

- test1, test2를 한 프로그램으로 수정하여 명령행 인자(command-line input)를 사용하도록 수정

`./test 1 10`

atoi() 함수 이용.

`argc=3, argv[0]=test, argv[1]=1, argv[2]=10`

- 연습문제 9 (p53) – strcmp사용

- 인자가 없을 때 : “Usable Options : -a -u -h”
- a : “Welcome to Unix System Programming World!!!”
- u 인자 : “Nice to meet argv[2]”
- h : 인자가 없을 때와 동일

