

Отчёт по лабораторной работе №4

Быстров Г. Андреевич

2021, 13 мая

RUDN University, Moscow, Russian Federation

- получить практические знания работы с консолью и графическими менеджерами рабочих столов;
- решить возникающие трудности и проблемы;
- практически получить полезный результат.

Цель работы

- познакомиться с операционной системой Linux;
- получить практические навыки работы с консолью;
- научиться работать с графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

Выполнение лабораторной работы

1. Перешёл на текстовую консоль. На моём компьютере доступно 6 текстовых консолей. (рис. 1)

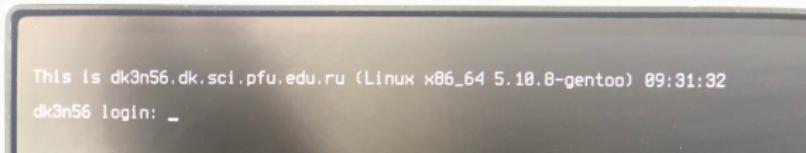


Figure 1: Текстовая консоль

Выполнение лабораторной работы

2. Перемещался между текстовыми консолями. Использовал комбинации клавиши Alt с одной из функциональных клавиш (F1 – F6). (рис. 2)



Figure 2: Перемещение между консолями

Выполнение лабораторной работы

- Зарегистрировался в текстовой консоли операционной системы. Использовал логин gabihstrov. При вводе пароля никакие символы не отображаются. (рис. 3)



Figure 3: Регистрация в консоли

Выполнение лабораторной работы

4. Завершил консольный сеанс. Использовал сочетание клавиш Ctrl+D. (рис. 4)



Figure 4: Завершение сеанса

Выполнение лабораторной работы

5. Переключился на графический интерфейс. Использовал комбинацию Ctrl+Alt+F7. (рис. 5)

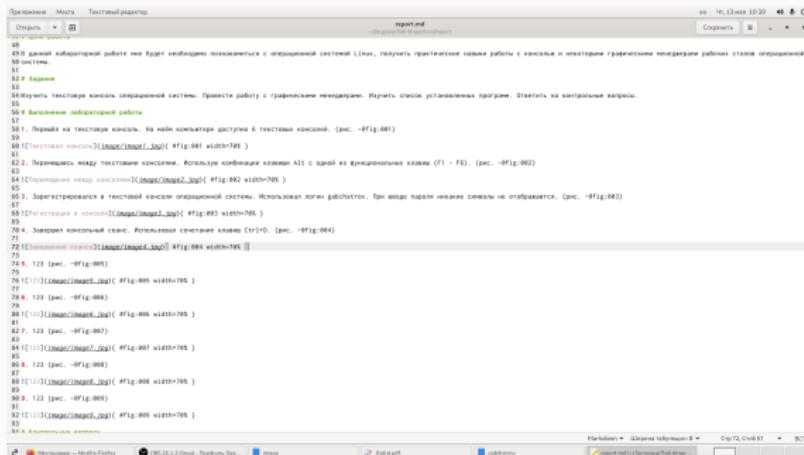
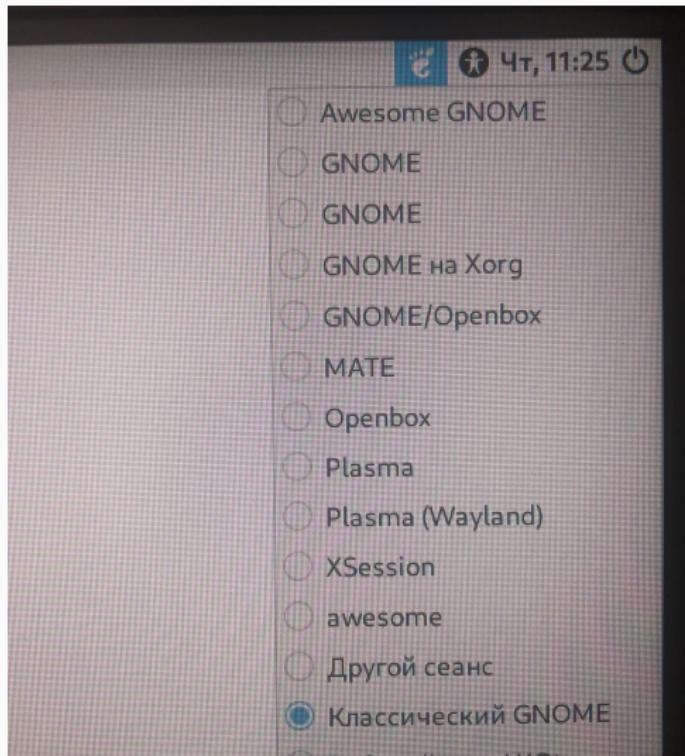


