

【软考达人】

# 软考资料免费获取

- 1、最新软考题库
- 2、软考备考资料
- 3、考前压轴题



**微信扫一扫，立马获取**



**6W+ 免费题库**



**免费备考资料**

PC版题库: [ruankaodaren.com](http://ruankaodaren.com)

## 习题1



### 第4章 软件工程

#### 4.1 习题

- 在软件项目管理中可以使用各种图形工具来辅助决策，下面对Gantt图的描述中，不正确的是

\_\_ (1) \_\_.

- (1) A.Gantt图表现各个活动的持续时间  
B.Gantt图表现了各个活动的起始时间  
C.Gantt图反映了各个活动之间的依赖关系  
D.Gantt图表现了完成各个活动的进度

上一节本书简介下一节

## 习题2

- 耦合度描述了\_\_ (2) \_\_.

- (2) A.模块内各种元素结合的程度  
B.模块内多个功能之间的接口  
C.模块之间公共数据的数量  
D.模块之间相互关联的程度

上一节本书简介下一节

## 习题3

- 内聚是一种指标，表示一个模块\_\_ (3) \_\_.

- (3) A.代码优化的程度      B.代码功能的集中程度  
C.完成任务的及时程度      D.为了与其他模块连接所要完成的工作量

第4章：软件工程

2023年05月07日

#### 习题4

- 在软件项目开发过程中，评估软件项目风险时，\_\_（4）\_\_与风险无关。

- （4）
- A.高级管理人员是否正式承诺支持该项目
  - B.开发人员和用户是否充分理解系统的需求
  - C.最终用户是否同意部署已开发的系统
  - D.开发需要的资金是否能按时到位

第4章：软件工程

2023年05月07日

#### 习题5

- 最主要的软件质量度量指标有正确性、可维护性、完整性和可用性，下面关于这些质量指标的描述中正确的是\_\_（5）\_\_。

- （5）
- A.软件维护的工作量比开发阶段的工作量小
  - B.正确性用每千行代码的故障（fault）数来度量
  - C.软件完整性是指软件功能与需求符合的程度
  - D.可用性与用户的操作效率和用户对软件的主观评价有关

第4章：软件工程

2023年05月07日

#### 习题6

- 某工程计划图如图4-1所示，弧上的标记为作业编码及其需要的完成时间（天），作业E最迟应在第\_\_（6）\_\_天开始。

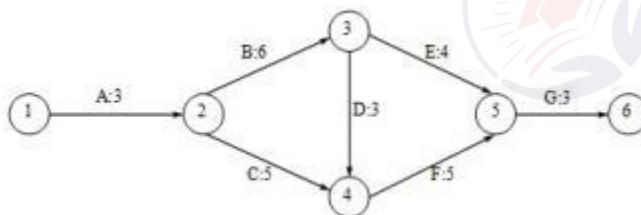


图4-1 工程计划图

(6) A.7 B.9 C.12 D.13

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题7

● 正式的技术评审FTR ( Formal Technical Review ) 是软件工程师组织的软件质量保证活动，下面关于FTR指导原则中不正确的是\_\_ ( 7 ) \_\_.

- (7) A.评审产品，而不是评审生产者的能力
- B.要有严格的评审计划，并遵守日程安排
- C.对评审中出现的问题要充分讨论，以求彻底解决
- D.限制参与者人数，并要求评审会之前做好准备

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题8

● 两个小组独立地测试同一个程序，第一组发现25个错误，第二组发现30个错误，在两个小组发现的错误中有15个是共同的，那么可以估计程序中的错误总数是\_\_ ( 8 ) \_\_个。

(8) A.25 B.30 C.50 D.60

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题9

● 下面有关测试的说法正确的是\_\_ ( 9 ) \_\_.

- (9) A.测试人员应该在软件开发结束后开始介入
- B.测试主要是软件开发人员的工作
- C.要根据软件详细设计中设计的各种合理数据设计测试用例
- D.严格按照测试计划进行，避免测试的随意性

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

习题10

- 在绘制数据流图时，应遵循父图与子图平衡的原则，所谓平衡是指\_\_（10）\_\_。  
（10）A.父图和子图都不得改变数据流的性质  
B.子图不改变父图数据流的一致性  
C.父图的输入/输出数据流与子图的输入/输出数据流一致  
D.子图的输出数据流完全由父图的输入数据流确定

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

习题11

- 图4-2中的程序由A、B、C、D、E 5个模块组成，下表中描述了这些模块之间的接口，每一个接口有一个编号。此外，模块A、D和E都要引用一个专用数据区，那么A和E之间耦合关系是\_\_（11）\_\_。

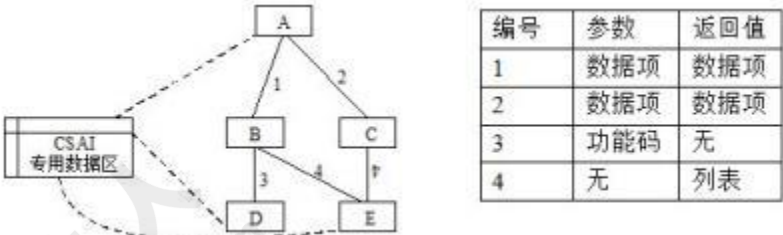


图4-2 模块联系图

- （11）A.公共耦合 B.数据耦合 C.内容耦合 D.无耦合

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

习题12

- 常见的软件开发模型有瀑布模型、演化模型、螺旋模型、喷泉模型等。其中\_\_（12）\_\_模型适用于需求明确或很少变更的项目，\_\_（13）\_\_模型主要用来描述面向对象的软件开发过程。

(12) A.瀑布模型 B.演化模型 C.螺旋模型 D.喷泉模型

(13) A.瀑布模型 B.演化模型 C.螺旋模型 D.喷泉模型

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题13

● 软件项目开发成本的估算依据，通常是开发成本估算模型。常用的模型主要有：

① IBM模型            ② Putnam模型            ③ 基本COCOMO模型

④ 中级COCOMO模型 ⑤ 高级COCOMO模型

其中\_\_ (14) \_\_均是静态单变量模型。

(14) A.①②    B.②④⑤    C.①③    D.③④⑤

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题14

● 统一过程（UP）的基本特征是“用例驱动、以架构为中心的和受控的迭代式增量开发”。UP将一个周期的开发过程划分为4个阶段，其中\_\_ (15) \_\_的提交结果包含了系统架构。

