

# BYRON NAVARRO SALAZAR

---

Centro de Tecnología y Artes Visuales

Resumen JavaScript Intermedio

# Diccionario

Semana 1

Palabra	Función
<u>eval</u>	Ejecuta o evalúa una discusión (evalúa la expresión).
<u>join</u>	Une a los elementos de una matriz en una cadena, y devuelve la cadena. Se separa con coma(,).
<u>toLowerCase</u>	Convierte una cadena a minúsculas.
<u>toUpperCase</u>	Para convertir una cadena a mayúsculas.
<u>Prompt</u>	Muestra un cuadro de diálogo que solicita al visitante para la entrada. Se utiliza a menudo, si desea que el usuario introduzca un valor antes de entrar en una página.
<u>Alert</u>	Muestra un cuadro de alerta con un mensaje especificado y un botón Aceptar. Se utiliza a menudo si usted quiere asegurarse de que la información llega hasta el usuario.
<u>Break</u>	La sentencia break "salta" de un bucle.

# Palabras Reservadas en JS

break	predeterminados	función	return	var
case	eliminar	if	switch	void
catch	do	in	this	while
const	else	instanceof	throw	con
continue	finally	let	try	
debugger	for	new	typeof	

# Diccionario

Semana 2

Palabra	Función
<u>Motor V8</u>	V8 está diseñado para ser utilizado tanto en un navegador (sobre todo en Chrome y Chromium navegadores) y como un motor de alto rendimiento independiente que se puede integrar en los proyectos independientes, por ejemplo del lado del servidor JavaScript en Node.js , o cliente lado JavaScript en .NET / Mono usando V8.NET.
<u>Scripting Language</u>	Es un lenguaje de programación que soporta scripts, programas escritos para un especial entorno de tiempo de ejecución que puede interpretar (en lugar de compilar ) y automatizar la ejecución de tareas que, alternativamente, podría ser ejecutado de una en una por un ser humano operador.

## Onload

El proceso de carga se produce cuando un objeto se ha cargado.

onload es la más utilizada en el elemento `<body>` para ejecutar un script una vez a la página web se ha cargado completamente todo el contenido (incluyendo imágenes, archivos de comandos, archivos CSS, etc.).

El proceso de carga se puede utilizar para comprobar el tipo de navegador y versión del navegador del visitante, y cargar la versión correcta de la página web en base a la información.

## Document Ready

Una página no puede ser manipulado de forma segura hasta que el documento es "listo". jQuery detecta este estado de preparación para usted. Código incluye dentro de `$(document).ready()` sólo se ejecutará una vez que la página Document Object Model (DOM) está listo para el código JavaScript a ejecutar.

## Onunload

Ocurre una vez al perfil ha descargado (o la ventana del navegador se ha cerrado).

onunload se produce cuando el usuario se desplaza fuera de la página (haciendo clic en un enlace, envía un formulario, cierre la ventana del navegador, etc.).

Palabra	Función
<u>Typeof</u>	Se utiliza para encontrar el tipo de una variable de JavaScript
<u>Undefined</u>	Indica que no se le ha asignado valor a una variable
<u>Null</u>	Se supone que es algo que no existe, osea, «nulo», en JS es un objeto.
<u>Confirm</u>	Muestra un cuadro de diálogo con un mensaje determinado, junto con un bien y un botón Cancelar.
<u>Open</u>	Abre una ventana en el navegador.

# Diccionario

## Semana 3

Palabra	Función
<u>Delete</u>	Retira una propiedad de un objeto.
<u>String</u>	Los índices de cadenas están basados en cero: El primer carácter está en la posición 0, el segundo en 1, y así sucesivamente. Es una cadena.
<u>Boolean</u>	Booleano JavaScript representa uno de dos valores: <b>verdadero</b> o <b>falso</b> .
<u>Number</u>	Convierte el argumento objeto a un número que representa el valor del objeto. Si el valor no se puede convertir a un número legal, se devuelve NaN.
<u>Object</u>	Objetos son variables también. Pero los objetos pueden contener muchos valores. Este código asigna muchos valores (Fiat, 500, blanco) a un llamado coche por ejemplo.
<u>Function</u>	Una función de JavaScript es un bloque de código diseñado para realizar una tarea en particular. Una función de JavaScript se ejecuta cuando "algo" lo invoca (llama).
<u>Date</u>	El objeto Date se utiliza para trabajar con fechas y horas. Fecha objetos son creados con new Date ().

## **Programación Orientada a Objetos.**

s un paradigma de programación que utiliza la abstracción para crear modelos basados en el mundo real. Utiliza diversas técnicas de paradigmas previamente establecidas, incluyendo la modularidad, polimorfismo y encapsulamiento. Hoy en día, muchos lenguajes de programación soportan programación orientada a objetos (POO).

Puede considerarse como el diseño de software a través de un conjunto de objetos que cooperan, a diferencia de un punto de vista tradicional en el que un programa puede considerarse como un conjunto de funciones, o simplemente como una lista de instrucciones para la computadora.