

Jugadores (nombre
nacionalidad
fecha_nacimiento
nickname
rol
sueldo CK → 1323€
cod_jugador PK → Jugadores
T6)

Staff (nombre
puesto CK → Asistente / Entrenador
sueldo CK → 1323€
cod_staff PK → Staff
T4
T5)

Equipos (nombre,
fecha_fundacion
patrocinador
cod_jugador FK → Jugador
cod_staff FK → Staff
cod_patrocinador FK → Patrocinadores
cod_equipo PK → Equipos)

Juegos (nombre
empresa_desarrollo
fecha_lanzamiento
cod_juego PK → Juegos)

Competiciones (nombre
fecha_inicio
fecha_final
cod_juego FK → Juegos
estado_competicion CK → 0 / 1
equipo_ganador
cod_competicion PK → Competiciones
T3)

Enfrentamientos (fecha
hora
resultado
cod_equipo FK → Equipos
cod_enfrentamiento PK → Enfrentamientos
T1)

T2)

Clasificaciones (<u>cod_clasificacion</u> <i>cod_equipo</i> <i>cod_competicion</i>)	PK → Clasificaciones FK → Equipos FK → Competiciones)
Jornadas (<u>cod_jornada</u> n_jornada día <i>cod_enfrentamiento</i> <i>cod_competicion</i>)	PK → Jornadas FK → Enfrentamientos FK → Competiciones)
Patrocinadores (<u>cod_patrocinador</u> nombre)	PK → Patrocinadores
Usuarios (<u>identificador</u> contraseña tipo)	PK → Usuarios CK → Administrador / Usuario)
Resultados_Ultima (XML)	
Resultados(XML)	
Clasificación (XML)	

T1: Comprobaremos que se jueguen todos los enfrentamientos de la jornada el mismo día

T2: Comprobaremos que un equipo solo participe una vez por jornada

T3: Comprobaremos que el numero de equipos en una competicion es par

T4: : Maximo 1 asistente (trigger)

T5: : Minimo 1 entrenador (trigger)

T6: Maximo 6 jugadores por equipo y minimo 2