

Fiche descriptive/évaluative/réflexive de la SAE S2.01

Titre : Développement d'une application

Compétence n°1 : Réaliser un développement d'une application

Niveau 1 : Développer des applications informatiques simples

Descriptif du projet SAE auquel j'ai pris part : (5 lignes)

L'entreprise GamIUTer souhaiterait disposer d'une version numérique simplifiée du jeu Lattice.

L'application doit être implémentée en Java, en utilisant JavaFX pour l'Interface Homme-Machine (IHM).

Des jeux d'essais doivent également être mis en place pour tester que le comportement de l'application soit bien conforme aux spécifications du cahier de charge.

Auto-évaluation des apprentissages critiques :

- Implémenter des conceptions simples

Acquis



En cours d'acquisition



Non acquis



Comment

- Élaborer des conceptions simples

Acquis



En cours d'acquisition



Non acquis



Comment

- Faire des essais et évaluer leurs résultats en regard des spécifications

Acquis



En cours d'acquisition



Non acquis



Comment

- Développer des interfaces utilisateurs

Acquis



En cours d'acquisition



Non acquis



Comment

Livrables (pour l'entreprise informatique) :

Le code Java du jeu Lattice, le rapport de la saé, une vidéo de présentation

Lien éventuel vers les livrables/réalisations :

<https://git.unilim.fr/gokcen1/lattice>

Ce que j'en dégage comme bénéfices : (3≤5 lignes)

J'ai appris à développer avec des langages de programmation et j'ai utilisé des logiciels que je ne connaissais pas auparavant. En effet j'ai appris les bases de la programmation orienté objet qui est un type de programmation très intéressant.

Projection vers mon objectif professionnel : (correspondance compétences/métier, à quoi va me servir cette SAE)

Cette saé m'a permis de comprendre et d'appréhender la conception d'une application en java de A à Z. Dans le futur, il ne s'agit pas forcément de ce que je veux faire, étant donné que je préfère les systèmes d'informations. Cependant, cela permet de comprendre la démarche de programmation.

Synthèse évaluative du référent pédagogique : (à remplir par l'enseignant)

- Implémenter des conceptions simples

Acquis



En cours d'acquisition



Non acquis



- Élaborer des conceptions simples

Acquis



En cours d'acquisition



Non acquis



- Faire des essais et évaluer leurs résultats en regard des spécifications

Acquis



En cours d'acquisition



Non acquis



- Développer des interfaces utilisateurs

Acquis



En cours d'acquisition



Non acquis



Nom du référent :

Signature :