



Analisi dei Requisiti

Registro delle versioni

Versione	Data	Autore	Descrizione delle modifiche
0.1.0	19/12/2025	Alessandro Morabito	Inizio stesura

Indice

1 Scopo del documento	3
2 Glossario	3
3 Riferimenti	3
3.1 Riferimenti normativi	3
3.2 Riferimenti informativi	3
4 Termini aggiunti al <i>Glossario^G</i>	4
4.1 <i>Caso D'uso^G</i>	4
4.2 <i>Scenario^G</i>	4
4.3 <i>Attore^G</i>	4
5 <i>Casi D'uso^G</i>	5
5.1 Struttura generale di un <i>Caso D'uso^G</i>	5
5.2 Lista dei <i>Casi D'uso^G</i>	5

1 Scopo del documento

Con il presente documento il gruppo *Byte Holders^G* definisce i *Requisiti^G* dell'applicazione *Code Guardian^G* che si impegna a sviluppare per l'*Azienda^G*.

2 Glossario

Per evitare ambiguità, nel corso del documento si farà riferimento a termini indicati nel *Glossario^{G1}* utilizzando la lettera *G* ad apice della formula corrispondente, che viene indicata in corsivo e con iniziali maiuscole (ad es. *Formula In Glossario^G*). La corrispondenza di termini è a meno di coniugazioni e declinazioni.

3 Riferimenti

3.1 Riferimenti normativi

- *Norme Di Progetto^G*
<https://byte-holders.github.io/Documentazione/RTB/Glossario.pdf>
- *Capitolato^G*
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Progetto/C2.pdf>

3.2 Riferimenti informativi

- *Glossario^G*
<https://byte-holders.github.io/Documentazione/RTB/Glossario.pdf>
- Specifica *UML^G* 2.5.1
<https://www.omg.org/spec/UML/2.5.1/PDF>

¹<https://byte-holders.github.io/Documentazione/RTB/Glossario.pdf>

4 Termini aggiunti al *Glossario^G*

4.1 *Caso D'uso^G*

Un *Caso D'uso^G* è un insieme di *Scenari^G* che hanno in comune uno scopo finale per un *Utente^G*.

4.2 *Scenario^G*

4.3 *Attore^G*

5 *Casi D'uso^G*

5.1 Struttura generale di un *Caso D'uso^G*

Si è deciso di descrivere ciascun *Caso D'uso^G* seguendo la seguente struttura (sottolineati i campi sempre popolati):

<u>Codice</u>	Codice identificativo utilizzato per far riferimento al <i>Caso D'uso^G</i> corrente
<u>Titolo</u>	Titolo del <i>Caso D'uso^G</i> corrente
<u>Attori principali</u>	Attori che agiscono sul sistema dando inizio allo scenario
<u>Attori secondari</u>	Attori di supporto che agiscono in risposta a stimoli del sistema
<u>Precondizioni</u>	Condizioni necessarie per l'esecuzione del <i>Caso D'uso^G</i> corrente
<u>Postcondizioni</u>	Condizioni in cui viene lasciato il sistema al termine dello <i>Scenario Principale^G</i>
<u>Scenario principale</u>	Descrizione degli eventi che avvengono all'interno dello <i>Scenario Principale^G</i>
<u>Inclusioni</u>	Lista dei riferimenti a <i>Casi D'uso^G</i> terzi <i>Inclusi^G</i> dal <i>Caso D'uso^G</i> corrente e al quale si fa riferimento nella sezione <i>Scenario principale</i>
<u>Scenari alternativi</u>	Descrizione delle situazione che portano a <i>Scenari Alternativi^G</i>
<u>Eredita da</u>	Codice del <i>Caso D'uso^G</i> terzo da cui eredita il <i>Caso D'uso^G</i> corrente (non ammettiamo ereditarietà multipla)

5.2 Lista dei *Casi D'uso^G*