



*byteyourdreams.swe@gmail.com*

## Glossario

### Informazioni documento

---

<b>Redattore</b>	A.M. Margarit L. Zanesco L. Albertin A. Mio Y. Huang O.F. Stiglet
<b>Verificatore</b>	A.M. Margarit L. Zanesco L. Albertin A. Mio Y. Huang O.F. Stiglet
<b>Destinatari</b>	Byte Your Dreams T. Vardanega R. Cardin

# Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Verificatore	Dettaglio
1.0.0	08/02/2025	L. Albertin	L. Albertin	Approvazione documento
0.0.3	05/02/2025	L.Zanesco	A.M. Margarit	Aggiunta termini
0.0.2	30/11/2024	L.Zanesco	O.F. Stiglet	Aggiunta termini
0.0.1	30/10/2024	A.M. Margarit L. Zanesco	L. Albertin	Creazione glossario

# Indice

Byte Your Dreams

30/10/2024

## Contents

A.	4
B.	6
C.	7
D.	8
E.	10
F.	11
G.	12
I.	13
J.	14
L.	15
M.	16
N.	17
O.	18
P.	19
R.	21
S.	22
T.	23
U.	24
V.	25
W	26



# Introduzione

Nel presente documento vengono riportati tutti i termini tecnici/ambigui che si possono trovare nella documentazione. Il suo scopo principale risiede nell'apportare una maggiore chiarezza e una standardizzazione del linguaggio all'interno di documenti, testi o comunicazioni. Un glossario facilita la comprensione e lo scambio di informazioni tra diversi partecipanti o *stakeholder<sub>G</sub>* coinvolti nel medesimo progetto.

## A

### Accessibile

Attributo riferito a *software<sub>G</sub>* o contenuti facilmente utilizzabili anche da persone con disabilità.

### Algoritmo

Sequenza di istruzioni per risolvere problemi o eseguire operazioni.

### AI

Acronimo per "Artificial Intelligence". Abilità di una macchina di eseguire compiti che richiederebbero intelligenza umana.

### Analisi Dei Requisiti

L'*analisi dei requisiti<sub>G</sub>* è una fase fondamentale nello sviluppo del software, che coinvolge la raccolta, l'analisi, la documentazione e la comprensione approfondita delle esigenze e delle specifiche di un *sistema<sub>G</sub>* o di un'applicazione *software<sub>G</sub>*, che si intende sviluppare.

### API

Una *API<sub>G</sub>* acronimo Application Programming Interface, è un insieme di regole, protocolli e strumenti che permettono a diverse applicazioni *software<sub>G</sub>* di comunicare tra loro. In poche parole fornisce un modo standardizzato per diverse parti del *software<sub>G</sub>* di interagire e scambiare informazioni.

### Applicazione

*Software<sub>G</sub>* progettato per svolgere una funzione specifica per l'utente.

### Applicazione stand-alone

*Software<sub>G</sub>* che può funzionare indipendentemente, senza bisogno di altre *applicazioni<sub>G</sub>* o *servizi<sub>G</sub>*.

### Applicativo

Sinonimo di *applicazione<sub>G</sub>*, *software<sub>G</sub>* usato per specifici compiti.

### Architettura

Per *architettura<sub>G</sub>* si intende struttura e organizzazione di un *sistema<sub>G</sub>* o *software<sub>G</sub>*.

### Assistente Virtuale

Si riferisce a un *programma<sub>G</sub>* o *servizio<sub>G</sub>* che interagisce con gli utenti tramite comandi vocali o testuali.

### Attività

Compito o azione in un *processo<sub>G</sub>* di sviluppo *software<sub>G</sub>* o gestione del *progetto<sub>G</sub>*.

### Attore

Ruolo coperto da un certo insieme di entità interagenti con il *sistema<sub>G</sub>*. È uno degli elementi fondamentali dei diagrammi dei casi d'uso.



