

Secondo Appello di Programmazione I

14 Febbraio 2019
Prof. Roberto Sebastiani

Codice:

Nome	Cognome	Matricola

La directory 'esame' contiene 4 sotto-directory: 'uno', 'due', 'tre' e 'quattro'. Le soluzioni vanno scritte negli spazi e nei modi indicati esercizio per esercizio.

NOTA: il codice dato non può essere modificato

Modalità di questo appello

Durante la prova gli studenti sono vincolati a seguire le regole seguenti:

- Non è consentito l'uso di alcun libro di testo o fotocopia. In caso lo studente necessitasse di carta (?), gli/le verranno forniti fogli di carta bianca su richiesta, che dovranno essere riconsegnati a fine prova. È consentito l'uso di una penna. Non è consentito l'uso di alcuno strumento calcolatore.
- È vietato lo scambio di qualsiasi informazione, orale o scritta. È vietato guardare nel terminale del vicino.
- È vietato l'uso di telefoni cellulari o di qualsiasi strumento elettronico.
- È vietato allontanarsi dall'aula durante la prova, anche se si ha già consegnato. (Ogni necessità fisiologica va espletata PRIMA dell'inizio della prova.)
- È vietato qualunque accesso, in lettura o scrittura, a file esterni alla directory di lavoro assegnata a ciascun studente. Le uniche operazioni consentite sono l'apertura, l'editing, la copia, la rimozione e la compilazione di file all'interno della propria directory di lavoro.
- Sono ovviamente vietati l'uso di email, ftp, ssh, telnet ed ogni strumento che consenta di accedere a file esterni alla directory di lavoro. Le operazioni di copia, rimozione e spostamento di file devono essere circoscritte alla directory di lavoro.
- Ogni altra attività non espressamente citata qui sopra o autorizzata dal docente è vietata.

Ogni violazione delle regole di cui sopra comporterà automaticamente l'annullamento della prova e il divieto di accesso ad un certo numero di appelli successivi, a seconda della gravità e della recidività della violazione.

NOTA IMPORTANTE: DURANTE LA PROVA PER OGNI STUDENTE VERRÀ ATTIVATO UN TRACCIATORE SOFTWARE CHE REGISTRERÀ TUTTE LE OPERAZIONI ESEGUITE (ANCHE ALL'INTERNO DELL'EDITOR!!). L'ANNULLAMENTO DELLA PROVA DI UNO STUDENTE POTRÀ AVVENIRE ANCHE IN UN SECONDO MOMENTO, SE L'ANALISI DELLE TRACCE SOFTWARE RIVELASSERO IRREGOLARITÀ.

1 Si implementi nel file **esercizio1.cc** un programma che, presi in ingresso come parametri da riga di comando:

- il nome di un file di testo di input;
- un numero intero “**numero_righe**”;
- il nome di un file di testo di output;

legga le prime “**numero_righe**” righe del file di input e le salvi nel file di output, **invertendo l'ordine originale e salvando solo le righe dispari** del file originale (si assuma che la prima riga del file sia la numero “0”).

Ad esempio, dato il file **input.txt** con questo contenuto:

```
La donzelletta vien  
dalla campagna  
in sul calar del sole  
col suo fascio dell'erba  
e reca in mano  
un mazzolin di rose e viole.
```

Se l'eseguibile è **a.out**, il comando

```
./a.out input.txt 5 output.txt
```

creerà un nuovo file di nome **output.txt** con questo contenuto:

```
col suo fascio dell'erba  
dalla campagna
```

Mentre il comando

```
./a.out input.txt 10 output.txt
```

creerà un nuovo file di nome **output.txt** con questo contenuto:

```
un mazzolin di rose e viole.  
col suo fascio dell'erba  
dalla campagna
```

Per semplicità si assuma che ogni riga del file di input abbia una lunghezza di al più **80** caratteri.

NOTA 1: non e' ammesso aprire gli stream di ingresso e di uscita più di una volta durante l'esecuzione del codice, e la lettura del file di input deve avvenire in modo sequenziale.

NOTA 2: e' possibile utilizzare le funzioni della libreria “cstring” (quali, ad esempio, **strlen** o **strcmp**), le funzioni viste a lezione della libreria “fstream” (quali, ad esempio, **getline** o **open**), e anche la funzione **atoi** della libreria “cstdlib”.

NOTA 3: non e' ammesso l'utilizzo di salti non condizionati (come ad esempio, ma non solo, istruzioni **break** al di fuori del costrutto **switch**, istruzioni **continue** e **return** nei cicli, eccetera).

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 7 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

1 soluzione_A11.cc

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
#include <cstdlib>

using namespace std;

// Spazio per il terminatore ('\0')
const int DIM_RIGA = 80 + 1;

int min(int a, int b);

int main(int argc, char* argv[]) {
    // Stream ingresso/uscita
    fstream my_in, my_out;
    char riga[DIM_RIGA];

    // Controllo parametri in ingresso
    if (argc != 4) {
        cerr << "Utilizzo: ./a.out <ingresso> <numero_righe> <uscita>\n";
        exit(-1);
    }

    // Apertura file in ingresso
    my_in.open(argv[1], ios::in);
    if (my_in.fail()) {
        cerr << "Apertura file " << argv[1] << " fallita.\n";
        exit(-1);
    }

    // Numero di righe da parametro da riga comando
    int numero_righe = atoi(argv[2]);
    // Allocazione dinamica
    char** righe = new char* [numero_righe];

    // Supponiamo che vada sempre a buon fine
    my_out.open(argv[3], ios::out);

    // Leggo la prima riga del file
    my_in.getline(riga, DIM_RIGA);
    int i;
    for(i = 0; !my_in.eof() && i < numero_righe; i++) {
        // Allocazione dinamica
        righe[i] = new char[strlen(riga) + 1];
        // "strncpy" non e' necessaria qui, riga non puo'
        // superare DIM_RIGA caratteri
        strcpy(righe[i], riga);
        // Leggo la riga successiva del file
        my_in.getline(riga, DIM_RIGA);
    }

    // Salvo le righe nel file di output
```

```

for(int j = min(i, numero_righe) - 1; j >= 0; j--) {
    // Salva solo righe dispari
    if((j % 2) == 1) {
        my_out << righe[j] << endl;
    }
    // Dealloco la riga gia' salvata
    delete [] righe[j];
}

