

Nombre
Proyecto 1

Analizador Léxico

MANUAL TÉCNICO

- **INFORMACIÓN GENERAL**

Nombre del Sistema: “Analizado Léxico y graphviz”

Versión del Sistema: V 1.0

Tipo de Manual: Técnico

Fecha de Elaboración: Septiembre 2019

Área donde fue elaborado: Informática USAC

- **INTRODUCCIÓN**

El sistema elaborado con fines de análisis de Lexemas se enfoco principalmente en dar solución a problemas de palabras que no se adecuan a cierto lenguaje, principalmente se buscó una solución para determinar aquellas palabras o símbolos que fueran parte del lenguaje que el cliente solicito.

Todo se maneja con memoria dinámica.

El Proyecto consiste en analizar carácter por carácter , texto que sea ingresado, ya sea escrito o por medio de un archivo que se cargue.

- **OBJETIVOS GENERALES Y ESPECIFICOS DEL SISTEMA**

Objetivos Generales

- Que el estudiante implemente un analizador léxico para poder obtener información de un archivo de entrada.
- Conocer y aprender el lenguaje de programación C# y uso de herramientas como graphviz
- Aplicar los conocimientos adquiridos en la clase y laboratorio.

Objetivos Específicos

- Qué el estudiante aplique las herramientas Windows Forms en C# de Visual Studio.NET,
- Qué el estudiante aplique el lenguaje de programación C# como herramienta de desarrollo de software.
- Qué el estudiante emplee los conceptos de análisis de lexemas
- Qué el estudiante aprenda a realizar el proceso de carga de información a través de archivos.
- Qué el estudiante utilice conocimientos de autómatas finitos Deterministas AFD

✓ REGLAS DE SISTEMA IMPLEMENTADA

- La aplicación debe ser desarrollada en el lenguaje de programación c#.
- No se debe tener ninguna Información cargada
- No se permite utilizar las librerías que puedan ayudar al análisis de lexemas, el autómata debe ser propio del Estudiante .

- Cualquier librería que quieran utilizar deberá de ser consultada con los auxiliares para evitar inconvenientes.
- No se permite código descargado de internet.

✓ **FUNDAMENTACIÓN DE LA TECNOLOGIA UTILIZADA**

- ✓ Se utilizo Visual Studio 2019

Autómata AFD Implementado:

