

Centro de Tecnología y Artes Visuales.

Resumen JavaScript

Byron Navarro Salazar

**Tabla de contenido**

Definiciones:..... 3

Palabras Reservadas..... 3

Definiciones Semana 2 ..... 4

Definiciones Semana 3 ..... 5

Definiciones Semana 4 ..... 6

# Definiciones:

Palabra	Función
<u>eval</u>	Ejecuta o evalúa una discusión (evalúa la expresión).
<u>join</u>	Une a los elementos de una matriz en una cadena, y devuelve la cadena. Se separa con coma(,).
<u>toLowerCase</u>	Convierte una cadena a minúsculas.
<u>toUpperCase</u>	Para convertir una cadena a mayúsculas.
<u>Prompt</u>	Muestra un cuadro de diálogo que solicita al visitante para la entrada. Se utiliza a menudo, si desea que el usuario introduzca un valor antes de entrar en una página.
<u>Alert</u>	Muestra un cuadro de alerta con un mensaje especificado y un botón Aceptar.  Se utiliza a menudo si usted quiere asegurarse de que la información llega hasta el usuario.
<u>Break</u>	La sentencia break "salta" de un bucle.

## Palabras Reservadas.

break	predeterminados	función	return	var
case	eliminar	if	switch	void
catch	do	in	this	while
const	else	instanceof	throw	con
continue	finally	let	try	
debugger	for	new	typeof	

## Definiciones Semana 2

### Motor V8:

V8 está diseñado para ser utilizado tanto en un navegador (sobre todo en Chrome y Chromium navegadores) y como un motor de alto rendimiento independiente que se puede integrar en los proyectos independientes, por ejemplo del lado del servidor JavaScript en Node.js , o cliente lado JavaScript en .NET / Mono usando V8.NET.

### Scripting Language:

Es un lenguaje de programación que soporta scripts, programas escritos para un especial entorno de tiempo de ejecución que puede interpretar (en lugar de compilar ) y automatizar la ejecución de tareas que, alternativamente, podría ser ejecutado de una en una por un ser humano operador.

### Onload:

El proceso de carga se produce cuando un objeto se ha cargado. onload es la más utilizada en el elemento <body> para ejecutar un script una vez a la página web se ha cargado completamente todo el contenido (incluyendo imágenes, archivos de comandos, archivos CSS, etc.). El proceso de carga se puede utilizar para comprobar el tipo de navegador y versión del navegador del visitante, y cargar la versión correcta de la página web en base a la información.

### Document Ready:

Una página no puede ser manipulado de forma segura hasta que el documento es "listo". jQuery detecta este estado de preparación para usted. Código incluye dentro de `$( document ).ready()` sólo se ejecutará una vez que la página Document Object Model (DOM) está listo para el código JavaScript a ejecutar.

### Onunload:

Ocurre una vez al perfil ha descargado (o la ventana del navegador se ha cerrado).  
onunload se produce cuando el usuario se desplaza fuera de la página (haciendo clic en un enlace, envía un formulario, cierre la ventana del navegador, etc.).

Palabra	Función
<u>Typeof</u>	Se utiliza para encontrar el tipo de una variable de JavaScript
<u>Undefined</u>	Indica que no se le ha asignado valor a una variable
<u>Null</u>	Se supone que es algo que no existe, osea, «nulo», en JS es un objeto.
<u>Confirm</u>	Muestra un cuadro de diálogo con un mensaje determinado, junto con un bien y un botón Cancelar.
<u>Open</u>	Abre una ventana en el navegador.

## Definiciones Semana 3

Palabra	Función
<u>Delete</u>	Retira una propiedad de un objeto.
<u>String</u>	Los índices de cadenas están basados en cero: El primer carácter está en la posición 0, el segundo en 1, y así sucesivamente. Es una cadena.
<u>Boolean</u>	Booleano JavaScript representa uno de dos valores: <b>verdadero o falso</b> .
<u>Number</u>	Convierte el argumento objeto a un número que representa el valor del objeto.  Si el valor no se puede convertir a un número legal, se devuelve NaN.
<u>Object</u>	Objetos son variables también. Pero los objetos pueden contener muchos valores.  Este código asigna muchos valores (Fiat, 500, blanco) a un llamado coche por ejemplo.
<u>Function</u>	Una función de JavaScript es un bloque de código diseñado para realizar una tarea en particular.  Una función de JavaScript se ejecuta cuando "algo" lo invoca (llama).
<u>Date</u>	El objeto Date se utiliza para trabajar con fechas y horas.  Fecha objetos son creados con new Date ().
<u>Constructor</u>	Metodo en el que se utiliza una función que está dentro de una clase que nos permite hacer el llamado.

## Programación Orientada a Objetos:

Es un paradigma de programación que utiliza la abstracción para crear modelos basados en el mundo real. Utiliza diversas técnicas de paradigmas previamente establecidas, incluyendo la modularidad, polimorfismo y encapsulamiento. Hoy en día, muchos lenguajes de programación soportan programación orientada a objetos (POO).

Puede considerarse como el diseño de software a través de un conjunto de objetos que cooperan, a diferencia de un punto de vista tradicional en el que un programa puede considerarse como un conjunto de funciones, o simplemente como una lista de instrucciones para la computadora.

## Definiciones Semana 4

### String:

El `indexOf()` método devuelve el índice, dentro del objeto String que realiza la llamada, de la primera ocurrencia del valor especificado, comenzando la búsqueda desde índice `Busqueda`; 0 -1 si no se encuentra dicho valor.

### Hoisting:

Es el comportamiento predeterminado de JavaScript de mover todas las declaraciones de la parte superior del ámbito actual (a la parte superior de la secuencia de comandos actual o la función actual).