(15) A.先启阶段    B.精化阶段    C.构建阶段    D.提交阶段

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题15

● 某软件在应用初期运行在Windows NT环境中，现因某种原因，该软件需要在UNIX环境中运行，而且必须完成相同的功能。为适应这个要求，软件本身需要进行修改，而所需修改的工作量取决于该软件的\_\_ (16) \_\_。

(16) A.可扩充性    B.可靠性    C.复用性    D.可移植性



第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题16

- 按照ISO/IEC 9126软件质量度量模型定义，一个软件的可靠性的子特性包括\_\_（17）\_\_。

- （17）A.容错性和安全性                      B.容错性和适应性  
C.容错性和易恢复性                      D.易恢复性和安全性

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题17

- \_\_（18）\_\_详细描述软件的功能、性能和用户界面，以使用户了解如何使用软件。

- （18）A.概要设计说明书                      B.详细设计说明书  
C.用户手册                      D.用户需求说明书

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题18

- 在各类软件维护活动中，\_\_（19）\_\_维护占整个维护工作的比重最大。

- （19）A.完善性                      B.改正性                      C.适应性                      D.预防性

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题19

- 给定C语言程序如下：

```
int foo( int x, int y , int d)
{
```

```
if( x!=0){  
if ( y==0 ) d=d/x;  
else d=d/(x*y);  
}  
else{  
if(y==0)d=0;  
else d=d/y;  
}  
return d;  
}
```

当用路径覆盖法进行测试时，至少需要设计\_\_(20)\_\_个测试用例。

(20) A. 3      B. 4      C. 5      D. 8

[上一节本书简介](#) [下一节](#)

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题20

● 软件的测试通常分为单元测试、组装测试、确认测试和系统测试4个阶段进行。\_\_(21)\_\_属于确认测试阶段的活动。

(21) A.设计评审 B.代码审查 C.结构测试 D.可靠性测试

[上一节本书简介](#) [下一节](#)

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题21

● 结构化开发方法中，数据流图是\_\_(22)\_\_阶段产生的成果。

(22) A.需求分析  
B.总体设计  
C.详细设计  
D.程序编码

[上一节本书简介](#) [下一节](#)



## 习题22

- CVS 是一种\_\_（23）\_\_工具。

（23）A.需求分析

B.编译

C.程序编码

D.版本控制

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

## 习题23

- 以下关于原型化开发方法的叙述中，不正确的是\_\_（24）\_\_。

（24）A.原型化方法适应于需求不明确的软件开发

B.在开发过程中，可以废弃不用早期构造的软件原型

C.原型化方法可以直接开发出最终产品

D.原型化方法利于确认各项系统服务的可用性

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

## 习题24

- 通常在软件的\_\_（25）\_\_活动中无需用户参与。

（25）A.需求分析    B.维护    C.编码    D.测试

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

## 习题25

- 进行软件项目的风险分析时，风险避免、风险监控和风险管理及意外事件计划是\_\_（26）\_\_活动中需要考虑的问题。

( 26 ) A.风险识别 B.风险预测 C.风险评估 D.风险控制

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

### 习题26

• 统一过程（UP）是一种用例驱动的迭代式增量开发过程，每次迭代过程中主要的工作流包括捕获需求、分析、设计、实现和测试等。这种软件过程的使用例图（Use Case Diagram）是通过\_\_（27）\_\_得到的。

( 27 ) A.捕获需求 B.分析 C.设计 D.实现

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

### 习题27

• ISO/IEC 9126 软件质量模型中第一层定义了六个质量特性，并为各质量特性定义了相应的质量特性，其中易分析子特性属于软件的\_\_（28）\_\_质量特性。

( 28 ) A.可靠性 B.效率 C.可维护性 D.功能性

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

### 习题28

• 软件\_\_（29）\_\_的提高，有利于软件可靠性的提高。

( 29 ) A.存储效率 B.执行效率 C.容错性 D.可移植性

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

### 习题29

软考达人：软考专业备考平台，免费提供6w+软考题库，1TB免费专业备考资料

● 软件能力成熟度模型将软件能力成熟度自低到高依次划分为初始级、可重复级、定义级、管理级和优化级，并且高级别成熟度一定可以达到低级别成熟度的要求。其中\_\_（30）\_\_中的开发过程及相应的管理工作均已标准化、文档化，并已建立完善的培训制度和专家评审制度。

- （30）A.可重复级和定义级  
B.定义级和管理级  
C.管理级和优化级  
D.定义级、管理级和优化级

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题30

● LOC 是软件规模的一种量度，它表示\_\_（31）\_\_。

- （31）A.软件功能数  
B.源代码行数  
C.每单位成本数  
D.工作量

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题31

● 阅读下列流程图：

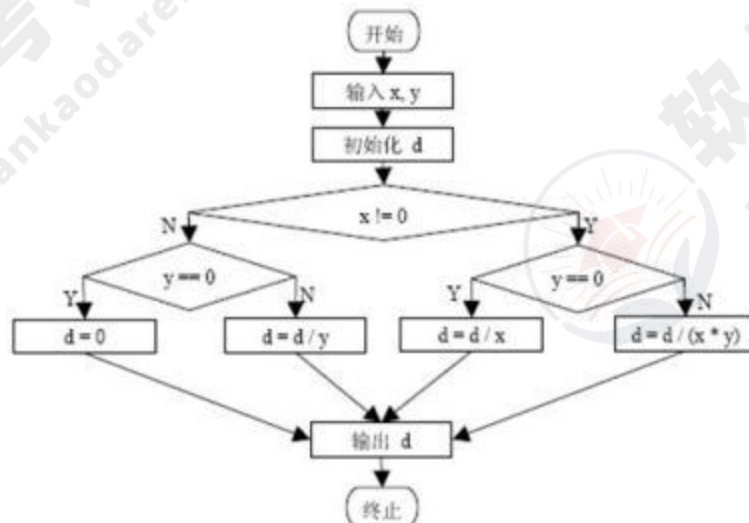


图4-3 程序流程图

当用判定覆盖法进行测试时，至少需要设计\_\_（32）\_\_个测试用例。

- （32） A.2      B.4      C.6      D.8

[上一节本书简介](#) [下一节](#)

