

BYRONLEE'S PROFILE INFORMATION

李江华的资料 / PROFILE

李江华 | 男 | 23岁 | 本科 | 党员 | 2年工作经验 | 英语专业四级 | 成都 | 身高: 182cm
软件工程 · 信息科学与技术 · 成都大学 (2010-2014) | 户口: 四川 · 巴中 | 现居: 四川 · 成都
+86 13880156590 | lbyronlee@gmail.com | 微信: Byron--lee | QQ: 422483459 | 英文名: Byronlee
博客: www.ginchenorlee.com | Github: [Github/Byronlee](https://github.com/Byronlee) | 视觉简历: ginchenorlee.com/resume/index.html



工作范围 / WORK

地点不限, 全职, 研发工程师(Ruby/Rails), 互联网产品/项目管理, 随时可上岗

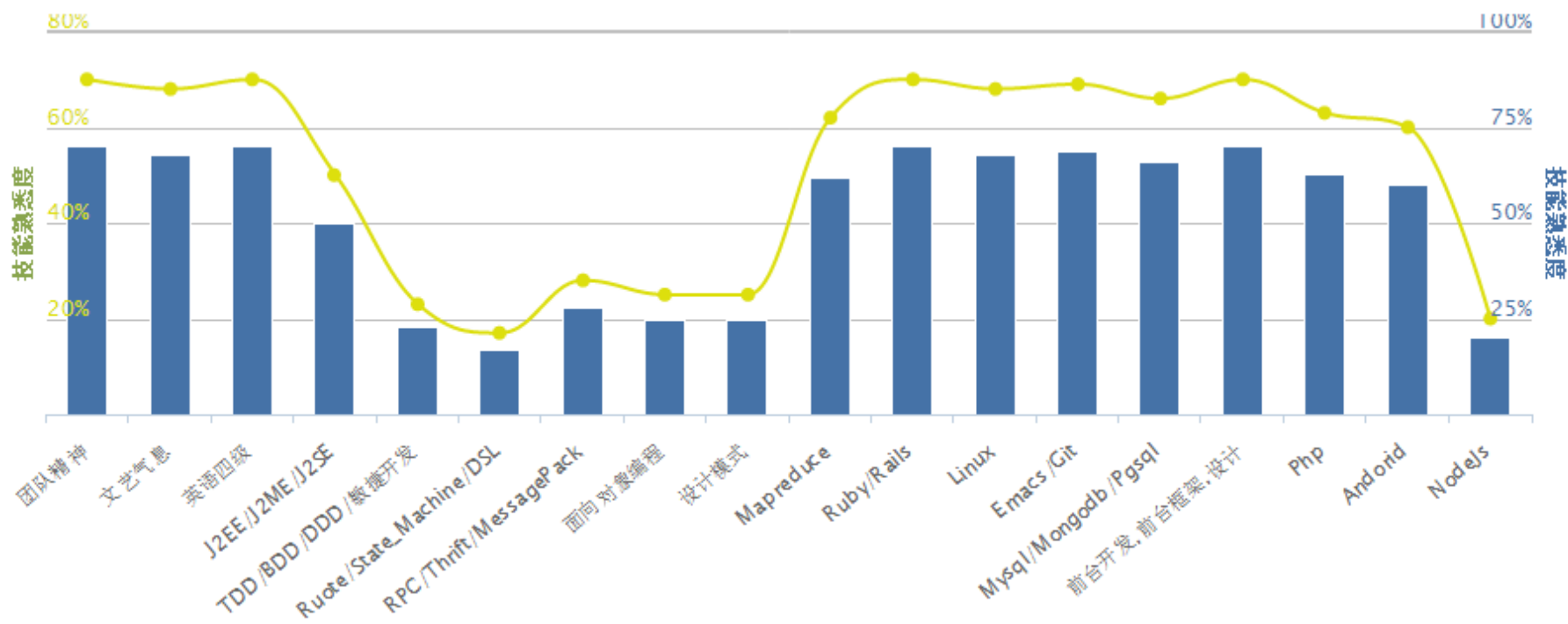
工作经历 / EXPERIENCE



我的技能 / MY SKILLS

- 英语四级, 驾驶驾照
- 了解 J2EE/J2ME/J2SE
- 了解 TDD/BDD/DDD/敏捷开发, 喜欢敏捷, 喜欢结对编程
- 了解 Ruote/State_Machine/DSL/RabbitMQ
- 了解 RPC/Thrift/MessagePack/Nagios
- 了解 面向对象编程
- 了解 基本设计模式
- 了解 NodeJs
- 了解 Erlang

