

Плюсы:

- Наличие организации проекта в виде классов.
- Не используются глобальные переменные
- Не используется множественное наследование
- Именованние методов, полей, переменных выдержано в едином стиле
- Используются стандартные классы Qt


Минусы:

- Низкий уровень комментирования методов (местами комментарии присутствуют, но по ним невозможно понять, что делает программа)
- Иногда присутствуют краткие и ничего не значащие названия переменных
- В небольшом количестве присутствуют закомментированные участки кода

```
QRectF circle(geom.center() - QPointF(geom.width() * 0.3, geom.height() * 0.3) + QPointF(geom.width() * ((float)(qrand())%200 - //geom.center() + QPointF(geom.width() * 0.3, geom.height() * 0.3)
```

- Код не очень удобочитаем, встречаются очень длинные строки кода, приходится использовать горизонтальную прокрутку

```
35 void DialogDish::on_btnOK_clicked()
36 {
37     if (ui->editName->text().isEmpty() || ui->editName->text().isNull())
38     {
39         return;
40     }
41     if (editMode)
42         dish->replaceData(ui->editName->text(), ui->spinPrice->value(), ui->spinQuantity->value(), ui->spinPopularity->value(), QLi
43     else
44         dish = new Dish(ui->editName->text(), ui->spinPrice->value(), ui->spinQuantity->value(), ui->spinPopularity->value(), QList
45     accept();
46 }
```



- Встречаются «магические» константы

```
void Customer::Draw(QPainter *pntr, QRect geom)
{
    pntr->setBrush(drawColor);
    // рисуем со случайным отклонением, дабы в одной клетке не наслаивались друг на друга (типа, мимо друг друга идут)
    QRectF circle(geom.center() - QPointF(geom.width() * 0.3, geom.height() * 0.3) + QPointF(geom.width() * ((float)(qrand())%200 - 100)
    //geom.center() + QPointF(geom.width() * 0.3, geom.height() * 0.3)
    pntr->drawEllipse(circle);
    if (groupid != -1)
    {
        QPen oldPen = pntr->pen();
        pntr->setPen(QColor(255 - drawColor.red(), 255 - drawColor.green(), 255 - drawColor.blue()));
        pntr->setFont(QFont(pntr->font().family(), -1, QFont::Bold));
        pntr->drawText(circle, QString::number(groupid));
        pntr->setPen(oldPen);
    }
}
```

Оценка: 6/10