```
┌─────────────────────────────────────────────┐
│              MonoBehaviour                    │
└─────────────────────────────────────────────┘
                       ▲
                       │
┌─────────────────────────────────────────────┐
│      RoundManager.EnemySpawnRequest           │
└─────────────────────────────────────────────┘
```