矩阵的LU分解

概述

在本节课中首先是对逆矩阵内容的补充，然后使用消元矩阵介绍矩阵的**LU分解**，接着引入**置换矩阵(permutation matrix)**的概念。

逆矩阵性质

假设方阵A和B都是可逆矩阵，那么AB的逆矩阵是什么？根据逆矩阵定义可以知道有AB和逆矩阵相乘为单位阵，有$ABB^{-1}A^{-1}=I$，因此可以得出AB的逆矩阵为$B^{-1}A^{-1}$。故关于逆矩阵有如下性质：

$$(AB)^{-1}=B^{-1}A^{-1}$$

转置矩阵

矩阵A的转置记做$\mathbf{A}^{\mathrm{T}}$。是由下列等价动作建立：

- 把*A*的横行写为$\mathbf{A}^{\mathrm{T}}$的纵列
- 把*A*的纵列写为$\mathbf{A}^{\mathrm{T}}$的横行

转置矩阵与逆矩阵的关系

逆矩阵中最重要的性质则是$\mathbf{A}^{-1}\mathbf{A}=\mathbf{I}$，为找到转置矩阵与逆矩阵的关系，对$\mathbf{A}^{-1}\mathbf{A}=\mathbf{I}$两边同时进行转置运算。得到

$$\left(\mathrm{A}A^{-1}\right)^{T}=\left(A^{-1}\right)^{T}A^{T}=\mathrm{I}$$

关于转置脱括号时候为什么会交换顺序，解释，姑且称为“穿脱原则”。即穿的顺序是先穿鞋再穿袜子，脱的时候先脱鞋再脱袜子。而矩阵的逆和转置都满足此原则。又$(A^{-1})^{T}A^{T}=I$可得，$(A^{-1})^{T}=(A^{-1})^{T}$。也就是说：**矩阵的逆和矩阵的转置两个运算可以交换运算顺序。**

矩阵的LU分解

矩阵的LU分解（LU Decomposition）是矩阵分解的一种，可以将一个矩阵分解为一个下三角矩阵（Lower Triangle Matrix）和一个上三角矩阵（Upper Triangle Matrix）。

在之前我们经过初等行变换将矩阵A变成了一个上三角矩阵U，即$EA=U$,那么则有$A=E^{-1}U$的形式，这一过程即称为LU过程。使用一个例子来阐述此过程：

【例】

现有$E_{32}E_{31}E_{21}$ A = U，已知$E_{32}=\begin{bmatrix}1&0&0\\0&1&0\\0&-5&1\end{bmatrix}$，$E_{21}=\begin{bmatrix}1&0&0\\-2&1&0\\0&0&1\end{bmatrix}$，$E_{31}$ = I。

求 A = LU 分解后的 L。

- 思路：

逆矩阵化简为： A =$(E_{21})^{-1}(E_{31})^{-1}(E_{32})^{-1}$ U （注意顺序！）

计算出各个矩阵：$(E_{21})^{-1}=\begin{bmatrix}1&0&0\\2&1&0\\0&0&1\end{bmatrix}$，$(E_{32})^{-1}=\begin{bmatrix}1&0&0\\0&1&0\\0&5&1\end{bmatrix}$。

直接代入计算，L = $(E_{21})^{-1}(E_{31})^{-1}(E_{32})^{-1}=\begin{bmatrix}1&0&0\\2&1&0\\0&5&1\end{bmatrix}$

注：

观察发现，L 具有一个非常重要的特点，L 矩阵中各个元素都是$(E_{21})^{-1}$与$(E_{32})^{-1}$中对应位置的元素：

$$(E_{21})^{-1}=\begin{bmatrix}1&0&0\\2&1&0\\0&0&1\end{bmatrix}\qquad (E_{32})^{-1}=\begin{bmatrix}1&0&0\\0&1&0\\0&5&1\end{bmatrix}$$

$$L=(E_{21})^{-1}(I)^{-1}(E_{32})^{-1}=\begin{bmatrix}1&0&0\\2&1&0\\0&5&1\end{bmatrix}$$

其实从感性的角度来想，A到E的过程其实是经过一系列下三角部分的初等行变换过来的，这些操作的逆矩阵同样在下三角部分，因此可以被分解为一个下三角矩阵和一个上三角矩阵的乘积形式。

这就给了我们启示，在使用 A = LU 分解矩阵的时候，我们只需要从 U 入 手，反过来考虑，看如何通过行变换可以将上三角矩阵 U 变为 L，然后再将单位阵按此形式变化，就得到了 L 矩阵。这个性质也是 A = LU 形式分解矩阵的 最大优点，我们甚至不需要知道类似的值到底是什么，我们只需要知道变换形式， 即可求出 L，写出 A = LU 等式。

最后是估计运算量的问题，即将一个矩阵化为上三角的形式需要进行多少次运算。

过程：

这个问题我们先从列的角度进行考虑，第一列消元运算结束之后，矩阵将会变为$\begin{bmatrix} 1 & \dots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \dots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ \dots & \dots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \dots & \cdots & \cdots & \dots \end{bmatrix}$形式，这一步中，第一列的元素运算了 100 次，而第一行一共有 100 个元素，于是仅第一行与第一列的消元结束后，我们就运算了100^2次。之后我们要研究的就变成了剩下的 99*99 的矩阵。以此类推，可知，最后的运算量为：$\sum_{k=1}^{n} k^2$

置换矩阵

我们在之前讨论过，在进行矩阵行变换的时候主元不允许为0，若为0需要进行行变换，而在之前还以二维方阵讨论过矩阵的交换，即在矩阵左边乘一个经过单位阵经过行变换的矩阵即可。这种矩阵称为**置换矩阵(permutation matrix)**，记为P。这些矩阵具有的性质为：

- $P^{-1}=P$
- 任意两个矩阵相乘的结果还在这些矩阵之中。