



*byteyourdreams.swe@gmail.com*

Verbale Esterno · Data: 22/01/2025

## Informazioni documento

<b>Luogo</b>	Sede Vimar S.p.A.
<b>Orario</b>	14:00 - 15.00
<b>Redattore</b>	L. Zanesco
<b>Verificatore</b>	L. Albertin
<b>Amministratore</b>	Y. Huang
<b>Destinatari</b>	T. Vardanega R. Cardin
<b>Partecipanti Interni</b>	Lorenzo Albertin Yixin Huang Armando Mio A.M. Margarit Oliver Florin Stiglet Luca Zanesco

Il responsabile: L. Albertin  
L'Azienda: Vimar S.p.A.

# Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Verificatore	Dettaglio
0.1.1	11/02/2025	L. Albertin	L.Zanesco	Correzione
0.1.0	23/01/2025	L. Zanesco	L. Albertin	Prima redazione



# Indice

Byte Your Dreams

Gennaio 22, 2025

## Contents

<b>1</b>	<b>Revisione del periodo precedente</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Ordine del giorno</b>	<b>4</b>
2.1	RTB - Requirements and Tecnology Baseline . . . . .	4
2.2	Ruoli dei membri . . . . .	4
2.3	Scarse risorse computazionali . . . . .	4
2.4	Problema di networking . . . . .	5
2.5	Architettura di Vimar Geniale . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Chiarimenti ulteriori</b>	<b>5</b>
3.1	Mantenimento del contesto all'interno di una chat . . . . .	5



# 1 Revisione del periodo precedente

Il periodo precedente è stato caratterizzato da un buon avanzamento del  $POC_G$  e dalla stesura di gran parte della documentazione necessaria per la  $RTB_G$ .

## 2 Ordine del giorno

### 2.1 RTB - Requirements and Tecnology Baseline

Durante la riunione, il gruppo ha discusso l'avanzamento del progetto attraverso una presentazione. Questa è stata realizzata in ottica di revisione, dato l'avvicinarsi della  $RTB_G$ .

All'interno della presentazione sono state trattate i seguenti punti:

1. Cos'è Vimar GENIALE;
2. Stato di avanzamento;
3. Metodo di lavoro;
4. Architettura;
5. Tecnologie utilizzate;
6. Difficoltà riscontrate.

### 2.2 Ruoli dei membri

I ruoli del gruppo sono variati come segue:

Ruolo	Nome
Amministratore	Y. Huang
Responsabile	L. Albertin
Verificatore	A.M. Magarit A. Mio
Programmatore	O.F. Stiglet L. Zanesco

### 2.3 Scarse risorse computazionali

Inevitabilmente sono state riscontrate difficoltà nell'utilizzo effettivo dell'applicativo  $software_G$  legate alle scarse risorse computazionali a disposizione del team di sviluppo.

Per mitigare tale problematica l'Azienda si è resa disponibile per la ricerca di un server in grado di supportare il funzionamento dell'applicativo. Fino a quel momento, l'Azienda ha consigliato al gruppo di prendere visione delle diverse opzioni offerte da *Digital Ocean*, una piattaforma di cloud computing che offre infrastrutture cloud. L'Azienda ha precisato inoltre che grazie al "GitHub Student Developer Pack", ogni componente del gruppo ha un credito di 200€ da sfruttare sulla piattaforma.

L'utilizzo di tale piattaforma permetterà al gruppo di avere un ambiente di sviluppo comune in cui avere le componenti del prodotto che richiedono un'elevata potenza computazionale. Inoltre, l'utilizzo di *Digital Ocean* darà modo al gruppo di avere una stima reale sui costi computazionali dell'applicativo, e anche di poter lavorare in modalità asincrona.



## 2.4 Problema di networking

Il gruppo ha riscontrato un problema nel collegamento della web-app con la piattaforma Supabase. Se viene impostato "http://kong:8000" come *API\_URL*, avviene il fetch dei dati all'interno del database, ma non avviene l'autenticazione. Questo problema può essere associato all'utilizzo dei *Cors*, un meccanismo di sicurezza.

L'Azienda ha proposto due soluzioni:

- Disabilitare i *Cors* in modo da vedere se effettivamente è causato da questo
- Provare ad utilizzare un flag specifico (*Enable\_cors*).

## 2.5 Architettura di Vimar Geniale

È stata discussa l'architettura del prodotto *software<sub>G</sub>* realizzata dal gruppo.

L'Azienda ha condiviso la visione architetture del gruppo dando alcuni piccoli consigli per migliorarla.

# 3 Chiarimenti ulteriori

## 3.1 Mantenimento del contesto all'interno di una chat

Il gruppo ha riscontrato dei problemi per mantenere il contesto all'interno della chat. Per recuperare il contesto inizialmente il gruppo aveva pensato di riformulare la domanda tramite LLM, ma durante l'implementazione sono stati riscontrati dei problemi. L'Azienda ha suggerito di porre un tag all'interno della tabella dei messaggi. Nel caso in cui l'utente non citi il prodotto(o il codice) all'interno del messaggio, verrà prelevato il tag e verrà utilizzato per la fase di retrieval. Questa assunzione deriva dalla logica applicata dal gruppo per la fase appena citata, e dalla struttura del *Database*.