Figure 5: Переключение на графический интерфейс

Выполнение лабораторной работы

6. Ознакомился с менеджером рабочих столов. По умолчанию менеджер называется “Классический GNOME”. (рис. 6)



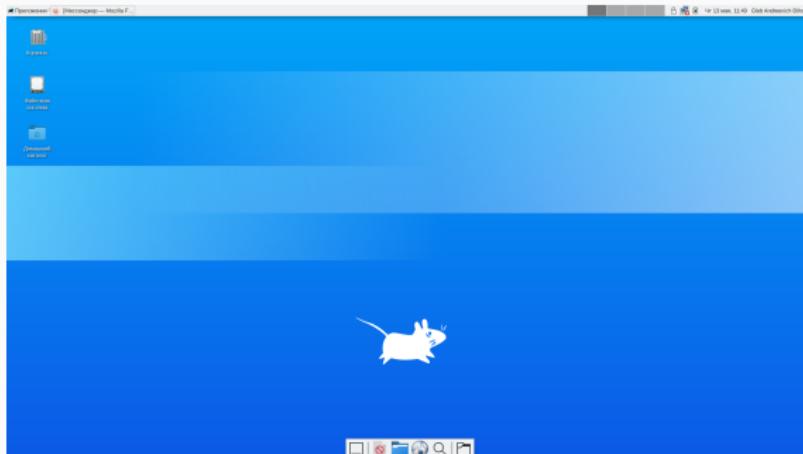
Выполнение лабораторной работы

7. Поочерёдно зарегистрировался в разных графических менеджерах рабочих столов (GNOME, KDE, XFCE) и оконных менеджерах (Openbox). На моём компьютере были установлены следующие графические менеджеры рабочих столов: GNOME, Xfce, Plasma. Оконный менеджер - Openbox. Менеджер KDE не был доступен для выбора, поэтому я выбрал Plasma. (рис. 7) (рис. 8) (рис. 9) (рис. 10)



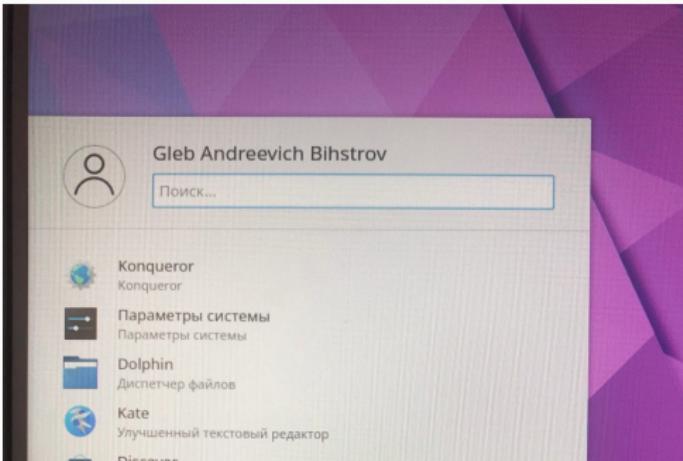
Выполнение лабораторной работы

7. Поочерёдно зарегистрировался в разных графических менеджерах рабочих столов (GNOME, KDE, XFCE) и оконных менеджерах (Openbox). На моём компьютере были установлены следующие графические менеджеры рабочих столов: GNOME, Xfce, Plasma. Оконный менеджер - Openbox. Менеджер KDE не был доступен для выбора, поэтому я выбрал Plasma. (рис. 7) (рис. 8) (рис. 9) (рис. 10)



