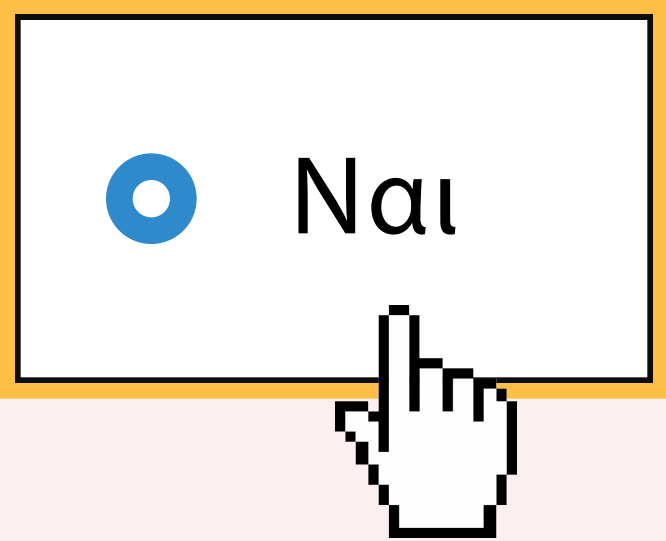


Σχεδιάζοντας για χρήστες με σωματική ή κινητική αναπηρία

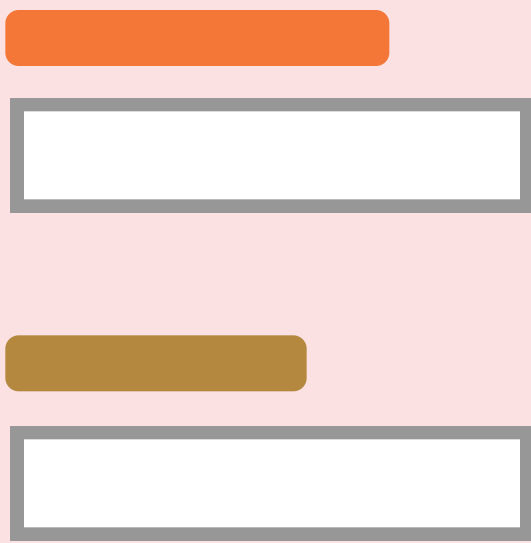


Προτίμησε ...

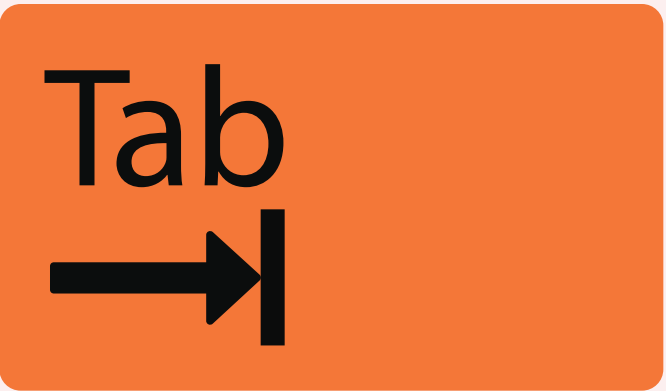
να φτιάχνεις μεγάλα κουμπιά



να δίνεις χώρο στα στοιχεία που πρέπει κάποιος να κάνει κλικ



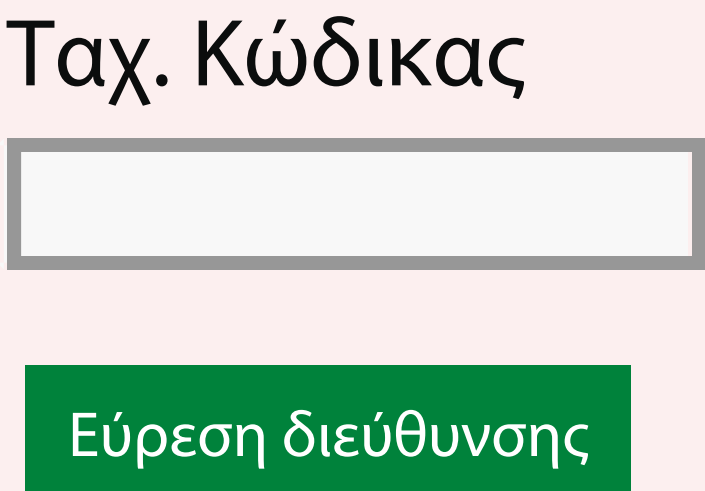
τη σχεδίαση για χρήση αποκλειστικά με πληκτρολόγιο ή φωνητικές εντολές