## **Automazione**

Per *automazione<sub>G</sub>* si intende il *processo<sub>G</sub>* che permette a *sistemi<sub>G</sub>* o *software<sub>G</sub>* di operare senza intervento umano.

## **AWS**

Amazon Web Services, *piattaforma<sub>G</sub>* di *servizi<sub>G</sub>* di *cloud<sub>G</sub>* computing di Amazon.

# B

## Blackbox

Per Blackbox si intende un *sistema<sub>G</sub>* o componente il cui funzionamento interno è sconosciuto o inaccessibile, noto solo tramite input e output.

## Bot

Programma per computer progettato per imitare o sostituire le azioni di un essere umano eseguendo *attività<sub>G</sub>* automatizzate e ripetitive.

## Branch

I *Branch<sub>G</sub>* vengono utilizzati per l'implementazione di funzionalità tra loro isolate, indipendenti l'una dall'altra ma con in comune la stessa radice. Viene utilizzato in *Git<sub>G</sub>*.

## Broker

Un *Broker<sub>G</sub>* agisce come un intermediario tra componenti *software<sub>G</sub>*, *sistemi<sub>G</sub>* e *servizi<sub>G</sub>*, facilitando la loro interazione e comunicazione. Ci sono diverse tipologie di *Broker<sub>G</sub>*, e il loro ruolo specifico può variare a seconda del contesto.

## Browser

Un *Browser<sub>G</sub>* è un'applicazione *software<sub>G</sub>* utilizzata per accedere e visualizzare le risorse su Internet. Funge da intermediario tra l'*utente<sub>G</sub>* e i contenuti web, consentendo la navigazione attraverso i diversi siti web utilizzando un'interfaccia grafica intuitiva.

# C

## CA

Customer Acceptance consiste in una revisione facoltativa nel corso dello sviluppo del *progetto<sub>G</sub>*, durante la quale il prodotto *software<sub>G</sub>* finito, viene presentato al *committente<sub>G</sub>* per ottenere la sua accettazione definitiva.

## Cache

Per *cache<sub>G</sub>* si intende la memoria temporanea per accelerare l'accesso ai dati frequentemente utilizzati.

## Chat

Una *chat<sub>G</sub>* è una comunicazione testuale in tempo reale tra utenti o tra utenti e bot.

## Chunking

Il *chunking<sub>G</sub>* consiste nella suddivisione di un documento lungo in segmenti più piccoli detti chunks.

## CI

Continuous Integration, pratica di sviluppo software che prevede l'integrazione frequente del codice in un *repository<sub>G</sub>* comune

## Cliente

Il termine *cliente<sub>G</sub>* si riferisce a un *utente<sub>G</sub>* o azienda che utilizzano un prodotto o servizio.

## Cloud

Il *cloud<sub>G</sub>* si riferisce a un insieme di *servizi<sub>G</sub>* di elaborazione e archiviazione dei *dati<sub>G</sub>* che vengono forniti attraverso Internet. Invece di utilizzare risorse locali, come *server<sub>G</sub>* o dispositivi di archiviazione, il cloud consente di accedere a risorse condivise che possono essere scalate in base alle necessità.

## Codice sorgente

Per codice sorgente si intende il testo del programma scritto in un linguaggio di programmazione.

## Committente

Figura che commissiona un lavoro, indipendentemente dall'entità o dall'importo.

## Community

Gruppo di sviluppatori o utenti che collaborano su un *progetto<sub>G</sub>* o tecnologia open source.

## Containerizzazione

Per containerizzazione viene intesa la tecnica che isola applicazioni in ambienti chiamati container per facilitare la portabilità e la scalabilità.

## CPI

Cost Performance Index è una metrica *software<sub>G</sub>* che misura l'efficienza dei costi di un *progetto<sub>G</sub>*.

# D

## Dashboard

Interfaccia grafica che riassume *dati<sub>G</sub>* chiave e metriche su una *piattaforma<sub>G</sub>*.

