



Analisi dei Requisiti

Registro delle versioni

Versione	Data	Autore	Descrizione delle modifiche
0.1.0	19/12/2025	Alessandro Morabito	Inizio stesura

Indice

1	Scopo del documento	3
2	Glossario	3
3	Riferimenti	3
3.1	Riferimenti normativi	3
3.2	Riferimenti informativi	3
4	Termini aggiunti al <i>Glossario</i>^G	4
4.1	<i>Caso D'uso</i> ^G	4
4.2	<i>Scenario</i> ^G	4
4.3	<i>Attore</i> ^G	4
5	<i>Casi D'uso</i>^G	5
5.1	Struttura generale di un <i>Caso D'uso</i> ^G	5
5.2	Lista dei <i>Casi D'uso</i> ^G	5

1 Scopo del documento

Con il presente documento il gruppo *Byte Holders*^G definisce i *Requisiti*^G dell'applicazione *Code Guardian*^G che si impegna a sviluppare per l'*Azienda*^G.

2 Glossario

Per evitare ambiguità, nel corso del documento si farà riferimento a termini indicati nel *Glossario*^{G1} utilizzando la lettera *G* ad apice della formula corrispondente, che viene indicata in corsivo e con iniziali maiuscole (ad es. *Formula In Glossario*^G). La corrispondenza di termini è a meno di coniugazioni e declinazioni.

3 Riferimenti

3.1 Riferimenti normativi

- *Norme Di Progetto*^G
<https://byte-holders.github.io/Documentazione/RTB/Glossario.pdf>
- *Capitolato*^G
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Progetto/C2.pdf>

3.2 Riferimenti informativi

- *Glossario*^G
<https://byte-holders.github.io/Documentazione/RTB/Glossario.pdf>
- Specifica *UML*^G 2.5.1
<https://www.omg.org/spec/UML/2.5.1/PDF>

¹<https://byte-holders.github.io/Documentazione/RTB/Glossario.pdf>

4 Termini aggiunti al *Glossario*^G

4.1 *Caso D'uso*^G

Un *Caso D'uso*^G è un insieme di *Scenari*^G che hanno in comune uno scopo finale per un *Utente*^G.

4.2 *Scenario*^G

4.3 *Attore*^G

5 *Casi D'uso*^G

5.1 Struttura generale di un *Caso D'uso*^G

Si è deciso di descrivere ciascun *Caso D'uso*^G seguendo la seguente struttura (sottolineati i campi sempre popolati):

<u>Codice</u>	Codice identificativo utilizzato per far riferimento al <i>Caso D'uso</i> ^G corrente
<u>Titolo</u>	Titolo del <i>Caso D'uso</i> ^G corrente
<u>Attori principali</u>	Attori che agiscono sul sistema dando inizio allo scenario
<u>Attori secondari</u>	Attori di supporto che agiscono in risposta a stimoli del sistema
<u>Precondizioni</u>	Condizioni necessarie per l'esecuzione del <i>Caso D'uso</i> ^G corrente
<u>Postcondizioni</u>	Condizioni in cui viene lasciato il sistema al termine dello <i>Scenario Principale</i> ^G
<u>Scenario principale</u>	Descrizione degli eventi che avvengono all'interno dello <i>Scenario Principale</i> ^G
<u>Inclusioni</u>	Lista dei riferimenti a <i>Casi D'uso</i> ^G terzi <i>Inclusi</i> ^G dal <i>Caso D'uso</i> ^G corrente e al quale si fa riferimento nella sezione <i>Scenario principale</i>
<u>Scenari alternativi</u>	Descrizione delle situazione che portano a <i>Scenari Alternativi</i> ^G
<u>Eredita da</u>	Codice del <i>Caso D'uso</i> ^G terzo da cui eredita il <i>Caso D'uso</i> ^G corrente (non ammettiamo ereditarietà multipla)

5.2 Lista dei *Casi D'uso*^G