// Chiusura stream
my_in.close();
my_out.close();
return(0);
}

int min(int a, int b) {
    return a < b ? a : b;
}

```

variante ricorsiva

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
#include <cstdlib>

using namespace std;

// Spazio per il terminatore ('\0')
const int DIM_RIGA = 80 + 1;

void reverse_copy(fstream& in, fstream& out, int num_righe, int indice_riga);

int main(int argc, char* argv[]) {
    // Stream ingresso/uscita
    fstream my_in, my_out;

    // Controllo parametri in ingresso
    if (argc != 4) {
        cerr << "Utilizzo: ./a.out <ingresso> <numero_righe> <uscita>\n";
        exit(-1);
    }

    // Apertura file in ingresso
    my_in.open(argv[1], ios::in);
    if (my_in.fail()) {
        cerr << "Apertura file " << argv[1] << " fallita.\n";
        exit(-1);
    }

    // Numero di righe da parametro da riga comando
    int numero_righe = atoi(argv[2]);

    // Supponiamo che vada sempre a buon fine
    my_out.open(argv[3], ios::out);

    // Copia all'incontrario ricorsiva
    reverse_copy(my_in, my_out, numero_righe, 0);

    my_in.close();
    my_out.close();
    return(0);
}

void reverse_copy(fstream& in, fstream& out, int num_righe, int indice_riga) {
    // Verifico che il numero di righe lette non sia gia'
    // sufficiente
    if(indice_riga < num_righe) {
        char riga[DIM_RIGA];
        // Leggo una riga del file
        in.getline(riga, DIM_RIGA);
        // Se il file non e' concluso
        if(!in.eof()) {
```

```

        // Ricorsione
        reverse_copy(in, out, num_righe, indice_riga + 1);
    }
    // Stampo la riga nel file di output
    // se di indice dispari
    if((indice_riga % 2) == 1) {
        out << riga << endl;
    }
}
}

```

1 Si implementi nel file **esercizio1.cc** un programma che, presi in ingresso come parametri da riga di comando:

- il nome di un file di testo di input;
- un numero intero “**numero_righe**”;
- il nome di un file di testo di output;

legga le prime “**numero_righe**” righe del file di input e le salvi nel file di output, **invertendo l'ordine originale e salvando solo le righe pari** del file originale (si assuma che la prima riga del file sia la numero “0”).

Ad esempio, dato il file **input.txt** con questo contenuto:

```
La donzelletta vien  
dalla campagna  
in sul calar del sole  
col suo fascio dell'erba  
e reca in mano  
un mazzolin di rose e viole.
```

Se l'eseguibile è **a.out**, il comando

```
./a.out input.txt 3 output.txt
```

creerà un nuovo file di nome **output.txt** con questo contenuto:

```
in sul calar del sole  
La donzelletta vien
```

Mentre il comando

```
./a.out input.txt 10 output.txt
```

creerà un nuovo file di nome **output.txt** con questo contenuto:

```
e reca in mano  
in sul calar del sole  
La donzelletta vien
```

Per semplicità si assuma che ogni riga del file di input abbia una lunghezza di al più **80** caratteri.

NOTA 1: non e' ammesso aprire gli stream di ingresso e di uscita più di una volta durante l'esecuzione del codice, e la lettura del file di input deve avvenire in modo sequenziale.

NOTA 2: e' possibile utilizzare le funzioni della libreria “cstring” (quali, ad esempio, **strlen** o **strcmp**), le funzioni viste a lezione della libreria “fstream” (quali, ad esempio, **getline** o **open**), e anche la funzione **atoi** della libreria “cstdlib”.

NOTA 3: non e' ammesso l'utilizzo di salti non condizionati (come ad esempio, ma non solo, istruzioni **break** al di fuori del costrutto **switch**, istruzioni **continue** e **return** nei cicli, eccetera).

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 7 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

1 soluzione_A12.cc

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
#include <cstdlib>

using namespace std;

// Spazio per il terminatore ('\0')
const int DIM_RIGA = 80 + 1;

int min(int a, int b);

int main(int argc, char* argv[]) {
    // Stream ingresso/uscita
    fstream my_in, my_out;
    char riga[DIM_RIGA];

    // Controllo parametri in ingresso
    if (argc != 4) {
        cerr << "Utilizzo: ./a.out <ingresso> <numero_righe> <uscita>\n";
        exit(-1);
    }

    // Apertura file in ingresso
    my_in.open(argv[1], ios::in);
    if (my_in.fail()) {
        cerr << "Apertura file " << argv[1] << " fallita.\n";
        exit(-1);
    }

    // Numero di righe da parametro da riga comando
    int numero_righe = atoi(argv[2]);
    // Allocazione dinamica
    char** righe = new char* [numero_righe];

    // Supponiamo che vada sempre a buon fine
    my_out.open(argv[3], ios::out);

    // Leggo la prima riga del file
    my_in.getline(riga, DIM_RIGA);
    int i;
    for(i = 0; !my_in.eof() && i < numero_righe; i++) {
        // Allocazione dinamica
        righe[i] = new char[strlen(riga) + 1];
        // "strncpy" non e' necessaria qui, riga non puo'
        // superare DIM_RIGA caratteri
        strcpy(righe[i], riga);
        // Leggo la riga successiva del file
        my_in.getline(riga, DIM_RIGA);
    }

    // Salvo le righe nel file di output
```

```

for(int j = min(i, numero_righe) - 1; j >= 0; j--) {
    // Salva solo righe pari
    if((j % 2) == 0) {
        my_out << righe[j] << endl;
    }
    // Dealloca la riga gia' stampata
    delete [] righe[j];
}

// Chiusura stream
my_in.close();
my_out.close();
return(0);
}

int min(int a, int b) {
    return a < b ? a : b;
}

```

variante ricorsiva

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
#include <cstdlib>

using namespace std;

// Spazio per il terminatore ('\0')
const int DIM_RIGA = 80 + 1;

void reverse_copy(fstream& in, fstream& out, int num_righe, int indice_riga);

int main(int argc, char* argv[]) {
    // Stream ingresso/uscita
    fstream my_in, my_out;

    // Controllo parametri in ingresso
    if (argc != 4) {
        cerr << "Utilizzo: ./a.out <ingresso> <numero_righe> <uscita>\n";
        exit(-1);
    }

    // Apertura file in ingresso
    my_in.open(argv[1], ios::in);
    if (my_in.fail()) {
        cerr << "Apertura file " << argv[1] << " fallita.\n";
        exit(-1);
    }

    // Numero di righe da parametro da riga comando
    int numero_righe = atoi(argv[2]);

    // Supponiamo che vada sempre a buon fine
    my_out.open(argv[3], ios::out);

    // Copia all'incontrario ricorsiva
    reverse_copy(my_in, my_out, numero_righe, 0);

    my_in.close();
    my_out.close();
    return(0);
}

void reverse_copy(fstream& in, fstream& out, int num_righe, int indice_riga) {
    // Verifico che il numero di righe lette non sia gia'
    // sufficiente
    if (indice_riga < num_righe) {
        char riga[DIM_RIGA];
        // Leggo una riga del file
        in.getline(riga, DIM_RIGA);
        // Se il file non e' concluso
        if (!in.eof()) {
```

```

        // Ricorsione
        reverse_copy(in, out, num_righe, indice_riga + 1);
    }
    // Stampo la riga nel file di output
    // se di indice pari
    if((indice_riga % 2) == 0) {
        out << riga << endl;
    }
}
}

```

1 Si implementi nel file **esercizio1.cc** un programma che, presi in ingresso come parametri da riga di comando:

- il nome di un file di testo di input;
- un numero intero “**numero_righe**”;
- il nome di un file di testo di output;

legga le prime “**numero_righe**” righe del file di input e le salvi nel file di output, **invertendo l'ordine originale e salvando solo le righe che cominciano per vocale** (maiuscole o minuscole; ai fini dell'esercizio, “j” e “y” non sono vocali).

Ad esempio, dato il file **input.txt** con questo contenuto:

```
La donzelletta vien  
dalla campagna  
in sul calar del sole  
col suo fascio dell'erba  
e reca in mano  
un mazzolin di rose e viole.
```

Se l'eseguibile è **a.out**, il comando

```
./a.out input.txt 5 output.txt
```

creerà un nuovo file di nome **output.txt** con questo contenuto:

```
e reca in mano  
in sul calar del sole
```

Mentre il comando

```
./a.out input.txt 10 output.txt
```

creerà un nuovo file di nome **output.txt** con questo contenuto:

```
un mazzolin di rose e viole.  
e reca in mano  
in sul calar del sole
```

Per semplicità si assuma che ogni riga del file di input abbia una lunghezza di al più **80** caratteri.

NOTA 1: non è ammesso aprire gli stream di ingresso e di uscita più di una volta durante l'esecuzione del codice, e la lettura del file di input deve avvenire in modo sequenziale.

NOTA 2: è possibile utilizzare le funzioni della libreria “cstring” (quali, ad esempio, **strlen** o **strcmp**), le funzioni viste a lezione della libreria “fstream” (quali, ad esempio, **getline** o **open**), e anche la funzione **atoi** della libreria “cstdlib”.

NOTA 3: non è ammesso l'utilizzo di salti non condizionati (come ad esempio, ma non solo, istruzioni **break** al di fuori del costrutto **switch**, istruzioni **continue** e **return** nei cicli, eccetera).

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 7 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

1 soluzione_A13.cc

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
#include <cstdlib>

using namespace std;

// Spazio per il terminatore ('\0')
const int DIM_RIGA = 80 + 1;
const char VOCALI[11] = "aAeEiIoOuU";

int min(int a, int b);
bool vocale(char c);

int main(int argc, char* argv[]) {
    // Stream ingresso/uscita
    fstream my_in, my_out;
    char riga[DIM_RIGA];

    // Controllo parametri in ingresso
    if (argc != 4) {
        cerr << "Utilizzo: ./a.out <ingresso> <numero_righe> <uscita>\n";
        exit(-1);
    }

    // Apertura file in ingresso
    my_in.open(argv[1], ios::in);
    if (my_in.fail()) {
        cerr << "Apertura file " << argv[1] << " fallita.\n";
        exit(-1);
    }

    // Numero di righe da parametro da riga comando
    int numero_righe = atoi(argv[2]);
    // Allocazione dinamica
    char** righe = new char* [numero_righe];

    // Supponiamo che vada sempre a buon fine
    my_out.open(argv[3], ios::out);

    // Leggo la prima riga del file
    my_in.getline(riga, DIM_RIGA);
    int i;
    for(i = 0; !my_in.eof() && i < numero_righe; i++) {
        // Allocazione dinamica
        righe[i] = new char[strlen(riga) + 1];
        // "strncpy" non e' necessaria qui, riga non puo'
        // superare DIM_RIGA caratteri
        strcpy(righe[i], riga);
        // Leggo la riga successiva del file
        my_in.getline(riga, DIM_RIGA);
    }
```

```

// Salvo le righe nel file di output
for(int j = min(i, numero_righe) - 1; j >= 0; j--) {
    // Salva solo righe che cominciano per vocale
    if(strlen(vocale[j]) > 0 && vocale(righe[j][0])) {
        my_out << righe[j] << endl;
    }
    // Dealloca la riga gia' salvata
    delete [] righe[j];
}

// Chiusura stream
my_in.close();
my_out.close();
return(0);
}

int min(int a, int b) {
    return a < b ? a : b;
}

bool vocale(char c) {
    return (strchr(VOCALI, c) != NULL);
}

```

variante ricorsiva

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
#include <cstdlib>

using namespace std;

// Spazio per il terminatore ('\0')
const int DIM_RIGA = 80 + 1;
const char VOCALI[11] = "aAeEiIoOuU";

bool vocale(char c);
void reverse_copy(fstream& in, fstream& out, int num_righe, int indice_riga);

int main(int argc, char* argv[]) {
    // Stream ingresso/uscita
    fstream my_in, my_out;

    // Controllo parametri in ingresso
    if (argc != 4) {
        cerr << "Utilizzo: ./a.out <ingresso> <numero_righe> <uscita>\n";
        exit(-1);
    }

    // Apertura file in ingresso
    my_in.open(argv[1], ios::in);
    if (my_in.fail()) {
        cerr << "Apertura file " << argv[1] << " fallita.\n";
        exit(-1);
    }

    // Numero di righe da parametro da riga comando
    int numero_righe = atoi(argv[2]);

    // Supponiamo che vada sempre a buon fine
    my_out.open(argv[3], ios::out);

    // Copia all'incontrario ricorsiva
    reverse_copy(my_in, my_out, numero_righe, 0);

    my_in.close();
    my_out.close();
    return(0);
}

void reverse_copy(fstream& in, fstream& out, int num_righe, int indice_riga) {
    // Verifico che il numero di righe lette non sia gia'
    // sufficiente
    if(indice_riga < num_righe) {
        char riga[DIM_RIGA];
        // Leggo una riga del file
        in.getline(riga, DIM_RIGA);
```

```

// Se il file non e' concluso
if(!in.eof()) {
    // Ricorsione
    reverse_copy(in, out, num_righe, indice_riga + 1);
}
// Stampo la riga nel file di output
// se comincia per vocale
if(strlen(riga) > 0 && vocale(riga[0])) {
    out << riga << endl;
}
}
}

bool vocale(char c) {
    return (strchr(VOCALI, c) != NULL);
}

```

1 Si implementi nel file **esercizio1.cc** un programma che, presi in ingresso come parametri da riga di comando:

- il nome di un file di testo di input;
- un numero intero “**numero_righe**”;
- il nome di un file di testo di output;

legga le prime “**numero_righe**” righe del file di input e le salvi nel file di output, **invertendo l'ordine originale e salvando solo le righe che non cominciano per vocale** (maiuscole o minuscole; ai fini dell'esercizio, “j” e “y” sono consonanti).

Ad esempio, dato il file **input.txt** con questo contenuto:

```
La donzelletta vien  
dalla campagna  
in sul calar del sole  
col suo fascio dell'erba  
e reca in mano  
un mazzolin di rose e viole.
```

Se l'eseguibile è **a.out**, il comando

```
./a.out input.txt 3 output.txt
```

creerà un nuovo file di nome **output.txt** con questo contenuto:

```
dalla campagna  
La donzelletta vien
```

Mentre il comando

```
./a.out input.txt 10 output.txt
```

creerà un nuovo file di nome **output.txt** con questo contenuto:

```
col suo fascio dell'erba  
dalla campagna  
La donzelletta vien
```

Per semplicità si assuma che ogni riga del file di input abbia una lunghezza di al più **80** caratteri.

NOTA 1: non e' ammesso aprire gli stream di ingresso e di uscita più di una volta durante l'esecuzione del codice, e la lettura del file di input deve avvenire in modo sequenziale.

NOTA 2: e' possibile utilizzare le funzioni della libreria “cstring” (quali, ad esempio, **strlen** o **strcmp**), le funzioni viste a lezione della libreria “fstream” (quali, ad esempio, **getline** o **open**), e anche la funzione **atoi** della libreria “cstdlib”.

NOTA 3: non e' ammesso l'utilizzo di salti non condizionati (come ad esempio, ma non solo, istruzioni **break** al di fuori del costrutto **switch**, istruzioni **continue** e **return** nei cicli, eccetera).