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题32

● 在某大学学生学籍管理信息系统中，假设学生年龄的输入范围为 16~40,则根据黑盒测试中的等价类划分技术，下面划分正确的是\_\_（33）\_\_。

- （33） A.可划分为 2 个有效等价类，2 个无效等价类  
B.可划分为 1 个有效等价类，2 个无效等价类  
C.可划分为 2 个有效等价类，1 个无效等价类  
D.可划分为 1 个有效等价类，1 个无效等价类

[上一节本书简介](#) [下一节](#)

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题33

● 在软件开发中，\_\_（34）\_\_不能用来描述项目开发的进度安排。在其他三种图中，可用\_\_（35）\_\_动态地反映项目开发进展情况。

- （34） A.甘特图    B.PERT图    C.PERT/CPM图    D.鱼骨图  
（35） A.甘特图    B.PERT图    C.PERT/CPM图    D.鱼骨图

[上一节本书简介](#) [下一节](#)

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题34

● 选择软件开发工具时，应考虑功能、\_\_（36）\_\_、稳健性、硬件要求和性能、服务和支持。

- （36） A.易用性    B.易维护性    C.可移植性    D.可扩充性

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题35

- 内聚性和耦合性是度量软件模块独立性的重要准则，软件设计时应力求\_\_（37）\_\_。

（37） A.高内聚，高耦合 B.高内聚，低耦合  
C.低内聚，高耦合 D.低内聚，低耦合

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题36

- 对于如下的程序流程，当采用语句覆盖法设计测试案例时，至少需要设计\_\_（38）\_\_个测试案例。

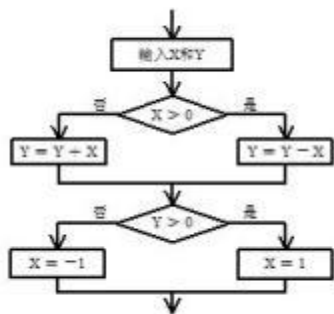


图4-4 程序流程图

（38） A.1 B.2 C.3 D.4

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题37

- 为验证程序模块A是否正确实现了规定的功能，需要进行\_\_（39）\_\_；为验证模块A能否与其他模块按照规定方式正确工作，需要进行\_\_（40）\_\_。

（39） A.单元测试 B.集成测试 C.确认测试 D.系统测试

(40) A.单元测试 B.集成测试 C.确认测试 D.系统测试

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题38

- \_\_ (41) \_\_是一种面向数据流的开发方法，其基本思想是软件功能的分解和抽象。

(41) A.结构化开发方法 B.Jackson系统开发方法  
C.Booch 方法 D.UML (统一建模语言)

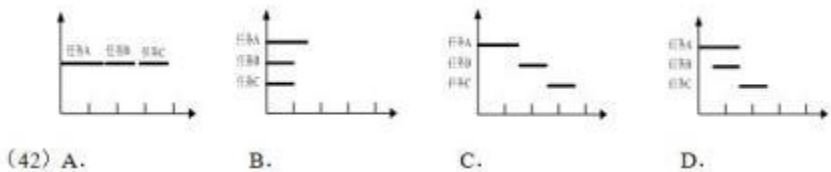
上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题39

- 某项目制定的开发计划中定义了三个任务，其中任务A首先开始，且需要3周完成，任务B必须在任务A启动1周后开始，且需要2周完成，任务C必须在任务A完成后才能开始，且需要2周完成。该项目的进度安排可用下面的甘特图\_\_ (42) \_\_来描述。



上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题40

- 风险分析在软件项目开发中具有重要作用，包括风险识别、风险预测、风险评估和风险控制等。"建立风险条目检查表"是\_\_ (43) \_\_时的活动，"描述风险的结果"是\_\_ (44) \_\_时的活动。

(43) A.风险识别 B.风险预测 C.风险评估 D.风险控制  
(44) A.风险识别 B.风险预测 C.风险评估 D.风险控制

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题41

● 极限编程（eXtreme Programming）是一种轻量级软件开发方法，\_\_（45）\_\_不是它强调的准则。

- （45） A.持续的交流和沟通      B.用最简单的设计实现用户需求  
C.用测试驱动开发      D.关注用户反馈

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题42

● 学赛网采用的软件开发过程通过了CMM2认证，表明该公司\_\_（46）\_\_。

- （46） A.开发项目成效不稳定，管理混乱  
B.对软件过程 and 产品质量建立了定量的质量目标  
C.建立了基本的项目级管理制度和规程，可对项目的成本、进度进行跟踪和控制  
D.可集中精力采用新技术新方法，优化软件过程

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题43

● 在软件设计和编码过程中，采取"\_\_（47）\_\_"的做法将使软件更加容易理解和维护。

- （47） A.良好的程序结构，有无文档均可  
B.使用标准或规定之外的语句  
C.编写详细正确的文档，采用良好的程序结构  
D.尽量减少程序中的注释

上一节本书简介下一节



第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题44

- 软件维护成本在软件成本中占较大比重。为降低维护的难度，可采取的措施有\_\_（48）\_\_。

- （48）
- A.设计并实现没有错误的软件
  - B.限制可修改的范围
  - C.增加维护人员数量
  - D.在开发过程中就采取有利于维护的措施，并加强维护管理

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题45

- 软件文档按照其产生和使用的范围可分为开发文档、管理文档和用户文档。其中开发文档不包括\_\_（49）\_\_。

- （49）
- A.软件需求说明
  - B.可行性研究报告
  - C.维护修改建议
  - D.项目开发计划

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题46

- 软件测试是软件开发中不可缺少的活动，通常\_\_（50）\_\_在代码编写阶段进行。检查软件的功能是否与用户要求一致是\_\_（51）\_\_的任务。

- （50）
- A.验收测试
  - B.系统测试
  - C.单元测试
  - D.集成测试
- （51）
- A.验收测试
  - B.系统测试
  - C.单元测试
  - D.集成测试

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题47

- 若一个项目由9个主要任务构成，其计划图（如图4-5所示）展示了任务之间的前后关系以及每个任务所需天数，该项目的关键路径是\_\_（52）\_\_，完成项目所需的最短时间是\_\_（53）\_\_天。

