

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Organización de lenguajes y compiladores 1

Laboratorio Sección N

Tutor Académico: José Puac

## **Manual de Usuario**

Nombre: Byron Rubén Hernández de León

Carnet: 201806840

4 de julio de 2021

## Ventana principal

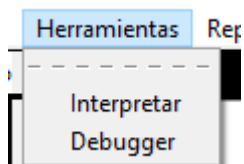


## botón Archivo



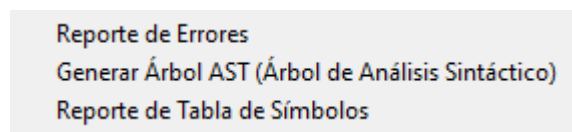
En este botón podemos acceder a las opciones de abrir archivo, crear archivo , guardar y guardar como.

## Botón Herramientas



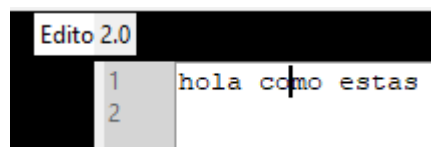
En este botón podemos acceder a las opciones de interpretar que sirve para poder ejecutar el archivo que esta en nuestra parte de texto que seria la parte blanca y generar una salida en la parte de consola, también contamos con la opción de debugger que nos servirá para poder encontrar errores en el código.

### botón de reportes



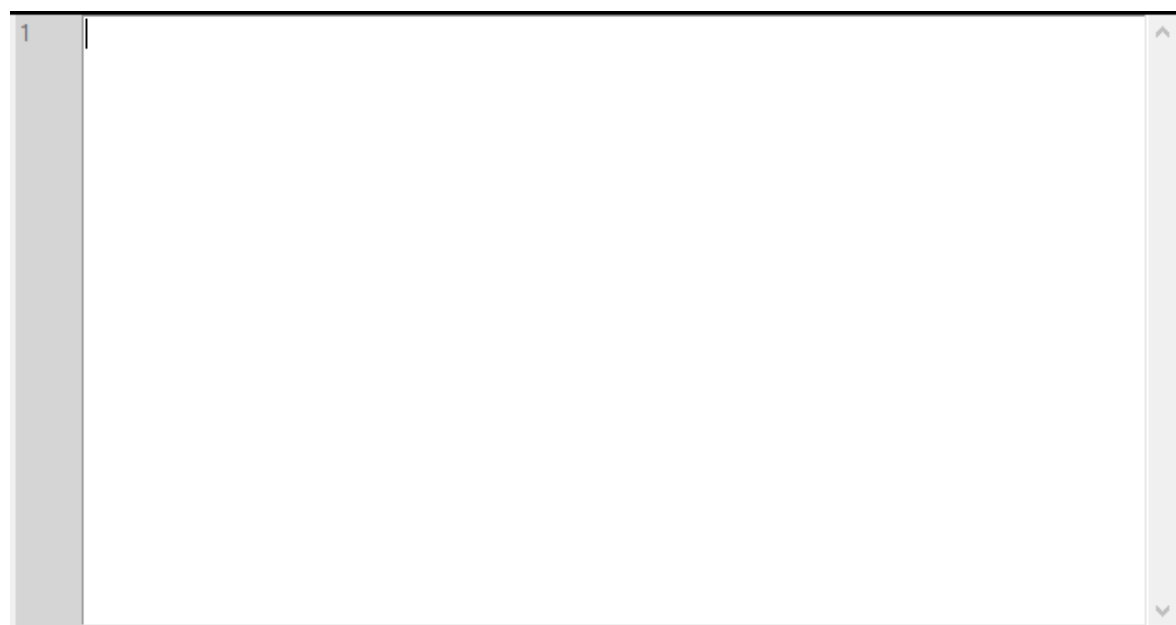
En este apartado podemos acceder al reporte de errores, a la generación del árbol sintáctico  
Y al reporte de la tabla de símbolos.

### Indicador de línea y columna



Este apartado nos indicará en qué línea y columna nos encontramos editando en el archivo.

### área de texto



Esta área nos servirá como editor de texto de entrada para el intérprete.

## área de consola

```
creditos a Jose Puac Auxiliar del curso por su guia en la realización
de este proyecto
```

En esta parte podremos visualizar la salida de nuestro interprete.

## Tablas



En este apartado podremos intercalar en la visualización del reporte de errores y la tabla de símbolos.

## Tabla de Errores

| Tabla de Reportes |      |             |       |        |
|-------------------|------|-------------|-------|--------|
| #                 | Tipo | Descripcion | Valor | Ambito |
|                   |      |             |       |        |

Visualización de la tabla de errores