字体图标：

优点：占用带宽小，不会失真，可以随意调节字体大小和颜色。

图片：比较占用带宽，放大有可能会产生失真的效果，图片改变颜色不方便。

Unicode 引用

Unicode 是字体在网页端最原始的应用方式，特点是：

兼容性最好，支持 IE6+，及所有现代浏览器。

支持按字体的方式去动态调整图标大小，颜色等等。

但是因为是字体，所以不支持多色。只能使用平台里单色的图标，就算项目里有多色图标也会自动去色。

注意：新版 iconfont 支持多色图标，这些多色图标在 Unicode 模式下将不能使用，如果有需求建议使用symbol 的引用方式

font-class 是 Unicode 使用方式的一种变种，主要是解决 Unicode 书写不直观，语意不明确的问题。

与 Unicode 使用方式相比，具有如下特点：

兼容性良好，支持 IE8+，及所有现代浏览器。

相比于 Unicode 语意明确，书写更直观。可以很容易分辨这个 icon 是什么。

因为使用 class 来定义图标，所以当要替换图标时，只需要修改 class 里面的 Unicode 引用。

缺点：不过因为本质上还是使用的字体，所以多色图标还是不支持的。

Symbol 引用

这是一种全新的使用方式，应该说这才是未来的主流，也是平台目前推荐的用法。相关介绍可以参考这篇文章 这种用法其实是做了一个 SVG 的集合，与另外两种相比具有如下特点：

支持多色图标了，不再受单色限制。

通过一些技巧，支持像字体那样，通过 font-size, color 来调整样式。

兼容性较差，支持 IE9+，及现代浏览器。

浏览器渲染 SVG 的性能一般，还不如 png。