

{IDIS}
{PYLON}

01

INTRODUCE



컴퓨터공학을 전공했으며, 미국 대학 연구실 인턴, 현장실습,
아카데미를 비롯한 다양한 사이드 프로젝트에서 실무 경험을 쌓았습니다.
IOS, DATA ENGINEERING, AI, CV, SQL과 관련된 기술 스택과 경험을 가지고 있습니다.
FIGMA, SKETCH, APPLE SYMBOLS를 활용한
UI/UX 설계 및 프로토타이핑 역량을 갖고 있습니다.

02

ROADMAP

경희대학교 컴퓨터공학과 학사 2019 ~ 2025

ML, CV, AI, Data Engineer

iOS Developer

융합형 인재

(2020 - Present)

(2022 - Present)

(2023 - Present)

Silicon Valley Technoly & Innovation
빅데이터기반지능정보시스템개발과정

Apple Developer Academy @ POSTECH
현장실습 인턴십 (민트기술)

Purdue University CNIT Lab Internship
경희대학교 컴퓨터공학 졸업 프로젝트

Achivement

기술 스택

- Swift- UIKit, SwiftUI, RXSwift
- Python- Django, OpenCV, Pytorch, Keras
- Java- Spring

기타 사회 경험

- 단과대학 학생회 3년
- World Vision 봉사활동
- 대학생 멘토링 봉사활동
- 아르바이트 경험 다수

자격증 및 면허

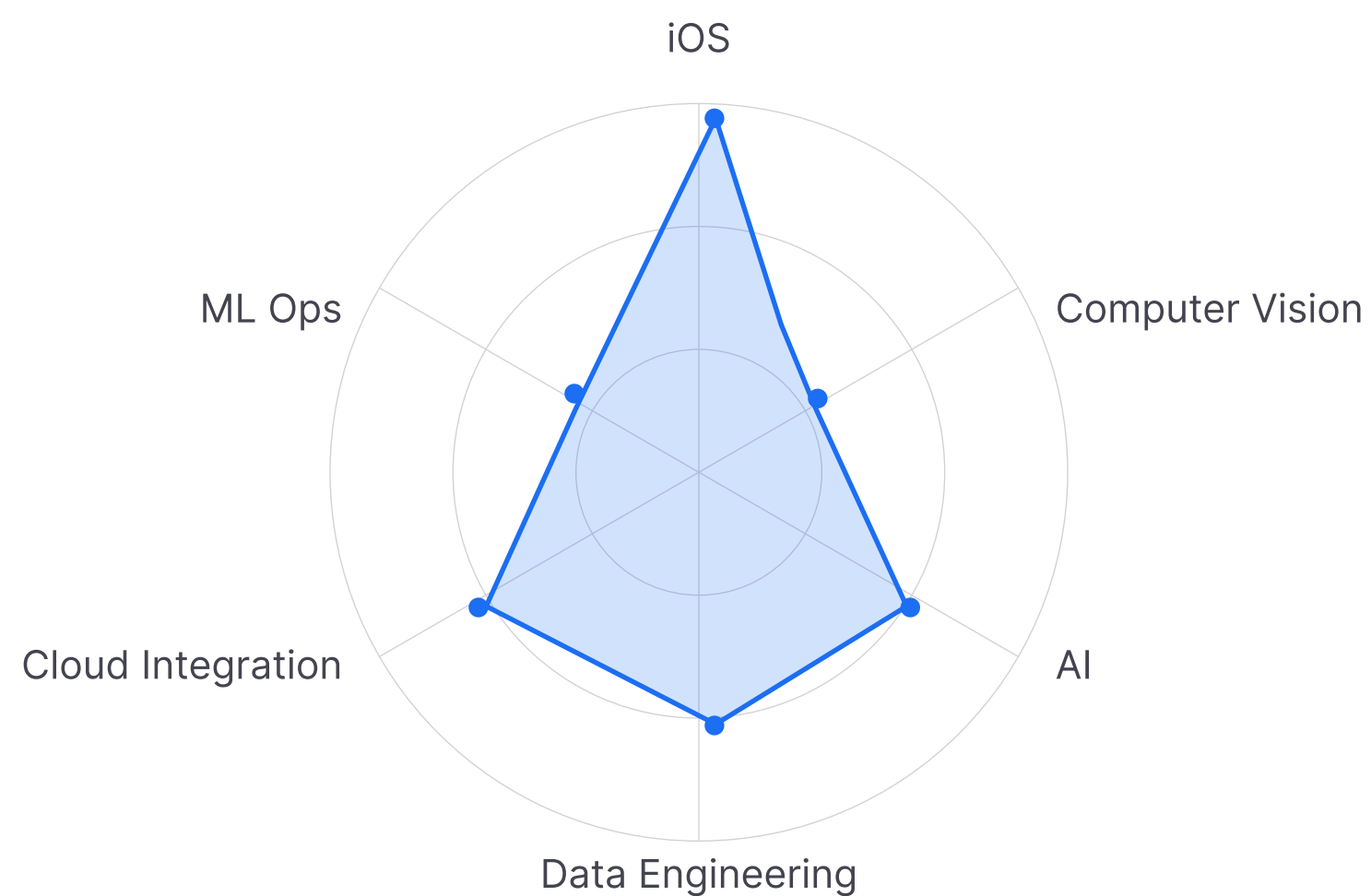
- 운전면허보통1종
- SQLD (SQL-개발자)
- 정보처리기사
- OPIc - English IH

