# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № <u>2</u>

дисциплина: Операционные системы

Студент: Быстров Г. А.

Группа: НПИбд-01-20

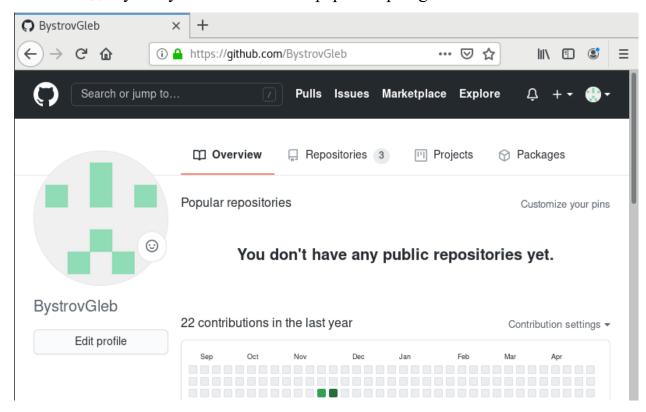
МОСКВА

# Цель работы

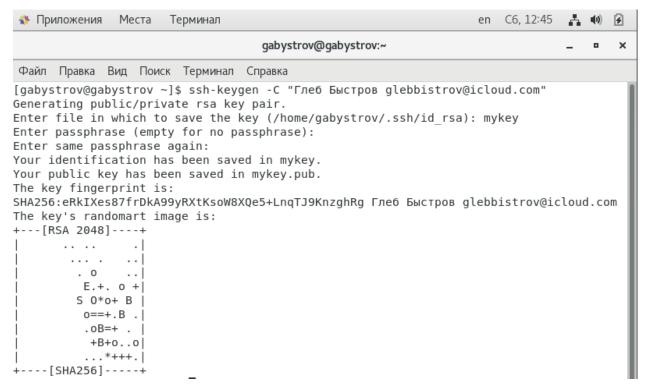
В данной лабораторной работе мне будет необходимо изучить идеологию и применение средств контроля версий. Научиться работать с системой контроля версий Git с помощью командной строки.

# Описание процесса выполнения работы

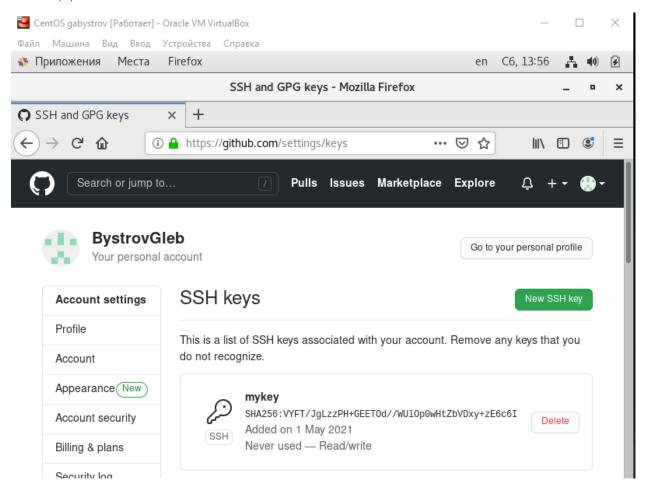
1. Создал учётную запись на платформе https://github.com.



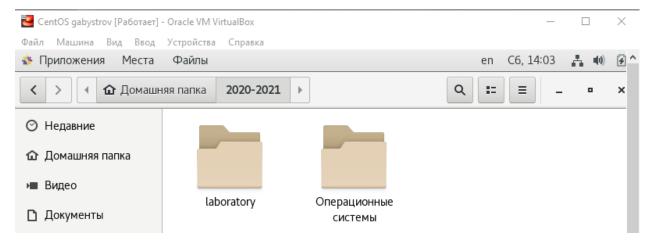
2. Сгенерировал пару ключей (приватный и открытый).



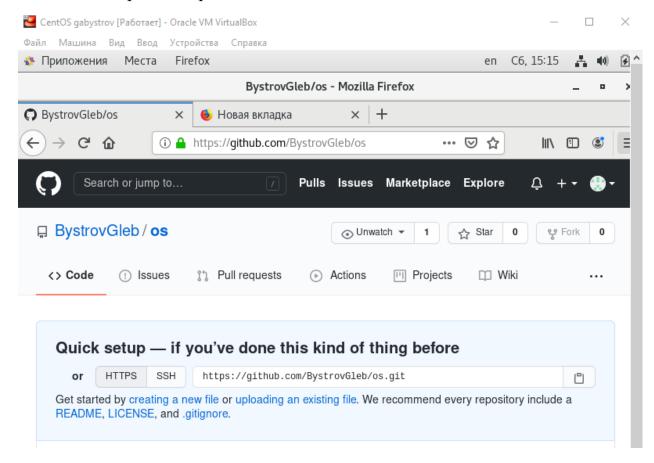
#### 3. Добавил ключ на сайте.



4. Создал структуру каталога лабораторных работ.



#### 5. Создал репозиторий на GitHub.



#### 6. Подключил репозиторий к GitHub.

```
[gabystrov@gabystrov laboratory]$ git remote add origin https://github.com/BystrovGleb/os.git
[gabystrov@gabystrov laboratory]$ git push -u origin master
Username for 'https://github.com': BystrovGleb
Password for 'https://BystrovGleb@github.com':
Counting objects: 10, done.
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (10/10), 871 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 10 (delta 2), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), done.
To https://github.com/BystrovGleb/os.git
 * [new branch] master -> master
Branch master set up to track remote branch master from origin.
[gabystrov@gabystrov laboratory]$ ■
```

#### 7. Добавил файл лицензии.

```
[gabystrov@gabystrov laboratory]$ wget https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/lega
lcode.txt -0 LICENSE
--2021-05-01 16:12:36-- https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode.txt
Распознаётся creativecommons.org (creativecommons.org)... 104.20.151.16, 172.67.34.140,
 104.20.150.16, ...
Подключение к creativecommons.org (creativecommons.org)|104.20.151.16|:443... соединени
е установлено.
HTTP-запрос отправлен. Ожидание ответа... 200 ОК
Длина: нет данных [text/plain]
Coxpaнeние в: «LICENSE»
    [ <=>
                                                   ] 18 657
                                                                 --.-K/s
                                                                           за 0,01s
2021-05-01 16:12:36 (1,26 MB/s) - «LICENSE» сохранён [18657]
[gabystrov@gabystrov laboratory]$
```

#### 8. Добавил шаблон игнорируемых файлов.

```
[gabystrov@gabystrov laboratory]$ curl -L -s https://www.gitignore.io/api/list
1c,1c-bitrix,a-frame,actionscript,ada
adobe,advancedinstaller,adventuregamestudio,agda,al
alteraquartusii,altium,amplify,android,androidstudio
angular, anjuta, ansible, apachecordova, apachehadoop
appbuilder,appceleratortitanium,appcode,appcode+all,appcode+iml
appengine, aptanastudio, arcanist, archive, archives
archlinuxpackages,aspnetcore,assembler,ate,atmelstudio
ats,audio,automationstudio,autotools,autotools+strict
awr,azurefunctions,backup,ballerina,basercms
basic,batch,bazaar,bazel,bitrise
bitrix,bittorrent,blackbox,bloop,bluej
bookdown,bower,bricxcc,buck,c
c++, cake, cakephp, cakephp2, cakephp3
calabash, carthage, certificates, ceylon, cfwheels
chefcookbook, chocolatey, clean, clion, clion+all
clion+iml,clojure,cloud9,cmake,cocoapods
cocos2dx,cocoscreator,code,code-java,codeblocks
codecomposerstudio,codeigniter,codeio,codekit,codesniffer
coffeescript,commonlisp,compodoc,composer,compressed
compressedarchive, compression, conan, concrete5, coq
cordova, craftcms, crashlytics, crbasic, crossbar
crystal,cs-cart,csharp,cuda,cvs
cypressio,d,dart,darteditor,data
database, datarecovery, dbeaver, defold, delphi
```

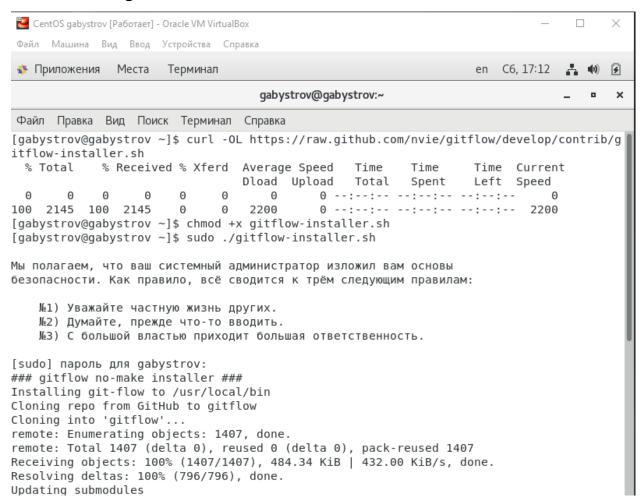
#### 9. Скачал шаблон для С.

```
zsh,zukencr8000[gabystrov@gabystrov laboratory]$ curl -L -s https://www.gitignore.io/ap
rec >> .gitigno
[gabystrov@gabystrov laboratory]$ curl -L -s https://www.gitignore.io/api/c >> .gitigno
re
[gabystrov@gabystrov laboratory]$ |
```

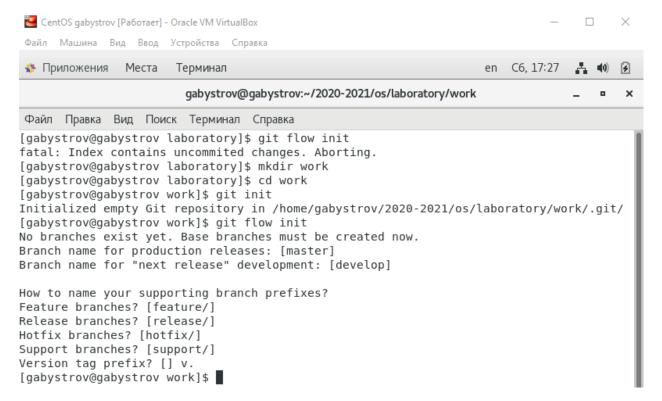
## 10. Добавил новые файлы.



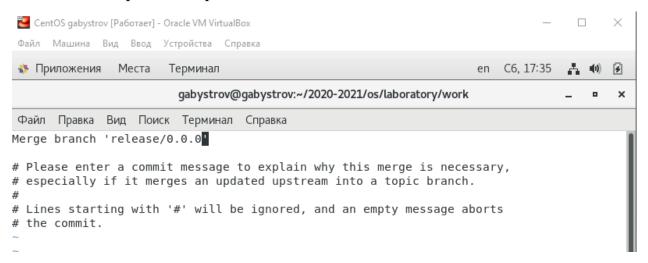
#### 11. Скачал git-flow.



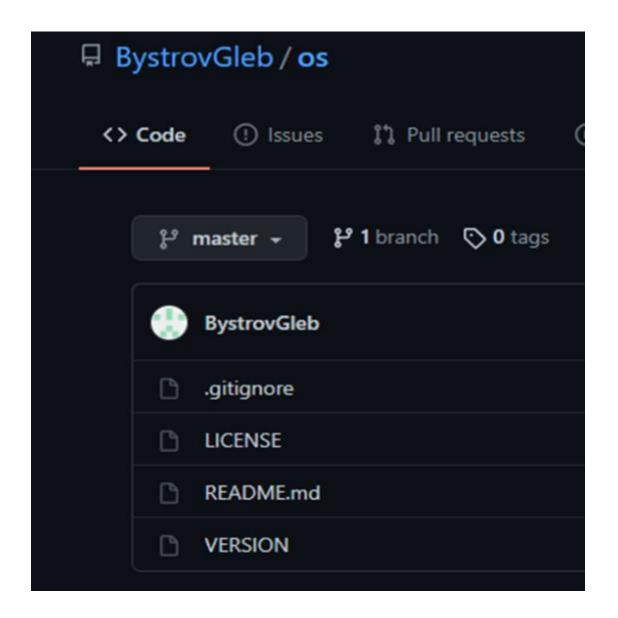
## 12. Провёл работу с конфигурацией git-flow.



#### 13. Создал релиз с версией.



14. Файлы успешно созданы и загружены.



# Контрольные вопросы

- 1. <u>Что такое системы контроля версий (VCS) и для решения каких задач</u> они предназначаются?
  - Система контроля версий это система, записывающая изменения в файл или набор файлов в течение времени и позволяющая вернуться позже к определённой версии. Программистам, дизайнерам, разработчикам и другим специалистам будет удобно сохранять разные версии проектов, чтобы легко к ним возвращаться при необходимости. Благодаря системе контроля версий несколько участников могут работать с файлами и смотреть изменения каждого участника.
- 2. Объясните следующие понятия VCS и их отношения: хранилище,

