



SAKARYA
ÜNİVERSİTESİ



WEB TEKNOLOJİLERİ DERSİ PROJE ÖDEVİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ - BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ - WEB
TEKNOLOJİLERİ - Dr.Öğr.Üyesi HÜSEYİN ESKİ



Ad : Younes Rahebi

Numara : B221210588

Github Linki : <https://github.com/ByeBye21/WEB.git>

Host Edildiği Link : <https://younesrahebi.000webhostapp.com>

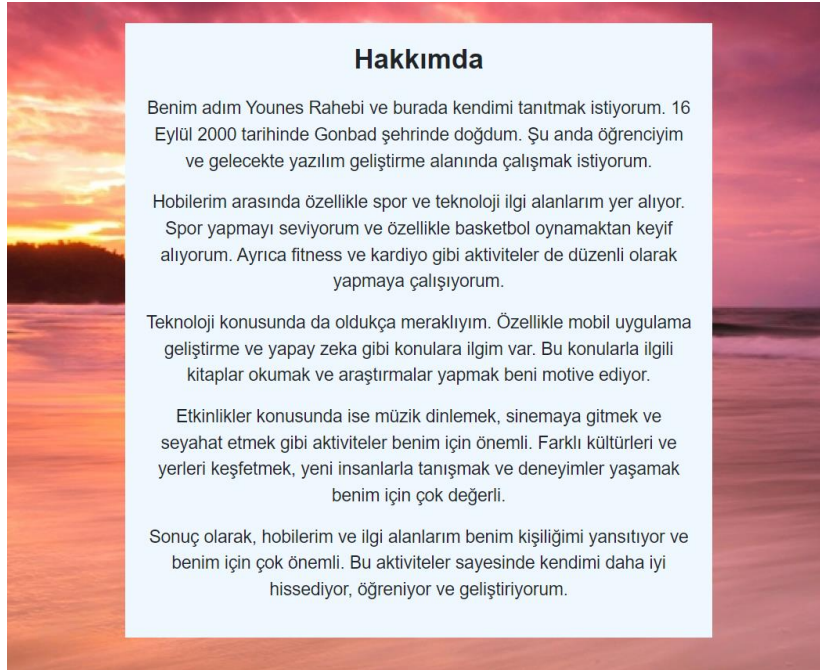
Web sitesi başlık etiketi (<title>) "Web Teknolojileri" olarak ayarlanmış.

Bootstrap CSS ve JS dosyaları kullanılmış. Bootstrap, web sitesine hazır bileşenler ve stil vermek için kullanılan bir CSS framework'üdür. CDN (İçerik Dağıtım Ağı) üzerinden bu dosyaların bağlantıları sağlanmış. Web sitesinin stil dosyaları (index.css ve style.css) bağlantılar aracılığıyla dahil edilmiş.

Sayfa başlığı içeren bir Navbar bulunmaktadır. Navbar, web sitesinin üst kısmında sabitlenmiş bir menüdür. Menü öğeleri () ve bağlantıları (<a>) bulunmaktadır.



Ana içerik (<div class="container mt-4">) içerisinde yer almaktadır.

