

Jugadores (nombre
nacionalidad
fecha_nacimiento
nickname
rol
sueldo CK → 1323€
cod_jugador PK → Jugadores
cod_equipo FK → Equipos
T6)

Staff (nombre
puesto CK → Asistente / Entrenador
sueldo CK → 1323€
cod_staff PK → Staff
cod_equipo FK → Equipos
T4
T5)

Equipos (nombre,
fecha_fundacion
cod_equipo PK → Equipos)

Juegos (nombre
empresa_desarrollo
fecha_lanzamiento
cod_juego PK → Juegos)

Competiciones (nombre
fecha_inicio
fecha_final
cod_juego FK → Juegos
estado_competicion CK → 0 / 1
equipo_ganador FK → Clasificaciones
cod_competicion PK → Competiciones
T3)

EquipoCompeticion (cod_equipocompeticion PK → EquipoCompeticion
cod_equipo FK → Equipos
cod_competicion FK → Competiciones)

Enfrentamientos (fecha
hora
resultado
cod_equipo FK → Equipos)

cod_enfrentamiento PK → Enfrentamientos
T1
T2)

Clasificaciones (cod_clasificacion PK → Clasificaciones
cod_equipo FK → Equipos
cod_competicion FK → Competiciones
puntos)

Jornadas (cod_jornada PK → Jornadas
n_jornada
día
cod_enfrentamiento FK → Enfrentamientos
cod_competicion FK → Competiciones)

Patrocinadores (cod_patrocinador PK → Patrocinadores
nombre)

Usuarios (identificador PK → Usuarios
contraseña
tipo CK → Administrador / Usuario)

PatrocinadoresEquipo (cod_patrocinadoresequipo PK → PatrocinadoresEquipo
cod_equipo FK → Equipos
cod_patrocinador FK → Patrocinadores)

Resultados_Ultima (XML)

Resultados(XML)

Clasificación (XML)

T1: Comprobaremos que se jueguen todos los enfrentamientos de la jornada el mismo día

T2: Comprobaremos que un equipo solo participe una vez por jornada

T3: Comprobaremos que el numero de equipos en una competicion es par

T4: : Maximo 1 asistente (trigger)

T5: : Minimo 1 entrenador (trigger)

T6: Maximo 6 jugadores por equipo y minimo 2