Шпаргалка. Базовые команды в консоли

Чтобы вам было удобнее взаимодействовать с командной строкой, мы подготовили шпаргалку. В ней собраны все команды, о которых мы рассказали в уроках, и их полезные вариации.

Навигация

```
рмd (от англ. print working directory, «показать рабочую папку») — покажи, в какой я папке;

ъ (от англ. list directory contents, «отобразить содержимое директории») — покажи файлы и папки в текущей папке;

ъ -а — покажи также скрытые файлы и папки, названия которых начинаются с символа .;

сd first-project (от англ. change directory, «сменить директорию») — перейди в папку first-project;

cd first-project/html — перейди в папку html , которая находится в папке first-project;

cd .. — перейди на уровень выше, в родительскую папку;

cd ~ — перейди в домашнюю директорию ( /Users/Username );

cd / — перейди в корневую директорию.
```

Работа с файлами и папками

Создание

```
touch index.html (англ. touch, «коснуться») — создай файл index.html в текущей папке;
```

touch index.html style.css script.js — если нужно создать сразу несколько файлов, можно напечатать их имена в одну строку через пробел;

mkdir second-project (ОТ АНГЛ. *make directory*, «создать директорию») — создай папку с именем second-project в текущей папке.

Копирование и перемещение

```
cp file.txt ~/my-dir (от англ. copy, «копировать») — скопируй файл в другое место;

mv file.txt ~/my-dir (от англ. move, «переместить») — перемести файл или папку в другое место.
```

Чтение

cat file.txt (от англ. con**cat**enate and print, «объединить и распечатать») — распечатай содержимое текстового файла file.txt .

Удаление

```
rm about.html (ОТ АНГЛ. remove, «удалить») — удали файл about.html;
rmdir images (ОТ АНГЛ. remove directory, «удалить директорию») — удали папку images;
rm -r second-project (ОТ АНГЛ. remove, «удалить» + recursive, «рекурсивный») — удали папку second-project и всё, что она содержит.
```

Полезные возможности

Команды необязательно печатать и выполнять по очереди. Можно указать их списком — разделить двумя амперсандами (&&).

У консоли есть собственная память — буфер с несколькими последними командами. По ним можно перемещаться с помощью клавиш со стрелками вверх (т) и вниз (т).

Чтобы не вводить название файла или папки полностью, можно набрать первые символы имени и дважды нажать таь. Если файл или папка есть в текущей директории, командная строка допишет путь сама.

Например, вы находитесь в папке dev . Начните вводить cd first и дважды нажмите тав . Если папка first-project есть внутри dev , командная строка автоматически подставит её имя. Останется только нажать Enter .