## Database

*Sistema<sub>G</sub>* per l'archiviazione e gestione organizzata dei *dati<sub>G</sub>*.

### Database NoSQL

Un *database NoSQL<sub>G</sub>* è un tipo di *sistema<sub>G</sub>* di gestione dei dati progettato per gestire e memorizzare dati non strutturati o semi-strutturati in modo flessibile e scalabile. A differenza dei *database relazionali<sub>G</sub>*, che utilizzano una struttura a tabelle e il linguaggio SQL per la gestione dei *dati<sub>G</sub>*, i *database NoSQL<sub>G</sub>* non sono vincolati a schemi rigidi e possono supportare diversi modelli di dati.

### Database Relazionale

Un *database relazionale<sub>G</sub>* è un tipo di *sistema<sub>G</sub>* di gestione dei *dati<sub>G</sub>* che organizza le informazioni in tabelle, le quali possono essere collegate tra loro attraverso relazioni. Questa struttura consente di gestire, archiviare e recuperare i *dati<sub>G</sub>* in modo efficace, utilizzando un linguaggio di query standard, tipicamente SQL.

### Data Stream Processing

Il *Data Stream Processing<sub>G</sub>* (elaborazione dei flussi di dati) è un approccio per l'elaborazione continua e in tempo reale dei *dati<sub>G</sub>* che arrivano in sequenze o flussi. Questo metodo consente di analizzare e reagire a *dati<sub>G</sub>* in tempo reale mentre vengono generati, piuttosto che attendere che i dati siano raccolti e memorizzati in batch per un'elaborazione successiva.

### Data Visualization

La *Data Visualization<sub>G</sub>* (visualizzazione dei dati) è il processo di rappresentazione visiva delle informazioni e dei dati, attraverso grafici, diagrammi e altri strumenti visivi, per facilitare la comprensione, l'analisi e la comunicazione delle informazioni.

## Dati

I *dati<sub>G</sub>* si riferiscono a informazioni che possono essere raccolte, memorizzate, analizzate e utilizzate per vari scopi. I *dati<sub>G</sub>* possono essere di diverse tipologie e formati, e sono fondamentali per il funzionamento di *applicazioni<sub>G</sub>*, sistemi e processi decisionali.

### Dati non strutturati

I *dati<sub>G</sub>* senza una struttura predefinita, come testi o immagini, difficili da organizzare in *database<sub>G</sub>* tradizionali.

### Deep Dive

*Deep Dive<sub>G</sub>* è un termine utilizzato in vari contesti per descrivere un'analisi approfondita o una ricerca dettagliata su un argomento specifico.

### Deployment

Il *deployment<sub>G</sub>* (o distribuzione) è il *processo<sub>G</sub>* di rendere un'*applicazione<sub>G</sub>*, un *sistema<sub>G</sub>*, o un *servizio<sub>G</sub>*, disponibile per l'uso in un ambiente operativo. Questo processo comprende diverse fasi, dall'installazione e configurazione dell'applicazione alla messa in produzione, dove gli utenti finali possono interagire con essa.

### Design





Progettazione estetica e funzionale di *software<sub>G</sub>* o interfacce.

### **Desktop**

Computer o sistema operativo per utilizzo da scrivania; *software<sub>G</sub>* o app per PC.

### **Discord**

Piattaforma che permette videochiamate, chat istantanee e condivisione di contenuti.

# E

## EAC

Estimated Ao Completion è una metrica  $software_G$ . Fornisce una stima del costo totale previsto per completare un  $progetto_G$ .

## Embedding

Tecnica utilizzata nell'ambito dell'apprendimento automatico e dell' $NLP_G$  per rappresentare dati complessi, come parole, frasi o oggetti, in uno spazio vettoriale.

## ETC

Estimated To Complete è una metrica  $software_G$ . Fornisce una stima dei costi necessari per completare un  $progetto_G$ , basandosi sul lavoro rimanente e sulle spese previste.

