

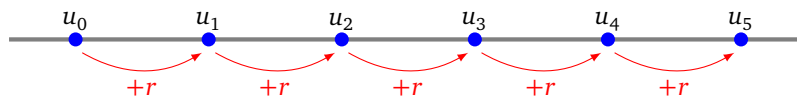
# Suites arithmétiques

## – Suites géométriques

Tu vas manipuler deux types de suites fondamentales : les suites arithmétiques et les suites géométriques.

### Cours 1 (Suites arithmétiques).

Une suite arithmétique est une suite telle que la différence entre deux termes consécutifs ait toujours la même valeur.



1. **Définition.** Une suite  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est une **suite arithmétique** de **raison**  $r$  si on a  $u_{n+1} = u_n + r$  pour tout  $n \geq 0$ .
2. **Formule de récurrence.** Une suite arithmétique est donc entièrement définie par son premier terme  $u_0$  et sa raison  $r$  :

terme initial  $u_0$  et  
formule de récurrence  $u_{n+1} = u_n + r$

3. **Formule directe.** On calcule  $u_n$  directement par la formule :

$$u_n = nr + u_0$$

4. **Exemple.**

7   10   13   16   19   ...

C'est la suite arithmétique de terme initial  $u_0 = 7$  et de raison  $r = 3$ . La formule directe est  $u_n = 3n + 7$ .

5. **Somme.** La somme des termes de  $u_0$  jusqu'à  $u_n$  est donnée par la formule :

$$S_n = u_0 + u_1 + u_2 + \cdots + u_n = (n+1)u_0 + \frac{n(n+1)}{2}r$$

### Activité 1 (Suites arithmétiques).

*Objectifs : programmer les différentes formules autour des suites arithmétiques.*

1. Programme une fonction `arithmetique_1(n,u0,r)` qui renvoie le terme de rang  $n$  de la suite arithmétique définie par le terme initial  $u_0$  et la raison  $r$ , en utilisant la formule de récurrence. Quel est le terme  $u_{100}$  de la suite arithmétique définie par  $u_0 = 13$  et  $r = 5$  ?
2. Programme une fonction `arithmetique_2(n,u0,r)` qui fait la même chose mais en utilisant cette

fois la formule directe.

3. Programme une fonction `liste_arithmetique(n,u0,r)` qui renvoie la liste des termes  $[u_0, u_1, u_2, \dots, u_n]$ .
4. Programme une fonction `est_arithmetique(liste)` qui teste si les termes  $[u_0, u_1, u_2, \dots, u_n]$  de la liste donnée forment le début d'une suite arithmétique.

*Indications.*

- Le programme renvoie `True` ou `False`.
  - On suppose que la liste contient au moins deux éléments.
  - Si la liste est constituée des premiers termes d'une suite arithmétique alors, le terme initial est  $u_0$  et la raison est  $r = u_1 - u_0$ . Et on doit avoir  $u_{n+1} - u_n = r$  pour tout  $n$ . Tu peux alors utiliser la question précédente.
  - Exemple : avec  $[3, 5, 7, 10]$  la fonction renvoie « Faux ».
5. Programme une fonction `somme_arithmetique_1(n,u0,r)` qui calcule, en additionnant les éléments, la somme des termes de rang 0 à  $n$  d'une suite arithmétique de terme initial  $u_0$  et de raison  $r$ . Retrouve le même résultat par une fonction `somme_arithmetique_2(n,u0,r)` qui utilise la formule de la somme donnée dans le cours ci-dessus.

Combien vaut la somme :

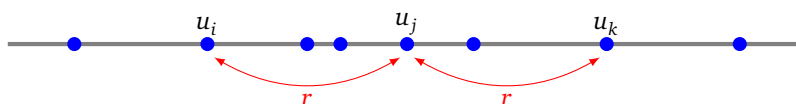
$$2 + 4 + 6 + 8 + \dots + 1000 ?$$

## Activité 2 (Trois termes d'une suite arithmétique).

*Objectifs : déterminer si dans une liste donnée il existe trois termes d'une suite arithmétique.*

On te donne une liste ordonnée  $[u_0, u_1, u_2, \dots, u_n]$ . Tu dois déterminer si dans cette liste on peut trouver trois termes  $u_i, u_j, u_k$  qui font partie d'une suite arithmétique. Autrement dit, tels que :

$$u_i = u_j - r \quad u_k = u_j + r \quad \text{pour un certain } r.$$



Par exemple dans la liste :

$$[10, 11, 13, 17, 19, 20, 23, 29, 31]$$

les trois termes  $u_i = 11$ ,  $u_j = 17$ ,  $u_k = 23$  sont en progression arithmétique, de raison  $r = 6$ .

Programme l'algorithme ci-dessous en une fonction `chercher_arithmetique(u)` qui à partir d'une liste de termes  $u$  renvoie trois termes en progression arithmétique (ou `None` s'il n'y en a pas).

Le principe de l'algorithme est le suivant. Pour chaque élément  $u_j$  de la suite (qui va jouer le rôle du potentiel élément central) :

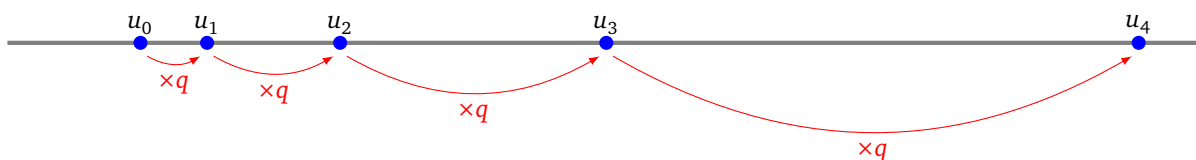
- On cherche un élément  $u_i$  de rang  $i$  plus petit que  $j$  et un élément  $u_k$  de rang  $k$  plus grand que  $j$  avec  $u_j - u_i = u_k - u_j$  (on aura alors  $u_j = u_i + r$  puis  $u_k = u_j + r$ ). Si on a cette égalité alors c'est gagné !
- Si on n'a pas cette égalité alors on prend un  $i$  plus petit ou bien un  $k$  plus grand.

**Algorithme.**

- — Entrée : une liste de termes  $[u_0, u_1, \dots, u_n]$  ordonnée.
- Sortie : trois termes en progression arithmétique (ou rien s'il n'y en pas).
- Pour  $j$  parcourant les indices de 1 à  $n-1$  :
  - Poser  $i = j-1, k = j+1$ .
  - Tant que  $i \geq 0$  et  $k \leq n$  :
    - Si  $u_j - u_i = u_k - u_j$  renvoyer le triplet  $u_i, u_j, u_k$  (qui forme une progression arithmétique).  
Le programme s'arrête là avec succès.
    - Si  $u_j - u_i < u_k - u_j$  alors faire  $i \leftarrow i-1$ .
    - Si  $u_j - u_i > u_k - u_j$  alors faire  $k \leftarrow k+1$ .
- Lorsque la boucle « pour » se termine sans avoir obtenu de triplet, c'est qu'il n'y en a pas.

**Cours 2 (Suites géométriques).**

Pour une suite géométrique le quotient entre deux termes consécutifs est toujours le même.



1. **Définition.** Une suite  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est une **suite géométrique** de **raison**  $q$  si on a  $u_{n+1} = qu_n$  pour tout  $n \geq 0$ .
2. **Formule de récurrence.** Une suite géométrique est donc entièrement définie par son premier terme  $u_0$  et sa raison  $q$  :

terme initial  $u_0$  et  
formule de récurrence  $u_{n+1} = qu_n$

3. **Formule directe.** On calcule  $u_n$  directement par la formule :

$$u_n = u_0 \cdot q^n$$

4. **Exemple.**

2   6   18   54   162   ...

est le début de la suite géométrique de terme initial  $u_0 = 2$ , de raison  $q = 3$ . La formule directe est  $u_n = 2 \times 3^n$ .

5. **Somme.** La somme des termes de  $u_0$  jusqu'à  $u_n$  (pour  $q \neq 1$ ) est donnée par la formule :

$$S_n = u_0 + u_1 + u_2 + \dots + u_n = u_0 \times \frac{1 - q^{n+1}}{1 - q}$$

que l'on mémorise par :

$$\text{somme suite géométrique} = \text{terme initial} \times \frac{1 - \text{raison}^{\text{nombre de termes}}}{1 - \text{raison}}$$

**Activité 3** (Suites géométriques).

*Objectifs : refaire la première activité sur les suites arithmétiques, mais cette fois pour les suites géométriques.*

1. Programme une fonction `geometrique_1(n,u0,q)` qui renvoie le terme de rang  $n$  de la suite géométrique définie par le terme initial  $u_0$  et la raison  $q$ , en utilisant la formule de récurrence. Quel est le terme  $u_{10}$  de la suite géométrique définie par  $u_0 = 13$  et  $r = 5$  ?
2. Programme une fonction `geometrique_2(n,u0,q)` qui fait la même chose mais en utilisant cette fois la formule directe.
3. Programme une fonction `liste_geometrique(n,u0,q)` qui renvoie la liste des termes  $[u_0, u_1, u_2, \dots, u_n]$ .
4. Programme une fonction `est_geometrique(liste)` qui teste si les termes  $[u_0, u_1, u_2, \dots, u_n]$  de la liste donnée forment le début d'une suite géométrique.

*Indications.* Si la liste est constituée des premiers termes d'une suite géométrique alors,  $\frac{u_{n+1}}{u_n} = \frac{u_1}{u_0}$  pour tout  $n$ . Utilise la question précédente.

5. Programme une fonction `somme_geometrique_1(n,u0,q)` qui calcule, en additionnant les éléments, la somme des termes de rang 0 à  $n$  d'une suite géométrique de terme initial  $u_0$  et de raison  $q$ . Retrouve le même résultat par une fonction `somme_geometrique_2(n,u0,q)` qui utilise la formule de la somme donnée dans le cours ci-dessus.

Vers quelle valeur a l'air de tendre la somme :

$$1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16} + \dots + \frac{1}{2^n}$$

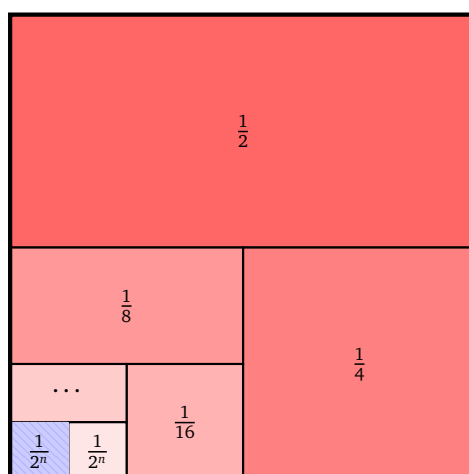
lorsque  $n$  tend vers l'infini ?

**Activité 4** (Tracer la somme d'une suite géométrique).

*Objectifs : illustrer géométriquement la formule de la somme d'une suite géométrique.*

Voici un découpage d'un carré de côté 1 qui illustre la formule :

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16} + \dots + \frac{1}{2^n} = 1 - \frac{1}{2^n}$$



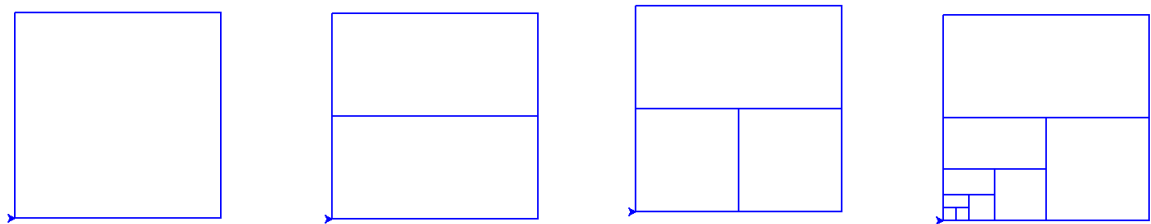
1. Programme une fonction `affiche_un_carre(longueur)` qui affiche un carré de la longueur donnée. Utilise la tortue accessible depuis le module `turtle`.

2. Programme une fonction `affiche_un_rectangle(longueur)` qui trace un rectangle de hauteur la moitié de sa longueur. Il coupe le carré précédent en deux parties égales.
3. Programme une fonction `affiche_les_carres(n)` qui construit notre figure.

