

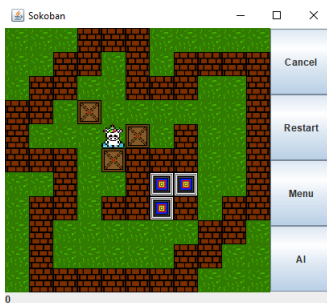
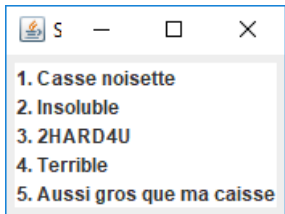
# Sokoban LJMK

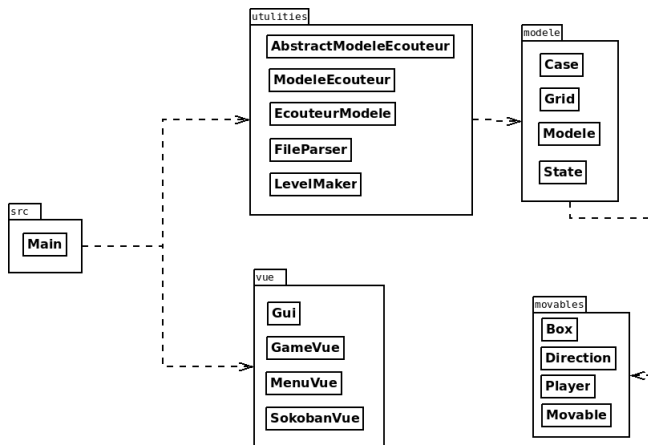
Lafay Gareth, Klaeyle Pierre-Louis, Mialon Laurine, Jarossay  
Max

Université de Caen Normandie

Mardi 23 avril

- 1 Objectifs du projet
- 2 Architecture du projet
- 3 Éléments techniques
- 4 Expérimentations et usages
- 5 Conclusion





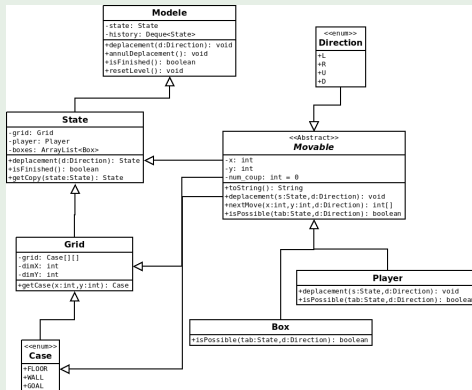
# Description

## Programme

- Modele
- Vue Controleur
- Intelligence Artificielle

# Description

## Package Model



## Bibliothèque Utilisé

- Swing
- Awt

## Structure de donnée

- ArrayList
- Enum
- Deque

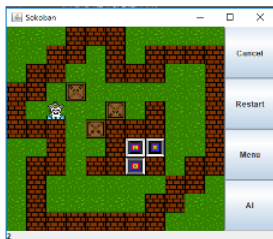
## Élément Technique

- Algorithme A\*

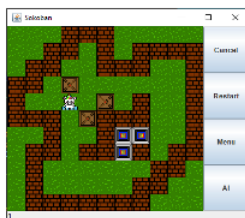




Déplacement



Cancel



## Conclusion

Amélioration :

- Nouvelle intelligence artificielle.
- Nouveau niveau.
- Éditeur de niveau.
- etc ...