# F

## Feedback

Meccanismo di auto-regolazione in cui le informazioni generate da un'azione o un evento vengono utilizzate per modificare o migliorare le azioni successive.

## Framework

Un *framework<sub>G</sub>* nel contesto dell'informatica e dello sviluppo del *software<sub>G</sub>*, si riferisce a un insieme di strumenti, librerie, linee guida e convenzioni di codifica predefinite che forniscono una struttura comune per lo sviluppo di *software<sub>G</sub>*. In altre parole, un *framework<sub>G</sub>* è un'infrastruttura *software<sub>G</sub>* che facilita lo sviluppo di applicazioni fornendo un ambiente predefinito e organizzato in cui i *programmatori<sub>G</sub>* possono lavorare.

## Frontend

Il termine *frontend<sub>G</sub>* si riferisce alla parte di un'*applicazione<sub>G</sub>* o di un *sistema<sub>G</sub>* che interagisce direttamente con gli utenti finali. È la parte visibile e interattiva di un'*applicazione<sub>G</sub>*, responsabile della presentazione dell'interfaccia utente e dell'interazione con gli input dell'*utente<sub>G</sub>*.

# G

## Gen AI

È un tipo di *AI<sub>G</sub>* in grado di creare contenuti originali, come testi, immagini, video, audio o codice software, in risposta al prompt o alla richiesta di un *utente<sub>G</sub>*.

## Geospaziali

In relazione ai *dati<sub>G</sub>*. È la combinazione di informazioni di localizzazione con caratteristiche o attributi di altri set di *dati<sub>G</sub>* aziendali per un determinato periodo.

## Github

*Github<sub>G</sub>* è una *piattaforma<sub>G</sub>* di hosting per il controllo delle versioni basato su *Git<sub>G</sub>*. Viene utilizzato principalmente per la gestione dei *repository<sub>G</sub>* di *codice sorgente<sub>G</sub>*. Fornisce strumenti per lo sviluppo collaborativo di *software<sub>G</sub>*, facilitando la gestione, l'hosting e la collaborazione su *progetto<sub>G</sub>* software.

## Git

*Git<sub>G</sub>* è un *sistema<sub>G</sub>* di controllo delle versioni distribuito (DVCS - Distributed Version Control System) progettato per gestire il tracciamento delle modifiche nel codice sorgente durante lo sviluppo del *software<sub>G</sub>*. È uno strumento ampiamente utilizzato dai team di sviluppo *software<sub>G</sub>* per tenere traccia delle revisioni del codice, facilitare la collaborazione e gestire le modifiche apportate al *progetto<sub>G</sub>*.

## Gmail

*Servizio<sub>G</sub>* gratuito di Google per la gestione efficiente della posta elettronica.

## Google Meet

*Google Meet<sub>G</sub>* è un *servizio<sub>G</sub>* di videoconferenza sviluppato da Google. Consente agli utenti di organizzare e partecipare a riunioni online, conferenze video e chiamate virtuali. È stato progettato per scopi aziendali, educativi e personali e offre diverse funzionalità per facilitare la collaborazione a distanza.



**Insert**

Comando per l'aggiunta di una o più righe all'interno di un *database<sub>G</sub>*

**Interoperabilità**

L'*interoperabilità<sub>G</sub>* è la capacità di *sistemi<sub>G</sub>*, *applicazioni<sub>G</sub>* o componenti diversi di lavorare insieme e scambiarsi informazioni in modo efficace, senza richiedere modifiche significative ai singoli *sistemi<sub>G</sub>*.

