

【软考达人】

软考资料免费获取

- 1、最新软考题库
- 2、软考备考资料
- 3、考前压轴题



微信扫一扫，立马获取



6W+ 免费题库



免费备考资料

PC版题库: ruankaodaren.com

习题1

第2章 程序语言

2.1 习题

● 某一确定性有限自动机（DFA）的状态转换如图2-1所示，令 $d=0|1|2|\dots|9$ ，则以下字符串中，不能被该DFA接受的是__（1）__与该DFA等价的正则式是__（1）__。（其中， e 表示空字符）

① 3857 ② 1.2E+5 ③ -123 ④ 576E10

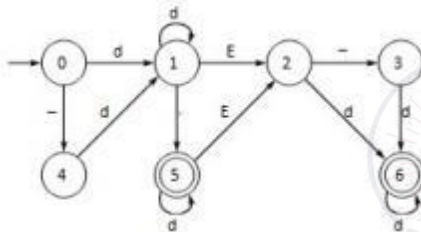


图2-1 状态转换图

（1） A.①，②，③ B.①，②，④

C.②，③，④ D.①，②，③，④

（2） A. $(-d|d) d^* E (-d|d) d^* | (-d|d) d^* . d^* (e|E (-d|d) d^*)$

B. $(-d|d) dd^* (.|e) d^* | (e|E (-d|d) d^*)$

C. $(-|d) dd^* E (-|d) d^* | (-d|d) dd^* . d^* (e|E (-|d) d^*)$

D. $(-d|d) dd^* E (-d|d) d^* | (-d|d) dd^* . d^* (e|E (-dd^*|dd^*))$

上一节本书简介下一节

习题2

● 对于以下编号为①，②，③的正则式，正确的说法是__（3）__。

① $(aa^*|ab)^*b$ ② $(a|b)^*b$ ③ $((a|b)^*|aa)^*b$

（3） A.正则式①，②等价 B.正则式①，③等价

C.正则式②，③等价 D.正则式①，②，③互不等价

上一节本书简介下一节

习题3

- 编译程序进行词法分析时不能__（4）__。
- （4）A.过滤源程序中的注释 B.扫描源程序并识别记号
- C.指出出错行号 D.查出拼错的保留字（关键字）

上一节本书简介下一节

习题4

- 某一确定有限自动机（DFA）的状态转换图如图2-2所示，该DFA接受的字符串集是__（5）__，与之等价的正规式是__（6）__。

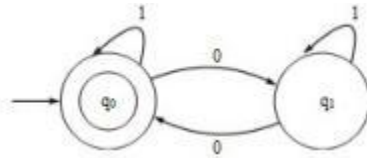


图2-2 状态转换图

- （5）A.以1开头的二进制代码串组成的集合
- B.以1结尾的二进制代码串组成的集合
- C.包含偶数个0的二进制代码串组成的集合
- D.包含奇数个0的二进制代码串组成的集合
- （6）A. $1^*0(0|1)^*$ B. $((0|1^*0)^*1^*)^*$
- C. $1^*((0|1)0)^*$ D. $(1^*(01^*0)^*)^*$

上一节本书简介下一节

习题5

- 开发专家系统时，通过描述事实和规则由模式匹配得出结论，这种情况下适用的开发语言是__（7）__。
- （7）A.面向对象语言 B.函数式语言 C.过程式语言 D.逻辑式语言

上一节本书简介下一节

第2章：程序语言

来源：2023年05月06日

习题6

- 高级程序设计语言中用于描述程序中的运算步骤、控制结构及数据传输的是__（8）__。

（8）A.语句 B.语义 C.语用 D.语法

上一节本书简介下一节

第2章：程序语言

来源：2023年05月06日

习题7

- 对于下面的文法G[S],__（9）__是其句子（从S出发开始推导）。

G[S]: $S \rightarrow M \mid (S,M)$ $M \rightarrow P \mid MP$ $P \rightarrow a \mid b \mid c \mid \dots \mid x \mid xz$

（9）A. $((a,F))$ B. $((fac,bb),g)$ C. (abc) D. $(c,(da))$

上一节本书简介下一节

第2章：程序语言

来源：2023年05月06日

习题8

下面的C程序代码段在运行中会出现__(10)__错误。

```
int i=0;
```

```
while(i<10);
```

```
{ i=i+1;}
```

（10）A.语法 B.类型不匹配 C.变量定义 D.动态语义

上一节本书简介下一节

第2章：程序语言

来源：2023年05月06日

习题9

- "通过指明一系列可执行的运算及运算的次序来描述计算过程"是__（11）__语言的特点。

（11）A.逻辑式 B.函数式 C.交互式 D.命令式（或过程式）

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题10

• 下图是一有限自动机的状态转换图，该自动机所识别语言的特点是__ (12) __,等价的正规式为__ (13) __.

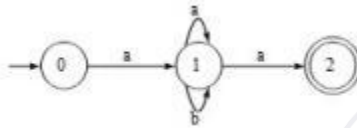


图2-3 状态转换图

- (12) A.由符号a、b构成且包含偶数个a的串
B.由符号a、b构成且开头和结尾符号都为a的串
C.由符号a、b构成的任意串
D.由符号a、b构成且b的前后必须为a的串

(13) A. $(a|b)^* (aa)^*$ B. $a(a|b)^* a$ C. $(a|b)^*$ D. $a(ba)^* a$

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题11

• 下面关于编程语言的各种说法中，__ (14) __是正确的。

- (14) A.由于 C 语言程序是由函数构成的，因此它是一种函数型语言
B.Smalltalk、C++、Java、C#都是面向对象语言
C.函数型语言适用于编写处理高速计算的程序，常用于超级计算机的模拟计算
D.逻辑型语言是在 Client/Server 系统中用于实现负载分散的程序语言

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题12

• 序言性注释是指在每个程序或模块开头的一段说明，起辅助理解程序的作用，一般包括：程

序的表示、名称和版本号，程序功能描述，接口与界面描述，输入/输出数据说明，开发历史，与运行环境有关的信息等。下列叙述中不属于序言性注释的是__（15）__。

- （15）A.程序对硬件、软件资源的要求
- B.重要变量和参数说明
- C.嵌入在程序中的 SQL 语句
- D.程序开发的原作者、审查者、修改者、编程日期等

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题13

• 函数 $t()$ 、 $f()$ 的定义如下所示，若调用函数 t 时传递给 x 的值为 3,并且调用函数 $f()$ 时，第一个参数采用传值（call by value）方式，第二个参数采用传引用（call by reference）方式，则函数 t 的返回值为__（16）__

$t(int\ x)$	$f(int\ r, int\ s)$
<pre>int a; a = 3*x - 1; f(x, a); return a+x;</pre>	<pre>int x; x = 2*r + 1; s = x*r; r = s - x; return;</pre>

- （16）A.35 B.24 C.22 D.11

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题14

• 程序设计语言中__（17）__。

- （17）A.while 循环语句的执行效率比 do-while 循环语句的执行效率高
- B.while 循环语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数多 1,而 do-while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少 1
- C.while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少 1,而 do-while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数多 1
- D.while 语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少 1,而 do-while 语句的循环体执行次数等于循环条件的判断次数

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题15

给定C语言的数据结构

```
struct T {  
    int w;  
    union T { char c; int i; double d; } U;  
};
```

假设char类型变量的存储区大小是1字节，int 类型变量的存储区大小是4字节，double类型变量的存储区大小是8字节，则在不考虑字对齐方式的情况下，为存储一个struct T类型变量所需要的存储区域至少应为 __ (18) __字节。

(18) A.4 B.8 C.12 D.17

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题16

• 在过程式程序设计(①)、数据抽象程序设计(②)、面向对象程序设计(③)、泛型（通用）程序设计(④)中，C++ 语言支持__ (19) __,C语言支持__ (20) __.