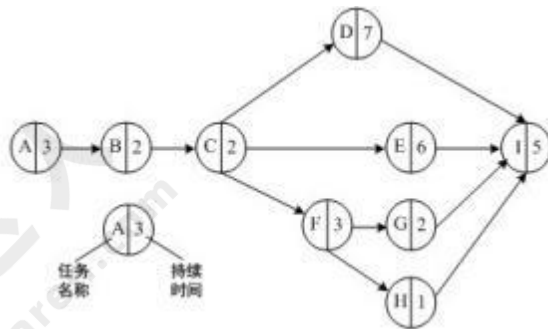


图4-5 任务计划图

（52） A.A→B→C→D→I      B.A→B→C→E→I

C.A→B→C→F→G→I      D.A→B→C→F→H→I

（53） A.16      B.17      C.18      D.19

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题48

- 在软件工程环境中进行风险识别时，常见的、已知的及可预测的风险类包括产品规模、商业影响等，与开发工具的可用性及质量相关的风险是\_\_（54）\_\_。

（54） A.客户特性      B.过程定义      C.开发环境      D.构建技术

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题49

- 软件能力成熟度模型（CMM）将软件能力成熟度自低到高依次划分为初始级、可重复级、定义级、管理级和优化级。其中\_\_（55）\_\_对软件过程和产品都有定量的理解与控制。

（55） A.可重复级和定义级      B.定义级和管理级

C.管理级和优化级      D.定义级、管理级和优化级

上一节本书简介下一节

## 习题50

● 极限编程（XP）包含了策划、设计、编程和测试四个活动，其十二个最佳实践中的“持续集成”实践在\_\_（56）\_\_活动中进行。

- （56）A.策划和设计      B.设计和编程  
C.设计和测试      D.编程和测试

上一节本书简介下一节

## 习题51

● ISO/IEC 9126 软件质量模型中第一层定义了六个质量特性，并为各质量特性定义了相应的质量子特性。子特性\_\_（57）\_\_属于可靠性质量特性。

- （57）A.准确性      B.易理解性      C.成熟性      D.易学性

上一节本书简介下一节

## 习题52

● UP（统一过程）是用例驱动的、以架构为核心、迭代和增量的软件过程框架，它提供了一种\_\_（58）\_\_的特性。

- （58）A.演进      B.敏捷      C.测试驱动      D.持续集成

上一节本书简介下一节

## 习题53

● 系统测试人员与系统开发人员需要通过文档进行沟通，系统测试人员应根据一系列文档对系统进行测试，然后将工作结果撰写成\_\_（59）\_\_，交给系统开发人员。

- （59）A.系统开发合同      B.系统设计说明书  
C.测试计划      D.系统测试报告

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题54

- 系统的可维护性可以用系统的可维护性评价指标来衡量。系统的可维护性评价指标不包括

\_\_ ( 60 ) \_\_.

( 60 ) A.可理解性 B.可修改性 C.准确性 D.可测试性

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题55

- 某程序根据输入的三条线段长度，判断这三条线段能否构成三角形。以下6个测试用例中，

\_\_ ( 61 ) \_\_两个用例属于同一个等价类。

①6、7、13;    ②4、7、10;    ③9、20、35;

④9、11、21;    ⑤5、5、4;    ⑥4、4、4.

( 61 ) A.①②    B.③④    C.⑤⑥    D.①④

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题56

- 在模拟环境下，常采用黑盒测试检验所开发的软件是否与需求规格说明书一致。其中有效性

测试属于\_\_ ( 62 ) \_\_中的一个步骤。

( 62 ) A.单元测试    B.集成测试    C.确认测试    D.系统测试

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第4章：软件工程

2023年05月07日

## 习题57

- 在采用面向对象技术构建软件系统时，很多敏捷方法都建议的一种重要的设计活动是

\_\_ ( 63 ) \_\_,它是一种重新组织的技术，可以简化构件的设计而无需改变其功能或行为。

( 63 ) A.精化 B.设计类 C.重构 D.抽象

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

## 习题58

- 一个软件开发过程描述了"谁做"、"做什么"、"怎么做"和"什么时候做",RUP用\_\_ ( 64 ) \_\_来表述"谁做"。

( 64 ) A.角色 B.活动 C.制品 D. workflow

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

## 习题59

- 某项目主要由A~I任务构成，其计划图（如图4-6所示）展示了各任务之间的前后关系以及每个任务的工期（单位：天），该项目的关键路径是\_\_ ( 65 ) \_\_。在不延误项目总工期的情况下，任务A最多可以推迟开始的时间是\_\_ ( 66 ) \_\_天。

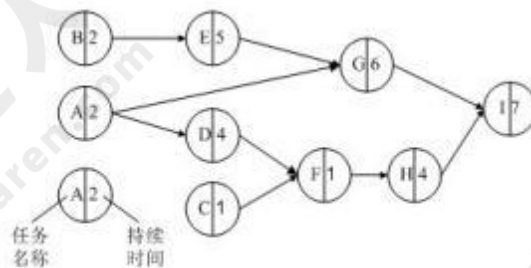


图4-6 任务计划图

( 65 ) A.A→G→I B.A→D→F→H→I

C.B→E→G→I D.C→F→H→I

( 66 ) A.0 B.2 C.5 D.7

上一节本书简介下一节

## 习题60

- 软件风险一般包含\_\_（67）\_\_两个特性。  
（67） A.救火和危机管理 B.已知风险和未知风险  
C.不确定性和损失 D.员工和预算

上一节本书简介下一节

## 习题61

- 软件能力成熟度模型（CMM）将软件能力成熟度自低到高依次划分为5级。目前，达到CMM第3级（已定义级）是许多组织努力的目标，该级的核心是\_\_（68）\_\_。  
（68） A.建立基本的项目管理和实践来跟踪项目费用、进度和功能特性  
B.使用标准开发过程（或方法论）构建（或集成）系统  
C.管理层寻求更主动地应对系统的开发问题  
D.连续地监督和改进标准化的系统开发过程

上一节本书简介下一节

## 习题62

- RUP 在每个阶段都有主要目标，并在结束时产生一些制品。在\_\_（69）\_\_结束时产生"在适当的平台上集成的软件产品"。  
（69） A.初期阶段 B.精化阶段 C.构建阶段 D.移交阶段

上一节本书简介下一节

## 习题63

- 根据ISO/IEC 9126软件质量度量模型定义，一个软件的时间和资源质量特性属于\_\_（70）\_\_

\_\_质量特性。

(70) A.功能性 B.效率 C.可靠性 D.易使用性

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题64

● McCabe度量法是通过定义环路复杂度，建立程序复杂性的度量，它基于一个程序模块的程序图中环路的个数。计算有向图  $G$  的环路复杂性的公式为： $V(G) = m - n + 2$ ，其中  $V(G)$  是有向图  $G$  中的环路个数， $m$  是  $G$  中的有向弧数， $n$  是  $G$  中的节点数。图4-7所示程序图的程序复杂度是\_\_ (71) \_\_。

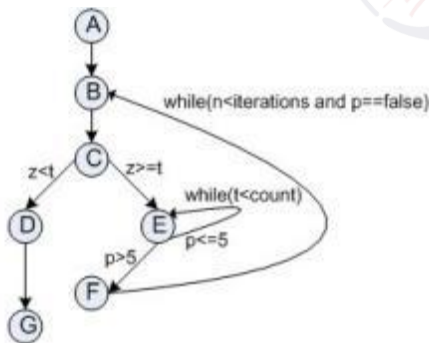


图4-7 程序图

(71) A.2 B.3 C.4 D.5

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题65

● 在开发信息系统时，用于系统开发人员与项目管理人员沟通的主要文档是\_\_ (72) \_\_。

(72) A.系统开发合同 B.系统设计说明书  
C.系统开发计划 D.系统测试报告

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题66



• 软件工程每一个阶段结束前，应该着重对可维护性进行复审。在系统设计阶段复审期间，应该从\_\_（73）\_\_出发，评价软件的结构和过程。

- （73）A.指出可移植性问题以及可能影响软件维护的系统界面  
B.容易修改、模块化和功能独立的目的  
C.强调编码风格和内部说明文档  
D.可测试性

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题67

• 当用分支覆盖法对以下流程图进行测试时，至少需要设计\_\_（74）\_\_个测试用例。

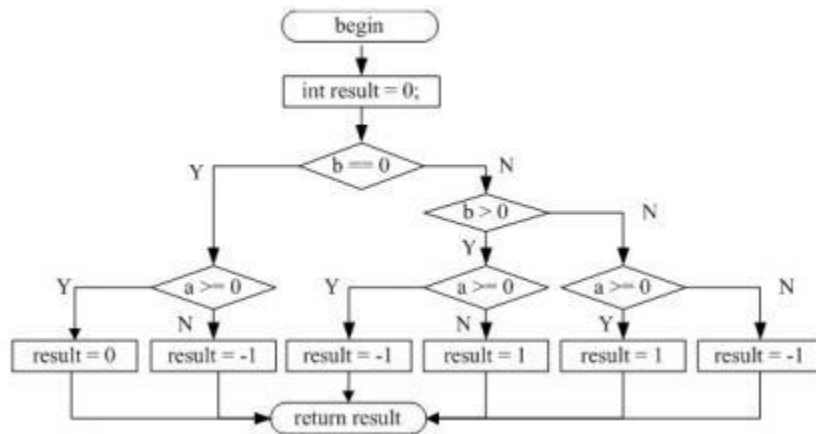


图4-8 程序流程图

- （74）A.4      B.5      C.6      D.8

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题68

• 某银行为了使其网上银行系统能够支持信用卡多币种付款功能而进行扩充升级，这需要对数据类型稍微进行一些改变，这一状况需要对网上银行系统进行\_\_（75）\_\_维护。

- （75）A.正确性      B.适应性      C.完善性      D.预防性

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题69

● 在采用结构化方法进行系统分析时，根据分解与抽象的原则，按照系统中数据处理的流程，用\_\_（76）\_\_来建立系统的逻辑模型，从而完成分析工作。

（76）A.ER图      B.数据流图      C.程序流程图      D.软件体系结构

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题70

● 确定构建软件系统所需要的人数时，无需考虑\_\_（77）\_\_。

（77）A.系统的市场前景      B.系统的规模  
C.系统的技术复杂性      D.项目计划

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题71

● 一个项目为了修正一个错误而进行了变更。但这个错误被修正后，却引起以前可以正确运行的代码出错。\_\_（78）\_\_最可能发现这一问题。

（78）A.单元测试      B.接受测试      C.回归测试      D.安装测试

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题72

● 风险预测从两个方面评估风险，即风险发生的可能性以及\_\_（79）\_\_。

（79）A.风险产生的原因      B.风险监控技术  
C.风险能否消除      D.风险发生所产生的后果

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题73

- 软件能力成熟度模型（CMM）的第4级（已管理级）的核心是\_\_（80）\_\_。  
（80）A.建立基本的项目管理和实践来跟踪项目费用、进度和功能特性  
B.组织具有标准软件过程  
C.对软件过程和产品都有定量的理解和控制  
D.先进的新思想和新技术促进过程不断改进

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题74

- 软件系统设计的主要目的是为系统制定蓝图，\_\_（81）\_\_并不是软件设计模型所关注的。  
（81）A.系统总体结构    B.数据结构    C.界面模型    D.项目范围

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题75

- ISO/IEC 9126软件质量模型中，可靠性质量特性包括多个子特性。一软件在故障发生后，要求在90秒内恢复其性能和受影响的数据，与达到此目的有关的软件属性为\_\_（82）\_\_子特性。  
（82）A.容错性    B.成熟性    C.易恢复性    D.易操作性