### Strict JS:

Define que el código JavaScript debe ser ejecutado en el "modo estricto".

La directiva "use strict" es nuevo en JavaScript 1.8.5 (ECMAScript versión 5).

No es una declaración, sino una expresión literal, ignorado por las versiones anteriores de JavaScript.

El propósito de "use strict" es para indicar que el código debe ser ejecutado en el "modo estricto".

Con el modo estricto, no se puede, por ejemplo, utilizar variables no declaradas.

### JavaScript Common Mistakes:

#### Accidentalmente Usando el operador de asignación:

Programas JavaScript puede generar resultados inesperados si un programador utiliza accidentalmente un operador de asignación (`=`), en lugar de un operador de comparación (`==`) en una sentencia `if`.

Esto si instrucción devuelve falso (como se esperaba) porque `x` no es igual a 10:

#### Esperando Librementemente Comparación:

En comparación regular, tipo de datos no importa.

#### Incomprensión Flota

Todos los números en JavaScript se almacenan como 64-bits de números de punto flotante (flotadores).

# JavaScript Style Guide and Coding Conventions:

## Reglas de objetos:

Reglas generales para las definiciones de objeto:

- Coloque el soporte de la apertura en la misma línea que el nombre del objeto.
- Utilice dos puntos más un espacio entre cada propiedad y su valor.
- Use comillas valores de cadena, no en torno a valores numéricos.
- No añada una coma después de la última pareja propiedad-valor.
- Coloque el soporte de cierre, en una nueva línea, sin espacios iniciales.
- Siempre termine una definición de objeto con un punto y coma.

## Convenciones de codificación de JavaScript:

Las convenciones de codificación son las directrices de estilo de programación . Por lo general se refieren a:

- Reglas de nomenclatura y de declaración de variables y funciones.
- Reglas para el uso de espacios en blanco, la sangría, y los comentarios.
- Programación de las prácticas y los principios

Las convenciones de codificación de calidad segura :

- Mejora la legibilidad del código
- Hacer el mantenimiento del código más fácil

Las convenciones de codificación se pueden documentar las reglas para los equipos a seguir, o simplemente ser su práctica de codificación individual.

## Nombres de variables:

En W3schools utilizamos camelCase de nombres de identificadores (variables y funciones).

Todos los nombres comienzan con una letra .

## Reglas Declaración

Reglas generales para las declaraciones simples:

- Siempre termine declaración simple con un punto y coma.

Normas generales para la (compuestos) declaraciones complejas:

- Ponga el soporte de abertura en el extremo de la primera línea.
- Utilice un espacio antes del corchete de apertura.
- Ponga el soporte de cierre en una nueva línea, sin espacios iniciales.
- No finalice declaración complejo con un punto y coma.

## JSON

JSON es un formato para almacenar y transportar datos.

JSON se utiliza a menudo cuando se envían datos desde un servidor a una página web.

## ¿Qué es JSON?

- JSON significa J ava S cripta Object Notación
- JSON es un formato de intercambio de datos ligero
- JSON es independiente del idioma \*
- JSON es "auto-descripción" y fácil de entender

	<p>* JSON utiliza la sintaxis de JavaScript, pero el formato JSON es sólo texto.</p>
--	--

	<p>El texto puede ser leído y utilizado como un formato de datos por cualquier lenguaje de programación.</p>
--	--



## JavaScript Performance:

Es cómo acelerar su código JavaScript.

### **Reducir la actividad en Loops:**

Loops se utilizan a menudo en la programación.

Cada declaración dentro de un bucle se ejecutará para cada iteración del bucle.

Búsqueda de declaraciones o asignaciones que se pueden colocar fuera del bucle.

### **Reducir DOM Acceso:**

Acceso al DOM HTML es muy lento, en comparación con otras sentencias de JavaScript.

Si usted espera para acceder a un elemento DOM varias veces, acceder a él una vez, y lo utilizan como una variable local.

## Apendice A Good Parts

Es una variable que es visible en todos los ámbitos.

Puede complicar el programa debido a que puede cambiar.

Hace que sea difícil de usar los subprogramas.

Tienen un montón de idiomas.

Formas de declararlas:

`Var foo = valor;` → Fuera de cualquier función.

`Window.foo = valor;` → Para añadir una propiedad.

`Foo =valor;` → Una variable sin ser declarada.

Scope:

La sintaxis de JavaScript viene de C. Como C, un bloque (un conjunto de estados envueltos entre llaves) crea un ámbito. JavaScript utiliza la sintaxis del bloque, pero no proporciona ámbito de bloque: una variable declarada en un bloque es visible en todas partes en la función que contiene el bloque. Esto resulta ser una mala práctica en JavaScript, ya que no tiene ámbito de bloque.

Semicolon Insertion:

Que intenta corregir los programas defectuosos por punto y coma. Esto puede enmascarar los errores más graves.

Palabras Reservadas:

La mayoría de estas palabras no se usan en el lenguaje. No pueden ser utilizados para las variables o parámetros de nombres. Cuando las palabras reservadas se utilizan como claves en objetos literales, deben ser citados.

Unicode:

Ha crecido para tener una capacidad de más de 1 millón de caracteres. Unicode considera el par a ser un único carácter.

Typeof:

Devuelve una cadena que identifica el tipo de su operando.

+ Simbolo:

El operador + puede agregar o concatenar.

Floating Point:

Esta norma es muy adecuado para muchas aplicaciones, pero viola la mayoría de las cosas que ha aprendido acerca de los números en la escuela media.

NaN:

Es una cantidad especial definido por IEEE 754. Representa no es un número, a pesar de que:

```
typeof "número" NaN === // true
```

El valor puede ser producido por el intento de convertir una cadena en un número cuando la cadena no está en la forma de un número.