



ByteOps.swe@gmail.com

Valutazione Capitolati

Informazioni documento

Data	26/10/2023
Redattori	A. Barutta R. Smanio N. Preto
Verificatori	E. Hysa L. Skenderi D. Diotto
Amministratore	F. Pozza
Destinatari	T. Vardanega R. Cardin

Indice

ByteOps

October 28, 2023

Contents

1	Valutazione del capitolato scelto	3
1.1	Capitolato C6 - SyncCity: Smart city monitoring platform	3
2	Valutazione sui capitolati rimanenti	4
2.1	Capitolato C1 - Knowledge management AI	4
2.2	Capitolato C2 - Sistemi di raccomandazione	5
2.3	Capitolato C3 - Easy meal	7
2.4	Capitolato C4 - A ChatGPT plugin with Nuvolaris	8
2.5	Capitolato C5 - WMS3: Warehouse Management 3D	9
2.6	Capitolato C7 - Chat GPT vs Bedrock developer analysis	10
2.7	Capitolato C8 - JMAP: il nuovo protocollo per la posta elettronica	11
2.8	Capitolato C9 - ChatSQL: creare frasi SQL da linguaggio naturale	12
3	Conclusioni	13

1 Valutazione del capitolato scelto

1.1 Capitolato C6 - SyncCity: Smart city monitoring platform

Proponente

Sync Lab

Obiettivo

Sviluppare una piattaforma di monitoraggio di una "Smart City" che consenta di avere sotto controllo lo stato di salute della città in modo tale da prendere decisioni veloci, efficaci ed analizzare poi gli effetti conseguenti.

A tale scopo il proponente richiede di simulare dei sensori posti in diverse aree per reperire informazioni relative alle condizioni della città come, ad esempio, temperatura, umidità, polveri sottili nell'aria, traffico, livelli di acqua, stato di riempimento delle isole ecologiche, guasti elettrici e molto altro.

I dati trasmessi in tempo reale dai sensori devono poter essere memorizzati in un database in modo tale da renderli disponibili per la visualizzazione tramite una dashboard, composta anche da widget e grafici, per una visione d'insieme delle condizioni della città in tempo reale.

L'applicativo potrà consentire alle autorità locali di prendere decisioni informate e tempestive sulla gestione delle risorse e sull'implementazione di servizi e, inoltre, si potrebbe rivelare uno strumento essenziale per coinvolgere i cittadini nella gestione e nel miglioramento della città.

Tecnologie suggerite

L'azienda ha fortemente suggerito l'utilizzo delle seguenti tecnologie, ritenute ideali per la gestione del data streaming processing:

- Script in **Python** ed eventuali librerie di generazione dati come ad esempio **Faker** per la simulazione delle informazioni provenienti dai sensori.
- **Apache Kafka**: Broker per disaccoppiare lo stream di informazioni provenienti dai simulatori dei sensori.
- **ClickHouse**: Database *OLAP* colonnare per mantenere i numerosi dati provenienti dai sensori.
- **Grafana**: Piattaforma di Data Visualization per permettere il monitoraggio della città e la visualizzazione delle informazioni raccolte dai sensori.

Considerazioni

- Interessante approfondimento sulla gestione dei Big Data nell'ambito dell'IoT.

- Tema e obiettivo affascinante e innovativo.
- Ogni membro del gruppo ha ritenuto molto utile ed interessante l'apprendimento delle tecnologie proposte.
- Disponibilità dell'azienda con affiancamento di professionisti e incontri di supporto.
- Formazione sulle nuove tecnologie da parte di Sync Lab.

2 Valutazione sui capitoli rimanenti

2.1 Capitolo C1 - Knowledge management AI

Proponente

AzzurroDigitale

Obiettivo

L'obiettivo del progetto è sviluppare una piattaforma di *Knowledge Management* che, sfruttando le capacità dell'AI basate sull'apprendimento automatico e algoritmi avanzati di ricerca e comprensione del linguaggio naturale, fornisca un'interfaccia chat per rendere la documentazione aziendale più accessibile ai dipendenti. Inoltre la piattaforma Web deve permettere la gestione dei documenti come il caricamento, la consultazione e l'eliminazione degli stessi.

L'obiettivo finale è consentire ai dipendenti di poter fare domande mirate e ricevere risposte immediate in modo tale da migliorare l'assistenza e la formazione del personale.

Tecnologie suggerite

- **OpenAI:** Motore per le funzionalità di Natural Language Processing, ovvero di comprensione del testo e di generazione delle risposte.
- **Langchain:** Progetto open-source che permette di integrare modelli AI senza conoscerne i dettagli interni.
- **NodeJS e Angular** per lo sviluppo della piattaforma Web.

Considerazioni

- Il progetto propone una soluzione per affrontare problematiche esistenti nel contesto lavorativo, concentrandosi in particolare sulla questione della sicurezza sul lavoro.
- Impiego dell'intelligenza artificiale per migliorare ed automatizzare processi aziendali.
- Interessante approfondimento sull'apprendimento automatico e sul NLP (*Natural Language Processing*)

- Possibilità di modellare le funzionalità di *OpenAI* per scopi specifici.
- Relativamente alle tecnologie suggerite, è disponibile un'ampia documentazione.

2.2 Capitolato C2 - Sistemi di raccomandazione

Proponente

Ergon

Obiettivo

L'obiettivo del capitolato è quello di creare un sistema di raccomandazione che permetta ad aziende nel settore delle vendite multiprodotto di effettuare proposte commerciali mirate a clienti target.

