파일 오프셋 지정

□ 파일 오프셋 위치 지정: Iseek(2) 함수 다 제시해줌.

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
off t lseek(int fildes, off t offset, int whence);

    offset으로 지정한 크기만큼 오프셋을 이동시킨다.

                                                  <sub>값</sub> 플래그는 외워야 함!!!
■ offset의 값은 whence값을 기준으로 해석한다.
                                                  SEEK_SET
                                                                 파일의 시작 기준
                                파일의 시작에서
                                                  SEEK CUR
                                                                 현재 위치 기준
                                5번째 위치로 이동
                                                  SEEK_END
                                                                 파일의 끝 기준
 lseek(fd, 5, SEEK SET);
 lseek(fd, 0, SEEK_END);
                                 파일의 끝에서
                                                파일의 사이즈를 알 수 있음.
                              O번째, 즉 끝으로 이동
```

<u>파일 오프셋의 현재 위치</u>를 알려면?

```
cur_offset = lseek(fd, 0, SEEK_CUR);
```



```
07
    int main(void) {
80
        int fd, n;
09
        off t start, cur;
10
        char buf[256];
11
12
        fd = open("unix.txt", O_RDONLY);
13
        if (fd == -1) {
14
             perror("Open unix.txt");
15
             exit(1);
16
17
18
        start = lseek(fd, 0, SEEK CUR);
19
        n = read(fd, buf, 255);
20
        buf[n] = ' \ 0';
21
         printf("Offset start=%d, Read Str=%s, n=%d\n", (int)start, buf, n);
      cur = lseek(fd, 0, SEEK CUR);
•
         printf("Offset cur=%d\n", (int)cur);
23
24
```

[예제 2-6] 파일 오프셋 사용하기

```
# ex2_6.out
Offset start=0, Read Str=Unix System Programming
, n=24
Offset cur=24
Offset start=5, Read Str=System Programming
```



실습

- □createdata_c 실행 (residents 파일 생성)
- □실습 4문제는 수업시간에 upload
- □[문제 4]는 이번 주 일요일(9/12)까지 제출할 것



파일 기술자 복사

□ <u>파일 기술자 복사</u>: dup(2)

```
#include <unistd.h>
int dup(int fildes);
```

- 기존 파일 기술자를 인자로 받아 새로운 파일 기술자를 리턴
- <u>새로운 파일 기술자는</u> 현재 할당할 수 있는 <u>파일 기술자 중 가장 작은 값으로 자동 할당</u>
- □ 파일 기술자 복사 : dup2(3)

```
#include <unistd.h>
int dup2(int fildes, int fildes2);
```

새로운 파일 기술자를 지정할 수 있다.



```
#include <fcntl.h>
01
02
   #include <unistd.h>
03
   #include <stdlib.h>
04
   #include <stdio.h>
05
06
    int main(void) {
07
        int fd, fd1;
08
        fd = open("tmp.aaa", O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC, 0644);
09
10
        if (fd == -1) {
11
            perror("Create tmp.aaa");
12
            exit(1);
13
                      표준출력(1)을 닫았다
14
15
        close(1);
16
                            fd를 복사하면 가장 작은
                                값인 1로 복사
17
        fd1 = dup(fd);
18
                                                    표준출력을 출력한 내용이 파일로 저
19
        printf("DUP FD=%d\n", fd1);
                                                                장
20
        printf("Standard Output Redirection\n");
21
        close(fd);
                                   # ex2_7.out
22
                                   # cat tmp.aaa
23
        return 0;
                                   DUP FD=1
24
                                   Standard Output Redirection
```

```
01
    #include <fcntl.h>
02
    #include <unistd.h>
03
    #include <stdlib.h>
04
    #include <stdio.h>
05
96
    int main(void) {
07
        int fd;
80
09
        fd = open("tmp.bbb", O CREAT | O WRONLY | O TRUNC, 0644);
10
        if (fd == -1) {
11
             perror("Create tmp.bbb");
12
             exit(1);
                         표준출력(1)로
13
                                                    표준출력을 출력한
                         지정하여 복사
14
                                                  내용이 파일로 저장된다.
15
        dup2(fd, 1);
16
17
        printf("DUP2 : Standard Output Redirection\n");
18
        close(fd);
                                # ex2_8.out
19
                                # cat tmp.bbb
20
        return 0;
                                DUP2 : Standard Output Redirection
21
   }
```