jQuery

1.选择器：

类选择器：$(“.a”);

ID选择器：$(“#a”);

首选择器:$("p:first");

尾选择器：$("p:last");

偶数选择器：$("tr:even")；

奇数选择器：$("tr:odd")；

选择第几个：$("ul li:eq(3)")；

Input选择器：$(":input")；

Inpu下type选择器：$(":password")；

所有 href 属性的值等于 "#" 的元素：$("[href='#']")；

2.事件：

向匹配元素附加一个或更多事件处理器(添加)：bind()；

触发、或将函数绑定到指定元素的失去焦点事件：[blur()](http://www.w3school.com.cn/jquery/event_blur.asp" \o "jQuery 事件 - blur() 方法)；

触发、或将函数绑定到指定元素的发生改变事件：change();

触发、或将函数绑定到指定元素的单机事件:click();

鼠标点击时：[delegate()](http://www.w3school.com.cn/jquery/event_delegate.asp" \o "jQuery 事件 - delegate() 方法);

获取鼠标X轴，Y轴的坐标：[event.pageX](http://www.w3school.com.cn/jquery/event_pagex.asp" \o "jQuery 事件 - pageX 属性)，[event.pageY](http://www.w3school.com.cn/jquery/event_pagex.asp" \o "jQuery 事件 - pageX 属性);

描述事件的类型:event.type;

触发、或将函数绑定到指定元素的获取焦点事件：[focus()](http://www.w3school.com.cn/jquery/event_blur.asp" \o "jQuery 事件 - blur() 方法)；

触发、或将函数绑定到指定元素的键盘按下事件：[keydown()](http://www.w3school.com.cn/jquery/event_blur.asp" \o "jQuery 事件 - blur() 方法)；

触发、或将函数绑定到指定元素的鼠标按下事件：[mousedown()](http://www.w3school.com.cn/jquery/event_blur.asp" \o "jQuery 事件 - blur() 方法)；

触发、或将函数绑定到指定元素的鼠标划过事件：[mouseenter()](http://www.w3school.com.cn/jquery/event_blur.asp" \o "jQuery 事件 - blur() 方法)；

向匹配元素添加事件处理器。每个元素只能触发一次该处理器(改变大小)：one();

当调整浏览器窗口的大小时，发生 resize 事件:resize();

当用户滚动指定的元素时，会发生 scroll 事件:scroll();

当 textarea 或文本类型的 input 元素中的文本被选择时，会发生 select 事件:select();

当提交表单时，会发生 submit 事件:submit();

toggle() 方法用于绑定两个或多个事件处理器函数，以响应被选元素的轮流的 click 事件(类似于if语句效果)：toggle();

toggle使用时需要jq的兼容代码：(放在末尾)

$.fn.toggle = function( fn, fn2 ) {

var args = arguments,guid = fn.guid || $.guid++,i=0,

toggle = function( event ) {

var lastToggle = ( $.\_data( this, "lastToggle" + fn.guid ) || 0 ) % i;

$.\_data( this, "lastToggle" + fn.guid, lastToggle + 1 );

event.preventDefault();

return args[ lastToggle ].apply( this, arguments ) || false;

};

toggle.guid = guid;

while ( i < args.length ) {

args[ i++ ].guid = guid;

}

return this.click( toggle );

};

unbind() 方法移除被选元素的事件处理程序:unbind；

当用户离开页面时，会发生 unload 事件：unload();

3.获取内容；

text():获取标签内的内容；

html():获取内容包括标签；

val():获取input标签内的value的内容；

attr();当括号是一个值时获取内容，当是两个值时修改内容；

css()；获取或者设置指定的css样式；

1. 添加

addClass();添加指定的类名；

append();末尾添加孩子；

prepend();前面添加孩子；

after();制定元素后面添加，兄弟添加；

before();制定元素前面添加，兄弟添加；

1. 删除

removeClass();删除指定的类名；

removeAttr();删除指定的属性；

remove();剪切(元素)；

empty();清空(内容)；

1. 遍历

parent();返回被选元素的直接父元素;

parentsUntil();返回被选元素的全部父元素;

children();返回被选元素的所有直接子元素;

find();返回被选元素的后代元素，一路向下直到最后一个后代;

siblings();返回被选元素的所有同胞元素;

next();返回被选元素的下一个同胞元素;

prev();返回被选元素的上一个同胞元素;

nextAll;返回所选元素后面的所有元素;

prevAll();返回被选元素前面的所有元素;

nextUntil();返回介于两个给定参数之间的所有跟随的同胞元素;

first();返回被选元素的首个元素;

last();返回被选元素的最后一个元素;

eq();返回被选元素中带有指定索引号的元素;

filter();不匹配这个标准的元素会被从集合中删除，匹配的元素会被返回;

not();返回不匹配标准的所有元素;

1. 效果

隐藏切换：hide(时间，事件); 隐藏

show(时间，事件);显示 适用于toggle

淡入淡出：fadeIn(时间，事件);用于淡入已隐藏的元素

fadeOut(时间，事件);用于淡出可见元素

fadeToggle(); 适用于toggle

fadeTo(时间，透明度(0~1));允许渐变为给定的不透明度

滑动 slideDown(时间，事件);用于向下滑动元素

slideUp(时间，事件);用于向上滑动元素

slideToggle();适用于toggle

动画 animate(({left:”20px”,...},时间,事件));

Stop stop(stopAll,goToEnd);用于停止动画或效果

可选的 stopAll 参数规定是否应该清除动画队列 默认是 false

可选的 goToEnd 参数规定是否立即完成当前动画 默认是 false