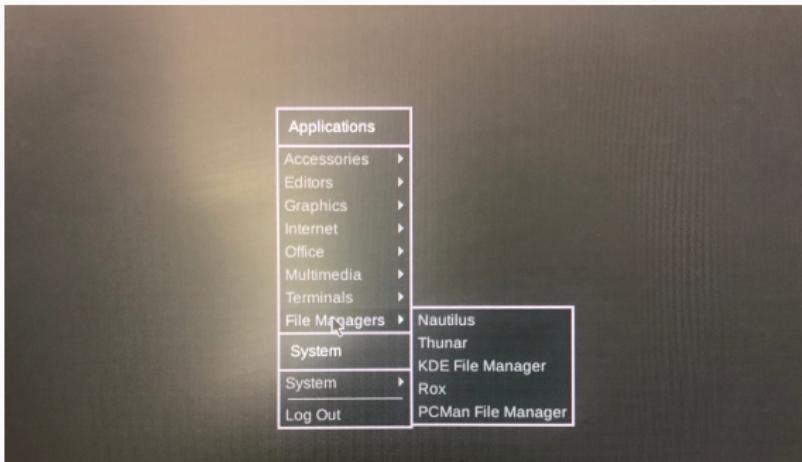
Выполнение лабораторной работы

7. Поочерёдно зарегистрировался в разных графических менеджерах рабочих столов (GNOME, KDE, XFCE) и оконных менеджерах (Openbox). На моём компьютере были установлены следующие графические менеджеры рабочих столов: GNOME, Xfce, Plasma. Оконный менеджер - Openbox. Менеджер KDE не был доступен для выбора, поэтому я выбрал Plasma. (рис. 7) (рис. 8) (рис. 9) (рис. 10)



Выполнение лабораторной работы

7. Поочерёдно зарегистрировался в разных графических менеджерах рабочих столов (GNOME, KDE, XFCE) и оконных менеджерах (Openbox). На моём компьютере были установлены следующие графические менеджеры рабочих столов: GNOME, Xfce, Plasma. Оконный менеджер - Openbox. Менеджер KDE не был доступен для выбора, поэтому я выбрал Plasma. (рис. 7) (рис. 8) (рис. 9) (рис. 10)



Выполнение лабораторной работы

8. Изучил список установленных программ. Запустил браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли. (рис. 11) (рис. 12) (рис. 13) (рис. 14)

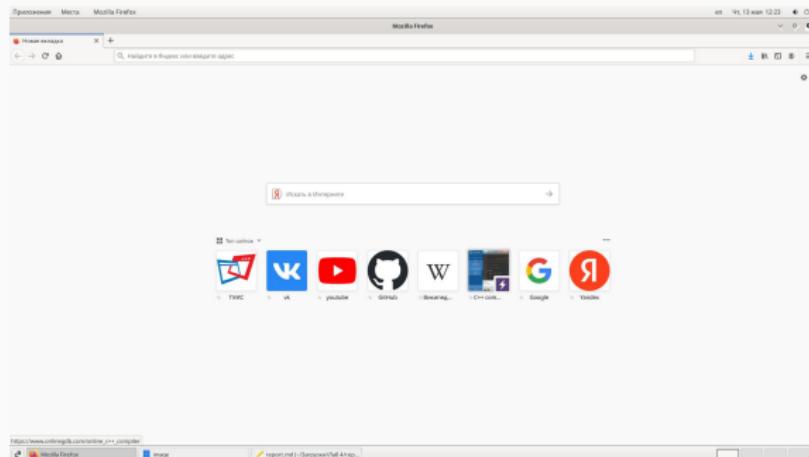


Figure 11: Браузер Mozilla Firefox

Выполнение лабораторной работы

8. Изучил список установленных программ. Запустил браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли. (рис. 11) (рис. 12) (рис. 13) (рис. 14)

