



byteyourdreams.swe@gmail.com

Verbale Esterno · SyncLab

Informazioni documento

Luogo	Google Meet
Orario	15:00 - 15:40
Redattore	A.M. Margarit L. Zanesco
Verificatore	A. Mio Y. Huang O.F. Stiglet
Amministratore	L. Albertin
Destinatari	T. Vardanega R. Cardin
Partecipanti Interni	L. Albertin A. Mio A.M. Margarit
Partecipanti Esterni	A. Dorigo D. Zorzi

Il responsabile: L. Albertin



Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Verificatore	Dettaglio
0.0.2	27/10/2024	A. Mio	Y. Huang O.F. Stiglet	Riscrittura in latex
0.0.1	25/10/2024	A.M. Margarit L. Zanesco	A. Mio	Prima redazione

Indice

Byte Your Dreams

Ottobre 25, 2024

Contents

1	Delucidazioni	4
1.1	Descrizione capitolato	4
1.2	Illustrazione svolgimento "deep dive" tecnologico ed architetturale	4
1.3	Precisazioni sul problema della privacy e dell'utilizzo dei dati personali	4
1.4	Tecnologie da utilizzare per il raggiungimento del MVP	4



1 Delucidazioni

1.1 Descrizione capitolato

All'inizio dell'incontro l'azienda ha fornito una descrizione più esaustiva del capitolato, data l'impossibilità durante l'incontro tenutosi in aula il 15/10/2024. Oltre a fornire e descrivere gli obiettivi del progetto, ha spiegato il prodotto finale da realizzare.

1.2 Illustrazione svolgimento "deep dive" tecnologico ed architetturale

Le sessioni di "deep dive" saranno organizzate secondo le necessità del gruppo e in base alle tecnologie che si intendono utilizzare per conoscerle meglio. Verranno effettuate virtualmente, tramite apposite piattaforme, o fisicamente nella sede *SyncLab* di Padova.

1.3 Precisazioni sul problema della privacy e dell'utilizzo dei dati personali

Per il progetto non è richiesto l'uso di dati personali. I dati che verranno utilizzati, saranno statici e saranno creati a monte. Ciò non toglie la possibilità di raccogliere un certo numero di dati che possano essere reali. Dal momento che non c'è una reale interazione con un utente, i relativi controlli sulla privacy e sull'utilizzo di dati sensibili non vengono richiesti.

1.4 Tecnologie da utilizzare per il raggiungimento del MVP

Le tecnologie da utilizzare possono non essere quelle citate dall'azienda. Quest'ultima si rende disponibile ad accogliere anche altre tecnologie non citate nel capitolato, nel caso in cui aiutassero a raggiungere in maniera ottimale il prodotto finito.

per l'azienda proponente:

