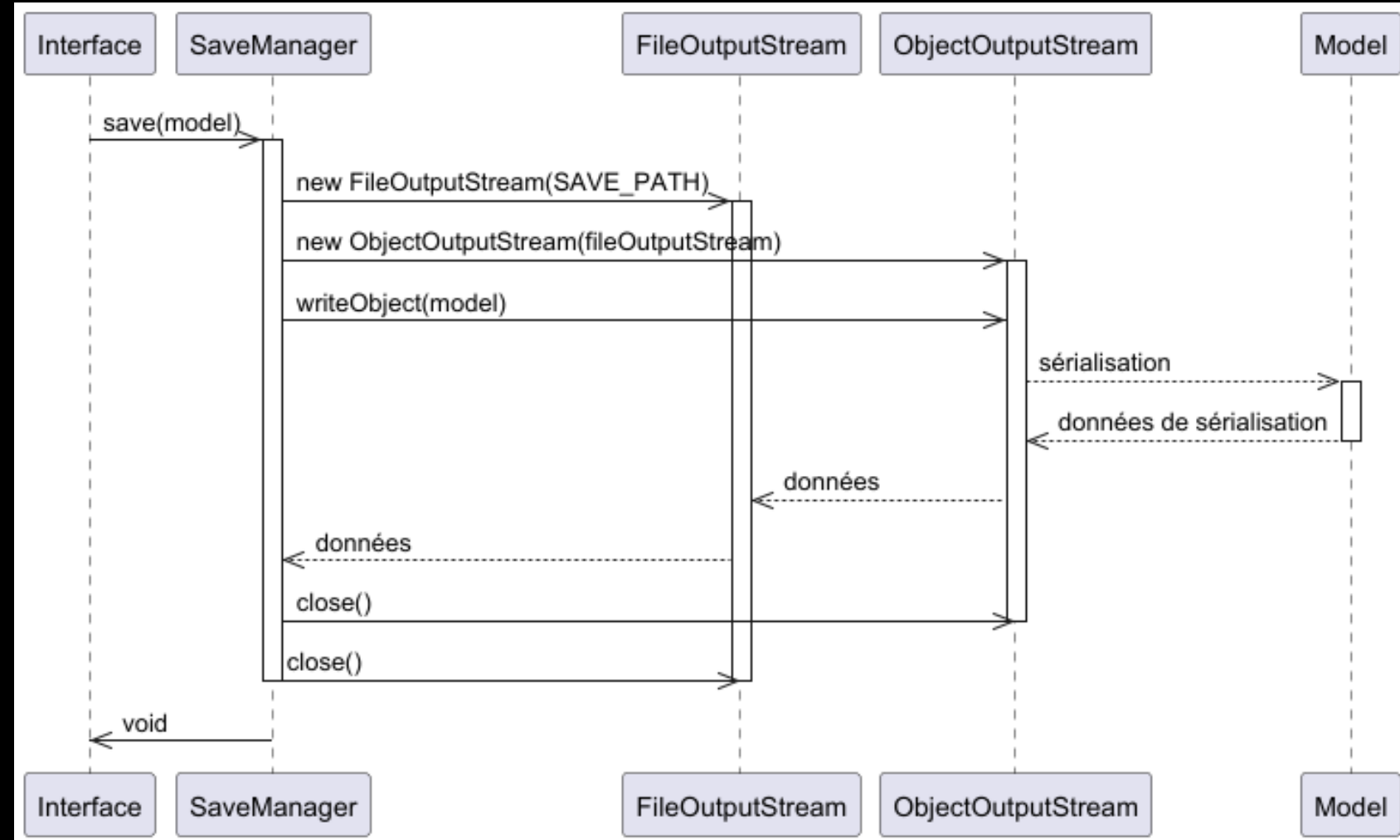
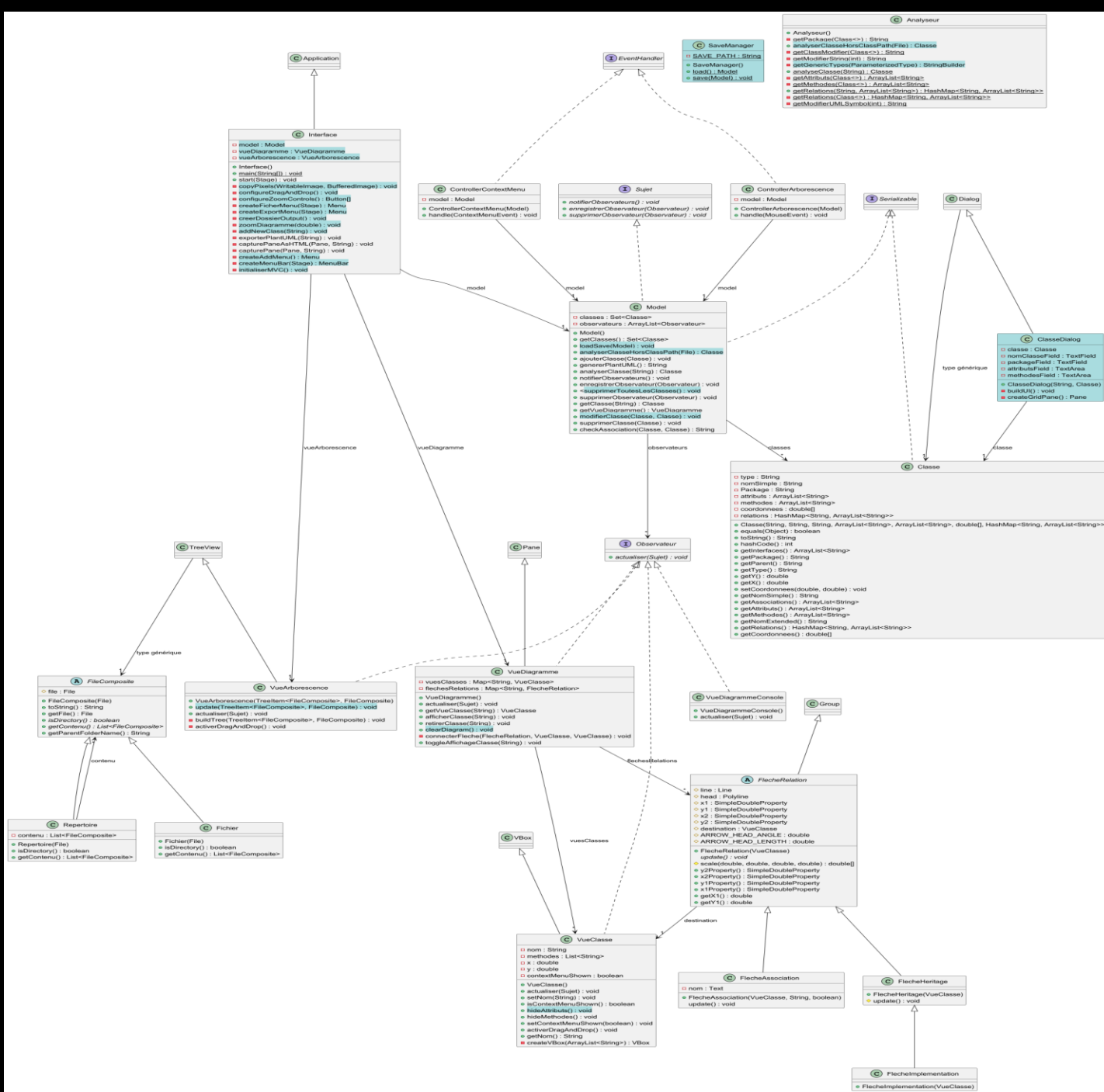