*Indications.*

- Par exemple, on commence par tracer un carré de longueur 256,
- on trace un rectangle qui coupe le carré en deux,
- puis on trace un carré de longueur 128,
- puis on le découpe en deux, etc.

De gauche à droite : le carré initial ; le carré coupé en deux rectangles ; un petit carré ; un découpage itéré.



### Preuves de la formule.

On considère la suite :

$$\frac{1}{2} \quad \frac{1}{4} \quad \frac{1}{8} \quad \frac{1}{16} \quad \dots \quad \frac{1}{2^n} \quad \dots$$

C'est la suite géométrique  $(u_n)$  de terme initial  $u_0 = \frac{1}{2}$  et de raison  $q = \frac{1}{2}$ .

### Preuve par le dessin.

Le grand carré a pour aire 1, l'aire totale des zones rouges est  $\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{2^n}$ . La zone hachurée bleue a pour aire  $\frac{1}{2^n}$ . Les zones rouges et bleues recouvrent tout le carré, donc leur aire totale vaut 1. Ce qui prouve la formule annoncée :

$$\underbrace{\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16} + \dots + \frac{1}{2^n}}_{\text{aire rouge}} + \underbrace{\frac{1}{2^n}}_{\text{aire bleue}} = \underbrace{1}_{\text{aire du grand carré}}$$

### Preuve par le calcul.

La formule pour la somme est

$$S_{n-1} = u_0 + u_1 + u_2 + \dots + u_{n-1} = u_0 \times \frac{1 - q^n}{1 - q}$$

(attention il y a bien  $n$  termes dans la somme) et donc ici :

$$S_{n-1} = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16} + \dots + \frac{1}{2^n} = \frac{1}{2} \times \frac{1 - \frac{1}{2^n}}{1 - \frac{1}{2}} = 1 - \frac{1}{2^n}$$

### Activité 5 (Meilleure suite arithmétique).

*Objectifs : on te donne une liste ordonnée, tu dois trouver la suite arithmétique qui approche le mieux possible cette liste.*

Qu'est ce que la meilleure suite arithmétique qui approche une liste de nombres donnés ? Par exemple pour la liste  $[3, 6, 9, 11]$ , on a envie de l'approcher par la progression arithmétique  $[3, 6, 9, 12]$ .

On nous donne donc des termes  $v_0, v_1, \dots, v_n$  (ordonnés du plus petit au plus grand). On va chercher

une progression arithmétique  $u_0, u_1, \dots, u_n$  telle que

$$d = |v_0 - u_0| + |v_1 - u_1| + |v_2 - u_2| + \dots + |v_n - u_n|$$

soit le plus petit possible.

On appelle  $d$  la **distance** entre  $[v_0, v_1, \dots, v_n]$  et  $[u_0, u_1, \dots, u_n]$ . Pour l'exemple donné,  $[3, 6, 9, 11]$  approchée par  $[3, 6, 9, 12]$ , la distance vaut 1.

1. **Distance.** Programme une fonction `distance(u, v)` qui calcule la distance

$$d = |v_0 - u_0| + |v_1 - u_1| + |v_2 - u_2| + \dots + |v_n - u_n|$$

entre deux listes  $u = [u_0, u_1, \dots, u_n]$  et  $v = [v_0, v_1, \dots, v_n]$ .

2. **Meilleure constante.** On nous donne une liste  $w = [w_0, w_1, \dots, w_n]$ , on cherche une constante  $m$  qui approche au mieux toutes les valeurs de la liste, c'est-à-dire telle que

$$d = |w_0 - m| + |w_1 - m| + |w_2 - m| + \dots + |w_n - m|$$

soit le plus petit possible.

Un nombre  $m$  qui convient est simplement la médiane de la liste ! Par exemple pour  $[3, 6, 9, 11]$ , la médiane est  $m = 7.5$  et on a

$$d = |3 - 7.5| + |6 - 7.5| + |9 - 7.5| + |11 - 7.5| = 11$$

et on ne peut pas faire moins.

Écris une fonction `calcule_médiane(liste)` qui calcule la valeur médiane des éléments d'une liste. Par définition, la moitié des valeurs est inférieure ou égale à la médiane, l'autre moitié est supérieure ou égale à la médiane. Voir le rappel de cours juste après cette activité pour ce calcul.