- 熟悉 Ruby/Rails
 - 熟悉 Mapreduce
 - 熟悉 Linux, 喜欢 Arch 发行版
 - 熟悉 Emacs/Git
 - 熟悉 Mysql/Mongodb/Pgsql
 - 熟悉 Andorid
 - 熟悉 PHP
 - 熟悉 Html/Slim/Css3/Js/Jquery/Bootstrap, Less, Coffeescrip
- 热衷前台开发, 设计



■ 电子政务信息资源目录与交换系统， 研发组长、研发工程师 （2014.07 - 2013.08）

项目简介：现各级政府部门之间都有自己完善的内部办公系统，但这些系统都是相互孤立且不能互通的信息孤岛。电子政务信息资源交换的需求本质上是电子政务应用系统之间的互联互通互操作，为呼应政府部门之间复杂的网络环境和部门级别，该系统采用分布式多级架构部署，不同的网域里面都设有一个中心节点，并和多个用户节点相连。不同网域的中心节点又相连。其中每一个现有的政务应用系统都为一个用户节点，每一个用户节点通过我们提供的几种方式接入到整个系统中去。所有的用户节点和系统的控制中心在中心节点。中心节点还负责数据的挖掘和分析。该系统主要处理的业务有：数据交换，信息共享，业务协同。开发语言为 Java & Ruby。数据库：Mysql，在业务的处理上主要采用 CQRS 架构。

内容：

- 1、负责任务分解，带领团队实施计划并完成任务，协助团队成员解决技术问题，定期进行技术分享；
- 2、负责整套项目的硬件设备管理子系统的研发(Ruby/Rails/Mysql/Linux)；
- 3、负责项目，共享，交换，协同等流程(Ruby/EM/MQ/Java/RPC-thrift/Linux)的研发与测试(Rspec)以及项目其他子功能模块的研发与测试；
- 4、负责整套项目的 UI，UE 设计；
- 5、负责制定前端开发规范，整套项目一共 6 套子系统，主要用到的技术：PS,HTML,Jquery,Cofeescript,Bootstrap,Css3,Less,Ajax,Rails；
- 6、负责项目部分测试工作（Testlink，Bugfree, Mantis）；
- 7、负责项目相关文档的制定（产品介绍，使用说明书，培训材料）；
- 8、在整个项目期间多次参加项目管理以及团队建设相关的培训并应用到工作中去；
- 9、在整个项目期间获得综合评分在整个研发部门最高的优秀员工称号；
- 10、在整个项目期间负责总体导演策划公司 2014 年年会（100 人规模），并获得一致的专业好评；

■ **中小微企业信息服务平台**，项目产品负责人、研发工程师（2014.01 - 2014.03）

网址：<http://zxwinfo.com/>

项目简介：中小型企业服务平台(MES)是一个面向中小型企业服务的一个平台，为大中小企业对企业信息的收集和发布的需求提出完美解决方案，给更多企业提供快捷的渠道和有效的可靠信息，从而加快企业的发展。全面提升企业综合战斗能力。

内容：

- 1、项目需求分析与挖掘，组织制定技术决策和技术方案，制定周/月等进度管理方案，制定 WBS 方案；
- 2、安排版本的迭代及项目管理，在研发过程中负责跟进项目，并及时进行需求确认，在开发过程中协调好 UI、技术、测试，完成版本的演进；
- 3、时间管理，及任务分发，产品优化，团队管理，不定期举行技术分享会，激发大家热情；
- 4、负责和客户的沟通对接；
- 5、负责整个项目的设计工作（UI，UE），输出详尽的文档；
- 6、负责前端开发，主要用到的技术：PS,HTML,Jquery,CoffeeScript,Bootstrap,Css3,Less,Ajax；
- 7、负责整个项目各个需求功能块的开发（Ruby/Rails）和单元测试(Rspec)；
- 8、负责后端业务逻辑的开发，数据库（Mysql）的设计；
- 9、负责根据用户行为来做内容推荐（Jaccard）；
- 10、为项目的 IOS 和 Android 开发人员定制 Webservice API 接口(Grape)并维护；
- 11、负责项目的测试工作（Testlink，Bugfree, Mantis）；
- 12、产品的整个生命周期中负责协调沟通、BUG 问题处理，项目部署(Nginx/Linux)及上线维护；

■ **伊诚地产公司考勤系统**，研发组长、研发工程师（2012.06 - 2013.04）

项目简介：伊诚公司一直以来采用通达 OA 作为工作平台，但是随着员工人数增加和应用模块需求的变更和增多，每次都是在原有系统上修修补补。导致后来整个系统瘫痪，使用情况越来越差，表现为速度慢、功能不全、人工参与多。经过咨询分析，为架构不合理和研发能力不足双重引发，为改进此现象，决定采用 SOA 模式，将原来部署在通达 OA 中的各个模块进行独立子系统迁出。考勤系统就为其中之一。

内容：

- 1、项目需求分析与挖掘、计划制定、进度控制、系统架构、性能优化、产品研发、项目总结汇报工作；
- 2、负责任务分解，带领团队实施计划并完成任务，协助团队成员解决技术问题；
- 3、负责和客户的沟通对接；
- 4、负责部分产品的 UI，UE 设计及开发（HTML,slim,Jquery ,Bootstrap,Css3,Less,Ajax）；
- 5、负责系统 CAS 单点登录认证开发(Ruby-CAS)；
- 6、负责整个考勤系统的考勤流程的开发（StateMachine/Ruby/Linux）；
- 7、负责该系统与其他系统对接的适配接口开发，以便能方便的与其他业务系统协作，自动化的完成某些业务流程；
- 8、负责数据库（Mongodb）的开发和设计；
- 9、负责对考勤数据的统计，分析和挖掘（Mapreduce/透视表），统计报表的生产，导入，导出；
- 10、负责不同角色权限的开发（Device/Cancan）和管理；
- 11、负责原有数据的通过 Webservice 适配接口的开发和数据解析、包装；

■ 在线密码管理系统 (PasswordFamily) , 创始人、产品、研发 (2013.03 - 2013.05)

项目简介：现在不管是互联网还是移动互联网人们网上的各种账号已经达到了一定的数量级了，如此之多的互联网应用给我们带来了很多方便的同时，记住他们相关的帐号也给我们添了不少的麻烦，稍微一段时间不用就忘记于脑后。于是苦苦的找回密码或者从新注册。PasswordFamily 的职责就在于专注的解决这一问题。他负责记录你所有的互联网账号，统一管理和查询。

内容：

- 1、项目策划，市场分析，需求分析、计划制定、进度控制；
 - 2、负责任务分解，带领团队实施计划并完成任务，协助团队成员解决技术问题；
 - 3、产品设计 (UI UE)；
 - 4、产品全部功能的研发 (Ruby/Rails/MongoDB/Linux) 性能优化；
 - 5、项目的推广，维护；
-

■ BNMQ 网络监控系统 , 产品、研发、负责人 (2014.04 - 2014.06)

项目简介：BNMQ 主要是基于 Nagios 和 RabbitMQ 建设的一款网络监控系统。Nagios 主要监控各种主机和服务，做数据的采集，一旦收集到异常情况就发送到该系统相应的队列里面，然后这些队列就会和预先配置或者设置的报警方式进行轮训报警处理。这样将数据的监控和报警分开，做到职责专一，高度灵活可配。同时系统会记录每次的报警异常，做数据的分析和挖掘。

内容：

- 1、项目策划，负责产品的市场分析、用户分析、竞品分析；
- 2、产品设计 (UI UE)；
- 3、产品全部功能的研发 (Ruby/Mysql/Nagios/RabbitMQ/Linux) 性能优化；

■ **Android 手机防盗 APP (MINE)**, 产品、研发、负责人 (2011.12 - 2012.06)

项目简介：MINE 的初衷在于当我们的手机没有在我们身边的时候，我们可以远程通过向手机发送短信来控制我们的手机，比如开关机，获取手机屏幕，获取手机上联系人，储存的其他相关文件内容，电话、短信的转移，SD 卡的管理，定位等信息。这些指令我们采取统一的方式编码，手机是不可见这些指令短信的。

内容：

- 1、项目策划，市场分析，需求分析、计划制定、进度控制、系统架构；
 - 2、负责产品 UI UE 设计，持续改善用户体验；
 - 3、团队人性化管理、培训学习，提升团队技术水平；
 - 4、负责整个项目的全部功能的研发 (Android/Java/Windows) ,项目的推广，运营，维护；
-

■ **校园垂直社交平台 (窝窝园)**, 创始人、产品、研发 (2011.03 - 2011.12)

项目简介：窝窝园是垂直于校园，集二手交易电商，论坛交流讨论，垂直微博为一体的社交平台。二手交易主要解决每届大四学姐学长们的精髓积累的遗传，方便继续造福学弟学妹，交流论坛讨论主要为学校文化建设，学科，专业，社团，资料等的信息共享，优秀教室的资源课程的分享，以及为新入学的学弟学妹提供尽可能的帮助。

内容：

- 1、项目计划，产品规划，出出 PRD，MRD 等详尽文档，进度管理；
- 2、产品设计，需求分析，竞品分析，交互 UE 设计，UI 设计；
- 3、组织制定技术决策和技术方案，负责整个项目的全部功能的研发 (PHP/Thinphp/Mysql/Windows) ,技术难点突破；
- 4、项目的推广，运营、维护；
- 5、协助寻求产品投资；

其他项目经历以及重要事迹

- ◆ 2013 年 [RubyConf2013](#) 北京会议志愿者，负责会场的布置人员组织等其他工作，结识了很多大牛朋友（是我参加过的最赚的一次会议，公司报销所有费用 ^_^）；
- ◆ 从 2011 年下创建 NOON 团队(至 2013 年)并一起独立做项目，以上或者以下提到的项目除个别以外都是团队合作开发；
- ◆ (2013.05-2013.08) [中国石油川庆钻探工程有限公司](#) 的科技管理系统(Ruby/Rails/Pgsql)，川庆内部每年都有大量的课题研究，该系统主要解决整个课题流程的管理，比如开题，审批，执行，过程监控，资金管理，专利管理，以及归档处理等；
- ◆ (2012.06-2012.09) 项目迭代开发工具 [StoryCafe](#) (Ruby/Rails/Mongodb), Storycafe 推崇以用户故事的角度进行项目开发和管理，针对每个项目在一个迭代开发周期内都很多角度的故事，该系统追踪这些故事的过程和状态；
- ◆ (2012.03-2012.04) Android 基于重力感应的小游戏 [ByronleeTeeter](#)；
- ◆ (2012.04-2012.05) Android 定制情侣 app [Hellocattle](#)；
- ◆ (2011.12-2013.08) PHP [维护成都大学纪委办公室网站](#)；

兴趣爱好 / INTEREST

- A. 热爱健身，身体强壮是世界上最幸福的事儿
- B. 喜欢书法，收藏书法作品，目前喜欢柳体，草书，楷书，小篆
- C. 喜欢乐器，目前会的乐器有，横笛，陶笛，勋，葫芦丝，尤其热爱古筝
- D. 喜欢文学，也喜欢佛经
- E. 喜欢技术，但不沉溺于技术,喜欢交朋友，喜欢旅游，喜欢交流(大三上学期应学院要求，给大一大二的学弟学妹们做过培训讲座)
- F. 喜欢研究用户体验，参与产品设计
- G. 喜逛 Github，浏览喜欢的项目，提交 pull request, 写写 issues
- H. 刷新浪微博[@Byron-lee](#) ,关注各种技术大牛,最新技术，实时新闻
- I. 爱逛 Ruby-China,对里面大牛，持续关注，参加过多次社区的 Ruby 聚会
- J. 喜欢 Linux，关注开源,热衷开源精神
- K. 爱逛(Ruby-China,oschina，Hacker News 等)，关注 IT 新技术新动向，喜欢钻研各种 IT 技术
- L. 没事也经常爱关注像王垠，阮一峰，DHH,MartinFowler,等人最新动态
- M. 平时有什么好的想法喜欢付诸实现，维护一些自己的小项目
- N. 当然最重要的一点就是创业，从没怠慢，一直在追求,一直在努力



巩固基础, 包括计算机网络, 操作系统, 数据结构等, 争取把 SICP 里面的作业一一做一下



深入学习函数式编程思想, 了解 Scheme, Haskell, 对 Erlang 在已有的学习基础上再进一步学习, 完善 Erlang 作为后台语言的第三方 Git page 的 view count 插件库



阅读<人月神话> <黑客与画家> <代码未来> <程序员的修炼思维> <冒号课堂> <人件> <具体数学><七周七语言><特定领域语言 DSL><浪潮之巅><正则指引>等书籍



研究产品设计, 用户体验



研究 DDD, 设计模式, 系统构架, 脚踏实地, 一步一步提高
[byToughtworks](#)
[Technology Radar](#)



学习大数据处理和挖掘, 高并发, 分布式集群

自我评价 / SELF EVALUATION

- A. 没有最优秀个人，只有最优秀的团队，创建领导过团队
- B. 喜欢并组织团队活动，对团队思想和合作有自己独到的见解和经验
- C. 做过兼职，参加过各种比赛并得奖，也组织和参加过各种文艺比赛并得奖
- D. 热爱生活，喜欢程序，但是个人觉得不苦逼
- E. 因为我没有穿拖鞋，背心，牛仔裤，双肩包，头发油得发亮等标准程序员的特征（呵呵）
- F. 有较长的软件开发经验，技术功底扎实，良好的沟通能力，学习能力强，求知欲强，思维活跃
- G. 习惯站在用户和 PM 等角色思考问题，所有“不准打产品经理”的招聘原则在这里可以不用担心 ^_^
- H. 比较聊得来，性格随和，责任感强，喜欢交朋友，但杜绝基友
- I. 兴趣爱好广，但不抽烟，不喝酒
- J. 喜欢折腾，喜欢尝试新语言新技术并对比折腾他们
- K. 喜欢新东西，喜欢创新
- L. 喜欢网页设计，喜欢研究
- M. 喜欢看书
- 1) 心情烦躁了，喜欢出去旅游