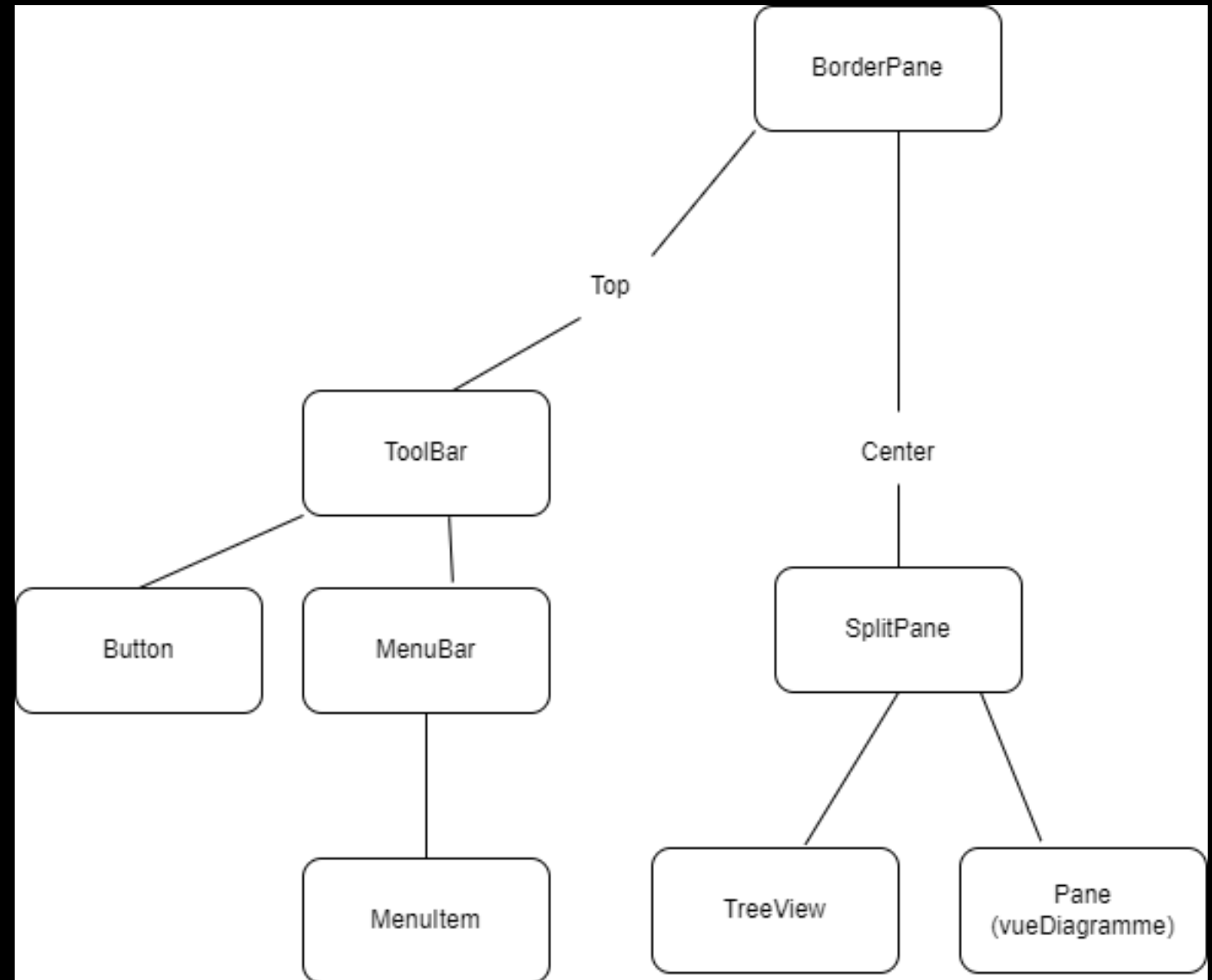
Diagramme de séquence (sauvegarde)





**Diagramme de
classe final**

Graphe de scène final



Bilan de l'itération finale

Validation :

Zoom / dézoom

Modifier une classe
existante

Clear l'interface en
supprimant tout d'un
coup

Affichage des
cardinalités et
l'association entre une
classe mère avec un type
générique vers son type
générique

Sauvegarde d'un
diagramme pour le
modifier plus tard

Choix du dossier
d'arborescence d'export
par l'utilisateur

Création d'une classe
via l'interface

Nous avons pu réaliser
presque tout ce que nous
souhaitions faire au
départ à part afficher 2
flèches qui partent
d'une même classe vers
une même classe

Conclusion



FONCTIONNALITÉS



BUGS



SATISFACTION



Démonstration de notre application

Merci de nous avoir écouté !

