Criando colunas:

- 2.1. Adicione uma coluna chamada "Criador" à tabela Herois para armazenar o nome do criador de cada herói (tipo VARCHAR(255)).
- 2.2. Insira a informação do criador para os heróis já existentes na tabela (utilize comandos UPDATE).
- 2.3. Crie uma coluna chamada "Mordomo" na tabela Equipes, que aceite valores nulos (tipo VARCHAR(255)).

Comandos em SQL

2.1. Adicionando a coluna "Criador" à tabela Herois:

ALTER TABLE Herois ADD Criador VARCHAR(255);

Este comando usa ALTER TABLE para modificar a tabela Herois e ADD para incluir a nova coluna Criador com o tipo de dados VARCHAR(255), que permite armazenar strings de até 255 caracteres.

2.2. Inserindo a informação do criador para os heróis existentes:

Para inserir a informação do criador, você utilizará o comando UPDATE, mas lembre-se que o banco de dados é fictício e a inserção de dados dependerá da sua interpretação, pois os heróis podem ter sido criados por mais de uma pessoa. A seguir, temos um exemplo de como popular a coluna Criador com alguns heróis:

UPDATE Herois SET Criador = 'Stan Lee, Steve Ditko' WHERE Nome_Heroi = 'Homem-Aranha';

UPDATE Herois SET Criador = 'Stan Lee, Jack Kirby' WHERE Nome_Heroi = 'Capitão América';

UPDATE Herois SET Criador = 'Stan Lee, Larry Lieber, Don Heck, Jack Kirby' WHERE Nome_Heroi =
'Homem de Ferro';

UPDATE Herois SET Criador = 'Stan Lee, Jack Kirby' WHERE Nome_Heroi = 'Thor';

UPDATE Herois SET Criador = 'Stan Lee, Jack Kirby' WHERE Nome Heroi = 'Hulk';

Observações:

- Adapte os nomes dos criadores e os heróis de acordo com a sua pesquisa e a versão do universo Marvel que você está utilizando.
- Utilize o comando SELECT * FROM Herois para visualizar a tabela e conferir se os dados foram inseridos corretamente.

2.3. Criando a coluna "Mordomo" na tabela Equipes, que aceita valores nulos:

ALTER TABLE Equipes ADD Mordomo VARCHAR(255) NULL;

Neste comando:

- ALTER TABLE Equipes: Indica que estamos modificando a tabela Equipes.
- ADD Mordomo VARCHAR(255) NULL: Adiciona a coluna Mordomo do tipo VARCHAR(255) e permite valores nulos (NULL) porque nem todas as equipes têm um mordomo.