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 7 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

1 soluzione_A14.cc

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
#include <cstdlib>

using namespace std;

// Spazio per il terminatore ('\0')
const int DIM_RIGA = 80 + 1;
// Elenco delle vocali
const char VOCALI[11] = "aAeEiIoOuU";

int min(int a, int b);
bool vocale(char c);

int main(int argc, char* argv[]) {
    // Stream ingresso/uscita
    fstream my_in, my_out;
    char riga[DIM_RIGA];

    // Controllo parametri in ingresso
    if (argc != 4) {
        cerr << "Utilizzo: ./a.out <ingresso> <numero_righe> <uscita>\n";
        exit(-1);
    }

    // Apertura file in ingresso
    my_in.open(argv[1], ios::in);
    if (my_in.fail()) {
        cerr << "Apertura file " << argv[1] << " fallita.\n";
        exit(-1);
    }

    // Numero di righe da parametro da riga comando
    int numero_righe = atoi(argv[2]);
    // Allocazione dinamica
    char** righe = new char* [numero_righe];

    // Supponiamo che vada sempre a buon fine
    my_out.open(argv[3], ios::out);

    // Leggo la prima riga del file
    my_in.getline(riga, DIM_RIGA);
    int i;
    for(i = 0; !my_in.eof() && i < numero_righe; i++) {
        // Allocazione dinamica
        righe[i] = new char[strlen(riga) + 1];
        // "strncpy" non e' necessaria qui, riga non puo'
        // superare DIM_RIGA caratteri
        strcpy(righe[i], riga);
        // Leggo la riga successiva del file
        my_in.getline(riga, DIM_RIGA);
    }
```

```

}

// Salvo le righe nel file di output
for(int j = min(i, numero_righe) - 1; j >= 0; j--) {
    // Salva solo righe che non cominciano per vocale
    if(strlen(righe[j]) > 0 && !vocale(righe[j][0])) {
        my_out << righe[j] << endl;
    }
    // Dealloca la riga gia' salvata
    delete [] righe[j];
}

// Chiusura stream
my_in.close();
my_out.close();
return(0);
}

int min(int a, int b) {
    return a < b ? a : b;
}

bool vocale(char c) {
    return (strchr(VOCALI, c) != NULL);
}

```

variante ricorsiva

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
#include <cstdlib>

using namespace std;

// Spazio per il terminatore ('\0')
const int DIM_RIGA = 80 + 1;
const char VOCALI[11] = "aAeEiIoOuU";

bool vocale(char c);
void reverse_copy(fstream& in, fstream& out, int num_righe, int indice_riga);

int main(int argc, char* argv[]) {
    // Stream ingresso/uscita
    fstream my_in, my_out;

    // Controllo parametri in ingresso
    if (argc != 4) {
        cerr << "Utilizzo: ./a.out <ingresso> <numero_righe> <uscita>\n";
        exit(-1);
    }

    // Apertura file in ingresso
    my_in.open(argv[1], ios::in);
    if (my_in.fail()) {
        cerr << "Apertura file " << argv[1] << " fallita.\n";
        exit(-1);
    }

    // Numero di righe da parametro da riga comando
    int numero_righe = atoi(argv[2]);

    // Supponiamo che vada sempre a buon fine
    my_out.open(argv[3], ios::out);

    // Copia all'incontrario ricorsiva
    reverse_copy(my_in, my_out, numero_righe, 0);

    my_in.close();
    my_out.close();
    return(0);
}

void reverse_copy(fstream& in, fstream& out, int num_righe, int indice_riga) {
    // Verifico che il numero di righe lette non sia gia'
    // sufficiente
    if (indice_riga < num_righe) {
        char riga[DIM_RIGA];
        // Leggo una riga del file
        in.getline(riga, DIM_RIGA);
```

```

// Se il file non e' concluso
if(!in.eof()) {
    // Ricorsione
    reverse_copy(in, out, num_righe, indice_riga + 1);
}
// Stampo la riga nel file di output
// se non comincia per vocale
if(strlen(riga) > 0 && !vocale(riga[0])) {
    out << riga << endl;
}
}
}

bool vocale(char c) {
    return (strchr(VOCALI, c) != NULL);
}

```

2 Completare il programma contenuto nel file `esercizio2.cc` implementando la **funzione ricorsiva**

```
int* somma_array(int n1[], int n2[], int dim)
```

che, dati in ingresso due array `n1` e `n2`, ne calcoli la somma e la restituisca in un nuovo array: i tre array sono di uguale dimensione virtuale `dim` (che assumiamo per semplicità essere un numero intero positivo). Per esempio, dati gli array `[9, 3, 5]` e `[1, 4, 7]`, il risultato ottenuto dalla somma è l'array `[10, 7, 12]`.

NOTA 1: La funzione `somma_array` deve essere ricorsiva ed al suo interno non ci possono essere cicli o chiamate a funzioni contenenti cicli.

NOTA 2: Qualora ritenuta necessaria è ammessa la definizione di eventuali funzioni ausiliarie, a patto che siano a loro volta ricorsive o “wrapper” di altre funzioni a loro volta ricorsive. **È altresì assolutamente vietato modificare il restante testo dell’esercizio.**

NOTA 3: all’interno di questo programma **non è ammesso** l’utilizzo di variabili globali o di tipo `static` e di funzioni di libreria.

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 6 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

2 codice_A21.cc

```
#include <iostream>

using namespace std;

void stampa_array(const int array[], int dim);

const int SIZE = 10;

int main() {
    int ar1[] = {5, 9, 2, 7, 10, 15, 3, 8, 4, 12};
    int ar2[] = {6, 3, 21, 1, 17, 11, 24, 9, 8, 19};
    int* ar3;

    cout << "Array1 = ";
    stampa_array(ar1, SIZE);
    cout << endl;
    cout << "Array2 = ";
    stampa_array(ar2, SIZE);
    cout << endl;

    ar3 = somma_array(ar1, ar2, SIZE);

    cout << "Somma = ";
    stampa_array(ar3, SIZE);
    cout << endl;

    return 0;
}

void stampa_array(const int array[], int dim) {
    for (int i = 0; i < dim; i++) {
        cout << array[i] << " ";
    }
}

// Inserire qui la definizione della funzione somma_array
```

2 soluzione_A21.cc

```
#include <iostream>

using namespace std;

void stampa_array(const int array[], int dim);
int* somma_array(const int n1[], const int n2[], int dim);
// Funzione ausiliaria
void somma_array_ric(const int n1[], const int n2[], int risultato[], int dim, int i);

const int SIZE = 10;

int main() {
    int ar1[] = {5, 9, 2, 7, 10, 15, 3, 8, 4, 12};
```

```

int ar2[] = {6, 3, 21, 1, 17, 11, 24, 9, 8, 19};
int* ar3;

cout << "Array1 = ";
stampa_array(ar1, SIZE);
cout << endl;
cout << "Array2 = ";
stampa_array(ar2, SIZE);
cout << endl;

ar3 = somma_array(ar1, ar2, SIZE);

cout << "Somma = ";
stampa_array(ar3, SIZE);
cout << endl;

return 0;
}

void stampa_array(const int array[], int dim) {
    for (int i = 0; i < dim; i++) {
        cout << array[i] << " ";
    }
}

// Inserire qui la definizione della funzione somma_array

int* somma_array(const int n1[], const int n2[], int dim) {
    int* risultato = new int[dim];
    somma_array_ric(n1, n2, risultato, dim, 0);
    return risultato;
}

void somma_array_ric(const int n1[], const int n2[], int risultato[], int dim, int i) {
    if(i < dim) {
        risultato[i] = n1[i] + n2[i];
        somma_array_ric(n1, n2, risultato, dim, i + 1);
    }
}

