

Bytedesigning

BD

Live is code.

Empresa especializada en web, diseño, fotografía y video.
www.bytedesigning.com

Informe de la página web

www.bytedesigning.com



Informe de la página web 2017

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN

05

HERRAMIENTAS

06

Bootstrap

GitHub

Sublime Text 3

Visual Studio Team Services

Slack

Hostalia

ARCHIVOS

20

CSS

Fonts

img

Js

PHP

Vendor

GUÍA DE COLOR

Colores web

Fondos

TIPOGRAFÍA

ESTRUCTURA DE LA PÁGINA

Introducción

Menú

Links

Footer

Diseño

Desarrollo

Posicionamiento

Edición

Contacto

Mapa del sitio

22

25

28



INTRODUCCIÓN

Esta web tiene el objetivo de crear contenidos web para las empresas y particulares, detalles técnicos como gráficos. Para ello combinamos el trabajo de un informático con diseñador gráfico. Para poner en conjunto este trabajo y podamos intervenir en la misma página de manera momentánea utilizamos la herramienta GIT.

HERRAMIENTAS

8

Hemos escogido la utilización de varias herramientas, que combinadas unas con otras hemos obtenido un resultado único y eficiente.



Bootstrap

Bootstrap

<http://getbootstrap.com/>

10

Por la descarga de una plantilla hemos ido realizando la página. La plantilla viene con css normal y responsive, con una sola página de html, el "index.html", con carpetas de imágenes, de JavaScript y fuentes. Tomando esta plantilla como modelo hemos ido organizando la página según un esquema previo de cómo estarán distribuidas las diferentes secciones. Claro que la plantilla no trae todo lo que queremos, para ello acudimos a páginas donde te vienen plantillas ya hechas de Bootstrap o clases propias de css de este sistema. En el caso de que no exista, se crea una clase para la hoja de estilos y otra para la hoja de estilos responsive. De esta manera podemos construir una página web que sea totalmente diferente a la plantilla descargada al principio.



GitHub

Nos registramos en <https://github.com/> Nos registramos y creamos un proyecto.

En el ordenador descargamos la aplicación, y los ficheros que previamente hemos creado para desarrollar la página web, los subimos y al programa. Cada cambio que vayamos realizando le debemos de dar a "commit" y poner el cambio realizado o al menos el más importante, de esta manera tendremos un historial de los cambios. Y el otro colaborador sabrá lo que hemos hecho. Y compaginando así el trabajo de las personas que estén incluidas en este proyecto.

El proceso a seguir con GIT es:

Cuando realizamos algún cambio en nuestro ordenador. Abrimos el panel en mi caso de mac y escribimos cd (quiere decir llévame a la dirección que te indique).

- cd
- cd Desktop
- cd Code
- cd web-byte

Una vez situados en el master, la carpeta contenedora. Realizaremos los cambios de construcción de la web. Y escribimos:

- git add .
- git commit -m "comentario de los cambios realizados, preferiblemente en inglés"
- git push

Ya se han subido los cambios, ahora por ejemplo puedo ir a otro ordenador. Y descargar los cambios. Para ello realizamos el proceso 1 más:

- git pull



Sublime Text 3

<https://www.sublimetext.com/3>

Como IDE de desarrollo.

Las carpeta contenedora de la página donde se encuentran todos los archivos y demás carpetas la arrastramos a Sublime. De esta manera se podrán ir abriendo los archivos que queramos editar.

Para un mejor rendimiento del programa hemos instalado varios plugins:

- O_package_control_loader.sublime-package
- 1337 Color Scheme.sublime-package
- A File Icon.sublime-package
- Boxy Theme.sublime-package
- Emmet.sublime-package
- Package Control.sublime-package



Microsoft®

Visual Studio®

Team Services

Visual Studio Team Services

<https://www.visualstudio.com/es/team-services/>
Para el desarrollo e integración.



slack

Slack

<https://slack.com/>

Usamos slack con github y Visual Studio para que nos notifique cuando se hacen los push y las builds.

