**ACTIVITAT AVALUABLE AC4**

**Mòdul:** MP06- Desenvolupament web en entorn client

**UF:** UF3: Esdeveniments. Manejament de formularis. Model d’objectes del document

**Professor:** Albert Guardiola

**Data límit d’entrega:** 31/03/25

**Mètode d’entrega:** Per mitjà del Clickedu de l’assignatura. Les activitats entregades més enllà de la data límit només podran obtenir una nota de 5.

**Instruccions:** S’ha d’entregar un únic document amb el nom:

***MP06-UF3-AC4-Nom\_Alumne.pdf***

Es valorará la presentació.

**Tasca 6. Arregleu el component *Scoreboard:***

Aquest formulari té alguns errors. Feu clic al botó que augmenta la puntuació unes quantes vegades. Observeu que no augmenta. A continuació, editeu el primer nom i observeu que la puntuació s’actualitza de sobte. Finalment, editeu el cognom i observeu que la puntuació ha desaparegut completament.

La vostra tasca és solucionar tots aquests errors. A mesura que els arregles, explica per què passa cadascun d'ells.

**Tasca 7. Arregleu el component *ShoppingCart:***

Aquest carretó de la compra té un botó "+" que funciona, però el botó "–" no fa res. Heu d'afegir-hi un *handler* perquè al prèmer-lo, disminueixi el comptador del producte corresponent. Si premeu "–" quan el recompte és 1, el producte s'hauria d'eliminar automàticament del carretó. Assegureu-vos que no mostri mai 0.

**Tasca 8. Arregleu el component *TaskApp:***

En aquest exemple, tots els controladors d'esdeveniments fan servir la mutació. Com a resultat, l'edició i la supressió de TO-DO’s no funciona. Reescriu *handleAddTodo*, *handleChangeTodo*, i *handleDeleteTodo* perquè facin servir mètodes no mutatius.