

Задания на Mobile Bootcamp Flutter

Концепция проекта

Приложение имитирует интернет-магазин с товарами, категориями, избранным и корзиной, используя [Platzi FakeStoreAPI](#) как источник данных.

Пользователь попадает в приложение с нижней навигацией (Home, Cart, Favorite, My Profile) и может просматривать товары, добавлять их в корзину или избранное, а также управлять темой приложения.

Это учебное e-commerce приложение на Flutter с Material 3, FakeStoreAPI и архитектурой feature-first + Clean Architecture + BLoC

Уточнение!

Адрес, указанный в документации API отличается от того, который используется в приложении. Используйте `BASE_URL=https://store.caravanlabs.ru/api/v1`, который работает без ограничений.

Функциональность приложения

Вкладка Home

Здесь идет разделение на 2 подвкладки с помощью верхнего tab bar:

- Подкладка Home:
 - Промо-блоки: статический или моковый список «предложений и акций» (карусель или баннеры).
 - Блок рекомендованных товаров, загружаемых через `GET /products` (здесь без пагинации, загружаются первые 50 товаров)
- Подкладка Categories:
 - Загрузка списка категорий (`GET /categories`).
 - Выбор категории и загрузка товаров через `GET /categories/{id}/products`.

Экран товара (Product Details)

- Переход по тапу на товар из Home/Categories/Favorites.
- Отображение изображения, названия, цены, категории и описания
- Кнопка «Add to cart» добавляет товар в корзину с возможностью указать количество.
- Кнопка лайка синхронизируется с модулем избранного.

Вкладка Cart

- Список товаров, добавленных в корзину: название, цена, количество, суммарная стоимость.
- У каждого товара есть кнопки изменения количества и удаления.
- Внизу общая сумма заказа и кнопка «Order now»: очищает корзину и показывает подтверждение (mock-оформление заказа, поскольку в API нет такого функционала).

- Состояние корзины сохраняется после выхода из приложения

Вкладка Favorite

- Список всех избранных товаров (лайкнутого пользователем) из локального хранилища.
- Возможность убрать из избранного.
- Переход в Product Details по тапу.

Вкладка My Profile

- Блок информации о проекте (название, для чего и в рамках чего сделано).
- Переключатель темы: Light / Dark / System, с сохранением выбора в локальном хранилище.

Дополнительные задания для FastTrack

Если вам понравилась идея этого приложения, то вы можете его доработать, чтобы получить возможность участвовать в Student Labs 2026 (вместо тестового задания):

- Пагинация и pull-to-refresh для списков продуктов (см. [документацию API](#))
- Фильтрация продуктов: [Platzi Fake Store API](#) позволяет фильтровать товары по названию, цене, категории
- Выбор товаров для заказа в корзине с помощью `checkbox`
- Ближайшие физические магазины на карте, реализация определения местоположения пользователя по геолокации ([см. документацию API](#))

Тут расписаны все возможности API. К сожалению, API не поддерживает функционал корзины, например, чтобы авторизованный пользователь мог сделать checkout. Но как бы и так много, что можно реализовать в приложении)