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题76

- 某程序的程序图如下所示，运用McCabe度量法对其进行度量，其环路复杂度是\_\_（83）\_\_。

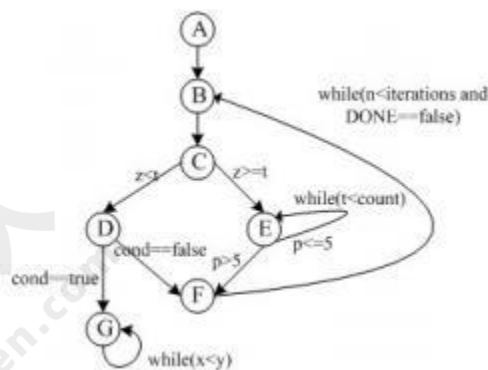


图4-9 程序图

（83） A.2 B.3 C.4 D.5

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题77

- 系统开发计划用于系统开发人员与项目管理人员在项目期内进行沟通，它包括\_\_（84）\_\_和预算分配表等。

（84） A.PERT图 B.总体规划 C.测试计划 D.开发合同

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题78

- 改正在软件系统开发阶段已经发生而系统测试阶段还没有发现的错误，属于\_\_（85）\_\_维护。

（85） A.正确性 B.适应性 C.完善性 D.预防性

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题79

- 某系统重用了第三方组件（但无法获得其源代码），则应采用\_\_（86）\_\_对组件进行测试。

( 86 ) A.基本路径覆盖 B.分支覆盖 C.环路覆盖 D.黑盒测试

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

### 习题80

● 极限编程（XP）由价值观、原则、实践和行为四个部分组成，其中价值观包括沟通、简单性、\_\_（87）\_\_。

( 87 ) A.好的计划 B.不断的发布 C.反馈和勇气 D.持续集成

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

### 习题81

● 基于构件的软件开发，强调使用可复用的软件"构件"来设计和构建软件系统，对所需的构件进行合格性检验、\_\_（88）\_\_，并将它们集成到新系统中。

( 88 ) A.规模度量 B.数据验证 C.适应性修改 D.正确性测试

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

### 习题82

● 采用面向对象方法开发软件的过程中，抽取和整理用户需求并建立问题域精确模型的过程叫\_\_（89）\_\_。

( 89 ) A.面向对象测试 B.面向对象实现 C.面向对象设计 D.面向对象分析

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

### 习题83

软考达人：软考专业备考平台，免费提供6w+软考题库，1TB免费专业备考资料

● 使用白盒测试方法时，应根据\_\_（90）\_\_和指定的覆盖标准确定测试数据。

- （90） A.程序的内部逻辑     B.程序结构的复杂性  
C.使用说明书                D.程序的功能

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

习题84

● 进度安排的常用图形描述方法有Gantt图和PERT图。Gantt图不能清晰地描述\_\_（91）\_\_；PERT图可以给出哪些任务完成后才能开始另一些任务。下图所示的PERT图中，事件6的最晚开始时刻是\_\_（92）\_\_。

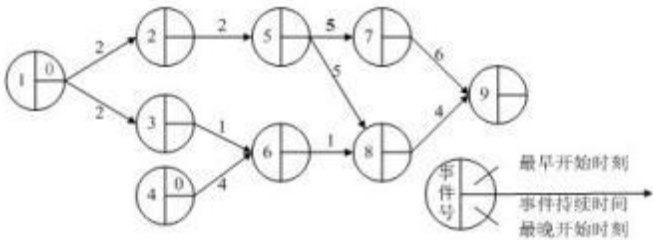


图4-10 任务计划图

- （91） A.每个任务从何时开始     B.每个任务到何时结束  
C.每个任务的进展情况     D.各任务之间的依赖关系  
（92） A.0     B.3     C.10     D.11

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

习题85

● 若某整数的16位补码为FFFFH（H表示十六进制），则该数的十进制值为\_\_（93）\_\_。

- （93） A.0     B.-1     C.216-1     D.-216+1

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

习题86

软考达人：软考专业备考平台，免费提供6w+软考题库，1TB免费专业备考资料

- 逻辑表达式" $a \wedge b \vee c \wedge (b \vee x > 0)$ "的后缀式为\_\_ ( 94 ) \_\_。(其中 $\wedge$ 、 $\vee$ 分别表示逻辑与、逻辑或， $>$ 表示关系运算大于，对逻辑表达式进行短路求值)
- ( 94 ) A.  $abcbx0 > \vee \wedge \wedge \vee$       B.  $ab \wedge c \vee b \wedge x0 > \vee$
- C.  $ab \wedge cb \wedge x > 0 \vee \vee$       D.  $ab \wedge cbx0 > \vee \wedge \vee$

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题87

- 对于一个大型软件来说，不加控制的变更很快就会引起混乱。为有效地实现变更控制，需借助于配置数据库和基线的概念。\_\_ ( 95 ) \_\_不属于配置数据库。
- ( 95 ) A. 开发库   B. 受控库   C. 信息库   D. 产品库

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题88

- 软件设计时需要遵循抽象、模块化、信息隐蔽和模块独立原则。在划分软件系统模块时，应尽量做到\_\_ ( 96 ) \_\_
- ( 96 ) A. 高内聚高耦合      B. 高内聚低耦合      C. 低内聚高耦合      D. 低内聚低耦合

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题89

- 能力成熟度集成模型CMMI是CMM模型的最新版本，它有连续式和阶段式两种表示方式。基于连续式表示的CMMI共有6个 ( 0~5 ) 能力等级，每个能力等级对应到一个一般目标以及一组一般执行方法和特定方法，其中能力等级\_\_ ( 97 ) \_\_主要关注过程的组织标准化和部署。
- ( 97 ) A. 1      B. 2      C. 3      D. 4



上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题90

• 统一过程（UP）定义了初启阶段、精化阶段、构建阶段、移交阶段和产生阶段，每个阶段以  
达到某个里程碑时结束，其中\_\_（98）\_\_的里程碑是生命周期架构。

（98）A.初启阶段    B.精化阶段    C.构建阶段    D.移交阶段

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题91

• 程序的三种基本控制结构是\_\_（99）\_\_。

（99）A.过程、子程序分程序    B.顺序、选择和重复

C.递归、堆栈和队列    D.调用、返回和跳转

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题92

• \_\_（100）\_\_不属于软件配置管理的活动。

（100）A.变更标识    B.变更控制    C.质量控制    D.版本控制

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题93

• 一个功能模块M1中的函数F1有一个参数需要接收指向整型的指针，但是在功能模块M2中调

用F1时传递了一个整型值，在软件测试中，\_\_（101）\_\_最可能测出这一问题。

- （101）A.M1的单元测试                  B.M2的单元测试  
C.M 1和M2的集成测试              D.确认测试

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题94

- 某程序的程序图如下图所示，运用McCabe度量法对其进行度量，其环路复杂度是\_\_（102）\_\_。

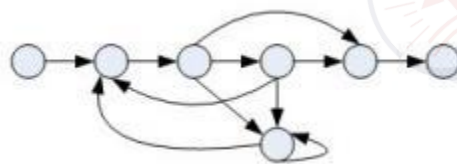


图4-11 程序图

- （102）A.4    B.5    C.6    D.8

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题95

- 某项目组拟开发一个大规模系统，且具备了相关领域及类似规模系统的开发经验。下列过程模型中，\_\_（103）\_\_最适合开发此项目。

- （103）A.原型模型    B.瀑布模型    C.V模型    D.螺旋模型

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题96

- 使用PERT图进行进度安排，不能清晰地描述\_\_（104）\_\_，但可以给出哪些任务完成后才能开始另一些任务。下面PERT图所示工程从A到K的关键路径是\_\_（105）\_\_，（图中省略了任务的开始和结束时刻）。