(19) A.① B.②③ C.③④ D.①②③④

(20) A.① B.①③ C.②③ D.①②③④

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题17

• C语言是一种__ (21) __语言。

(21) A.编译型 B.解释型 C.编译、解释混合型 D.脚本

习题18

- 若程序运行时系统报告除数为0,这属于__ (22) __错误。

(22) A.语法 B.语用 C.语义 D.语境

上一节本书简介下一节

习题19

- 集合 $L = \{a^m b^m \mid m \geq 0\}$ __ (23) __.

(23) A.可用正规式 " $a^* b^*$ " 表示
B.不能用正规式表示, 但可用非确定的有限自动机识别
C.可用正规式 " $a^m b^m$ " 表示
D.不能用正规式表示, 但可用上下文无关文法表示

上一节本书简介下一节

习题20

- 正则表达式 $1^* (0|01)^*$ 表示的集合元素的特点是__ (24) __.

(24) A.长度为奇数的0、1串
B.开始和结尾字符必须为1的0、1串
C.串的长度为偶数的0、1串
D.不包含子串011的0、1串

上一节本书简介下一节

习题21

设某程序中定义了全局整型变量x和r, 且函数f()的定义如下所示, 则在语句 " $x = r * r + 1;$ " 中

__(25)__。

```
int f(int r)
{
    int x;
    x = r*r + 1;
    return x;
}
```

- (25) A. x和r均是全局变量 B. x是全局变量、r是形式参数
C. x是局部变量、r是形式参数 D. x是局部变量、r是全局变量

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第2章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题22

- 程序语言的大多数语法现象可用上下文无关文法描述。对于一个上下文无关文法

$G = (N, T, P, S)$ ，其中N是非终结符号的集合，T是终结符号的集合，P是产生式集合，S是开始符号。令集合 $V = N \cup T$ ，那么G所描述的语言是__(26)___的集合。

- (26) A. 从S出发推导出的包含V中所有符号的串
B. 从S出发推导出的仅包含T中符号的串
C. N中所有符号组成的串
D. T中所有符号组成的串

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

第2章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题23

- 编译器对高级语言源程序的处理过程可以划分为词法分析、语法分析、语义分析、中间代码生成、代码优化、目标代码生成等几个阶段，其中，__(27)___并不是每种编译器都必需的。

- (27) A. 词法分析和语法分析 B. 语义分析和中间代码生成
C. 中间代码生成和代码优化 D. 代码优化和目标代码生成

[上一节](#) [本书简介](#) [下一节](#)

习题24

- 已知某文法 $G[S]: S \rightarrow OS \mid S \rightarrow 1$, 从 S 推导出的符号串可用__ (28) __ ($n \geq 0$) 描述。

(28) A. $(010)^n$ B. $0^n 10^n$ C. 1^n D. $01^n 0$

上一节本书简介下一节

习题25

- 下列叙述中错误的是__ (29) __。

(29) A. 面向对象程序设计语言可支持过程化的程序设计
B. 给定算法的时间复杂性与实现该算法所采用的程序设计语言无关
C. 与汇编语言相比，采用脚本语言编程可获得更高的运行效率
D. 面向对象程序设计语言不支持对一个对象的成员变量进行直接访问

上一节本书简介下一节

习题26

- 有限自动机 (FA) 可用于识别高级语言源程序中的记号 (单词) , FA 可分为确定的有限自动机 (DFA) 和不确定的有限自动机 (NFA) 。若某 DFA D 与某 NFA M 等价, 则__ (30) __。

(30) A. DFA D 与 NFA M 的状态数一定相等
B. DFA D 与 NFA M 可识别的记号相同
C. NFA M 能识别的正规集是 DFA D 所识别正规集的真子集
D. DFA D 能识别的正规集是 NFA M 所识别正规集的真子集

上一节本书简介下一节

习题27

- 某确定性有限自动机 (DFA) 的状态转换图如下图所示, 令 $d = 0|1|2|\dots|9$, 则以下字符串中,

能被该DFA 接受的是__ (31) __.

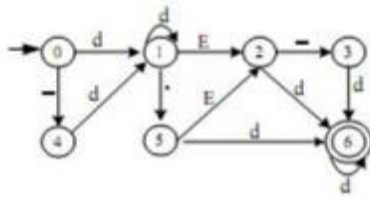


图2-4 状态转换图

(31) A.3857 B.1.2E+5 C.-123.67 D.0.576E10

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题28

• 编译程序对高级语言源程序进行翻译时，需要在该程序的地址空间中为变量指定地址，这种地址称为__ (32) __.

(32) A.逻辑地址 B.物理地址 C.接口地址 D.线性地址

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题29

• 程序设计语言一般都提供多种循环语句，例如实现先判断循环条件再执行循环体的while语句和先执行循环体再判断循环条件的do-while语句。关于这两种循环语句，在不改变循环体的条件下，__ (33) __是正确的。

(33) A.while语句的功能可由do-while语句实现
B.do-while语句的功能可由while语句实现
C.若已知循环体的次数，则只能使用while语句
D.循环条件相同时，do-while语句的执行效率更高

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题30

- __ (34) __是指在运行时把过程调用和响应调用所需要执行的代码加以结合。

(34) A.绑定 B.静态绑定 C.动态绑定 D.继承

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题31

- 给定文法G[S]及其非终结符A, FIRST (A) 定义为：从A出发能推导出的终结符号的集合 (S 是文法的起始符号，为非终结符)。对于文法G[S]:

$S \rightarrow [L] \mid a$

$L \rightarrow L, S \mid S$

其中，G[S]包含的四个终结符号分别为：

a, []

则FIRST (S) 的成员包括__ (35) __.

(35) A.a B.a, [C.a、[和] D.a、[、]和 ,

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题32

- 高级语言源程序的编译过程分若干个阶段，分配寄存器属于__ (36) __阶段的工作。

(36) A.词法分析 B.语法分析 C.语义分析 D.代码生成

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题33

- 设某上下文无关文法如下： $S \rightarrow 11 \mid 1001 \mid S0 \mid SS$,则该文法所产生的所有二进制字符串都具有的特点是__ (37) __.

(37) A.能被3整除 B.0、1出现的次数相等
C.0和1的出现次数都为偶数 D.能被2整除

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题34

- 函数调用时，基本的参数传递方式有传值与传地址两种，__（38）__。
（38）A.在传值方式下，形参将值传给实参
B.在传值方式下，实参不能是数组元素
C.在传地址方式下，形参和实参间可以实现数据的双向传递
D.在传地址方式下，实参可以是任意的变量和表达式

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题35

- 已知某高级语言源程序A 经编译后得到机器C 上的目标程序B,则__（39）__。
（39）A.对B 进行反编译，不能还原出源程序A
B.对B 进行反汇编，不能得到与源程序A 等价的汇编程序代码
C.对B 进行反编译，得到的是源程序A 的变量声明和算法流程
D.对A 和B 进行交叉编译，可以产生在机器C 上运行的动态链接库

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题36

- 下面关于程序语言的叙述，错误的是__（40）__。
（40）A.脚本语言属于动态语言，其程序结构可以在运行中改变
B.脚本语言一般通过脚本引擎解释执行，不产生独立保存的目标程序
C.php、JavaScript属于静态语言，其所有成分可在编译时确定
D.C 语言属于静态语言，其所有成分可在编译时确定

上一节本书简介下一节

第2章：程序语言

来源：2023年05月06日

习题37

- 图2-5所示有限自动机的特点是__ (41) __.

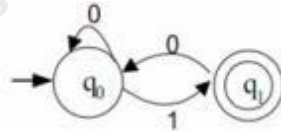


图2-5 有限自动机

- (41) A. 识别的0、1串是以0开头且以1结尾
 B. 识别的0、1串中1的数目为偶数
 C. 识别的0、1串中0后面必须是1
 D. 识别的0、1串中1不能连续出现

上一节本书简介下一节

第2章：程序语言

来源：2023年05月06日

习题38

- 由a、b构造且仅包含偶数个a的串的集合用正规式表示为__ (42) __.

- (42) A. $(a^*a)^*b^*$ B. $(b^*(ab^*a)^*)^*$ C. $(a^*(ba^*)^*b)^*$ D. $(a|b)^*(aa)^*$

上一节本书简介下一节

第2章：程序语言

来源：2023年05月06日

习题39

- 设某语言的语法规则用上下文无关文法 $G = (N, T, P, S)$ 表示，其中N是非终结符号的集合，T是终结符号的集合，P是产生式集合，S是开始符号，令 $V = N \cup T$ ，那么符合该语言的句子是__ (43) __.

- (43) A. 从S出发推导的、仅包含T中符号的符号串
 B. 从N中符号出发推导的、仅包含T中符号的符号串
 C. 从S出发推导的、包含V中符号的符号串
 D. 从N中符号出发推导的、包含V中符号的符号串

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题40

- 许多程序设计语言规定，程序中的数据都必须具有类型，其作用不包括__（44）__。
（44）A.便于为数据合理分配存储单元
B.便于对参与表达式计算的数据对象进行检查
C.便于定义动态数据结构
D.便于规定数据对象的取值范围及能够进行的运算

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题41

- 以下关于C/C++语言指针变量的叙述中，正确的是__（45）__。
（45）A.指针变量可以是全局变量也可以是局部变量
B.必须为指针变量与指针所指向的变量分配相同大小的存储空间
C.对指针变量进行算术运算是没有意义的
D.指针变量必须由动态产生的数据对象来赋值

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题42

- 将高级语言源程序翻译为机器语言程序的过程中常引入中间代码。以下关于中间代码的叙述中，错误的是__（46）__。
（46）A.不同的高级程序语言可以产生同一种中间代码
B.使用中间代码有利于进行与机器无关的优化处理
C.使用中间代码有利于提高编译程序的可移植性
D.中间代码与机器语言代码在指令结构上必须一致

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题43

- 以下关于编译系统对某高级语言进行翻译的叙述中，错误的是__（47）__。

- （47） A.词法分析将把源程序看作一个线性字符序列进行分析
B.语法分析阶段可以发现程序中所有的语法错误
C.语义分析阶段可以发现程序中所有的语义错误
D.目标代码生成阶段的工作与目标机器的体系结构相关

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题44

- 若一个程序语言可以提供链表的定义和运算，则其运行时的__（48）__。

- （48） A.数据空间适合采用静态存储分配策略 B.数据空间必须采用堆存储分配策略
C.指令空间需要采用栈结构 D.指令代码必须放入堆区

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题45

- 由某上下文无关文法M[S]推导出某句子的分析树如图2-6所示，则错误的叙述是__（49）__。

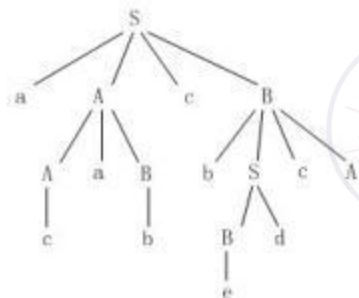


图2-6 分析树

- （49） A.该文法推导出的句子必须以"a"开头 B.acabcbdcc是该文法推导出的一个句子

C."S- >aAcB"是该文法的一个产生式 D.a、b、c、d属于该文法的终结符号集

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题46

- 编译程序对C 语言源程序进行语法分析时，可以确定__（ 50 ）__。
（ 50 ） A.变量是否定义（或声明） B.变量的值是否正确
C.循环语句的执行次数 D.循环条件是否正确

