

Плюсы:

- Наличие организации проекта в виде классов.
- Название классов, методов и переменных отражают смысл их использования.
- Не используются глобальные переменные.
- Практически отсутствуют методы большого размера.
- В целом единый стиль написания кода.

Минусы:

- Не совсем удобочитаемый код:

```
public string[] getUserProfilePhotosAllTime(int user_id, int offset, int limit = 100)
{
    using (WebClient webClient = new WebClient())
    {
        string response = webClient.DownloadString(LINK + _token + "/getUserProfilePhotos?user_id=" + user_id + "&limit=" + limit +
```

В данном случае приходится использовать горизонтальную прокрутку для просмотра строки кода.

- Очень мало комментариев, их нет в сложных участках кода.
- Наличие очень больших участков закомментированного кода:

```
private static void Tr_MessagePhoto(object sendr, MessagePhoto<User, Chat> e)
{
    //Console.WriteLine("ID сообщения:{0}\nID отправителя:{1}\nНик отправителя:{2}\nИмя:{3} Фамилия:{4}\nДата:{5}\nКомментарий к фото:{6}\n"
    //    e.message_id, e.from.id, e.from.username, e.from.first_name, e.from.last_name, e.date, e.caption);
    //for (int i = 0; i < e.photo.Count; i++)
    //{
    //    Console.WriteLine("Фото №{0}", i + 1);
    //    Console.WriteLine("ID Файла:{0}\nРазмер файла:{1}байт\nШирина:{2} Высота:{3}\n",
    //        e.photo[i].file_id, e.photo[i].file_size, e.photo[i].width, e.photo[i].height);
    //}
    //MethodBot m = new MethodBot(Settings.Default.Token);
    //m.SendMessage("Вы нам прислали фотографию", 243746390);
    //m.SendPhotoLink(243746390, e.photo[e.photo.Count - 1].file_id, e.caption);
}

private static void Tr_MessageVideo(object sendr, MessageVideo<User, Chat> e)
{
    //Console.WriteLine("ID сообщения:{0}\nID отправителя:{1}\nНик отправителя:{2}\nИмя:{3} Фамилия:{4}\nДата:{5}\nID видео:{6}\nНик видео:{7}\n"
    //    e.message_id, e.from.id, e.from.username, e.from.first_name, e.from.last_name, e.date, e.file_id, e.width, e.height, e.d
    //    e.video_id, e.video_owner_id);
    //Console.WriteLine();
}

private static void Tr_MessageDocument(object sendr, MessageDocument<User, Chat> e)
{
    //Console.WriteLine("ID сообщения:{0}\nID отправителя:{1}\nНик отправителя:{2}\nИмя:{3} Фамилия:{4}\nДата:{5}\nНазвание докумен
    //    e.message_id, e.from.id, e.from.username, e.from.first_name, e.from.last_name, e.date, e.file_name, e.mime_type, e.file_si
    //    e.file_size, e.file_name, e.mime_type, e.file_size, e.thumb.file_id, e.thumb.file_size, e.thumb.width, e.thumb.height);
    //Console.WriteLine();
}
}
```

Объективная оценка: $5 / 8 * 100 = 63$ балла