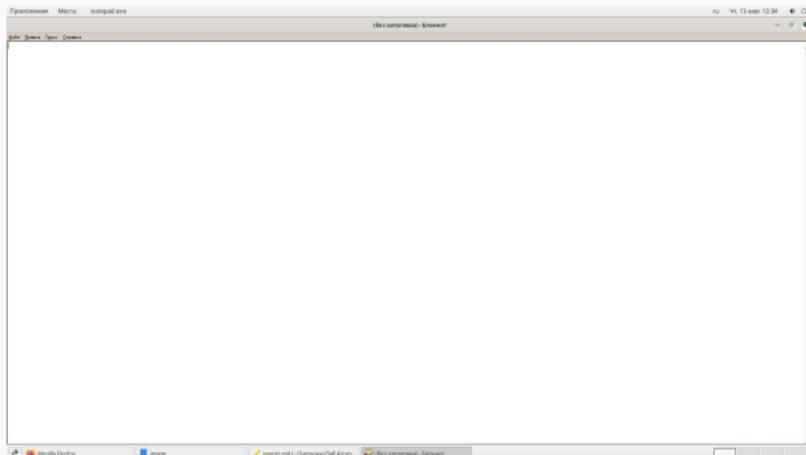


Figure 12: Текстовый редактор

Выполнение лабораторной работы

8. Изучил список установленных программ. Запустил браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли. (рис. 11) (рис. 12) (рис. 13) (рис. 14)

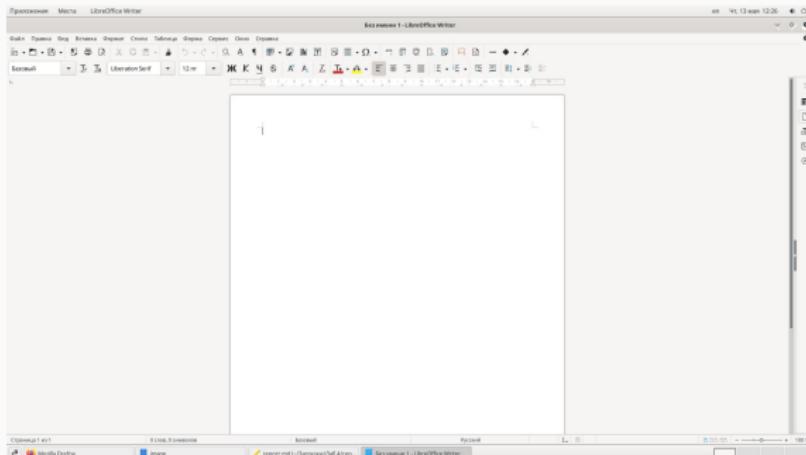


Figure 13: Текстовый процессор LibreOffice Writer

Выполнение лабораторной работы

8. Изучил список установленных программ. Запустил браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли. (рис. 11) (рис. 12) (рис. 13) (рис. 14)

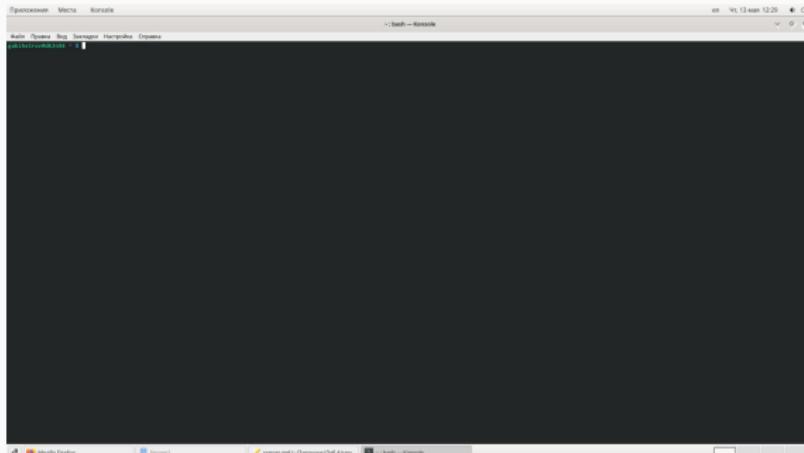


Figure 14: Консоль

Результаты

- удалось изучить текстовую консоль операционной системы;
- получилось провести работу с графическими менеджерами;
- изучил список установленных программ.