

CHEFPATH: Chef And Magical Path

题目描述

大厨被困在了一个 N 行 M 列的二维迷宫里。他需要尽快逃出迷宫，回到厨房里为他饥肠辘辘的顾客们做菜。但是，大厨只有找到了迷宫里的**魔力路径**才能逃出迷宫。

我们称一条由 (a,b) 开始、 (c,d) 结束的路径为**魔力路径**当且仅当：

- $|a - c| + |b - d| = 1$;
- 迷宫中所有格子被访问恰好一次;
- 每步只能向上下左右四个方向移动一格。

输入格式

输入数据的第一行包含一个整数 T ，代表测试数据的组数。接下来是 T 组数据。
每组数据只有一行，包含两个整数 N 和 M ，代表迷宫的行列数。

输出格式

对于每组数据，如果大厨能够逃出迷宫，则输出一行Yes，否则输出一行No。

数据范围和子任务

- $1 \leq T \leq 10^5$
- $1 \leq N, M \leq 10^{18}$

子任务 1 (30 分)：

- $1 \leq T \leq 100$
- $1 \leq N, M \leq 10$

子任务 2 (70 分)：

- 无附加条件

样例数据

输入

1
2 2

输出

Yes

样例解释

在**第一组数据**中，大厨从(1,1)出发，向下走到(2,1)，向右走到(2,2)，最后向上走到(1,2)。这样一来，他访问了每个格子恰好一次，而且起点和终点坐标的曼哈顿距离为 1，故这条路径为魔力路径。

时间限制

1 秒