HOSTALIA

.com

Hostalia

<https://www.hostalia.com/>
Para el alojamiento web.

ARCHIVOS

CSS

"main.css" ha sido creado por nosotros para añadir estilos adicionales.
"creative.min.css" es la hoja de estilos responsive.

22

FONTS

Son las fuentes descargadas para su posterior visualización en la página una vez que se hace la llamada en el CSS.

IMG

Contiene las imágenes utilizadas para la web. En formato .jpg Las que han sido editadas se han guardado para web para que pesen menos.

js

Son todos los documentos de JavaScript para realizar funciones en la web.

PHP

Hay un único archivo creado para que funcione el formulario de contacto.

Vendor

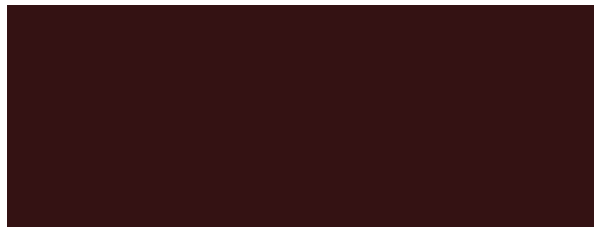
Es una carpeta contenedora de otras opciones de bootstrap. Esta no ha sido editada.

GUÍA DE COLOR

Colores web

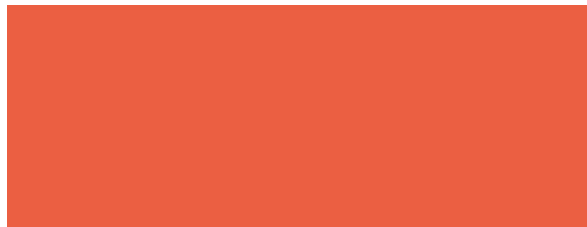
Están escogidos en hexadecimal y en RGB.
A continuación podremos ver los colores destacados en la página y el contraste que forman con el fondo.

Letras



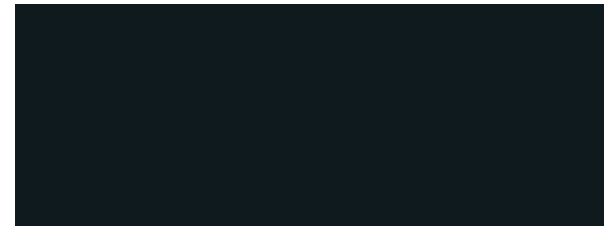
331010

**Botones
Cajas
Letra**



#F05F40
rgb(240, 97, 67)

Footer



#0c1a1e

Fondos

Utilizamos un fondos blancos dando prioridad al contenido y no al fondo, creando un contraste.

En el caso de fondos oscuros bien con imágenes o con cajas ponemos letras claras bien en blanco o en naranja.

En el caso de imágenes oscuras como background, hemos hecho una selección de imágenes y editadas en photoshop las hemos oscurecido de manera que queden a tono con la que hay en el index.

TIPOGRAFÍA

Tenemos una tipografía especial para el logotipo. El resto son tipografías aceptadas por google, en el caso de que una falle irá a la siguiente. Hemos tratado de diferenciar entre titulares, subtítulos y cuerpo .

Logotipo

Bytedesigning

Niamey Regular

Titulares

Abc

Futura medium

28

Subtítulo

Abc

Brandon Grotesque Bold

Cuerpo

Abc

Futura Std Light

Estructura de la página

INTRODUCCIÓN

Cada página corresponde a una pestaña del menú o del footer.

A todas les corresponde la misma hoja de estilos de Css y JavaScript.

Menú

Por defecto del tema, todas las pestañas del menú están en el mismo index. Con la clase: `page-scroll` se navega por la misma pantalla.

