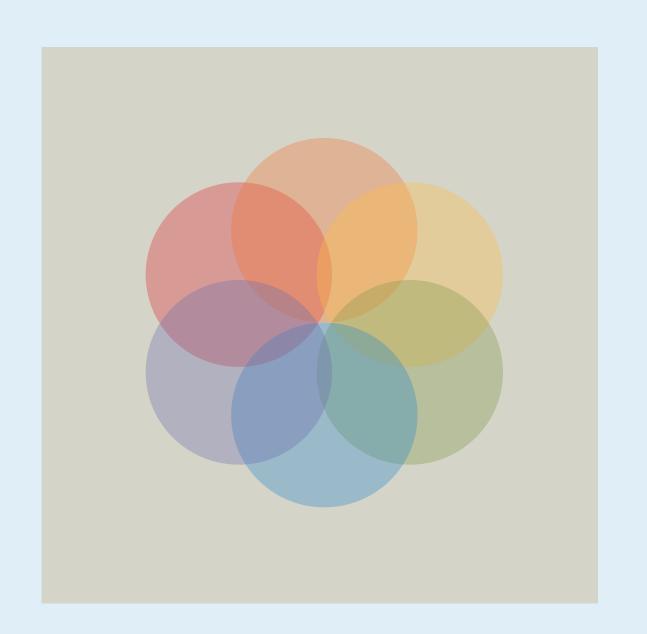
Σχεδιάζοντας για

προσβασιμότητα













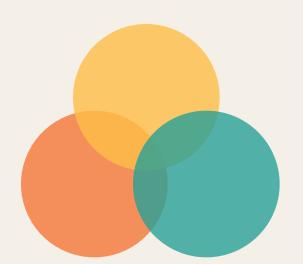


Σχεδιάζοντας για χρήστες στο φάσμα του αυτισμού

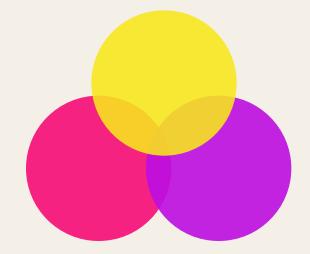
Προτίμησε...

Mnv...

να χρησιμοποιείς βασικά χρώματα



χρησιμοποιείς χρώματα με έντονη αντίθεση



να γράφεις σε απλή γλώσσα Κάνε αυτό.

χρησιμοποιείς σχήματα λόγου και ιδιωματισμούς



τη χρήση απλών προτάσεων και κουκκίδων



στήλες από κείμενο



να φτιάχνεις περιγραφικά κουμπιά



φτιάχνεις αόριστα και απρόβλεπτα κουμπιά



τη δημιουργία απλών και συναφών διατάξεων



δημιουργείς σύνθετες και πολύπλοκες διατάξεις



Σχεδιάζοντας για χρήστες με αναγνώστες οθόνης



Προτίμησε...

Μην...

να βάζεις περιγραφές στις εικόνες και υπότιτλους στα βίντεο



δίνεις πληροφορίες αποκλειστικά μέσα από μια εικόνα ή ένα βίντεο



να ακολουθείς μια γραμμική και λογική διάταξη



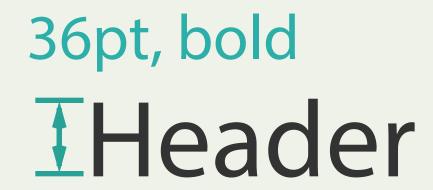
απλώνεις το περιεχόμενο σε ολόκληρη τη σελίδα



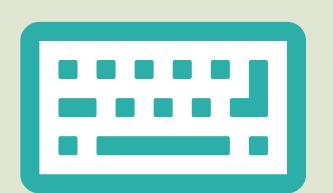
να δομείς το περιεχόμενο χρησιμοποιώντας ΗΤΜL5



βασίζεσαι μόνο στο μέγεθος γραμματοσειράς για τη δομή



να σχεδιάζεις για χρήση αποκλειστικά με πληκτρολόγιο



επιβάλλεις τη χρήση ποντικιού ή οθόνης



να δημιουργείς περιγραφικούς τίτλους και συνδέσμους

Επικοινωνία

δημιουργείς γενικούς και αόριστους τίτλους και συνδέσμους

Πατήστε εδώ





Σχεδιάζοντας για χρήστες με Χαμηλή Όραση



Προτίμησε...

να χρησιμοποιείς σωστές αντιθέσεις στα χρώματα και ευανάγνωστο μέγεθος γραμματοσειράς



Μην...

χρησιμοποιείς χαμηλές αντιθέσεις στα χρώματα και μικρό μέγεθος γραμματοσειράς



να δημοσιεύεις όλες τις πληροφορίες απευθείας στις σελίδες



θάβεις πληροφορίες μέσα σε αρχεία προς μεταφόρτωση



να χρησιμοποιείς ένα συνδυασμό από χρώματα, σχήματα και κείμενο



χρησιμοποιείς αποκλειστικά χρώμα για την απόδοση νοήματος



200% magnification

να ακολουθείς μια γραμμική και λογική διάταξη



απλώνεις το περιεχόμενο σε ολόκληρη τη σελίδα



να τοποθετείς κουμπιά και ειδοποιήσεις σε συναφή σημεία



διαχωρίζεις τις ενέργειες από τα συναφή τους σημεία







Σχεδιάζοντας για χρήστες με δυσλεξία



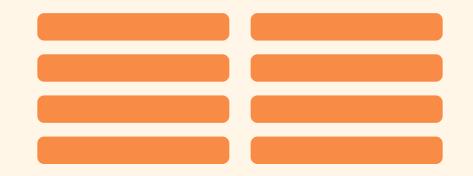
Προτίμησε...

να χρησιμοποιείς εικόνες και διαγράμματα για να υποστηρίξεις το περιεχόμενο



Μην...

έχεις μεγάλα, πυκνογραμμένα τμήματα κειμένου



να στοιχίζεις το κείμενο αριστερά και να έχεις μια συνέπεια στη διάταξη



υπογραμμίζεις λέξεις, χρησιμοποιείς πλάγια γράμματα ή γράφεις με κεφαλαία



να εξετάσεις τη δυνατότητα παραγωγής υλικού και σε άλλες μορφές (π.χ. ήχο ή βίντεο)



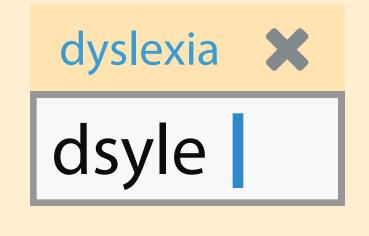
υποχρεώνεις τους χρήστες να θυμούνται πληροφορίες από προηγούμενες σελίδες - βάλε υπενθυμίσεις και προτροπές



να κρατάς το περιεχόμενο σύντομο, απλό και ξεκάθαρο



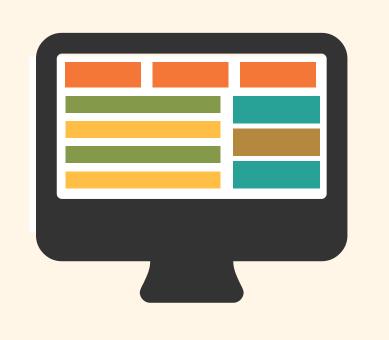
βασίζεσαι σε ακριβή ορθογραφία – κάνε χρήση αυτόματης διόρθωσης ή και συμπλήρωσης



να επιτρέπεις στους χρήστες να αλλάζουν την αντίθεση μεταξύ φόντου και κειμένου



βάζεις πολλές πληροφορίες σε ένα σημείο





Σχεδιάζοντας για χρήστες με σωματική ή κινητική αναπηρία



Προτίμησε...

Μην...

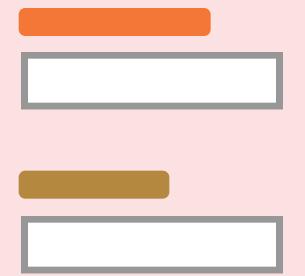
να φτιάχνεις μεγάλα κουμπιά



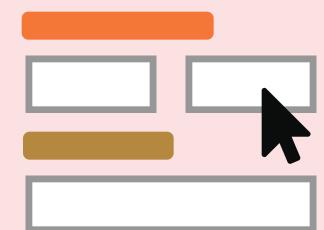
απαιτείς ακρίβεια



να δίνεις χώρο στα στοιχεία που πρέπει κάποιος να κάνει κλικ



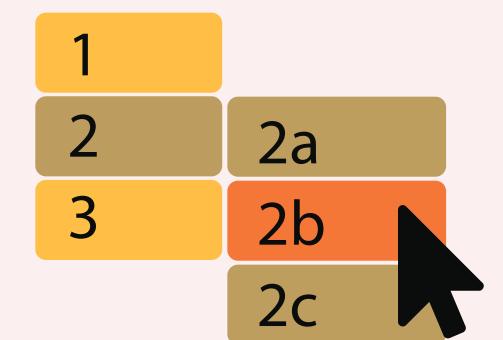
συγκεντρώνεις πολλά στοιχεία διάδρασης μαζί