τη σχεδίαση έχοντας κατά νου ένα κινητό ή μια οθόνη αφής

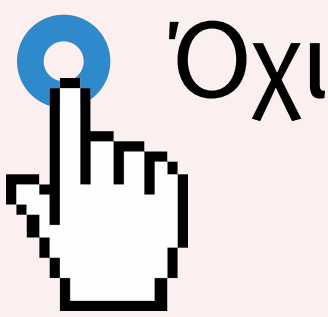


να παρέχεις συντομεύσεις

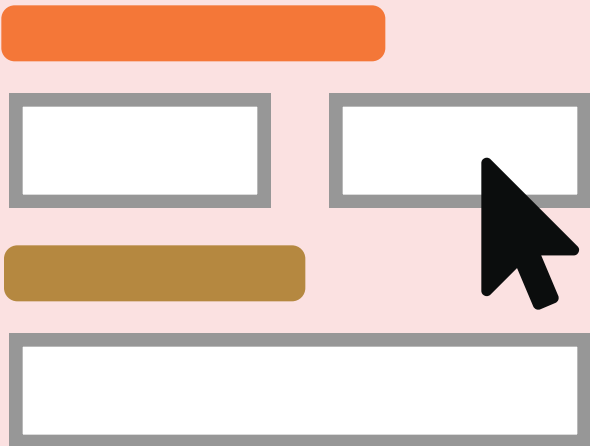


Μην ...

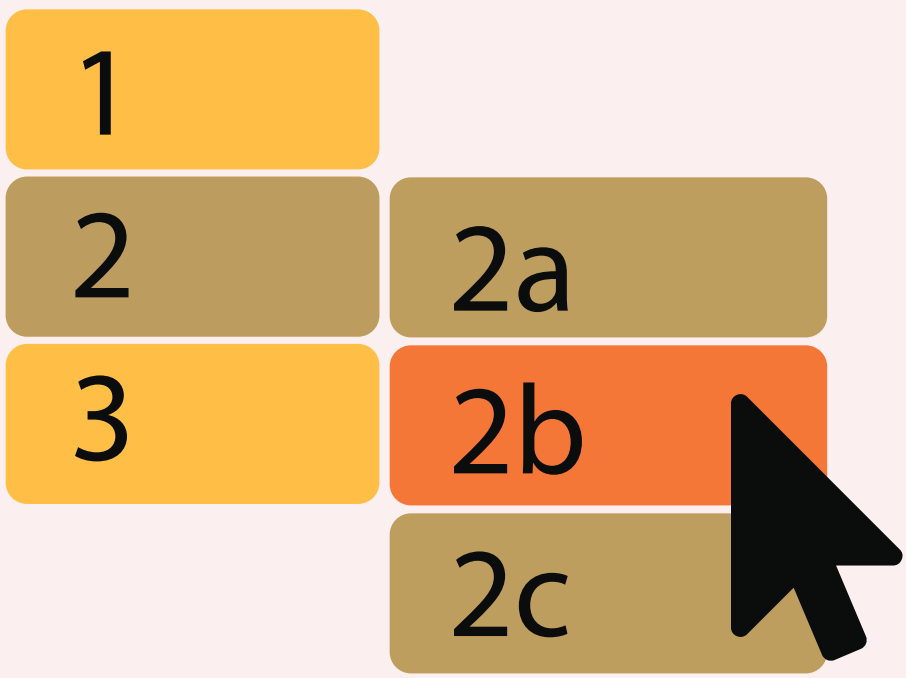
απαιτείς ακρίβεια



συγκεντρώνεις πολλά στοιχεία διάδρασης μαζί



φτιάχνεις δυναμικό περιεχόμενο που απαιτεί αρκετές κινήσεις με το ποντίκι



έχεις μικρά περιθώρια χρόνου στις αλληλεπιδράσεις



κουράζεις τους χρήστες με πολλά πεδία συμπλήρωσης πληροφοριών