Así que hemos cambiado el tipo de menú para viajar entre las distintas pantallas.

Además el menú viene por defecto en formato móvil lo hemos cambiado para que aparezca expandido en pantallas web, tablets y reducido para móviles.

Cambiar el color de la letra @media (min-width: 768px) porque al subir y bajar la página cambia de color, si tenemos el fondo blanco esta letra es transparente por tanto no se ve en pantalla el menú.

Links

En cada página hemos puesto las mismas imágenes que en servicios. Aquí hemos añadido un `` que nos lleva al `id="#"` de esta manera podemos navegar por la misma página.

Para las imágenes de fondo que aparecen en el header. Bootstrap trae consigo ya de por sí una imagen, lo que hemos hecho ha sido coger esa como referencia y editar para el mismo tamaño en photoshop para el resto de background de las demás páginas. Además lo hemos guardado como formato para web, de esta manera pesará menos y ralentizará menos la página.

Footer

34

Un div y dentro de él varios divs, va a aparecer en todas las páginas excepto en contacto. Donde encontraremos información legal.

Para este apartado hemos hecho varias páginas y a cada una le corresponde una columna, donde aparecerán las descripciones e información de la compañía y de la web.

Cogido de <https://bootsnipp.com/tags/footer?page=7>

Editamos todo el contenido acorde con lo deseado y linkeamos cada apartado con una página.

En la dirección añadimos al icono la url del sitio.

Diseño

Tenemos el mismo diseño que en las otras páginas. Y añadimos el mismo estilo de imágenes que utilizamos en desarrollo. Y añadimos a las imágenes una `class="img-responsive"` para que sean totalmente responsive.

Desarrollo

Editamos las imágenes en photoshop, de manera que todas queden del mismo tamaño.

Ponemos la misma clase tomamos el formato de columnas `"col-lg-3 col-md-6"` con el texto centrado `"text-center"` y añadimos un `style` para darle un `width` y para que se alineen los elementos y quepan dos filas de 3x3.

Posicionamiento

Utilizamos para la siguiente imagen al header las mismas clases que el anterior, de esta manera es igual de responsive.

Edición

Los videos los añadimos desde la URL de YouTube y con la clase `class="embed-responsive-item"` para que sean responsive.

Contacto

<https://getmdl.io/components/index.html> he utilizado el formulario Text Fields editando los campos.

36

Previamente hacemos la llamada a la página con un link y un script en el head.

Y añadimos otro link con el color escogido en customize.

Creamos un form action y dentro de ello copiamos y pegamos la plantilla deseada.

Acudimos a <https://google.github.io/material-design-icons/> para añadir en el botón enviar el icono.

El footer de esta página será diferente al resto, porque ya viene la información en pantalla. Así que añadimos a través de <https://gae-init.appspot.com/signin/> para los iconos de las redes sociales. Que se

integrarán en el footer junto a el copyright de bytedesigning. con una clase "well" además añadimos .

Mapa del sitio

Es un apartado donde muestra esquemáticamente cómo está compuesta la web.

Utilizamos "dt" para el nombre y "dl" como etiqueta para la descripción de cada apartado.

Características

Este apartado pertenece al "footer" donde hacemos referencia a información adicional sobre la empresa. Son textos e imágenes.

Detalles

Vemos el equipo que forma esta empresa. para hacer las imágenes las hemos editado en photoshop y llevado a código para crear el estilo

deseado sin utilizar el sistema de Bootstrap, sino un estilo personal.

FAQ

También pertenece al “footer”. Son textos con titulares donde el consumidor podrá obtener respuesta a sus preguntas.

Si tienes cualquier duda sobre el contenido de esta guía, por favor, contacta con:

info@bytedesigning.net

Contacto

Calle San Juan de la Cruz, 2,
28223 Pozuelo de Alarcón, Madrid

Tel.: 626 945 212

E-mail: info@bytedesigning.net
www.bytedesigning.com