Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №7 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: А. С. Бычков Преподаватель: Н. К. Макаров

Группа: М8О-301Б

Дата: Оценка: Подпись:

Лабораторная работа №7

Задача: Имеется натуральное число n. За один ход с ним можно произвести следующие действия:

- 1. Вычесть единицу
- 2. Разделить на два
- 3. Разделить на три

При этом стоимость каждой операции — текущее значение n. Стоимость преобразования - суммарная стоимость всех операций в преобразовании. Вам необходимо с помощью последовательностей указанных операций преобразовать число n в единицу таким образом, чтобы стоимость преобразования была наименьшей. Делить можно только нацело.

Форма вывода: Выведите на первой строке искомую наименьшую стоимость. Во второй строке должна содержаться последовательность операций. Если было произведено деление на 2 или на 3, выведите /2 (или /3). Если же было вычитание, выведите -1. Все операции выводите разделяя пробелом.

1 Описание

Идея решения очень проста:

- 1. Если мы в 1, то нам ничего делать не нужно, можем вернуть ноль.
- 2. Иначе, текущее число больше единицы, значит его нужно уменьшать. Сделать это можно следующими способами:
 - (а) Вычесть единицу из текущего числа.
 - (b) Если текущее число четно то можем разделить его на 2.
 - (с) Если текущее число кратно 3 можем разделить его на 3.

Итого, надо на каждом шаге алгоритма выбирать действие которым мы получим число, которое имеет наимешьную цену. К полученному минимуму надо прибавить текущее число.

Терминальным условием рекурсии будет то, что текущее число равно 1. В этом случае будем возвращать нолью

2 Исходный код

```
1 | #include <cstdint>
   #include <vector>
 3
   #include <iostream>
 5
   std::vector<int64_t> dp;
 6
 7
 8
   void solve(int64_t n) {
 9
       if (n == 1) return;
10
        auto check_memoization = [](int64_t n){
11
12
           if (dp[n] == -1) {
13
               solve(n);
14
15
           return dp[n];
       };
16
17
        int64_t x1 = check_memoization(n - 1);
18
19
        int64_t x2 = n \% 2 == 0 ? check_memoization(n / 2) : INT64_MAX;
20
        int64_t x3 = n \% 3 == 0 ? check_memoization(n / 3) : INT64_MAX;
21
22
       dp[n] = std::min(std::min(x1, x2), x3) + n;
   }
23
24
25
   int main() {
26
       int n;
27
        std::cin >> n;
28
29
        std::vector<std::string> operation_types;
30
        dp.resize(n + 1, -1);
31
        dp[0] = INT64_MAX;
32
       dp[1] = 0;
33
34
        solve(n);
35
36
       std::cout << dp[n] << std::endl;</pre>
37
        while (n != 1) {
38
           if (dp[n-1] + n == dp[n]) operation_types.push_back("-1"), n -= 1;
39
           else if (n % 2 == 0 && dp[n / 2] + n == dp[n]) operation_types.push_back("/2"),
                n \neq 2;
           else if (n % 3 == 0 && dp[n / 3] + n == dp[n]) operation_types.push_back("/3"),
40
                n /= 3;
41
42
43
       for (auto it = operation_types.begin(); it != operation_types.end(); ++it) {
44
           std::cout << *it;</pre>
           if (it < operation_types.end() - 1) std::cout << '';</pre>
45
```

46 || } 47 || }

3 Консоль

```
g++ descending.cpp
./a.out
82
202
-1 /3 /3 /3 /3%
```

4 Тест производительности

Сравним рекурсивное решение с мемоизацией и без:

```
g++ descending_no_memo.cpp
./a.out
500
1143
Recursion without memoization: 995ms
g++ descending.cpp
./a.out
500
1143
Recursion with memoization: 0ms
```

Как видно, решение с мемоизацией работает моментально, в то время как решение без мемоизации затрачивает целую секунду.

5 Выводы

Благодаря этой лабораторной работе я узнал, что такое динамическое программирование, как следует распознавать задачи на этот метод, а так же способы решения задач на динамическое программирование: восходящий и нисходящий анализ.

Список литературы

[1] Динамическое программирование - ИТМО. URL: https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=Динамическое_программирование (дата обращения: 20.09.2024).