一般情况下，一个项目，一般会划分为PC端的页面和移动端的页面。

PC移动的响应式页面：适应PC的页面和移动端页面。

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE html>  <html>  <head>  <meta charset="utf-8" />  <title></title>  <meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1,minimum-scale=1,maximum-scale=1,user-scalable=no" />  <style type="text/css">  .d1{  width: 25%;  height: 200px;  background: skyblue;  }    /\*媒体查询\*/  /\*移动端设定\*/  /\*设定小于600像素时候的样式\*/  @media only screen and (max-width:600px ) {  .d1{  width: 100%;  background: red;  }  }  /\*PC端设定\*/  /\*设定大于1200像素的样式\*/  @media only screen and (min-width: 1200px) {  .d1{  width: 33%;  background: greenyellow;  }  }  /\*平板设定\*/  /\*设定600-1200px的样式\*/  @media only screen and (min-width: 600px) and (max-width: 1200px) {  .d1{  width: 50%;  background: purple;  }  }  /\*  1、并不是所有的页面都需要移动端和PC端响应，因为如果页面比较复杂，那么代码就会比较凌乱和比较繁多。而且不能更加针对性的设置PC和移动端页面  2、使用媒体查询，必须加上meta viewport标签。  \*  \* \*/  </style>  </head>  <body>  <!--  大屏幕PC端的时候，d1占据50%的宽度  小屏幕移动端的时候，d1占据100%宽度  -->  <div class="d1">    </div>    </body>  </html> |