<알고리즘 실습> - 힙과 힙정렬(2)

※ 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 □ 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

힙 정렬(heap sort)은 힙을 이용한 정렬이다. 무순리스트(unordered list)에 대한 힙 정렬은 두 단계로 진행된다. 1기는 힙 생성 단계로서 초기 리스트로부터 최대힙을 생성한다. 2기는 힙 정렬 단계로서 전 단계에서 생성된 최대힙으로부터 오름차순 정렬을 수행한다. 힙 정렬은 O(n log n) 시간에 수행한다.

1기에서 생성되는 힙은 삽입식 또는 상향식 가운데 한 방식을 사용하여 각각 순차힙 또는 연결합물 중 한 형태로 생성할 수 있다(3주차 실습문제 참고).

만약 순차힙으로 구현한다면, 1기와 마찬가지로 2기에서도 제자리 힙 정렬이 가능하다. 즉, 추가메모리를 사용하지 않고 초기 배열 내에서 정렬을 완성할 수 있다.

반대로 **연결힙**으로 구현한다면, **1**기에서 초기 리스트의 키들에 대해 동적메모리 노드들을 할당하여 힙을 생성한다. 그리고 **2**기를 진행하는 동안 힙 정렬의 결과를 초기 리스트에 다시 저장하여 반환해야 한다.

[문제 1] 힙 정렬 – 유일 키

다음 조건에 맞추어 힙 정렬 프로그램을 작성하라.

- 1) 순차힙으로 구현한다. 즉, 배열을 이용한 순차트리 형식으로 힙을 저장한다.
- 2) 연산 효율을 위해 배열 인덱스 0 위치는 사용하지 않고 비워둔다.
- 3) 데이터구조를 단순화하기 위해 힙의 항목으로써 (**키**, **원소**) 쌍에서 원소를 생략하고 **키**만 저장하는 것으로 한다.
- 4) 키들은 중복이 없는 1 이상의 정수로 전제한다 즉, 중복 키에 대한 처리는 불필요하다.
- 5) 최대 키 개수 < 100 으로 전제한다.
- 6) 1기(힙 생성 단계)에서 삽입식 또는 상향식 가운데 어떤 방식을 사용해도 좋다.
- 7) **O**(**n** log **n**) 시간, **O**(1) 공간에 수행해야 한다.

입출력 형식:

1) main 함수는 아래 형식의 표준입력으로 키들을 한꺼번에 입력받는다.

입력 :첫 번째 라인 : 키 개수

두 번째 라인 : 키들

2) main 함수는 아래 형식의 표준출력으로 정렬된 리스트를 인쇄한다.

출력:첫 번째 라인: 정렬 리스트

입력 예시 1	줄력 예시 1
3□ 키 개수 209 400 77□ 키들	□77 209 400□ 정렬 리스트
입력 예시 2	출력 예시 2
6□ 키 개수 24 17 33 50 60 70□ 키들	□17 24 33 50 60 70□ 정렬 리스트
이런 에니 a	ᄎ러 에 니 · ·
입력 예시 3	출력 예시 3
8□ 키 개수 5 15 10 20 30 25 31 29□ 키들	□5 10 15 20 25 29 30 31□ 정렬 리스트

필요 데이터구조:

- H 배열
 - 크기: 100 미만
 - 데이터 형: 정수
 - 내용: 힙
 - 범위: 전역
- n 변수
 - 데이터 형: 정수
 - 내용: 리스트 또는 힙의 크기(총 키 개수)
 - 범위: 전역

필요 함수:

- ∘ main() 함수
 - 인자: 없음
 - 반환값: 없음
 - 내용: 초기 리스트에 대해 힙 정렬의 1단계, 2단계 작업을 수행하여 정렬 리스트를 인쇄하고 종료.
- ∘ inPlaceHeapSort() 함수
 - 인자: 없음
 - 반환값: 없음
 - 내용: n 개의 키로 구성된 무순배열을 제자리 힙 정렬
 - 시간 성능: O(n log n)
- ∘ printArray() 함수
 - 인자: 없음
 - 반환값: 없음
 - 내용 : 배열에 저장된 키들을 차례로 인쇄
 - 시간 성능: O(n)
- ∘ downHeap(i) 함수 : 3주차 문제 1의 downHeap과 동일

- ∘ insertItem(key) 함수 : 3주차 문제 1의 insertItem과 동일 (삽입식 힙 생성에서 사용)
- upHeap(i) 함수 : 3주차 문제 1의 upHeap과 동일 (삽입식 힙 생성에서 사용)
- ∘ rBuildHeap(i) 함수 : 3주차 문제 2의 rBuildHeap과 동일 (재귀 상향식 힙 생성에서 사용)
- ∘ buildHeap() 함수 : 3주차 문제 2의 buildHeap과 동일 (비재귀 상향식 힙 생성에서 사용)

[문제 2] 힙 정렬 - 중복 키

중복 키를 처리할 수 있도록 작성된 알고리즘은 유일 키 환경에서도 정확히 작동한다. 하지만 유일 키를 처리할 수 있도록 작성된 알고리즘은 중복 키 환경에서도 정확히 작동한다는 보장이 없다.

이번 문제는 문제 1에서 작성한 힙 정렬 관련 알고리즘들이 중복 키를 정확히 처리하는지 검증하고, 만약 부정확하다면 수정하는 것이다.

즉, 다음 조건 한 개를 제외하고는 문제 1과 동일하다.

1) 키들은 <u>중복이 있을 수 있는 1 이상의 정수</u>로 전제한다.

입출력 형식:

1) main 함수는 아래 형식의 표준입력으로 키들을 한꺼번에 입력받는다.

입력 :첫 번째 라인 : 키 개수

두 번째 라인 : 키들

2) main 함수는 아래 형식의 표준출력으로 정렬된 리스트를 인쇄한다.

출력 :첫 번째 라인 : 정렬 리스트

입력 예시 1	출력 예시 1
3□ 키 개수 209 400 209□ 키들	□209 209 400□ 정렬 리스트
입력 예시 2	출력 예시 2
6□ 키 개수 24 17 17 50 24 24□ 키들	□17 17 24 24 24 50□ 정렬 리스트
입력 예시 3	출력 예시 3
8□ 키 개수 31 10 10 20 31 31 31 10□ 키들	□10 10 10 20 31 31 31□ 정렬 리스트

필요 데이터구조: 문제 1과 동일

필요 함수: 문제 1과 동일