3. **Meilleure suite.** On va maintenant résoudre notre problème initial. On nous donne donc une liste  $v = [v_0, v_1, \dots, v_n]$  et on cherche une progression arithmétique  $u = [u_0, u_1, \dots, u_n]$ . Pour trouver les  $(u_i)$  on doit donc trouver un terme initial  $u_0$  et une raison  $r$ .

*Méthode.*

- On va d'abord trouver un  $r$  approché qui convient bien par une méthode de balayage. On cherche le meilleur  $r$  en commençant par  $r = 0$  puis, par petits pas on teste jusqu'à, par exemple,  $r = 2(v_1 - v_0)$ .
- Pour chaque  $r$ , le terme initial  $u_0$  qui convient est la médiane de la liste  $(v_i - ir)$ . (Justification : il faut minimiser la somme des  $|v_i - u_i| = |v_i - ir - u_0|$ ;  $u_0$  est donc la médiane des  $(v_i - ir)$ .)

Programme l'algorithme suivant en une fonction `balayage(v, N)` qui renvoie le terme initial  $u_0$  et la raison  $r$  d'une suite arithmétique qui approche au mieux  $v = [v_0, v_1, \dots, v_n]$ . Le paramètre  $N$  correspond à la précision du balayage (plus  $N$  est grand, plus l'approximation sera bonne).

**Algorithme.**

- — Entrée : une liste ordonnée de termes  $v = [v_0, v_1, \dots, v_n]$  et un entier  $N$ .
- Sortie : un terme initial  $u_0$  et une raison  $r$ .
- Définir un pas  $p = 2^{\frac{v_1 - v_0}{N}}$  (ce sera le pas pour le balayage de  $r$ ).
- Initialiser une valeur  $d_{\min}$  par une très grande valeur (par exemple  $d_{\min} = 10\,000$ ), cette variable stockera la distance la plus petite rencontrée. Deux variables  $r_{\min}$  et  $u_{0,\min}$  mémoriseront les meilleurs  $r$  et  $u_0$  trouvés.
- Poser  $r = 0$ .
- Pour  $k$  allant de 0 à  $N + 1$  :
  - Calculer  $u_0$  la médiane de  $(v_i - ir)$  (pour  $0 \leq i \leq n$ ).
  - Définir  $u$ , la liste des premiers termes de la suite arithmétique de terme initial  $u_0$  et de raison  $r$  (tu peux utiliser la fonction `liste_arithmetique(n, u0, r)` de la première activité).
  - Calculer la distance  $d$  entre les listes  $u$  et  $v$ .
  - Si  $d < d_{\min}$  alors faire :  $d_{\min} \leftarrow d$  ;  $r_{\min} \leftarrow r$  et  $u_{0,\min} \leftarrow u_0$ .
  - Faire  $r \leftarrow r + p$ .
- Renvoyer  $u_{0,\min}$  et  $r_{\min}$ .

Quelle est la meilleure progression arithmétique pour approcher la liste  $[6, 11, 14, 20, 24, 29, 37]$  ?

**Cours 3 (Médiane).**

Par définition de la **médiane**, la moitié des valeurs sont inférieures ou égales à la médiane, l'autre moitié sont supérieures ou égales à la médiane.

Voici comment calculer la médiane. On note  $n$  la longueur de la liste, on suppose que la liste est ordonnée (du plus petit au plus grand élément).

- **Cas  $n$  impair.** La médiane est la valeur de la liste au rang  $\frac{n-1}{2}$ . Exemple avec `liste = [12, 12, 14, 15, 19]` :
  - la longueur de la liste est  $n = 5$  (les indices vont de 0 à 4),
  - l'indice du milieu est l'indice 2,
  - la médiane est la valeur `liste[2]`, c'est donc 14.
- **Cas  $n$  pair.** La médiane est la moyenne entre la valeur de la liste au rang  $\frac{n}{2} - 1$  et celle au rang  $\frac{n}{2}$ . Exemple avec `liste = [13, 14, 19, 20]` :
  - la longueur de la liste est  $n = 4$  (les indices vont de 0 à 3),
  - les indices du milieu sont 1 et 2,
  - la médiane est la moyenne entre `liste[1]` et `liste[2]`, c'est donc  $\frac{14+19}{2} = 16.5$ .