**Intelligenza Artificiale**

L'*intelligenza artificiale<sub>G</sub>* è un campo dell'informatica che si occupa dello sviluppo di *sistemi<sub>G</sub>* e tecnologie in grado di simulare l'intelligenza umana. L'*AI<sub>G</sub>* cerca di creare macchine e *software<sub>G</sub>* che possano eseguire compiti che normalmente richiederebbero intelligenza umana, come l'apprendimento, il ragionamento, la percezione, la comprensione del *linguaggio naturale<sub>G</sub>* e la risoluzione dei problemi.

**Issue**

Una *Issue<sub>G</sub>* identifica una richiesta di funzionalità, un problema oppure un bug che richiede attenzione all'interno di un *sistema<sub>G</sub>* di tracciamento dei problemi.

**Istogramma**

Grafici che rappresentano la distribuzione dei *dati<sub>G</sub>* su diverse categorie.

# J

## **Javascript**

Linguaggio di programmazione utilizzato dagli sviluppatori per la realizzazione di pagine Web interattive.

# L

## Linguaggio naturale

Linguaggio umano, come l'italiano o l'inglese, che i sistemi di elaborazione cercano di interpretare.

## LLM

Large Language Model. Si tratta di un tipo di modello di *intelligenza artificiale*<sub>G</sub> progettato per comprendere, generare e manipolare il *linguaggio naturale*<sub>G</sub>. Gli *LLM*<sub>G</sub> sono addestrati su vasti dataset di testo provenienti da diverse fonti, come libri, articoli, siti web e conversazioni, per apprendere le strutture grammaticali, il significato delle parole e le relazioni tra concetti.

# M

## MCCM

Complessità ciclomatica. È una metrica *software<sub>G</sub>* utilizzata per misurare la complessità di un programma. Misura direttamente il numero di cammini linearmente indipendenti attraverso il grafo di controllo di flusso.

## Microservizio

Un *microservizio<sub>G</sub>* è un'*architettura<sub>G</sub>* software che consiste in una serie di piccoli *servizi<sub>G</sub>* autonomi, ognuno dei quali esegue una funzione specifica e può essere sviluppato, distribuito e scalato indipendentemente dagli altri.

## Middleware

Il *middleware<sub>G</sub>* è un *software<sub>G</sub>* che funge da intermediario tra diverse *applicazioni<sub>G</sub>*, sistemi operativi o *servizi<sub>G</sub>*, facilitando la comunicazione e l'interoperabilità tra di essi. In altre parole, il *middleware<sub>G</sub>* opera come un ponte che consente a *software<sub>G</sub>* e *applicazioni<sub>G</sub>* di lavorare insieme, anche se sono stati sviluppati in modo indipendente o risiedono su *piattaforme<sub>G</sub>* diverse.

## Milestone

Data di calendario che segna importanti traguardi intermedi nello svolgimento del *progetto<sub>G</sub>*.

## Modello a V

È un modello di sviluppo del *software<sub>G</sub>* che dimostra la relazione tra ogni fase del ciclo di vita dello sviluppo del *software<sub>G</sub>* e la sua fase di testing.

## MSC

È una metrica *software<sub>G</sub>*. Misura la percentuale di istruzioni eseguite almeno una volta durante i *test<sub>G</sub>*



# N

## NLP

Natural Language Processing. Elaborazione automatica del linguaggio umano da parte di un computer. E' un campo dell'*intelligenza artificiale*<sub>G</sub> che si occupa dell'interazione tra computer e linguaggio umano. L'obiettivo principale dell'*NLP*<sub>G</sub> è consentire ai computer di comprendere, interpretare e generare il linguaggio umano in modo che sia significativo e utile.

## Next.js

*Framework*<sub>G</sub> JavaScript backend per applicazioni React che consente il rendering automatico lato server.



## Open Source

*Software<sub>G</sub>* il cui *codice sorgente<sub>G</sub>* è disponibile pubblicamente per modifiche e distribuzione.



# P

## PB

Product Baseline identifica una revisione fondamentale durante lo sviluppo del *software<sub>G</sub>*, in quanto viene dimostrata la solidità architetturale definita nell'*RTB<sub>G</sub>* ed il progresso nell'evoluzione del prodotto *software<sub>G</sub>*.

