

Плюсы:

1. Проект организован в виде классов
2. Информативное название полей
3. Отсутствие закомментированных кусков кода
4. Код следует единому стилю написания

Минусы:

1. Строки длиной больше 80 символов

```
extension PageViewController : UIPageViewControllerDataSource {  
  
    func pageViewController(_ pageViewController: UIPageViewController, viewControllerBefore viewController: UIViewController) -> UIViewController?  
        //  
        var index = (viewController as! WelcomeViewController).index  
        index -= 1  
        return self.viewController(atIndex: index)  
    }  
  
    func pageViewController(_ pageViewController: UIPageViewController, viewControllerAfter viewController: UIViewController) -> UIViewController?  
        //  
        var index = (viewController as! WelcomeViewController).index  
        index += 1  
        return self.viewController(atIndex: index)  
    }  
}
```

2. Использование одного куска кода без минимальных изменений

```
if fields[0].player == x && fields[1].player == x && fields[2].player == x{  
    winner = x  
}else if fields[0].player == o && fields[1].player == o && fields[2].player == o{  
    winner = o  
}else if fields[3].player == x && fields[4].player == x && fields[5].player == x{  
    winner = x  
}else if fields[3].player == o && fields[4].player == o && fields[5].player == o{  
    winner = o  
}else if fields[6].player == x && fields[7].player == x && fields[8].player == x{  
    winner = x  
}else if fields[6].player == o && fields[7].player == o && fields[8].player == o{  
    winner = o  
}else if fields[0].player == x && fields[3].player == x && fields[6].player == x{  
    winner = x  
}else if fields[0].player == o && fields[3].player == o && fields[6].player == o{  
    winner = o  
}else if fields[1].player == x && fields[4].player == x && fields[7].player == x{  
    winner = x  
}else if fields[1].player == o && fields[4].player == o && fields[7].player == o{  
    winner = o  
}else if fields[2].player == x && fields[5].player == x && fields[8].player == x{  
    winner = x  
}
```

3. Малый объем

Итоговая оценка: [7/10]