03

PROJECTS

프로젝트 분포 및 방향

프로젝트 분포도



소개

iOS Developer

iOS 생태계에서 구동하는 어플리케이션 제작

- Swift, SwiftUI, UIKit
- 7개의 프로젝트

CV

Computer Vision

- OpenCV, NCP, Deep Learning
- 2개의 프로젝트

Data Engineer

클라우드 스택과 데이터베이스등의 스택

- AWS, NCP, SQL, NoSQL
- 다른 프로젝트와 연관

AI Engineer

AI(LLM, Object Detection 등)를 활용한 프로젝트

- Machine Learning, NLP
- 3개의 프로젝트

105

THOME - 카메라를 활용한 인터랙션, 다양한 포인트 등 실제로 서비스한 제품

RELAY - 소셜 커뮤니티 어플리케이션

TROL - 물리엔진을 활용한 게임, 인터랙션을 활용한 게임

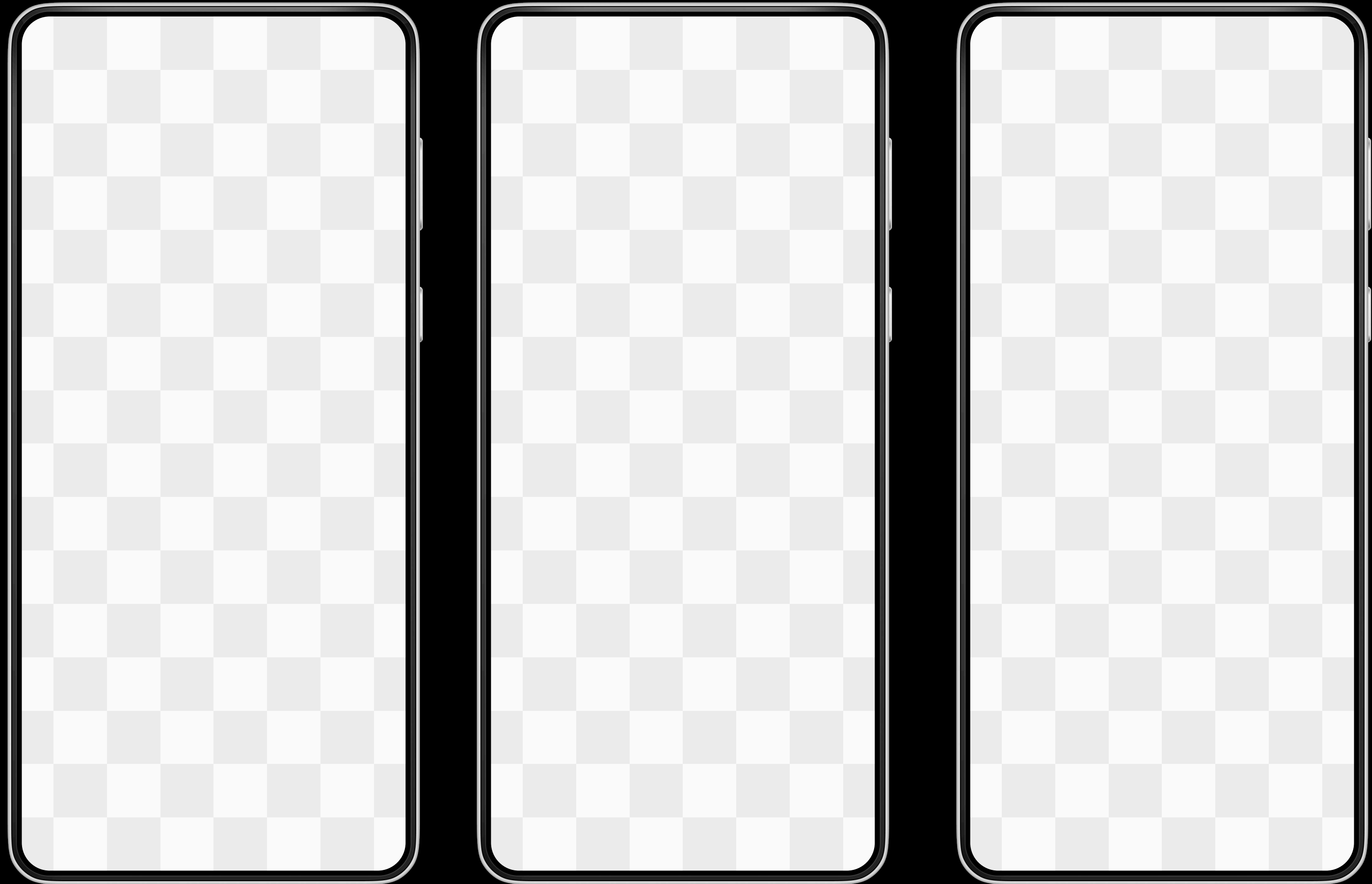
...ETC

THOME

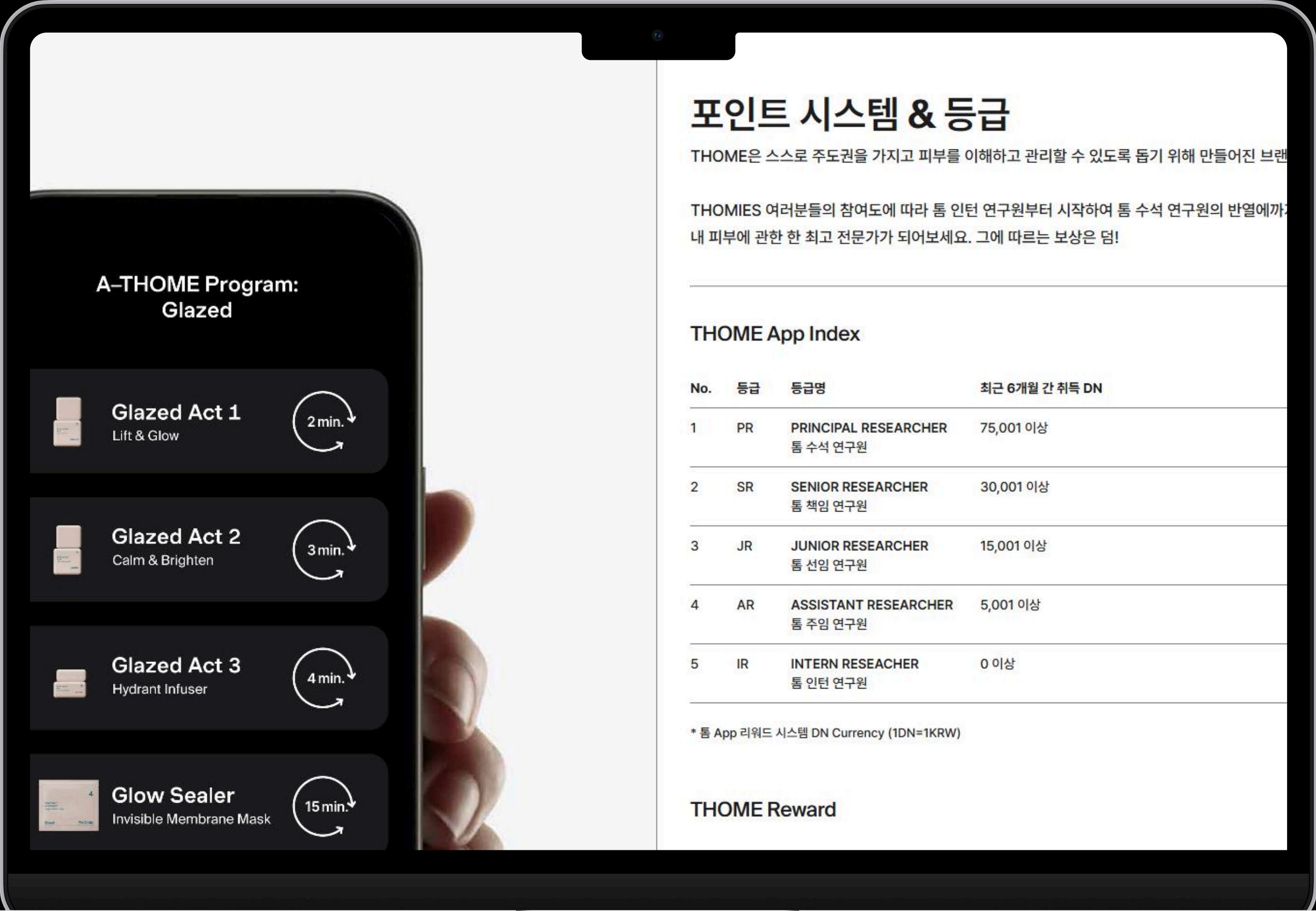
현장실습에 참여하며 진행했던
주요한 프로젝트입니다.

aTHOME이라는 화장품 업체의
홈케어루틴을 진행하는 애플리
케이션이었습니다.

이 과정에서 타이머 로직, 전면
카메라를 사용하며 프로그램 안
내 UI 플로팅 등의 로직을 맡아
구현했습니다.



THOME HOME PAGE



주요 사용 기술 스택

UIKit, Xib (XML Interface Builder)

UIKit과 Xib를 활용해 어플리케이션의 기본 골조와 UI/UX를 설계 및 개발했습니다.

SwiftUI, RxSwift

SwiftUI를 활용해 UI/UX를 설계 및 개발했으며, RxSwift를 활용해 어플리케이션 내에서의 State와 반응형 로직을 관리 및 개발했습니다.

Core Data, Realm

Core Data와 Realm을 활용해 사용자의 로컬 데이터를 저장 및 관리했습니다.

Supabase

PostgreSQL기반의 데이터베이스와 클라우드 백엔드 서비스를 제공하는 Supabase를 활용해 RESTful한 API 설계와 데이터베이스 관리를 진행했습니다.

Fastlane

모바일 CI/CD 툴인 Fastlane을 활용해 앱스토어 / 테스트플라이트 배포 자동화를 진행했습니다.

AI

MANAGER - OCR, LLM을 활용해 만든 사용자화 명함 관리 서비스

생체정보 기반 집중력 실시간 계산 서비스 - PYTHON을 활용해 실시간 집중력 계산 모델 개발

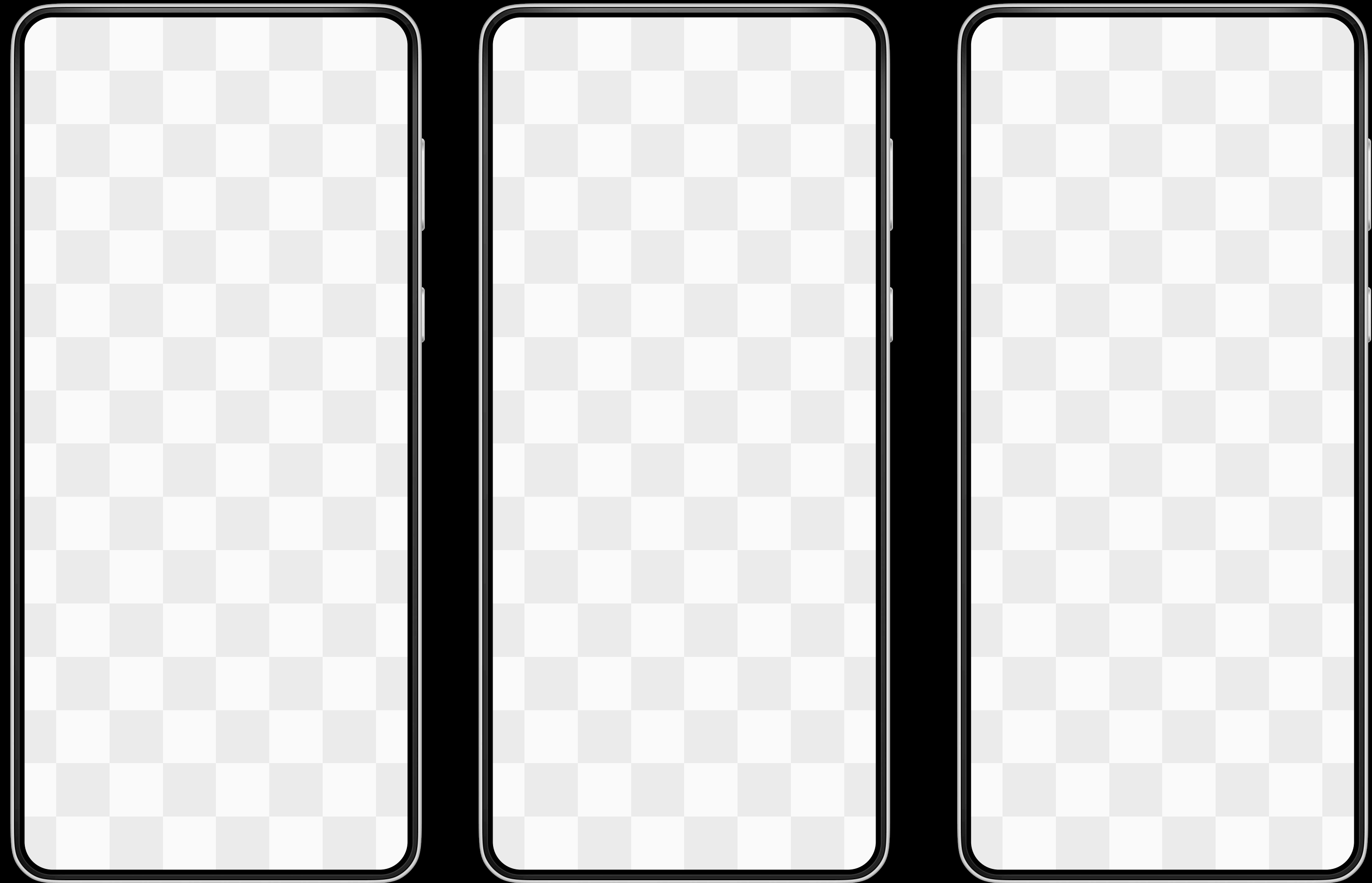
...ETC

MANAGER

경희대학교 컴퓨터공학과
학사 졸업 프로젝트로 진행한
개인 프로젝트입니다.

Naver Cloud Platform
OCR (광학문자인식)
