

Présentation Orale

SAE 1.01 : Algorithmique

- 1) *Joueur*
- 2) *Mini-jeux*
- 3) *Score*



pythonTM

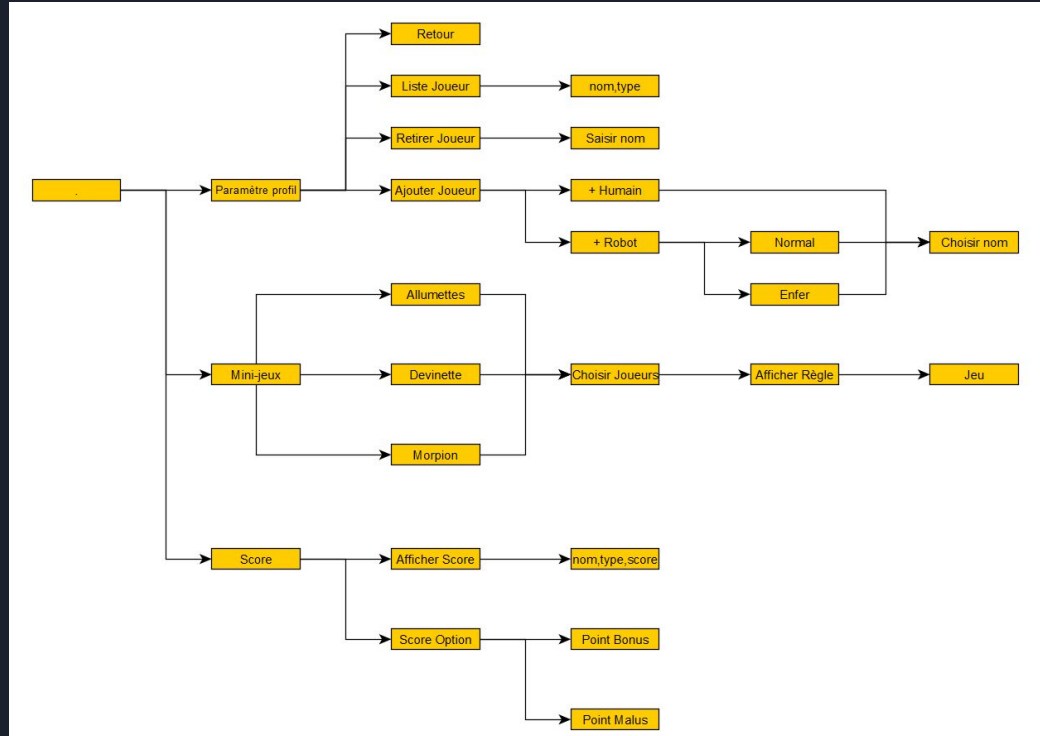


Sommaire



- I. Programme principal.
- II. Jeu des allumettes
- III. Morpion
- IV. Jeu de Devinette
- V. Score

I. Squelette du programme principal



II. Le jeu des allumettes

1) Principe du jeu :

2) Choix du nombre d'allumettes :

- humain
- machine

3) Vérification :

- compteur



III. Le morpion

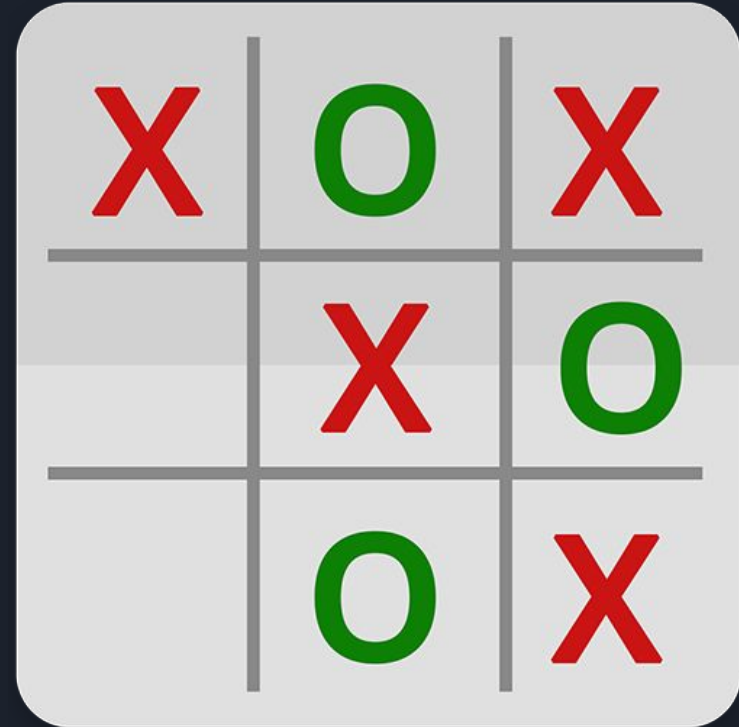
1) *Principe du jeu :*

2) *Choix de la case :*

- *humain*
- *machine*

3) *Vérification :*

- *les 3 lignes*
- *les 3 colonnes*
- *les 2 diagonales*





IV. Jeu des devinettes :

1) Principe du jeu :

- *module time*

```
import time
```

2) Proposition de nombres :

- *Nombre limite*
- *Humain*
- *Machine*



Finalemment...

Gestion des scores :

- Chaque mini-jeu incrémente le score du gagnant de 1
- Possibilité de séparer par mini-jeu...

Ce que je retiens :

- *importance du travail d'équipe*
- *Importance des jeux d'essais*