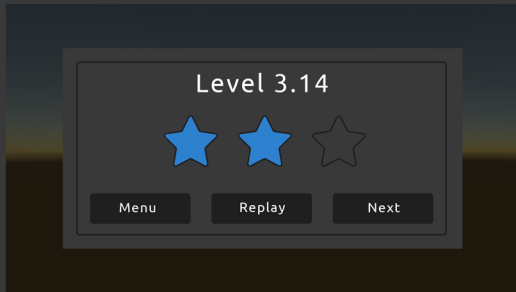


Menyskärmar

Alla sorts meny- och popupskärmar har samma bakgrundssprite (finns i git). När en nivå är klarad och popupskärmen har kommit upp fadear bakgrunden till svart (#FFFFFF) med alpha = 80. Färgen på ifyllda stjärnor kan vara vilken som helst av kontrastfärgerna och kan variera från nivå till nivå. Dock ska alla ifyllda stjärnor på samma nivå ha samma färg.



#AA2ECE	#782C8E	#601376	#FFFFFF
#E035A6	#C81D8E	#9B0D6B	#393939
#2E81CE	#2E54CE	#1B399A	#1F1F1F

Färgskala

Text ska alltid vara vit och menyrutor ska alltid ha de två gråa nyanserna som huvudfärger.

Kontrastfärgerna lila, rosa, och blå används för objekt på spelplanen och saker i menyerna som inte är text eller bakgrundsutor. Objekt på spelplanen kan ha andra färger om det finns en bra anledning.

Text och typsnitt

Ubuntu regular används både rubriker och i brödtext. Teckenstorlek är inte bestämd, ta något som passar baserat på de exempel som finns i den grafiska profilen. Rubriker ska vara minst dubbelt så stora som två rader brödtext.

[illegible]

Knappar

Mörkgrå med rundade kanter, finns en sprite i git. När knappen är nedtryckt blir den lite mindre för att visa att den är markerad (texten också). Proportionerna mellan text och bild ska följa exemplet nedan så gott det går.

Knapp