#### commit, история, рабочая копия.

- Хранилище традиционные системы управления версиями используют централизованную модель, когда имеется единое хранилище документов, управляемое специальным сервером, который и выполняет большую часть функций по управлению версиями.
- commit завершив очередной этап работы над заданием, разработчик фиксирует свои изменения, передавая их на сервер.
- история вся история изменения документов хранится на каждом компьютере, в локальном хранилище, и при необходимости отдельные фрагменты истории локального хранилища синхронизируются с аналогичным хранилищем на другом компьютере.
- рабочая копия обычно создаётся локальная копия документа, так называемая «рабочая копия».
- 3. Что представляют собой и чем отличаются централизованные и децентрализованные VCS? Приведите примеры VCS каждого вида. Централизованные системы контроля версий представляют собой приложения типа клиент-сервер, когда репозиторий проекта существует В единственном экземпляре И хранится на сервере. B децентрализованной системе у каждого есть свой полноценный репозиторий. Децентрализованные системы были созданы для обмена изменениями. При использовании децентрализованной системы нет какой-то жестко заданной структуры репозиториев с центральным сервером.
- 4. Опишите действия с VCS при единоличной работе с хранилищем. Первым действием, которое должен выполнить разработчик, является извлечение рабочей копии проекта или той его части, с которой предстоит работать. Это действие выполняется с помощью команды извлечения версии (обычно checkout или clone). Разработчик задаёт версию, которая должна быть скопирована, по умолчанию обычно копируется последняя (или выбранная администратором в качестве

основной) версия.

По команде извлечения устанавливается соединение с сервером, и проект (или его часть — один из каталогов с подкаталогами) в виде дерева каталогов и файлов копируется на компьютер разработчика. Работая с проектом, разработчик изменяет только файлы основной рабочей копии. Вторая локальная копия хранится в качестве эталона, позволяя в любой момент без обращения к серверу определить, какие изменения внесены в конкретный файл или проект.

### 5. <u>Опишите порядок работы с общим хранилищем VCS.</u>

Делать мелкие исправления в проекте можно путём непосредственной правки рабочей копии и последующей фиксации изменений прямо в главной ветви (в стволе) на сервере. Для изменений обычной практикой является создание ветвей (branch), то есть «отпочковывание» от ствола в какой-то версии нового варианта проекта или его части, разработка в котором ведётся параллельно с изменениями в основной версии. Ветвь создаётся специальной командой. Рабочая копия ветви может быть создана заново обычным образом (командой извлечения рабочей копии, с указанием адреса или идентификатора ветви), либо путём переключения имеющейся рабочей копии на заданную ветвь.

- 6. Каковы основные задачи, решаемые инструментальным средством git? Система спроектирована как набор программ, специально разработанных с учётом их использования в сценариях. Это позволяет удобно создавать специализированные системы контроля версий на базе Git или пользовательские интерфейсы. Git поддерживает быстрое разделение и слияние версий, включает инструменты для визуализации и навигации по нелинейной истории разработки. Предоставляет каждому разработчику локальную копию всей истории разработки, изменения копируются из одного репозитория в другой. Удалённый доступ к репозиториям Git обеспечивается сервером.
- 7. <u>Назовите и дайте краткую характеристику командам git.</u>

Наиболее часто используемые команды git:

- создание основного дерева репозитория: git init
- получение обновлений (изменений) текущего дерева из центрального репозитория: git pull
- отправка всех произведённых изменений локального дерева в центральный репозиторий: git push
- просмотр списка изменённых файлов в текущей директории: git status
- просмотр текущих изменения: git diff
- добавить все изменённые и/или созданные файлы и/или каталоги: git add.
- 8. Приведите примеры использования при работе с локальным и удалённым репозиториями.

Локальный репозиторий — она же директория ".git". В ней хранятся коммиты и другие объекты.

Удаленный репозиторий – репозиторий который считается общим, в который вы можете передать свои коммиты из локального репозитория, что бы остальные могли их увидеть.

# 9. <u>Что такое и зачем могут быть нужны ветви (branches)?</u>

Ветки нужны для того, чтобы участники могли вести совместную работу над проектом и не мешать друг другу при этом. При создании проекта, Git создает базовую ветку. Она называется master веткой. Она считается центральной веткой, т.е. в ней содержится основной код приложения.

# 10. <u>Как и зачем можно игнорировать некоторые файлы при commit?</u>

Часто в рабочей директории появляются файлы, которые нужно игнорировать. Зачастую, у имеется группа файлов, которые вы не только не хотите автоматически добавлять в репозиторий, но и видеть в списках не отслеживаемых. К таким файлам обычно относятся автоматически генерируемые файлы. В таком случае, вы можете создать файл. gitignore с перечислением шаблонов соответствующих таким файлам. Это защитит вас от случайного добавления в репозиторий файлов, которых

# Вывод

В данной лабораторной работе мне успешно удалось приобрести практические навыки применения средств контроля версий. Также я смог научиться работать с системой контроля версий Git с помощью командной строки.