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题47

- 以下关于高级语言程序的编译和解释的叙述中，正确的是__（ 51 ）__。
（ 51 ） A.编译方式下，可以省略对源程序的词法分析、语法分析
B.解释方式下，可以省略对源程序的词法分析、语法分析
C.编译方式下，在机器上运行的目标程序完全独立于源程序
D.解释方式下，在机器上运行的目标程序完全独立于源程序

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题48

- 标记语言用一系列约定好的标记来对电子文档进行标记，以实现对电子文档的语义、结构及格式的定义。__（ 52 ）__不是标记语言。
（ 52 ） A.HTML B.XML C.WML D.PHP

上一节本书简介下一节

习题49

- 对于正规式 $0^*(10^*1)^*0^*$,其正规集中字符串的特点是__ (53) __.

(53) A.开头和结尾必须是0 B.1必须出现偶数次
C.0不能连续出现 D.1不能连续出现

上一节本书简介下一节

习题50

- 以下关于变量和常量和叙述中， 错误的是__ (54) __.

(54) A.变量的取值在程序运行过程中可以改变， 常量则不行
B.变量具有类型属性， 常量则没有
C.变量具有对应的存储单元， 常量则没有
D.可以对变量赋值， 不能对常量赋值

上一节本书简介下一节

习题51

- 编译程序分析源程序的阶段依次是__ (55) __

(55) A.词法分析、语法分析、语义分析 B.语法分析、词法分析、语义分析
C.语义分析、语法分析、词法分析 D.语义分析、词法分析、语法分析

上一节本书简介下一节

习题52

- 在图2-7所示的有限自动机中， 0是初始状态， 3是终止状态， 该自动机可以识别__ (56) __.

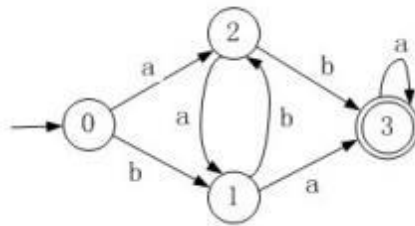


图2-7 有限自动机

(56) A.abab B.aaaa C.bbbb D.abba

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题53

- 如图2-8所示为两个有限自动机M1和M2（A是初态、C是终态），__（ 57 ）__。

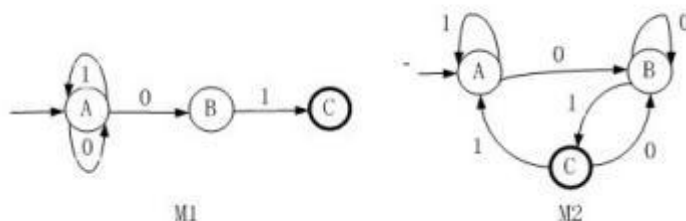


图2-8 有限自动机

- (57) A.M1和M2都是确定的有限自动机
B.M1和M2都是不确定的有限自动机
C.M1是确定的有限自动机， M2是不确定的有限自动机
D.M1是不确定的有限自动机， M2是确定的有限自动机

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题54

- 以下关于可视化程序设计的叙述中， 错误的是__（ 58 ）__

- (58) A.可视化程序设计使开发应用程序无需编写程序代码
B.可视化程序设计基于面向对象的思想， 引入了控件和事件驱动
C.在可视化程序设计中， 构造应用程序界面就像搭积木
D.在可视化程序设计中， 采用解释方式可随时查看程序的运行效果

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题55

- 以下关于汇编语言的叙述中，错误的是__（ 59 ）__。
- （ 59 ） A. 汇编语言源程序中的指令语句将被翻译成机器代码
- B. 汇编程序先将源程序中的伪指令翻译成机器代码，然后再翻译指令语句
- C. 汇编程序以汇编语言源程序为输入，以机器语言表示的目标程序为输出
- D. 汇编语言的指令语句必须具有操作码字段，可以没有操作数字段

