

COLOR: Chef And Coloring

题目描述

过了很久以后，大厨终于决定重新装修自己的家。大厨的家有 N 间房间，编号为 $1 \sim N$ 。每个房间目前被粉刷成了红绿蓝中的一种颜色。我们将初始的房间颜色以长度为 N 的字符串 S 的形式提供给你，字符串中的 'R'、'G' 和 'B' 分别代表红色、绿色和蓝色的房间。

大厨并不喜欢目前的配色，他希望所有房间都有相同的颜色。大厨在上色时，可以将两种颜色混在一起，得到第三种颜色，即：

- $R + B = G$
- $B + G = R$
- $G + R = B$

举个例子，如果大厨给一间红色的房间涂绿色的油漆，那么房间会变成蓝色。

另外，大厨每种颜色的游戏都有充分多桶，你可以认为他不会用光某种颜色。

大厨是出奇的懒，因此只愿意给尽量少的房间上色。请你求出大厨至少要给多少间房间上色（有可能是 0 间），才能使所有房间颜色相同。

输入格式

输入数据的第一行包含一个整数 T ，代表测试数据的组数。接下来是 T 组数据。

每组数据的第一行包含一个整数 N ，代表大厨的房间数。接下来一行包含一个长度为 N 的字符串 S ，含义见“题目描述”。

输出格式

对于每组数据，输出一行，代表最少需要上色的房间数。

数据范围和子任务

- $1 \leq T \leq 10$
- $1 \leq N \leq 10^5$
- $S_i \in \{'R', 'G', 'B'\}$

子任务 1（40 分）：

- $1 \leq N \leq 10$

子任务 2（60 分）：

- 无附加条件

样例数据

输入	输出
3	1
3	0
RGR	2
3	
RRR	
3	
RGB	

样例解释

在**第一组数据**中，大厨可以给第 2 间房涂蓝色，这样所有房间都会成为红色。

在**第二组数据**中，初始时所有房间就都是红色的了，因此大厨不需要给任何房间上色。

在**第三组数据**中，一种可行方案是给第 1 间房涂绿色，给第 2 间房涂红色，这样所有房间都会成为蓝色。

时间限制

1 秒