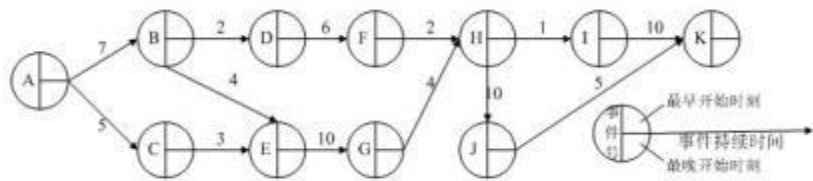


图4-12 任务计划图

- ( 104 ) A.每个任务从何时开始      B.每个任务到何时结束  
C.各任务之间的并行情况      D.各任务之间的依赖关系  
( 105 ) A.ABEGHIK   B.ABEGHJK   C.ACEGHIK   D.ACEGHJK

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

习题97

● 敏捷开发方法XP是一种轻量级、高效、低风险、柔性、可预测的、科学的软件开发方法，其特性包含在12个最佳实践中。系统的设计要能够尽可能早交付，属于\_\_ ( 106 ) \_\_最佳实践。

- ( 106 ) A.隐喻      B.重构      C.小型发布      D.持续集成

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

习题98

● 在软件开发过程中进行风险分析时，\_\_ ( 107 ) \_\_活动目的是辅助项目组建立处理风险的策略，有效的策略应考虑风险避免、风险监控、风险管理及意外事件计划。

- ( 107 ) A.风险识别   B.风险预测   C.风险评估   D.风险控制

上一节本书简介下一节

第 4 章：软件工程

2023年05月07日

习题99

● 冗余技术通常分为4类，其中\_\_ ( 108 ) \_\_按照工作方法可以分为静态、动态和混合冗余。

- ( 108 ) A.时间冗余   B.信息冗余   C.结构冗余   D.冗余附加技术

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题100

- 以下关于过程改进的叙述中，错误的是\_\_（109）\_\_。  
（109）A.过程能力成熟度模型基于这样的理念：改进过程将改进产品，尤其是软件产品  
B.软件过程改进框架包括评估、计划、改进和监控四个部分  
C.软件过程改进不是一次性的，需要反复进行  
D.在评估后要把发现的问题转化为软件过程改进计划

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题101

- 软件复杂性度量的参数不包括\_\_（110）\_\_。  
（110）A.软件的规模 B.开发小组的规模 C.软件的难度 D.软件的结构

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题102

- 根据McCabe度量法，以下程序图的复杂性度量值为\_\_（111）\_\_。

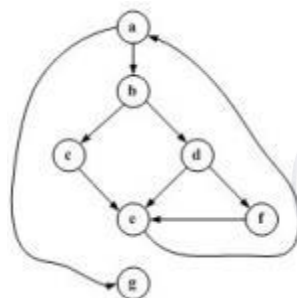


图4-13 程序图

- （111）A.4 B.5 C.6 D.7

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题103

- 软件系统的可维护性评价指标不包括\_\_（112）\_\_。  
（112）A.可理解性 B.可测试性 C.扩展性 D.可修改性

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题104

- 以下关于软件系统文档的叙述中，错误的是\_\_（113）\_\_。  
（113）A.软件系统文档既包括有一定格式要求的规范文档，又包括系统建设过程中的各种来往文件、会议纪要、会计单据等资料形成的不规范文档  
B.软件系统文档可以提高软件开发的可见度  
C.软件系统文档不能提高软件开发效率  
D.软件系统文档便于用户理解软件的功能、性能等各项指标

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题105

- 以下关于软件测试的叙述中，正确的是\_\_（114）\_\_。  
（114）A.软件测试不仅能表明软件中存在错误，也能说明软件中不存在错误  
B.软件测试活动应从编码阶段开始  
C.一个成功的测试能发现至今未发现的错误  
D.在一个被测程序段中，若已发现的错误越多，则残存的错误数越少

上一节本书简介下一节

## 习题106

- 不属于黑盒测试技术的是\_\_（115）\_\_

（115）A.错误猜测 B.逻辑覆盖 C.边界值分析 D.等价类划分

上一节本书简介下一节

## 习题107

- 包含8个成员的开发小组的沟通路径最多有\_\_（116）\_\_条。

（116）A.28 B.32 C.56 D.64

上一节本书简介下一节

## 习题108

- 模块A直接访问模块B的内部数据，则模块A和模块B的耦合类型为\_\_（117）\_\_

（117）A.数据耦合 B.标记耦合 C.公共耦合 D.内容耦合

上一节本书简介下一节

## 习题109

- 下列关于风险的叙述不正确的是：风险是指\_\_（118）\_\_。

（118）A.可能发生的事件 B.一定会发生的事件  
C.会带来损失的事件 D.可能对其进行干预，以减少损失的事件

上一节本书简介下一节

## 习题110

- 下列关于项目估算方法的叙述不正确的是\_\_ ( 119 ) \_\_.

- ( 119 ) A.专家判断方法受到专家经验和主观性影响  
B.启发式方法（如COCOMO模型）的参数难以确定  
C.机器学习方法难以描述训练数据的特征和确定其相似性  
D.结合上述三种方法可以得到精确的估算结果

上一节本书简介下一节

## 习题111

- 图4-14是一个软件项目的活动图，其中顶点表示项目里程碑，边表示包含的活动，边上的权重表示活动的持续时间，则里程碑\_\_ ( 120 ) \_\_在关键路径上

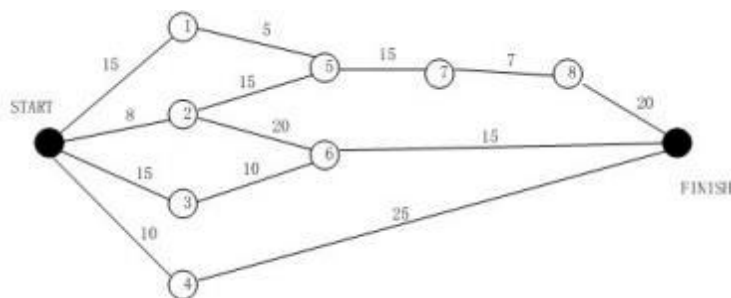


图4-14 项目活动图

- ( 120 ) A.1      B.2      C.3      D.4

上一节本书简介下一节

## 习题112

- 算术表达式采用逆波兰式表示时不用括号，可以利用\_\_ ( 121 ) \_\_进行求值。与逆波兰式 $ab-cd+*$ 对应的中缀表达式是\_\_ ( 122 ) \_\_.

