

BYTE BRAWL

CONSULTING

Presentación de Reto I

Presentado por:

Jon Garay
Adrián López
Jordi Fernández

INDICE

01 Objetivos

02 Aplicaciones

03 Dificultades

04 Test

OBJETIVOS

01

DISEÑO CONCEPTUAL

A través de los diagramas de clase y de secuencia junto a los modelos entidad relación y relacional

02

IMPLEMENTACIÓN JAVA

Realizar ventanas funcionales sobre las cuales se realizaran los CRUD contra la base de datos diseñada

03

DISEÑO DE LA BD

Generar las tablas para almacenar los datos, generar procedimientos almacenados y anónimos, disparadores, paquetes y procedimientos XML

04

SOLUCION ERRORES

Probar todo el código por partes y de manera conjunta para detectar los errores y gestionarlos

APLICACIONES



IntelliJ



Github



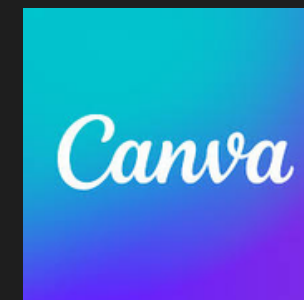
PDF



Visual Studio



WhatsApp



Canva



SQL
Developer



Trello



Visual
Paradigm



DIFICULTADES

BASE DE DATOS

Inserts o updates sin subconsultas
Creación de tablas
Tablas mutantes
Procedimientos incorrectos

JAVA

Recoger datos del objeto incorrecto
Controladores intermediarios

XML

Uso de variables incorrectas