

Jugadores (nombre  
nacionalidad  
fecha\_nacimiento  
nickname  
rol  
sueldo CK → 1323€  
cod\_jugador PK → Jugadores  
*cod\_equipo* FK → Equipos  
T6)

Staff ( nombre  
puesto CK → Asistente / Entrenador  
sueldo CK → 1323€  
cod\_staff PK → Staff  
*cod\_equipo* FK → Equipos  
T4  
T5)

Equipos (nombre,  
fecha\_fundacion  
cod\_equipo PK → Equipos)

Juegos (nombre  
empresa\_desarrollo  
fecha\_lanzamiento  
cod\_juego PK → Juegos)

Competiciones (nombre  
fecha\_inicio  
fecha\_final  
*cod\_juego* FK → Juegos  
estado\_competicion CK → 0 / 1  
equipo\_ganador  
cod\_competicion PK → Competiciones  
T3)

Enfrentamientos (fecha  
hora  
resultado  
*cod\_equipo* FK → Equipos  
cod\_enfrentamiento PK → Enfrentamientos  
T1  
T2)

Clasificaciones ( <u>cod_clasificacion</u> <i>cod_equipo</i> <i>cod_competicion</i> )	PK → Clasificaciones FK → Equipos FK → Competiciones)
Jornadas ( <u>cod_jornada</u> n_jornada día <i>cod_enfrentamiento</i> <i>cod_competicion</i> )	PK → Jornadas  FK → Enfrentamientos FK → Competiciones)
Patrocinadores ( <u>cod_patrocinador</u> nombre)	PK → Patrocinadores
Usuarios ( <u>identificador</u> contraseña tipo)	PK → Usuarios  CK → Administrador / Usuario)
PatrocinadoresEquipo ( <u>cod_patrocinadoresequipo</u> <i>cod_equipo</i> <i>cod_patrocinadore</i> )	PK → PatrocinadoresEquipo FK → Equipos FK → Patrocinadores)
Resultados_Ultima (XML)	
Resultados(XML)	
Clasificación (XML)	

T1: Comprobaremos que se jueguen todos los enfrentamientos de la jornada el mismo día

T2: Comprobaremos que un equipo solo participe una vez por jornada

T3: Comprobaremos que el numero de equipos en una competicion es par

T4: : Maximo 1 asistente (trigger)

T5: : Minimo 1 entrenador (trigger)

T6: Maximo 6 jugadores por equipo y minimo 2