**ACTIVITAT AVALUABLE AC6**

**Mòdul:** MP06- Desenvolupament web en entorn client

**UF:** UF2 – Estructures definides pel programador

**Professor:** Albert Guardiola

**Data límit d’entrega: 3/2/25**

**Mètode d’entrega:** Per mitjà del Clickedu de l’assignatura. Les activitats entregades més enllà de la data límit només podran obtenir una nota de 5.

**Instruccions:** S’ha d’entregar un únic document amb el nom:

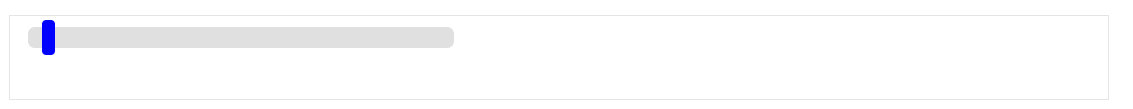
***MP06-UF2-AC6-Nom\_Alumne.pdf***

Es valorará la presentació.

EVENTS D’UI

**Tasca 1. Resol les tasques de l’script *ac6.js***

**Tasca 2. Crea un control lliscant:**

****

**Detalls importants:**

* **Quan es prem el botó del ratolí, durant l'arrossegament el ratolí pot passar per sobre o per sota del control lliscant. El control lliscant continuarà funcionant (convenient per a l'usuari).**
* **Si el ratolí es mou molt ràpidament cap a l'esquerra o cap a la dreta, el polze s'ha d'aturar exactament a la vora.**