

## Плюсы:

1. Организация проекта в виде классов
2. Отсутствие глобальных переменных
3. Осмысленное название классов, методов, переменных
4. Код в едином стиле

## Минусы:

1. Методы с большой буквы

```
private static void Tr_MessageText(object sendr, MessageText<User, Chat> e)
```

2. Строки длиной больше 80 символов

```
Console.WriteLine("ID сообщения:{0}\nID отправителя:{1}\nНик отправителя:{2}\nИмя:{3} Фамилия:{4}\nДата:{5}\nТекст сообщения:{6}",
```

3. Закомментированные куски кода

```
//Console.WriteLine();
```

4. Разные подход к наименованию

```
#region Делгаты
```

```
#region typecasting properties
```

Оценка: 4 из 10

