<알고리즘 실습> - 그래프 표현

※ 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 □ 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

다음의 문제 1과 문제 2는 주어진 그래프를 **인접리스트** 및 **인접행렬**로 각각 표현하여 해결해야한다. 다음은 두 문제 모두에 공통된 사항이다.

- 1) 그림 1의 그래프에 관해 해결해야 한다.
- 2) 가중치의 값은 양수와 음수 모두 가능하나, 0은 허용하지 않는다.
- 3) 그림 1 그래프의 정점 개수는 변경되지 않는다. 단, 간선 개수는 변화할 수 있다. 참고로 정점 6개인 그래프에서 가능한 간선 개수는, 자기 자신으로 가는 간선(즉, 루프)을 포함하여 최대 21(= 6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1)개다.
- 4) 간선의 이름을 생략하기로 한다. 따라서 간선 구조체의 이름 필드는 정의하지 않아도 된다.
- 5) 그래프를 배열 또는 연결리스트 가운데 어느 것을 이용하여 구현할지는 각자의 판단에 맡긴다.

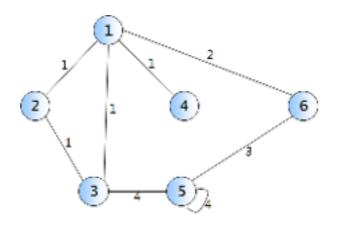


그림 1 무방향 가중그래프

[문제 1] (인접리스트 구현) 그림 1의 무방향 가중그래프를 인접리스트로 표현하고, 다음 명령어에 따라 그래프 정보를 출력하거나 그래프를 수정하는 프로그램을 작성하시오.

대화식 프로그램에 주어지는 명령어는 a, m, q 세 가지며 각 명령에 대해 다음과 같이 수행해야 한다.

a <node number> : <node number>를 가지는 node와 인접한 node와 그 노드까지의 간선 가중치를 모두 인쇄. 단, node number의 오름 차순으로 인쇄하되, space 외의 구분자 없이 노드번호 가중치 노드번호 가중치 ... 형식으로 인쇄한다. 그래프에 정점 a가 존재하지 않으면 아무 것도 하지 않고 -1을 출력한다.

m a b w : 간선 (a, b)의 가중치를 w로 변경한다. 그러한 간선이 존재하지 않을 때는 가중치 w인 새로운 간선 (a, b)를 생성한다. w = 0이면 간선 (a, b)를 삭제한다. 그래프에 정점 a 혹은 b가 존재하지 않으면 아무 것도 하지 않고 -1을 출력한다.

q : 프로그램 종료

입력 예시 1	술력 예시 1
a 2	□1 1 3 1 □ 노드번호의 오름차순으로 (인접노드, 가 중치) 쌍을 space 외의 구분자 없이 순서대로 출력. 현재의 인쇄는 (1번 노드 , 가중치 1), (3번 노드, 가중치 1)을 의미함
a 2 q	□1 1 3 1 4 3 □ (1번 노드, 가중치 1), (3번 노드, 가중치 1), (4번 노드, 가중치 3)
입력 예시 2	출력 예시 2

[문제 2] (인접행렬 구현) 그림 1의 무방향 가중그래프를 인접행렬로 표현하고, 명령어에 따라 그래프 정보를 인쇄하거나 그래프를 수정하는 프로그램을 작성하시오. 명령어 정의와 입출력 예시는 문제 1과 같다.