## Performance

*Perfomance<sub>G</sub>* si riferisce all'efficienza e alla velocità con cui un *sistema<sub>G</sub>*, un'*sistema<sub>G</sub>* o un componente hardware esegue le sue funzioni.

## Pgvector

Estensione PostgreSQL indispensabile per il salvataggio, la richiesta e l'indicizzazione di vettori.

## Piattaforma

Il termine *piattaforma<sub>G</sub>* si riferisce a un ambiente hardware e/o *software<sub>G</sub>* che fornisce le risorse e i *piattaforma<sub>G</sub>* necessari per lo sviluppo, l'esecuzione e la gestione di *applicazioni<sub>G</sub>* software.

## Pipeline

Insieme di componenti *software<sub>G</sub>* collegati tra loro in cascata, in modo che il risultato prodotto da uno degli elementi sia l'ingresso di quello immediatamente successivo.

## Plug-in

E' un componente *software<sub>G</sub>* aggiuntivo che si integra con un *programma<sub>G</sub>* principale per estenderne o migliorarne le funzionalità.

## PoC

Il Proof of Concept consiste in una rappresentazione abbozzata del prodotto con il fine di mostrare la sua fattibilità tecnica prima di impegnarsi nello sviluppo a pieno regime.

## Processi

Insieme di *attività<sub>G</sub>* da svolgere per attuare le corrette transizioni di stato nel ciclo vita di un prodotto *software<sub>G</sub>*.

## Proponente

Individuo o gruppo che richiede o finanzia lo sviluppo di un *progetto<sub>G</sub>*.

## Programma

Serie di istruzioni che un computer può eseguire per svolgere un compito.

## Programmatore

Un *programmatore<sub>G</sub>* è la persona che scrive e sviluppa codice per creare *software<sub>G</sub>*.

## Progetto

Un *progetto<sub>G</sub>* rappresenta un insieme strutturato di *attività<sub>G</sub>*, risorse e strumenti finalizzati a sviluppare una specifica *applicazione<sub>G</sub>*, *sistema<sub>G</sub>*, o soluzione tecnologica.

## PV

Planned Value è una metrica *software<sub>G</sub>*. Fornisce una stima dei costi previsti per le *stakeholder<sub>G</sub>* future di un *progetto<sub>G</sub>*.

## Python



*Python<sub>G</sub>* è linguaggio di programmazione ad alto livello, versatile e orientato agli oggetti, utilizzato per lo sviluppo di *software<sub>G</sub>* , scripting, automazione e altre *applicazioni<sub>G</sub>*.

# R

## Repository

Un *repository<sub>G</sub>* è uno spazio di archiviazione o deposito digitale in cui vengono conservati e gestiti file, *dati<sub>G</sub>*, *codice sorgente<sub>G</sub>* o altre informazioni pertinenti a un *progetto<sub>G</sub>*, a un'*applicazione<sub>G</sub>* o a un insieme di *dati<sub>G</sub>*.

## Report

Un *report<sub>G</sub>* è un documento o una visualizzazione che raccoglie e presenta dati in modo organizzato e comprensibile. L'obiettivo di un report è sintetizzare informazioni rilevanti per aiutare nell'analisi e nella decisione aziendale o tecnica.

## Responsive

Si riferisce a un *design<sub>G</sub>* o layout che si adatta automaticamente alle dimensioni e caratteristiche del dispositivo su cui viene visualizzato, come smartphone, tablet, laptop o *desktop<sub>G</sub>*.

## RTB

Requirements and Technology Baseline identifica una revisione essenziale nel corso di sviluppo del *progetto<sub>G</sub>* didattico.

# S

## **SAL**

Acronimo di Stato Avanzamento Lavori; consiste in una riunione periodica che viene stabilita per garantire e verificare l'avanzamento di un progetto rispetto ai propri obiettivi.