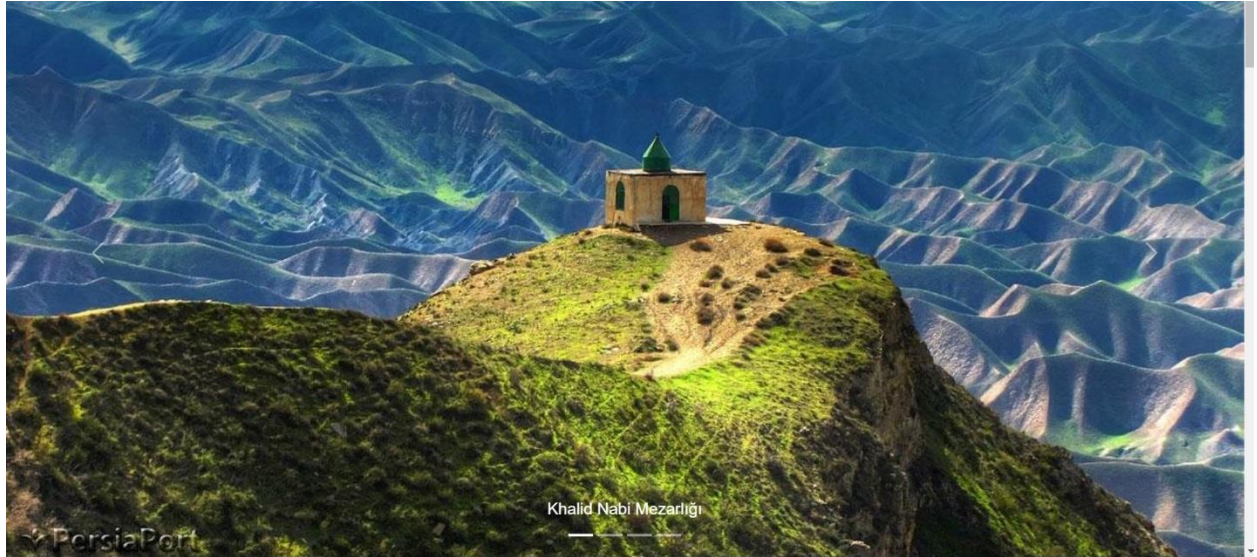


eđitim bilgilerinin listelendiđi bir <section> bulunuyor. Bu bۆlümde bir tablo kullanılarak eđitim bilgileri gۆsteriliyor.



Eđitim Bilgilerim	
Basir İlkokulu	2006-2011
Shahid Taleqani Ortaokulu	2011-2014
Shahid Beheshti Adadolu Lisesi	2014-2018
Sakarya Üniversitesi Bilgiyasar Mühendisliđi	2022-?

Slider bۆlümü (<section id="slider1">), slayt gۆsterisi řeklinde bařlıklarla birlikte gۆrüntۆleri sergilemek iin Bootstrap Carousel bileřenini kullanır.



Slider bۆlümünden sonra, řehirdeki belirli cazibe merkezleri hakkında bilgi ve gۆrüntۆler sađlayan birden ok bۆlüm (<section>) bulunur. Her

bölümde benzersiz bir kimlik (id) vardır ve içeriği düzenlemek için sütunlar ve satırlarla birlikte bir konteyner içerir.

Her bölümün içinde, Bootstrap'in ızgara sistemi kullanılarak iki sütunlu bir düzeni temsil eden "col-lg-6" ve "my-4" sınıflarına sahip iki <div> ögesi bulunur. Metin içeriği <article> ögeleriyle sarılıdır. Her bölüm, konu hakkında bilgi sağlayan bir başlık (<h2>) ve paragraflar (<p>) içerir. Resimler, "Pictures" dizinindeki resim dosyalarına src özneliği ile işaretlenmiş etiketi kullanılarak eklenmiştir. ve bazı bölümler ayrıca gömülü Youtube videolarını <iframe> ögesi kullanarak içerir.

Kâbus Anıtının Kullanımı



Qabus ibn Vuşmgir'in Mezarı

Yapısal olarak, Gonbad-e Qabus Kulesi birçok kuleden farklıdır ve hala inşa edilme nedeni tam olarak belirlenmemiştir. Birçok uzman, bu yapının inşa edilme nedenini Qabus bin Vuşmgir için bir mezar inşa etmek olarak kabul eder; ancak çok sayıda araştırmaya rağmen Qabus bin Vuşmgir'in cesedine dair hiçbir iz bulunamamıştır. Bazıları cesedin cam bir tabutta bulunduğunu ve kule tavanından asılı olduğunu düşünür. Bu olasılığın nedenini kule'nin doğu penceresinin varlığına bağlarlar ki bu Qabus bin Vuşmgir'in bedenine güneş ışığının ilk ışınlarının vurmasına neden olurdu.

Yapının kitabesinden anlaşıldığına göre, mevcut yapı aslında yüksek bir saray binasıydı ki Qabus bin Vuşmgir için bir mezar olarak tahsis edilmeliydi. Kitabeye bilgilerine göre, Qabus 397 Hicri ayında ve 375 Hicri güneşinde yüksek bir kule inşa etmesini emretti; ancak mezar olması hakkında hiçbir şey söylenmemiştir.

Gözlem Evi Yapısı

Tarihi kitaplar ve anlatılar arasında kanıtlar vardır ki bu yapının bir gözlem evi olarak kullanılma olasılığını ortaya koymaktadır. Seyyid İsmail Cürçani, Harizmi hazinesi kitabında Kuşiyar Gilani adlı bir astrologdan bahseder ki o Amir Qabus'un hizmetindeydi. Öte yandan Dari Edebiyat Kültürü kitabında da Kuşiyar Gilani'nin adı geçer ve onun kendisine ait bir gözlem evi inşa ettiği ancak yerinin bilinmediği belirtilir. İki yazı da bu olasılığı ortaya koymaktadır ki Gonbad Qabus Kulesi, Qabus'un emri ve Kuşiyar Gilani'nin planına göre inşa edilen gözlem evidir. Kuşiyar Gilani, dördüncü ve beşinci yüzyılın başlarında



Puan Durumu

Select League:	Premier League ▾
Played	Premier League
35	La Liga
37	Bundesliga
	Seri A
	Ligue 1
	Eredivisie