```

2 Completare il programma contenuto nel file `esercizio2.cc` implementando la **funzione ricorsiva**

```
float* prodotto_array(float a1[], float a2[], int lun)
```

che, dati in ingresso due array `a1` e `a2`, ne calcoli la somma e la restituisca in un nuovo array: i tre array sono di uguale dimensione virtuale `lun` (che assumiamo per semplicità essere un numero intero positivo). Per esempio, dati gli array `[5.7, 3.0, 2.1]` e `[6.0, 2.0, 9.2]`, il risultato ottenuto dal prodotto è l'array `[34.2, 6.0, 19.32]`.

NOTA 1: La funzione `prodotto_array` deve essere ricorsiva ed al suo interno non ci possono essere cicli o chiamate a funzioni contenenti cicli.

NOTA 2: Qualora ritenuta necessaria è ammessa la definizione di eventuali funzioni ausiliarie, a patto che siano a loro volta ricorsive o “wrapper” di altre funzioni a loro volta ricorsive. **È altresì assolutamente vietato modificare il restante testo dell'esercizio.**

NOTA 3: all'interno di questo programma **non è ammesso** l'utilizzo di variabili globali o di tipo `static` e di funzioni di libreria.

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 6 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

2 codice_A22.cc

```
#include <iostream>

using namespace std;

void stampa_array(const float array[], int lun);

const int SIZE = 10;

int main() {
    float vet1[] = {5.7, 9, 2.1, 7, 5.6, 5.4, 3.1, 4.3, 4.2, 2.1};
    float vet2[] = {6, 3.5, 2.6, 1.2, 1.7, 11, 2.3, 9.3, 8.7, 9.2};
    float* vet3;

    cout << "Array1 = ";
    stampa_array(vet1, SIZE);
    cout << endl;
    cout << "Array2 = ";
    stampa_array(vet2, SIZE);
    cout << endl;

    vet3 = prodotto_array(vet1, vet2, SIZE);

    cout << "Prodotto = ";
    stampa_array(vet3, SIZE);
    cout << endl;

    return 0;
}

void stampa_array(const float array[], int lun) {
    for (int i = 0; i < lun; i++) {
        cout << array[i] << " ";
    }
}

// Inserire qui la definizione della funzione prodotto_array
```

2 soluzione_A22.cc

```
#include <iostream>

using namespace std;

void stampa_array(const float array[], int lun);
float* prodotto_array(const float a1[], const float a2[], int lun);
// Funzione ausiliaria
void prodotto_array_ric(const float a1[], const float a2[], float risultato[], int lun, int

const int SIZE = 10;

int main() {
    float vet1[] = {5.7, 9, 2.1, 7, 5.6, 5.4, 3.1, 4.3, 4.2, 2.1};
```

```

float vet2[] = {6, 3.5, 2.6, 1.2, 1.7, 11, 2.3, 9.3, 8.7, 9.2};
float* vet3;

cout << "Array1 = ";
stampa_array(vet1, SIZE);
cout << endl;
cout << "Array2 = ";
stampa_array(vet2, SIZE);
cout << endl;

vet3 = prodotto_array(vet1, vet2, SIZE);

cout << "Prodotto = ";
stampa_array(vet3, SIZE);
cout << endl;

return 0;
}

void stampa_array(const float array[], int lun) {
    for (int i = 0; i < lun; i++) {
        cout << array[i] << " ";
    }
}

// Inserire qui la definizione della funzione prodotto_array

float* prodotto_array(const float a1[], const float a2[], int lun) {
    float* risultato = new float[lun];
    prodotto_array_ric(a1, a2, risultato, lun, 0);
    return risultato;
}

void prodotto_array_ric(const float a1[], const float a2[], float risultato[], int lun, int
    if(i < lun) {
        risultato[i] = a1[i] * a2[i];
        prodotto_array_ric(a1, a2, risultato, lun, i + 1);
    }
}

```

2 Completare il programma contenuto nel file `esercizio2.cc` implementando la **funzione ricorsiva**

```
long* moltiplica_array(long b1[], long b2[], int len)
```

che, dati in ingresso due array `b1` e `b2`, ne calcoli la somma e la restituisca in un nuovo array: i tre array sono di uguale dimensione virtuale `len` (che assumiamo per semplicità essere un numero intero positivo). Per esempio, dati gli array `[1, 3, 2]` e `[5, 4, 3]`, il risultato ottenuto dal prodotto è l'array `[5, 12, 6]`.

NOTA 1: La funzione `moltiplica_array` deve essere ricorsiva ed al suo interno non ci possono essere cicli o chiamate a funzioni contenenti cicli.

NOTA 2: Qualora ritenuta necessaria è ammessa la definizione di eventuali funzioni ausiliarie, a patto che siano a loro volta ricorsive o “wrapper” di altre funzioni a loro volta ricorsive. **È altresì assolutamente vietato modificare il restante testo dell'esercizio.**

NOTA 3: all'interno di questo programma **non è ammesso** l'utilizzo di variabili globali o di tipo `static` e di funzioni di libreria.

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 6 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

2 codice_A23.cc

```
#include <iostream>

using namespace std;

void stampa_array(const long array[], int len);

const int SIZE = 10;

int main() {
    long ar1[] = {5, 9, 2, 7, 5, 4, 19, 8, 1, 11};
    long ar2[] = {6, 3, 2, 1, 31, 11, 7, 9, 51, 19};
    long* ar3;

    cout << "Array1 = ";
    stampa_array(ar1, SIZE);
    cout << endl;
    cout << "Array2 = ";
    stampa_array(ar2, SIZE);
    cout << endl;

    ar3 = moltiplica_array(ar1, ar2, SIZE);

    cout << "Prodotto = ";
    stampa_array(ar3, SIZE);
    cout << endl;

    return 0;
}

void stampa_array(const long array[], int len) {
    for (int i = 0; i < len; i++) {
        cout << array[i] << " ";
    }
}

// Inserire qui la definizione della funzione moltiplica_array
```