## **Scalabile**

*Sistema<sub>G</sub>* che può crescere o essere ridotto in dimensioni e capacità in base alle necessità.

## **Server**

Computer o *sistema<sub>G</sub>* che fornisce *servizi<sub>G</sub>* e risorse ad altri computer.

## **Server-side**

Operazioni o script eseguiti sul server piuttosto che sul dispositivo dell'utente.

## **Servizio**

Un *servizio<sub>G</sub>* si riferisce a un *programma<sub>G</sub>* o risorsa messi a disposizione degli *utenti<sub>G</sub>* o altri *software<sub>G</sub>*.

## **Sistema**

Insieme di componenti interconnessi che lavorano insieme per raggiungere uno scopo comune.

## **Software**

*Programmi<sub>G</sub>* e *applicazioni<sub>G</sub>* eseguiti da un computer.

## **Standard**

Norme e convenzioni usate per garantire l'*interoperabilità<sub>G</sub>* tra *sistemi<sub>G</sub>*. Gli standard permettono ai dispositivi, *software<sub>G</sub>* e reti di comunicare tra loro in modo efficiente, indipendentemente dalla *piattaforma<sub>G</sub>*.

## **Stakeholder**

Lo *Stakeholder<sub>G</sub>* identifica tutti coloro che, a vario titolo, hanno influenza sul prodotto e sul *progetto<sub>G</sub>*.

## **Supabase**

Alternativa *open source<sub>G</sub>* a Firebase. Offre una gamma completa di *servizi<sub>G</sub>* progettati per semplificare e potenziare lo sviluppo di *applicazioni<sub>G</sub>*.

# T

## Team

Gruppo di persone che lavorano insieme su un *progetto*<sub>G</sub> o prodotto informatico.

## Test

Fase di verifica delle funzionalità e prestazioni di un *software*<sub>G</sub>, esso mira a verificare il funzionamento di un *software*<sub>G</sub> o di un *sistema*<sub>G</sub> informatico al fine di identificare eventuali difetti o problemi.

## Timeseries

Serie di *dati*<sub>G</sub> indicizzati in sequenza rispetto il tempo.

## Tokenizzazione

Processo che divide il testo in unità più piccole, come parole o frasi, utile per l'elaborazione del linguaggio.

# U

## User-friendly

*Software<sub>G</sub>* o interfaccia progettati per essere facili da usare e intuitivi per l'*utente<sub>G</sub>*.

## Utente

Persona che utilizza un *software<sub>G</sub>* o *sistema<sub>G</sub>*.



# V

## Visual Studio Code

Editor di codice *open source*<sub>G</sub> di Microsoft, molto usato nello sviluppo *software*<sub>G</sub>. E' ampiamente usato dagli sviluppatori *software*<sub>G</sub> per scrivere, modificare e debuggare codice in diversi linguaggi di programmazione.

# W

## Way of Working

Insieme modalità e strumenti con cui un team di lavoro collabora e comunica.

## Web app

*Applicazioni<sub>G</sub>* accessibili e fruibili attraverso il web.

## Web Scraping

*Processo<sub>G</sub>* nel quale una *applicazione<sub>G</sub>* estrae informazioni di valore da un sito web.

## WebGL

*API<sub>G</sub>* JavaScript per il rendering di grafica 2D e 3D sul *browser<sub>G</sub>*.

## Whatsapp

*Applicazione<sub>G</sub>* di messaggistica istantanea per dispositivi mobili multiplatforma.

## Workflow

Un *workflow<sub>G</sub>* rappresenta un flusso di lavoro, insieme di *processi<sub>G</sub>* e operazioni eseguiti in un certo ordine per completare un'*attività<sub>G</sub>*. E' una rappresentazione visuale o concettuale di come le *attività<sub>G</sub>* sono strutturate e connesse tra loro all'interno di un processo più ampio.