Σχεδιάζοντας για χρήστες με αγχώδη διαταραχή



Προτίμησε...

Mnv...

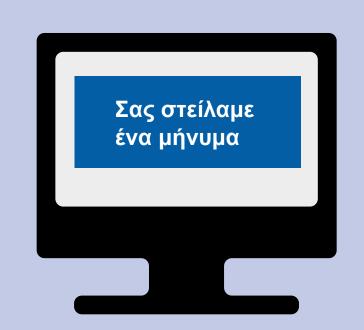
να δίνεις στους χρήστες αρκετό χρόνο να ολοκληρώσουν μια ενέργεια



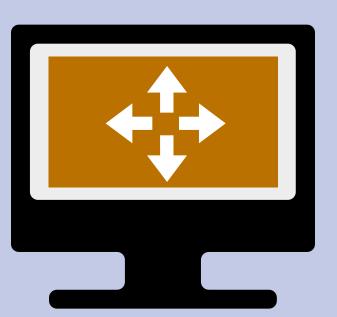
αγχώνεις τους χρήστες θέτοντας μικρά χρονικά περιθώρια



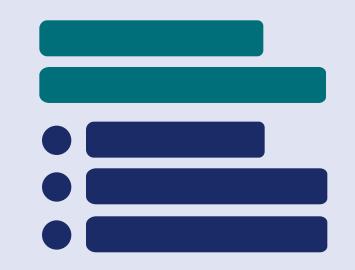
να εξηγείς τί θα συμβεί μετά από την ολοκλήρωση μιας ενέργειας



αφήνεις τους χρήστες να αναρωτιούνται σχετικά με επόμενα βήματα ή όρια χρόνου



να αναδεικνύεις τις πιο σημαντικές πληροφορίες



αφήνεις τους χρήστες αβέβαιους σχετικά με τις συνέπειες των ενεργειών τους



να παρέχεις στους χρήστες τη βοήθεια που χρειάζονται για να ολοκληρώσουν μια ενέργεια



καθιστάς τη βοήθεια ή την υποστήριξη δύσκολα προσβάσιμη



να επιτρέπεις στους χρήστες να ελέγχουν τις απαντήσεις τους πριν τις αποστείλουν



αφήνεις τους χρήστες να αναρωτιούνται για το τί απαντήσεις έδωσαν