OpenCV, tesseract
ChatGPT-4 API
Java Spring
PostgreSQL
SwiftUI

를 사용해 클라우드, 백엔드,
DB, 모바일, 프론트 엔지니어
링, CV를 수행했습니다.



주요 사용 기술 스택

Naver Cloud Platform (Server, OCR, SSL, ROUTE)

Naver에서 제공하는 클라우드 서비스인 Naver Cloud Platform을 활용해 클라우드 서버를 구성하고, OCR API를 튜닝했으며 HTTPS 프로토콜과 라우팅, DNS를 적용했습니다.

Java Spring

Java Spring Boot를 활용해 백엔드를 구성하였습니다. MVC 패턴을 적용해 Model - View - Controller로 아키텍처를 설계했습니다.

Computer Vision (OpenCV, Tesseract)

OpenCV와 Tesseract를 활용해 OCR을 구현, 테스트를 마쳤습니다. Naver OCR과의 정확도 비교와 속도를 테스트하고 이에 대해 비교를 진행했습니다.

LLM (ChatGPT4, Gemma)

LLM모델인 ChatGPT4의 API를 통해 비서기능을, Gemma를 통해 토큰 최적화와 더 높은 성능을 이끌어냈습니다. 그 과정에서 Prompt Engineering 또한 진행할 수 있었습니다.

Swift (SwiftUI, Combine)

Swift 프레임워크인 SwiftUI를 활용해 모바일 UI/UX를 설계하고 개발했습니다. 이 과정에서 Swift의 최신 프레임워크 Combine을 통해 동시성 관리와 비동기처리를 진행하고 네트워크 처리를 진행했습니다.