2 soluzione_A23.cc

```
#include <iostream>

using namespace std;

void stampa_array(const long array[], int len);
long* moltiplica_array(const long b1[], const long b2[], int len);
// Funzione ausiliaria
void moltiplica_array_ric(const long b1[], const long b2[], long risultato[], int len, int i)

const int SIZE = 10;

int main() {
    long ar1[] = {5, 9, 2, 7, 5, 4, 19, 8, 1, 11};
```

```

    long ar2[] = {6, 3, 2, 1, 31, 11, 7, 9, 51, 19};
    long* ar3;

    cout << "Array1 = ";
    stampa_array(ar1, SIZE);
    cout << endl;
    cout << "Array2 = ";
    stampa_array(ar2, SIZE);
    cout << endl;

    ar3 = moltiplica_array(ar1, ar2, SIZE);

    cout << "Prodotto = ";
    stampa_array(ar3, SIZE);
    cout << endl;

    return 0;
}

void stampa_array(const long array[], int len) {
    for (int i = 0; i < len; i++) {
        cout << array[i] << " ";
    }
}

// Inserire qui la definizione della funzione moltiplica_array

long* moltiplica_array(const long b1[], const long b2[], int len) {
    long* risultato = new long[len];
    moltiplica_array_ric(b1, b2, risultato, len, 0);
    return risultato;
}

void moltiplica_array_ric(const long b1[], const long b2[], long risultato[], int len, int i) {
    if(i < len) {
        risultato[i] = b1[i] * b2[i];
        moltiplica_array_ric(b1, b2, risultato, len, i + 1);
    }
}

```

2 Completare il programma contenuto nel file `esercizio2.cc` implementando la **funzione ricorsiva**

```
double* aggiungi_array(double x1[], double x2[], int num);
```

che, dati in ingresso due array `x1` e `x2`, ne calcoli la somma e la restituisca in un nuovo array: i tre array sono di uguale dimensione virtuale `num` (che assumiamo per semplicità essere un numero intero positivo). Per esempio, dati gli array `[3, 2, 1]` e `[7, 9, 5]`, il risultato ottenuto dalla somma è l'array `[10, 11, 6]`.

NOTA 1: La funzione `aggiungi_array` deve essere ricorsiva ed al suo interno non ci possono essere cicli o chiamate a funzioni contenenti cicli.

NOTA 2: Qualora ritenuta necessaria è ammessa la definizione di eventuali funzioni ausiliarie, a patto che siano a loro volta ricorsive o “wrapper” di altre funzioni a loro volta ricorsive. **È altresì assolutamente vietato modificare il restante testo dell’esercizio.**

NOTA 3: all’interno di questo programma **non è ammesso** l’utilizzo di variabili globali o di tipo `static` e di funzioni di libreria.

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 6 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

2 codice_A24.cc

```
#include <iostream>

using namespace std;

void stampa_array(const double array[], int num);

const int SIZE = 10;

int main() {
    double ar1[] = {7.3, 2, 5.2, 7.8, 10, 15, 9.0, 8.1, 5, 13};
    double ar2[] = {6.2, 3.1, 14.7, 1, 19.4, 11.1, 27, 2.9, 8.1, 20.5};
    double* ar3;

    cout << "Array1 = ";
    stampa_array(ar1, SIZE);
    cout << endl;
    cout << "Array2 = ";
    stampa_array(ar2, SIZE);
    cout << endl;

    ar3 = aggiungi_array(ar1, ar2, SIZE);

    cout << "Somma = ";
    stampa_array(ar3, SIZE);
    cout << endl;

    return 0;
}

void stampa_array(const double array[], int num) {
    for (int i = 0; i < num; i++) {
        cout << array[i] << " ";
    }
}

// Inserire qui la definizione della funzione aggiungi_array
```

2 soluzione_A24.cc

```
#include <iostream>

using namespace std;

void stampa_array(const double array[], int num);
double* aggiungi_array(const double x1[], const double x2[], int num);
// Funzione ausiliaria
void aggiungi_array_ric(const double x1[], const double x2[], double risultato[], int num, int i);

const int SIZE = 10;

int main() {
    double ar1[] = {7.3, 2, 5.2, 7.8, 10, 15, 9.0, 8.1, 5, 13};
```

```

double ar2[] = {6.2, 3.1, 14.7, 1, 19.4, 11.1, 27, 2.9, 8.1, 20.5};
double* ar3;

cout << "Array1 = ";
stampa_array(ar1, SIZE);
cout << endl;
cout << "Array2 = ";
stampa_array(ar2, SIZE);
cout << endl;

ar3 = aggiungi_array(ar1, ar2, SIZE);

cout << "Somma = ";
stampa_array(ar3, SIZE);
cout << endl;

return 0;
}

void stampa_array(const double array[], int num) {
    for (int i = 0; i < num; i++) {
        cout << array[i] << " ";
    }
}

// Inserire qui la definizione della funzione aggiungi_array

double* aggiungi_array(const double x1[], const double x2[], int num) {
    double* risultato = new double[num];
    aggiungi_array_ric(x1, x2, risultato, num, 0);
    return risultato;
}

void aggiungi_array_ric(const double x1[], const double x2[], double risultato[], int num, int i) {
    if(i < num) {
        risultato[i] = x1[i] + x2[i];
        aggiungi_array_ric(x1, x2, risultato, num, i + 1);
    }
}

```

3 Nel file `stack_main.cc` è definita la funzione `main` che contiene un menu per gestire una pila di `double`. Scrivere, in un nuovo file `stack.cc`, le definizioni delle funzioni dichiarate nello header file `stack.h` in modo tale che:

- `init` inizializzi la pila per contenere al più `dim` elementi;
- `deinit` liberi la memoria utilizzata dalla pila;
- `push` inserisca l'elemento passato come parametro nella pila, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `pop` tolga l'elemento in testa alla pila, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `top` legga l'elemento in testa alla pila e lo memorizzi nella variabile passata come parametro, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `print` stampi a video il contenuto della pila, dall'elemento più vecchio al più recente.

La pila deve essere implementata con un array allocato dinamicamente, la cui dimensione è specificata dall'argomento `dim` della funzione `init`.

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 7 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

3 stack_main.cc

```
using namespace std;
#include <iostream>
#include "stack.h"

int main ()
{
    char res;
    double val;
    stack s;

    int maxdim = -1;
    while (maxdim <= 0) {
        cout << "Inserire la dimensione massima della pila: ";
        cin >> maxdim;
    }

    init(s, maxdim);
    do {
        cout << "\nOperazioni possibili:\n"
            << " Push (u)\n"
            << " Pop (o)\n"
            << " Top (t)\n"
            << " Print (p)\n"
            << " Quit (q)\n";
        cin >> res;
        switch (res) {
            case 'u':
                cout << "Val? : ";
                cin >> val;
                if (!push(s, val)) {
                    cout << "Pila piena!\n";
                }
                break;
            case 'o':
                if (!pop(s)) {
                    cout << "Pila vuota!\n";
                }
                break;
            case 't':
                if (!top(s, val)) {
                    cout << "Pila vuota!\n";
                } else {
                    cout << "Top = " << val << endl;
                }
                break;
            case 'p':
                print(s);
                break;
            case 'q':
                break;
            default:
                cout << "Opzione errata\n";
        }
    }
```

```

    }
    } while (res != 'q');

    deinit(s);

    return 0;
}

```

3 stack.h

```

#ifndef STRUCT_STACK_H
#define STRUCT_STACK_H

struct stack {
    int index;
    int dim;
    double *elem;
};

void init(stack &s, int maxdim);
void deinit(stack &s);
bool push(stack &s, double n);
bool top(const stack &s, double &out);
bool pop(stack &s);
void print(const stack &s);

#endif

```

3 stack_A31.cc

```

using namespace std;
#include "stack.h"
#include <iostream>

static bool is_empty(const stack &s)
{
    return s.index == 0;
}

static bool is_full(const stack &s)
{
    return s.index == s.dim;
}

void init(stack &s, int maxdim)
{
    s.index = 0;
    s.dim = maxdim;
    s.elem = new double[maxdim];
}

void deinit(stack &s)
{
    delete[] s.elem;
}

```

```

}

bool top(const stack &s, double &out)
{
    bool res = false;
    if (!is_empty(s)) {
        out = s.elem[s.index-1];
        res = true;
    }
    return res;
}

bool push(stack &s, double n)
{
    bool res = false;
    if (!is_full(s)) {
        s.elem[s.index++] = n;
        res = true;
    }
    return res;
}

bool pop(stack &s)
{
    bool res = false;
    if (!is_empty(s)) {
        s.index--;
        res = true;
    }
    return res;
}

void print(const stack &s)
{
    for (int i = 0; i < s.index; i++) {
        cout << s.elem[i] << " ";
    }
    cout << endl;
}

```

3 Nel file `stack_main.cc` è definita la funzione `main` che contiene un menu per gestire una pila di `char`. Scrivere, in un nuovo file `stack.cc`, le definizioni delle funzioni dichiarate nello header file `stack.h` in modo tale che:

- `init` inizializzi la pila per contenere al più `dim` elementi;
- `deinit` liberi la memoria utilizzata dalla pila;
- `push` inserisca l'elemento passato come parametro nella pila, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `pop` tolga l'elemento in testa alla pila, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `top` legga l'elemento in testa alla pila e lo memorizzi nella variabile passata come parametro, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `print` stampi a video il contenuto della pila, dall'elemento più vecchio al più recente.

La pila deve essere implementata con un array allocato dinamicamente, la cui dimensione è specificata dall'argomento `dim` della funzione `init`.

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 7 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

3 stack_main.cc

```
using namespace std;
#include <iostream>
#include "stack.h"

int main ()
{
    char res;
    char val;
    stack s;

    int maxdim = -1;
    while (maxdim <= 0) {
        cout << "Inserire la dimensione massima della pila: ";
        cin >> maxdim;
    }

    init(s, maxdim);
    do {
        cout << "\nOperazioni possibili:\n"
             << " Push (u)\n"
             << " Pop (o)\n"
             << " Top (t)\n"
             << " Print (p)\n"
             << " Quit (q)\n";
        cin >> res;
        switch (res) {
            case 'u':
                cout << "Val? : ";
                cin >> val;
                if (!push(s, val)) {
                    cout << "Pila piena!\n";
                }
                break;
            case 'o':
                if (!pop(s)) {
                    cout << "Pila vuota!\n";
                }
                break;
            case 't':
                if (!top(s, val)) {
                    cout << "Pila vuota!\n";
                } else {
                    cout << "Top = " << val << endl;
                }
                break;
            case 'p':
                print(s);
                break;
            case 'q':
                break;
            default:
                cout << "Opzione errata\n";
        }
    } while (res != 'q');
```

```

    }
    } while (res != 'q');

    deinit(s);

    return 0;
}

```

3 stack.h

```

#ifndef STRUCT_STACK_H
#define STRUCT_STACK_H

struct stack {
    int index;
    int dim;
    char *elem;
};

void init(stack &s, int maxdim);
void deinit(stack &s);
bool push(stack &s, char n);
bool top(const stack &s, char &out);
bool pop(stack &s);
void print(const stack &s);

#endif

```

3 stack_A32.cc

```

using namespace std;
#include "stack.h"
#include <iostream>

static bool is_empty(const stack &s)
{
    return s.index == 0;
}

static bool is_full(const stack &s)
{
    return s.index == s.dim;
}

void init(stack &s, int maxdim)
{
    s.index = 0;
    s.dim = maxdim;
    s.elem = new char[maxdim];
}

void deinit(stack &s)
{
    delete[] s.elem;
}

```

```

}

bool top(const stack &s, char &out)
{
    bool res = false;
    if (!is_empty(s)) {
        out = s.elem[s.index-1];
        res = true;
    }
    return res;
}

bool push(stack &s, char n)
{
    bool res = false;
    if (!is_full(s)) {
        s.elem[s.index++] = n;
        res = true;
    }
    return res;
}

bool pop(stack &s)
{
    bool res = false;
    if (!is_empty(s)) {
        s.index--;
        res = true;
    }
    return res;
}

void print(const stack &s)
{
    for (int i = 0; i < s.index; i++) {
        cout << s.elem[i] << " ";
    }
    cout << endl;
}

```

3 Nel file `stack.main.cc` è definita la funzione `main` che contiene un menu per gestire una pila di `int`. Scrivere, in un nuovo file `stack.cc`, le definizioni delle funzioni dichiarate nello header file `stack.h` in modo tale che:

- `init` inizializzi la pila per contenere al più `dim` elementi;
- `deinit` liberi la memoria utilizzata dalla pila;
- `push` inserisca l'elemento passato come parametro nella pila, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `pop` tolga l'elemento in testa alla pila, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `top` legga l'elemento in testa alla pila e lo memorizzi nella variabile passata come parametro, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `print` stampi a video il contenuto della pila, dall'elemento più vecchio al più recente.

La pila deve essere implementata con un array allocato dinamicamente, la cui dimensione è specificata dall'argomento `dim` della funzione `init`.

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 7 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

3 stack_main.cc

```
using namespace std;
#include <iostream>
#include "stack.h"

int main ()
{
    char res;
    int val;
    stack s;

    int maxdim = -1;
    while (maxdim <= 0) {
        cout << "Inserire la dimensione massima della pila: ";
        cin >> maxdim;
    }

    init(s, maxdim);
    do {
        cout << "\nOperazioni possibili:\n"
             << " Push (u)\n"
             << " Pop (o)\n"
             << " Top (t)\n"
             << " Print (p)\n"
             << " Quit (q)\n";
        cin >> res;
        switch (res) {
            case 'u':
                cout << "Val? : ";
                cin >> val;
                if (!push(s, val)) {
                    cout << "Pila piena!\n";
                }
                break;
            case 'o':
                if (!pop(s)) {
                    cout << "Pila vuota!\n";
                }
                break;
            case 't':
                if (!top(s, val)) {
                    cout << "Pila vuota!\n";
                } else {
                    cout << "Top = " << val << endl;
                }
                break;
            case 'p':
                print(s);
                break;
            case 'q':
                break;
            default:
                cout << "Opzione errata\n";
        }
    }
```

```

    }
    } while (res != 'q');

    deinit(s);

    return 0;
}

```

3 stack.h

```

#ifndef STRUCT_STACK_H
#define STRUCT_STACK_H

struct stack {
    int index;
    int dim;
    int *elem;
};

void init(stack &s, int maxdim);
void deinit(stack &s);
bool push(stack &s, int n);
bool top(const stack &s, int &out);
bool pop(stack &s);
void print(const stack &s);

#endif

```

3 stack_A33.cc

```

using namespace std;
#include "stack.h"
#include <iostream>

static bool is_empty(const stack &s)
{
    return s.index == 0;
}

static bool is_full(const stack &s)
{
    return s.index == s.dim;
}

void init(stack &s, int maxdim)
{
    s.index = 0;
    s.dim = maxdim;
    s.elem = new int[maxdim];
}

void deinit(stack &s)
{
    delete[] s.elem;
}