Bu bölüm başlığını ve bir "select" etiketi içeren bir bölüm bölümünü temsil eder. "select" etiketi, kullanıcıların bir lig seçmesine olanak tanır. Seçenekler "option" etiketleriyle tanımlanır ve "value" özneliğiyle değerlendirilir.


```

1 const apiKey = '4e5315abce9149fab74aa2cf4fe5be95';
2 const leagueSelect = document.querySelector('#leagueSelect');
3 const container = document.querySelector('.container');
4 let leagueId = leagueSelect.value;
5
6 leagueSelect.addEventListener('change', (event) => {
7   leagueId = event.target.value;
8   container.innerHTML = '';
9   getFootballData(apiKey, leagueId);
10 });
11
12 function createTable(data) {
13   const table = document.createElement('table');
14   table.classList.add('table', 'table-striped', 'table-bordered');
15   table.innerHTML = `
16     <thead>
17       <tr>
18         <th>Position</th>
19         <th>Team</th>
20         <th>Played</th>
21         <th>Won</th>
22         <th>Draws</th>
23         <th>Lost</th>
24         <th>Goal Difference</th>
25         <th>Points</th>
26       </tr>
27     </thead>
28     <tbody>
29     </tbody>
30   `;
31
32   const tableBody = table.querySelector('tbody');
33
34   data.forEach(team => {
35     const row = document.createElement('tr');
36     row.innerHTML = `
37       <td>${team.position}</td>
38       <td>${team.team.name}</td>
39       <td>${team.playedGames}</td>
40       <td>${team.won}</td>
41       <td>${team.draws}</td>
42       <td>${team.lost}</td>
43       <td>${team.goalDifference}</td>
44       <td>${team.points}</td>
45     `;
46     tableBody.appendChild(row);
47   });
48
49   return table;
50 }
51
52 function displayFootballData(data) {
53   container.innerHTML = '';
54   const table = createTable(data);
55   container.appendChild(table);
56 }
57
58 function getFootballData(apiKey, leagueId) {
59   const apiUrl = `https://api.football-data.org/v4/competitions/${leagueId}/standings`;
60
61   fetch(apiUrl, {
62     headers: {
63       'X-Auth-Token': apiKey
64     }
65   })
66     .then(response => response.json())
67     .then(data => {
68       console.log(data);
69       const standings = data.standings[0].table;
70       displayFootballData(standings);
71     })
72     .catch(error => {
73       console.error('Error:', error);
74     });
75 }
76
77 getFootballData(apiKey, leagueId);
78

```

Bu kodlar, fetch API'sini kullanarak bir API'den veri almayı, HTML öğelerini oluşturmayı ve manipüle etmeyi içerir. Sayfa üzerinde lig seçimi değiştiğinde puan durumu verilerini dinamik olarak güncellemek için olay dinleyicileri kullanılır. Bu şekilde, kullanıcılar farklı liglerin puan durumlarını seçebilir ve güncel verilere erişebilir.

İletişim formunu içeren bir <div> konteyneri (<div class="container">) oluşturulmuştur. Form, bir başlık (<h1>) ve form elemanları (<input>, <textarea>, <select>, <checkbox>, <radio>, <button>) içerir. Bu

elemanlar, kullanıcıdan ad, e-posta, mesaj, cinsiyet, bildiği diller ve en sevdiği programlama dili gibi bilgileri girmesini istemek için kullanılır.

İletişim

Ad:

Email:

Mesaj:

Cinsiyet:

Bildiğiniz Diller:
☐ Türkçe ☐ İngilizce ☐ Almanca ☐ Farsça

En Sevdiğiniz Programlama Dili:
☐ C ☐ C++ ☐ C# ☐ Python

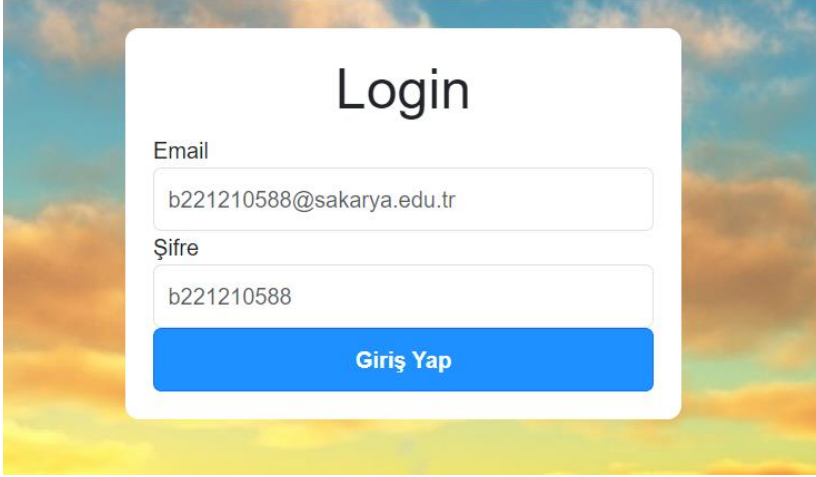
Temizle

Gönder

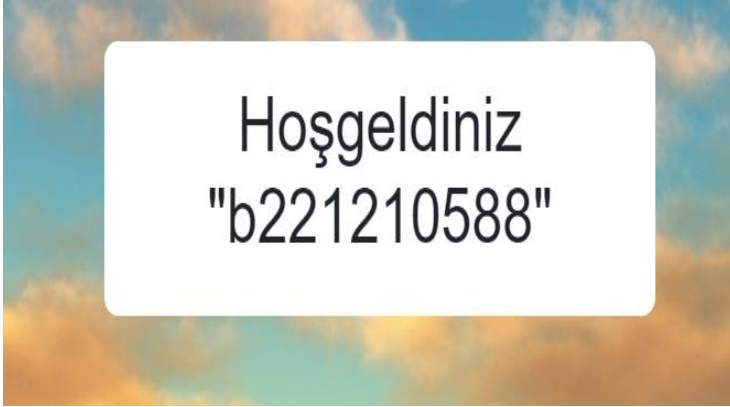
```
1 function validateForm() {  
2     var nameInput = document.getElementById("name");  
3     var emailInput = document.getElementById("email");  
4     var nameError = document.getElementById("nameError");  
5     var emailError = document.getElementById("emailError");  
6  
7     var namePattern = /^[A-Za-zÇüşıöçĞÜŞİÖÇ]+$/;  
8     var emailPattern = /^[^\s@]+@[^\s@]+\.[^\s@]+$/;  
9  
10    if (!namePattern.test(nameInput.value)) {  
11        nameError.innerText = "Sadece Harf Kullanabilirsiniz.";   
12        return false;  
13    } else {  
14        nameError.innerText = "";  
15    }  
16  
17    if (!emailPattern.test(emailInput.value)) {  
18        emailError.innerText = "Geçerli Bir Email Adresi Giriniz.";   
19        return false;  
20    } else {  
21        emailError.innerText = "";  
22    }  
23  
24    return true;  
25 }  
26  
27 function clearForm() {  
28     document.getElementById("name").value = "";  
29     document.getElementById("email").value = "";  
30     document.getElementById("message").value = "";  
31     document.getElementById("cinsiyet").value = "erkek";  
32     document.getElementById("language1").checked = false;  
33     document.getElementById("language2").checked = false;  
34     document.getElementById("language3").checked = false;  
35     document.getElementById("language4").checked = false;  
36     document.getElementById("p1").checked = false;  
37     document.getElementById("p2").checked = false;  
38     document.getElementById("p3").checked = false;  
39     document.getElementById("p4").checked = false;  
40 }
```

validateForm() işlevi, iletişim formunun doğrulama işlemlerini gerçekleştirir. İşlev aşağıdaki adımları izler: Form elemanlarına ve hata mesajlarının yer alacağı alanlara referanslar oluşturulur. İsim ve e-posta için geçerli karakter desenleri tanımlanır. İsim ve e-posta girişlerinin desenlere uyması kontrol edilir. Desenlere uymayan bir giriş varsa, hata mesajları güncellenir ve false değeri döndürülür. Desenlere uyan tüm girişler varsa, hata mesajları temizlenir ve true değeri döndürülür.

clearForm() işlevi, iletişim formunu temizler. İşlev aşağıdaki adımları izler: İsim, e-posta, mesaj, cinsiyet, diller ve programlama dili gibi form alanlarına referanslar oluşturulur. Form alanlarının değerleri temizlenir veya varsayılan değerlere ayarlanır.

A screenshot of a web login form. The form is white with rounded corners and is centered on a background of a cloudy sky. It has a title 'Login' at the top. Below the title, there are two input fields: 'Email' with the value 'b221210588@sakarya.edu.tr' and 'Şifre' (Password) with the value 'b221210588'. At the bottom of the form is a blue button with the text 'Giriş Yap' (Login).

basit bir login formunu oluşturur. Kullanıcıdan e-posta ve şifre bilgilerini girmesini sağlar ve bu bilgileri "login.php" adlı bir dosyaya gönderir. Bu dosya, kullanıcının kimlik doğrulamasını gerçekleştirebilir ve giriş işlemini yönetebilir.



Bu PHP sayfası, kullanıcının girdiği e-posta ve şifreyi doğrulayan basit bir login işlemi gerçekleştirir. Doğru bilgiler girildiğinde hoş geldin mesajı görüntülenir, aksi takdirde hata mesajı gösterilir ve kullanıcı login sayfasına yönlendirilir.