|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Požadavky | | Splněno  (hodnota od 0 do 1 odpovídá 0 až 100%) | Řešení ovládání (klávesa nebo GUI) | Případné komentáře k řešení požadavku |
| zobrazení minimálně dvou nově definovaných těles, kromě těch vytvořených na cvičení | | **1** |  |  |
| transformace těles | translace | **1** | **Shift+ PgUp button**  **Shift+ PgDn button**  **Shift+ left Arrow**  **Shift+ up Arrow**  **Shift+ right Arrow**  **Shift+ down Arrow** |  |
| rotace (správně kolem jednotlivých os) | **1** | **Shift+A Z-rotation left**  **Shift+D Z-rotation right**  **Shift+S Y-rotation down**  **Shift+W Y-rotation up**  **Shift+Q X-rotation**  **Shift+E X-rotation** |  |
| zoom | **1** | **Q a E** |  |
| transformace těles jednotlivě | výběr aktivního tělesa | **1** | **1 – první objekt 2 – druhý objekt** |  |
| kamera | rozhlížení myší | **0** |  |  |
| pohyb vpřed vzad, vlevo vpravo WSAD | **0/1** | **WASD** | **Není doděláno úplně do plné funkčnosti** |
| projekce | pravoúhlá | **0** |  |  |
| perspektivní | **0** |  |  |
| rychle ořezání podle W | | **1** |  |  |
| zobrazeni barevných os | RGB | **1** |  |  |
| osy bez modelovací transformace | | **1** |  |  |
| kubika zadaná čtyřmi pevně zadanými body | Ferguson | **0** |  |  |
| Coons | **0** |  |  |
| Bezier | **0** |  |  |
| možnost transformace kubik (modelovací matice) | | **0** |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Bonus | parametrická křivka | **0** |  |  |
| řízení přesnosti vykreslení křivky | **0** |  |  |
| plocha zadaná 16 pevnými body | **0** |  |  |
| animace vybraného tělesa v čase | **0** |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Vlastní rozšíření | Reset okna | **1** | **Klávesa C** |  |
| Git repositář |  | **https://github.com/Byrtak/KPGR1** |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |