**ACTIVITAT AVALUABLE AC3**

**Mòdul:** MP06- Desenvolupament web en entorn client

**UF:** UF3: Esdeveniments. Manejament de formularis. Model d’objectes del document

**Professor:** Albert Guardiola

**Data límit d’entrega:** 24/03/25

**Mètode d’entrega:** Per mitjà del Clickedu de l’assignatura. Les activitats entregades més enllà de la data límit només podran obtenir una nota de 5.

**Instruccions:** S’ha d’entregar un únic document amb el nom:

***MP06-UF3-AC3-Nom\_Alumne.pdf***

Es valorará la presentació.

**Tasca 1. Arregleu el component *Form*:**

Quan escriviu als camps d'entrada, no apareix res: és com si els valors d'entrada estiguessin "encallats" El value del primer <input> es fa coincidir sempre amb la variable *firstName* i el value del segon <input> es fa coincidir sempre amb la variable *lastName: AIXÒ ÉS CORRECTE, ÉS UNA PRÀCTICA HABITUAL A REACT*.

Ambdues entrades tenen *handlers* per l’event *onchange*, que intenten actualitzar les variables *firstName* i *lastName* en funció de l'última entrada de l'usuari (*e.target.value*). No obstant això, les variables no semblen "recordar" els seus valors entre repeticions. Solucioneu-ho utilitzant variables d'estat.

**Tasca 2. Arregleu el component Feedback*Form*:**

Hi ha un petit formulari que se suposa que permet a l'usuari deixar alguns comentaris. Quan s'envien els comentaris, s'ha de mostrar un missatge d'agraïment. Tanmateix, es bloqueja amb un missatge d'error que diu "S'han representat menys hooks del que s'esperava". Detecta l’error i corregeix-lo.

**Tasca 3. Arregleu el component Feedback*Form*:**

Quan es fa clic al botó, s’hauria de demanar el nom de l'usuari i després mostrar una alerta de salutació. Es prova d'utilitzar una variable d’estat per mantenir el nom, però per algun motiu la primera vegada mostra "Hi, !" i després "Hi, [nom]!" amb l'entrada al prompt anterior. Arregleu aquest comportament.

**Tasca 4 . Per què dona igual posar l’alert (línia comentada) abans o després de modificar l’estat *walk?***

**Tasca 5. Arregleu el component *RequestTracker:***

Esteu treballant en una aplicació *marketplace* que permet a l'usuari enviar diverses comandes d'un article.. Cada vegada que l'usuari prem el botó "Buy", el comptador "Pending" hauria d'augmentar en un. Després de tres segons, el comptador "Pending" hauria de disminuir i el comptador "Completed" hauria d'augmentar.

Tanmateix, el comptador "Pending" no es comporta com s'ha previst. Quan premeu "Buy", disminueix a -1 (cosa que no hauria de ser possible!). I si feu clic ràpid dues vegades, els dos comptadors sembla que es comporten de manera imprevisible.

Per què passa això? Arregla els dos comptadors.

**Tasca 6. Arregleu el component *Scoreboard:***

Aquest formulari té alguns errors. Feu clic al botó que augmenta la puntuació unes quantes vegades. Observeu que no augmenta. A continuació, editeu el primer nom i observeu que la puntuació s’actualitza de sobte. Finalment, editeu el cognom i observeu que la puntuació ha desaparegut completament.

La vostra tasca és solucionar tots aquests errors. A mesura que els arregles, explica per què passa cadascun d'ells.