

- [연습문제2] 서버에 접속한 클라이언트에 관한 정보를 돌려주는 서비스 프로그램을 작성하라. 되돌려줄 정보는 호스트명, IP주소, 포트 번호이다

```
struct hostent *hp;
```

```
...
```

```
hp = gethostbyaddr((char *)&cli.sin_addr.s_addr, 4, AF_INET);  
hp->h_name;
```



- [연습문제3] TCP/IP 프로토콜을 이용해 1:1 대화가 가능하도록 프로그램을 작성하라. 한 시스템 안에서 동작하도록 유닉스 도메인 소켓을 사용한다

```
while (1) {  
    memset(buf, '\0', sizeof(buf));  
    printf("To client: ");  
    scanf("%s", buf);  
    if (send(nsd, buf, sizeof(buf), 0) == -1) {  
        perror("send");  
        exit(1);  
    }  
  
    memset(buf, '\0', sizeof(buf));  
    if (recv(nsd, buf, sizeof(buf), 0) == -1) {  
        perror("recv");  
        exit(1);  
    }  
    printf("From client: %s\n", buf);  
}  
close(nsd);
```



실습

- [연습문제4] TCP/IP 프로토콜을 이용해 1:1 대화가 가능하도록 프로그램을 작성하라. 다른 시스템과도 대화가 가능하도록 인터넷 소켓을 사용한다.

AF_UNIX 형태가 아닌 AF_INET 형태로 하면 됨.



실습

- [연습문제5]UDP 프로토콜을 이용해 서버에서 시간 정보를 읽어오는 프로그램을 작성하라

