

실습

- [연습문제2] 서버에 접속한 클라이언트에 관한 정보를 돌려주는 서비스 프로그램을 작성하라. 되돌려줄 정보는 호스트명, IP주소, 포트 번호이다



실습

- [연습문제3] TCP/IP 프로토콜을 이용해 1:1 대화가 가능하도록 프로그램을 작성하라. 한 시스템 안에서 동작하도록 유닉스 도메인 소켓을 사용한다



실습

- [연습문제4] TCP/IP 프로토콜을 이용해 1:1 대화가 가능하도록 프로그램을 작성하라. 다른 시스템과도 대화가 가능하도록 인터넷 소켓을 사용한다.



- [연습문제5]UDP 프로토콜을 이용해 서버에서 시간 정보를 읽어오는 프로그램을 작성하라