- ( 121 ) A.数组      B.栈      C.队列      D.散列表

- ( 122 ) A. $a-b+c*d$       B.  $(a-b)*c+d$       C.  $(a-b)*(c+d)$       D.  $a-b*c+d$



上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题113

- 为了有效地捕获系统需求，应采用\_\_（123）\_\_.

（123）A.瀑布模型      B.V模型      C.原型模型      D.螺旋模型

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题114

- 关于过程改进，以下叙述中不正确的是\_\_（124）\_\_.

（124）A.软件质量依赖于软件开发过程的质量，其中个人因素占主导作用

B.要使过程改进有效，需要制定过程改进目标

C.要使过程改进有效，需要进行培训

D.CMMI成熟度模型是一种过程改进模型，仅支持阶段性过程改进而不支持连续性过程改进

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题115

- 软件产品的可靠性并不取决于\_\_（125）\_\_.

（125）A.潜在错误的数量      B.潜在错误的位置

C.软件产品的使用方式      D.软件产品的开发方式

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题116

- 软件\_\_（126）\_\_是指一个系统在给定时间间隔内和给定条件下无失效运行的概率。

(126) A.可靠性 B.可用性 C.可维护性 D.可伸缩性

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题117

- 高质量的文档所应具有的特性中，不包括\_\_ (127) \_\_。

(127) A.针对性，文档编制应考虑读者对象群

B.精确性，文档的行文应该十分确切，不能出现多义性的描述

C.完整性，任何文档都应当是完整的、独立的，应该自成体系

D.无重复性，同一软件系统的几个文档之间应该没有相同的内容，若确实存在相同内容，则可以用“见\*\*文档\*\*节”的方式引用

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题118

- 在软件维护阶段，为软件的运行增加监控设施属于\_\_ (129) \_\_维护。

(128) A.改正性

B.适应性

C.完善性

D.预防性

上一节本书简介下一节

第4章：软件工程

2023年05月07日

### 习题119

- 图4-15所示的逻辑流，最少需要\_\_ (129) \_\_个测试用例可实现语句覆盖。

习题120

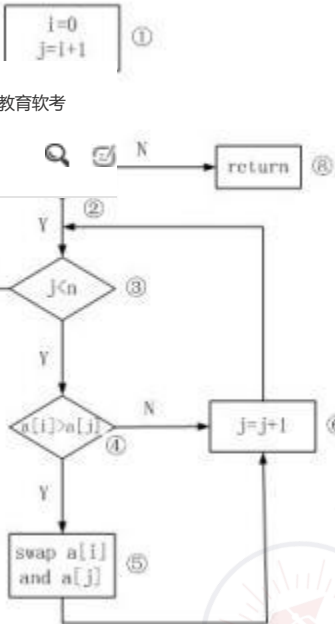


图4-15 逻辑流程图

( 129 ) A.1      B.2      C.3      D.5

上一节本书简介下一节

习题120

- 在改正当前故障的同时可能会引入新的故障，这时需要进行\_\_ ( 130 ) \_\_.
- ( 130 ) A.功能测试      B.性能测试      C.回归测试      D.验收测试

上一节本书简介下一节

习题参考答案

4.2 习题参考答案

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
C	D	B	C	D	D	C	C	D	C
(11)	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)
A	A	D	C	B	D	C	C	A	B
(21)	(22)	(23)	(24)	(25)	(26)	(27)	(28)	(29)	(30)
D	A	D	C	C	D	A	C	C	D
(31)	(32)	(33)	(34)	(35)	(36)	(37)	(38)	(39)	(40)
B	B	B	D	A	A	B	B	A	B
(41)	(42)	(43)	(44)	(45)	(46)	(47)	(48)	(49)	(50)
A	D	A	B	C	D	C	D	C	C
(51)	(52)	(53)	(54)	(55)	(56)	(57)	(58)	(59)	(60)
A	A	D	C	C	D	C	A	D	C
(61)	(62)	(63)	(64)	(65)	(66)	(67)	(68)	(69)	(70)
B	C	C	A	C	B	C	B	C	B
(71)	(72)	(73)	(74)	(75)	(76)	(77)	(78)	(79)	(80)
B	C	B	C	B	B	A	C	D	C
(81)	(82)	(83)	(84)	(85)	(86)	(87)	(88)	(89)	(90)
D	C	D	A	A	D	C	C	D	A
(91)	(92)	(93)	(94)	(95)	(96)	(97)	(98)	(99)	(100)
D	C	B	D	C	B	C	B	B	C
(101)	(102)	(103)	(104)	(105)	(106)	(107)	(108)	(109)	(110)
C	C	B	C	B	C	D	C	B	B
(111)	(112)	(113)	(114)	(115)	(116)	(117)	(118)	(119)	(120)
A	C	C	C	B	A	D	B	D	B
(121)	(122)	(123)	(124)	(125)	(126)	(127)	(128)	(129)	(130)
B	C	C	D	D	A	D	C	A	C

上一节本书简介下一节

第 5 章：面向对象方法学

2023年05月07日

## 习题1

### 第5章 面向对象方法学

#### 5.1 习题

- 下列关于静态多态实现重载的描述中正确的是\_\_ ( 1 ) \_\_.

- A.重载的方法（函数）的方法名（函数名）可以不同
- B.重载的方法（函数）必须在返回值类型以及参数类型上有所不同
- C.重载的方法（函数）必须在参数顺序或参数类型上有所不同
- D.重载的方法（函数）只需在返回值类型上有所不同

上一节本书简介下一节