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题56

- 若一种程序设计语言规定其程序中的数据必须具有类型，则有利于__（ 60 ）__。
- ①在翻译程序的过程中为数据合理分配存储单元
- ②对参与表达式计算的数据对象进行检查
- ③定义和应用动态数据结构
- ④规定数据对象的取值范围及能够进行的运算
- ⑤对数据进行强制类型转换
- （ 60 ） A. ①②③ B. ①②④ C. ②④⑤ D. ③④⑤

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题57

- 以下关于高级程序设计语言翻译的叙述中 正确的是__（ 61 ）__。

第 2 章：程序语言

希赛教育软考

习题57



- C. 语义分析阶段的工作与目标机器的体系结构密切相关
- D. 目标代码生成阶段的工作与目标机器的体系结构密切相关

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

网 2023年05月06日

习题58

- 如图2-9所示为一个有限自动机（其中，A是初态、C是终态），该自动机可识别__（62）__。

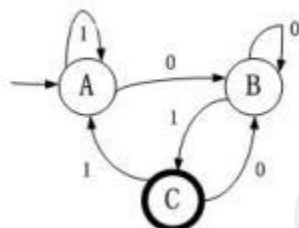


图2-9 有限自动机

- （62） A.0000 B.1111 C.0101 D.1010

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题59

- 传值与传地址是函数调用时常采用的信息传递方式，__（63）__。

- （63） A.在传值方式下，是将形参的值传给实参
B.在传值方式下，形参可以是任意形式的表达式
C.在传地址方式下，是将实参的地址传给形参
D.在传地址方式下，实参可以是任意形式的表达式

上一节本书简介下一节

第 2 章：程序语言

来源： 2023年05月06日

习题参考答案

2.2 习题参考答案

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
B	A	C	D	C	D	D	A	B	D
(11)	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)
D	B	B	B	C	B	D	C	D	A
(21)	(22)	(23)	(24)	(25)	(26)	(27)	(28)	(29)	(30)
A	C	D	D	C	B	C	B	C	B
(31)	(32)	(33)	(34)	(35)	(36)	(37)	(38)	(39)	(40)
C	A	B	C	B	D	A	C	A	C
(41)	(42)	(43)	(44)	(45)	(46)	(47)	(48)	(49)	(50)
D	B	A	C	A	D	C	B	A	A
(51)	(52)	(53)	(54)	(55)	(56)	(57)	(58)	(59)	(60)
C	D	B	B	A	B	D	A	B	B
(61)	(62)	(63)							
D	C	C							

上一节本书简介下一节

第 3 章：操作系统

来源： 2023年05月06日

习题1

第3章 操作系统

3.1 习题

● 在一个单CPU的计算机系统中，有两台外部设备R1,R2和三个进程P1,P2,P3.系统采用可剥夺方式优先级的进程调度方案，且所有进程可以并行使用I/O设备。三个进程的优先级、使用设备的先后顺序和占用设备时间如表3-1所示。

表3-1 设备的先后顺序和占用设备时间

进程	优先级	使用设备的先后顺序和占用设备时间
P1	高	R2(30 ms)→CPU(10 ms)→R1(30 ms)→CPU(10 ms)
P2	中	R1(20 ms)→CPU(30 ms)→R2(40 ms)
P3	低	CPU(40 ms) →R1(10 ms)

假设操作系统的开销忽略不计，三个进程从投入运行到全部完成，CPU的利用率约为__（1）__%;R2的利用率约为__（2）__%（设备的利用率指该设备的使用时间与进程组全部完成所占用的比率）。

（1）A.60 B.67 C.78 D.90

（2）A.70 B.78 C.80 D.89

上一节本书简介下一节

第 3 章：操作系统

来源： 2023年05月06日

习题2

● 在如图3-1所示的树型文件中，方框表示目录，圆圈表示文件，"/"表示路径的分隔符，"/"路
软考达人：软考专业备考平台，免费提供6w+软考题库，1TB免费专业备考资料