τη σχεδίαση για χρήση αποκλειστικά με πληκτρολόγιο ή φωνητικές εντολές



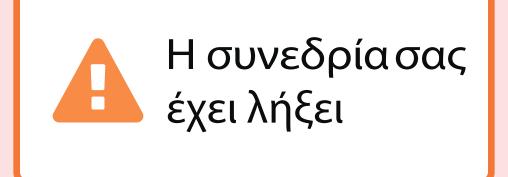
φτιάχνεις δυναμικό περιεχόμενο που απαιτεί αρκετές κινήσεις με το ποντίκι



τη σχεδίαση έχοντας κατά νου ένα κινητό ή μια οθόνη αφής



έχεις μικρά περιθώρια χρόνου στις αλληλεπιδράσεις



να παρέχεις συντομεύσεις

ιαχ.	Κωδικας	

Εύρεση διεύθυνσης

κουράζεις τους χρήστες με πολλά πεδία συμπλήρωσης πληροφοριών Διεύθυνση



Σχεδιάζοντας για χρήστες με κώφωση ή βαρηκοΐα



Προτίμησε...

Mnv...

να γράφεις σε απλή γλώσσα Κάνε αυτό.

χρησιμοποιείς σχήματα λόγου και ιδιωματισμούς



να χρησιμοποιείς υπότιτλους στα βίντεο



παρέχεις πληροφορίες αποκλειστικά μέσω εικόνας, βίντεο ή ήχου



να ακολουθείς μια γραμμική και λογική διάταξη



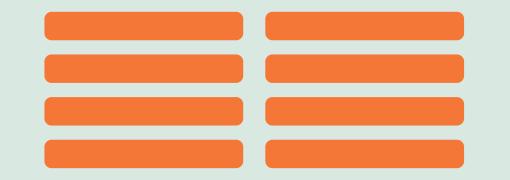
φτιάχνεις πολύπλοκες διατάξεις και μενού



να κάνεις πιο ελαφρύ το περιεχόμενο με υπο-τίτλους, εικόνες και βίντεο



φτιάχνεις μεγάλα, πυκνογραμμένα τμήματα κειμένου



να επιτρέπεις στους χρήστες να επιλέξουν τον προτιμώμενο τρόπο επικοινωνίας



χρησιμοποιείς το τηλέφωνο ως μοναδικό τρόπο επικοινωνίας



Σχεδιάζοντας για χρήστες με αγχώδη διαταραχή



Προτίμησε...

Mnv...

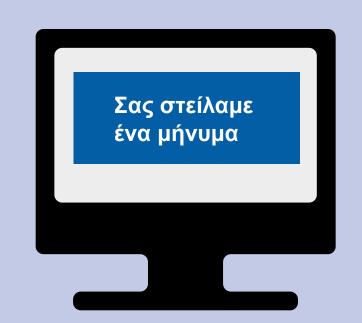
να δίνεις στους χρήστες αρκετό χρόνο να ολοκληρώσουν μια ενέργεια



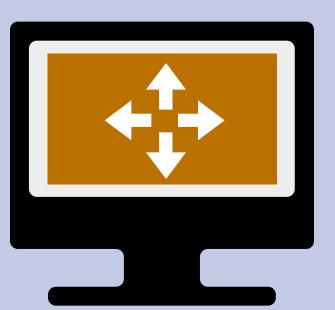
αγχώνεις τους χρήστες θέτοντας μικρά χρονικά περιθώρια



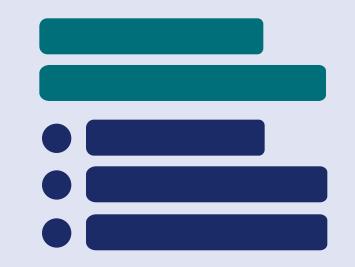
να εξηγείς τί θα συμβεί μετά από την ολοκλήρωση μιας ενέργειας



αφήνεις τους χρήστες να αναρωτιούνται σχετικά με επόμενα βήματα ή όρια χρόνου



να αναδεικνύεις τις πιο σημαντικές πληροφορίες



αφήνεις τους χρήστες αβέβαιους σχετικά με τις συνέπειες των ενεργειών τους



να παρέχεις στους χρήστες τη βοήθεια που χρειάζονται για να ολοκληρώσουν μια ενέργεια



καθιστάς τη βοήθεια ή την υποστήριξη δύσκολα προσβάσιμη



να επιτρέπεις στους χρήστες να ελέγχουν τις απαντήσεις τους πριν τις αποστείλουν



αφήνεις τους χρήστες να αναρωτιούνται για το τί απαντήσεις έδωσαν

