

Jugador (nombre, nacionalidad, fecha\_nacimiento, nickname, rol, sueldo, cod\_jugador)

Staff (nombre, puesto, sueldo, cod\_staff)

Equipo (nombre, fecha\_fundacion, patrocinador, *cod\_jugador*, *cod\_staff*, cod\_equipo)

Juego (nombre, empresa\_desarrollo, fecha\_lanzamiento, cod\_juego)

Competición (nombre, fecha\_inicio, fecha\_final, *cod\_juego*, *cod\_equipo*, estado\_competicion, equipo\_ganador, cod\_competicion)

Enfrentamiento (fecha, hora, resultado, *cod\_equipo*, cod\_enfrentamiento)

Jornada (cod\_jornada, n\_jornada, día, *cod\_enfrentamiento*, *cod\_competicion*)

Usuarios (identificador, contraseña, tipo)

Resultados\_Ultima (XML)

Resultados(XML)

Clasificación (XML)