```

```

}

bool top(const stack &s, int &out)
{
    bool res = false;
    if (!is_empty(s)) {
        out = s.elem[s.index-1];
        res = true;
    }
    return res;
}

bool push(stack &s, int n)
{
    bool res = false;
    if (!is_full(s)) {
        s.elem[s.index++] = n;
        res = true;
    }
    return res;
}

bool pop(stack &s)
{
    bool res = false;
    if (!is_empty(s)) {
        s.index--;
        res = true;
    }
    return res;
}

void print(const stack &s)
{
    for (int i = 0; i < s.index; i++) {
        cout << s.elem[i] << " ";
    }
    cout << endl;
}

```

3 Nel file `stack_main.cc` è definita la funzione `main` che contiene un menu per gestire una pila di `float`. Scrivere, in un nuovo file `stack.cc`, le definizioni delle funzioni dichiarate nello header file `stack.h` in modo tale che:

- `init` inizializzi la pila per contenere al più `dim` elementi;
- `deinit` liberi la memoria utilizzata dalla pila;
- `push` inserisca l'elemento passato come parametro nella pila, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `pop` tolga l'elemento in testa alla pila, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `top` legga l'elemento in testa alla pila e lo memorizzi nella variabile passata come parametro, restituendo `true` se l'operazione è andata a buon fine, e `false` altrimenti;
- `print` stampi a video il contenuto della pila, dall'elemento più vecchio al più recente.

La pila deve essere implementata con un array allocato dinamicamente, la cui dimensione è specificata dall'argomento `dim` della funzione `init`.

VALUTAZIONE: questo esercizio vale 7 punti (al punteggio di tutti gli esercizi va poi sommato 10).

3 stack_main.cc

```
using namespace std;
#include <iostream>
#include "stack.h"

int main ()
{
    char res;
    float val;
    stack s;

    int maxdim = -1;
    while (maxdim <= 0) {
        cout << "Inserire la dimensione massima della pila: ";
        cin >> maxdim;
    }

    init(s, maxdim);
    do {
        cout << "\nOperazioni possibili:\n"
             << " Push (u)\n"
             << " Pop (o)\n"
             << " Top (t)\n"
             << " Print (p)\n"
             << " Quit (q)\n";
        cin >> res;
        switch (res) {
            case 'u':
                cout << "Val? : ";
                cin >> val;
                if (!push(s, val)) {
                    cout << "Pila piena!\n";
                }
                break;
            case 'o':
                if (!pop(s)) {
                    cout << "Pila vuota!\n";
                }
                break;
            case 't':
                if (!top(s, val)) {
                    cout << "Pila vuota!\n";
                } else {
                    cout << "Top = " << val << endl;
                }
                break;
            case 'p':
                print(s);
                break;
            case 'q':
                break;
            default:
                cout << "Opzione errata\n";
        }
    } while (res != 'q');
```

```

    }
    } while (res != 'q');

    deinit(s);

    return 0;
}

```

3 stack.h

```

#ifndef STRUCT_STACK_H
#define STRUCT_STACK_H

struct stack {
    int index;
    int dim;
    float *elem;
};

void init(stack &s, int maxdim);
void deinit(stack &s);
bool push(stack &s, float n);
bool top(const stack &s, float &out);
bool pop(stack &s);
void print(const stack &s);

#endif

```

3 stack_A34.cc

```

using namespace std;
#include "stack.h"
#include <iostream>

static bool is_empty(const stack &s)
{
    return s.index == 0;
}

static bool is_full(const stack &s)
{
    return s.index == s.dim;
}

void init(stack &s, int maxdim)
{
    s.index = 0;
    s.dim = maxdim;
    s.elem = new float[maxdim];
}

void deinit(stack &s)
{
    delete[] s.elem;
}

```

```

}

bool top(const stack &s, float &out)
{
    bool res = false;
    if (!is_empty(s)) {
        out = s.elem[s.index-1];
        res = true;
    }
    return res;
}

bool push(stack &s, float n)
{
    bool res = false;
    if (!is_full(s)) {
        s.elem[s.index++] = n;
        res = true;
    }
    return res;
}

bool pop(stack &s)
{
    bool res = false;
    if (!is_empty(s)) {
        s.index--;
        res = true;
    }
    return res;
}

void print(const stack &s)
{
    for (int i = 0; i < s.index; i++) {
        cout << s.elem[i] << " ";
    }
    cout << endl;
}

```

4 Si definiscano le funzioni `sum`, `prod` e `power` dichiarate nel file `esercizio4.cc` le quali calcolino rispettivamente la somma, il prodotto e la potenza tra due interi `n`, `m` maggiori o uguali a zero, utilizzando esclusivamente:

- (a) le funzioni `IsZero`, `succ`, `pred` definite nel file `auxiliary.o` e `auxiliary.h`, che implementano rispettivamente il predicato “uguale a 0” e le funzioni “successore” e “predecessore”;
- (b) i costrutti `if-then-else` e `return`;
- (c) la RICORSIONE;

In particolare non è consentito usare:

- (a) iterazioni;
- (b) costanti e valori costanti di alcun tipo;
- (c) variabili globali o static;
- (d) operatori di confronto (`==`, `!=`, `<`, `>`, `<=`, `>=`);
- (e) operatori di assegnazione (`=`, `+=`, `*=`, ...);
- (f) operatori aritmetici;
- (g) altri operatori o funzioni di alcun tipo che non siano quelli sopra elencati.

VALUTAZIONE: questo esercizio permette di conseguire la lode se tutti gli esercizi precedenti sono corretti.

4 codice_A41.cc

```
using namespace std;
#include <iostream>
#include "auxiliary.h"

int sum(int n,int m);
int prod (int n,int m);
int power (int n,int m);

int main () {
    int n,m;
    cout << "n,m? ";
    cin >> n >> m;
    cout << "La somma tra n e m e' : " << sum(n,m) << endl;
    cout << "Il prodotto tra n e m e' : " << prod(n,m) << endl;
    cout << "La potenza di n alla m e' : " << power(n,m) << endl;
}

// --- definire le funzioni sum, prod e power qui sotto ---
```

4 soluzione_A41.cc

```
using namespace std;
#include <iostream>
#include "auxiliary.h"

int sum(int n,int m);
int prod (int n,int m);
int power (int n,int m);

int main () {
    int n,m;
    cout << "n,m? ";
    cin >> n >> m;
    cout << "La somma tra n e m e' : " << sum(n,m) << endl;
    cout << "Il prodotto tra n e m e' : " << prod(n,m) << endl;
    cout << "La potenza di n alla m e' : " << power(n,m) << endl;
}

// --- definire le funzioni sum, prod e power qui sotto ---

int sum(int n,int m) {
    int res;
    if (IsZero(m))
        res = n;
    else
        res = sum(succ(n),pred(m));
    return res;
}
```

```

int prod (int n,int m) {
    int res;
    if (IsZero(m))
        res = m;
    else
        res = sum(prod(n,pred(m)),n);
    return res;
}

int power (int n,int m) {
    int res;
    if (IsZero(m))
        res = succ(m);
    else
        res = prod(power(n,pred(m)),n);
    return res;
}

```