L'implementazione di questi sistemi può avvenire in diverse modalità, le più diffuse sono:

- **Collaborative Filtering:** Si elabora un grado di similarità tra utenti e in base a questo, vengono proposti dei prodotti per uno specifico utente in base al comportamento degli altri utenti.
- **Content-Based Filtering:** Si elabora un grado di similarità tra prodotti e in base a questo, vengono proposti dei prodotti per uno specifico utente in relazione al suo comportamento.

Il proponente richiede quindi di realizzare le seguenti componenti:

- Un database contenente dati relativi al comportamento dei clienti.
- Un sistema di raccomandazione che dovrà reperire i dati per l'apprendimento dal database, effettuare una fase di pre-processing dei dati ed infine elaborare i dati per sviluppare, grazie ad algoritmi di machine learning, un modello che consenta di effettuare le raccomandazioni richieste.
- Un'interfaccia (Desktop-based oppure Web-based) per la visualizzazione dei risultati e la gestione dei feedback degli utenti.

Tecnologie suggerite

Per la realizzazione del sistema di raccomandazione è consigliato uno tra:

- **ML.NET:** Un framework che permette di sviluppare applicazioni di Machine Learning che utilizza il linguaggio *C#*.
- **Surprise:** Una libreria in ambito *Python* utilizzata per la creazione e l'analisi di sistemi di raccomandazione.

Per l'interazione con il Database, che deve essere di tipo relazionale, vengono consigliati diversi approcci:

- **Entity Framework:** Nel caso si utilizzi *ML.NET*.
- Una fonte dati **ODBC** (*Open Database Connectivity*) nel caso si utilizza la libreria Surprise.
- Implementazione di un middleware che gestisca la comunicazione tra i componenti (es. *JSON*) in modo tale da rendere indipendente il sistema di raccomandazione dal database.

Considerazioni

- La libreria Surprise offre un ambiente solido e completo per la progettazione di sistemi di raccomandazione, consentendo l'integrazione con le altre numerose librerie Python.
- L'azienda è disponibile a fornire un consistente set di dati da utilizzare per l'apprendimento del modello.
- Approfondimento di notevole interesse riguardante i sistemi di raccomandazione, i quali sono onnipresenti nella nostra esperienza quotidiana di navigazione e fruizione di contenuti sul Web.

2.3 Capitolato C3 - Easy meal

Proponente

Imola Informatica

Obiettivo

Sviluppare un'applicazione *Web Responsive* che consentirà agli utenti di gestire agevolmente le prenotazioni e le ordinazioni presso i ristoranti affiliati al servizio.

L'applicazione metterà a disposizione degli utenti la possibilità di prenotare un tavolo presso il ristorante di loro scelta, oltre a gestire le ordinazioni, il tutto da remoto. Ogni commensale al tavolo avrà la facoltà di selezionare autonomamente le pietanze dal menù, con la comodità di monitorare le ordinazioni degli altri partecipanti e comunicare eventuali allergie o richieste speciali relative ai piatti scelti.

Inoltre grazie all'integrazione di una chat diretta con il personale del ristorante, gli utenti potranno ottenere informazioni rapide e dettagliate sui piatti offerti e ricevere assistenza in tempo reale.

Per quanto riguarda il pagamento del conto, l'applicazione offrirà la possibilità di effettuare transazioni, consentendo ai clienti di dividere il conto tra i partecipanti al tavolo e persino di coprire le spese per altri membri del gruppo.

Infine gli utenti saranno in grado di condividere le proprie opinioni e feedback sui ristoranti e sui piatti, contribuendo così alla creazione di una raccolta di recensioni affidabili che beneficeranno tutti gli utenti iscritti alla piattaforma.

Tecnologie suggerite

Per la realizzazione del progetto l'azienda non impone nessun vincolo particolare relativo alle tecnologie da utilizzare. In generale l'applicazione dovrà essere Web responsive (PC, IOS e Android) e dovrà avere una copertura di test maggiore o uguale all'80%.

Considerazioni

- Nonostante lo scopo del progetto non risulti particolarmente innovativo, rappresenta comunque una eccellente risorsa di apprendimento, specialmente perché molte delle funzionalità richieste sono comuni nell'ambito dello sviluppo Web.
- Flessibilità nella scelta delle tecnologie da utilizzare e possibilità di ampliare il bagaglio di tecnologie conosciute per lo sviluppo di applicazioni Web.
- Opportunità di estendere in modo significativo il progetto grazie ai requisiti opzionali, i quali risultano particolarmente interessanti.

2.4 Capitolato C4 - A ChatGPT plugin with Nuvolaris

Proponente

Nuvolaris

Obiettivo

Il progetto si propone di sviluppare un plugin di *ChatGPT* dedicato alla creazione di categorie di applicazioni tramite Nuvolaris.

Il caso d'uso tipico consiste nell'utente che richiede a *ChatGPT* di generare un'applicazione. Il plugin interpreta questa richiesta e, a partire da un template, crea ed effettua il deployment dell'app.

In seguito l'utente, tramite *ChatGPT*, può richiedere la personalizzazione dell'applicazione appena creata. Queste richieste di personalizzazione vengono anch'esse interpretate dal plugin, il quale, tramite delle funzioni, apporterà le modifiche necessarie al file di configurazione dell'applicazione, eseguirà il re-build ed effettuerà il deployment.

Tecnologie suggerite

- **Nuvolaris:** Piattaforma che permette lo sviluppo serverless (senza la gestione complessa del server) di applicazioni cloud-native che siano altamente scalabili, altamente resilienti e semplici da realizzare.
- **ChatGPT Pro:** Viene fornito un account professionale con accesso illimitato a tutte le funzionalità.

Considerazioni

- Idea innovativa che unisce il potenziale di ChatGPT con lo sviluppo di applicazioni cloud-native, le quali stanno guadagnando sempre maggiore rilevanza nell'ambito dell'IT.
- Nonostante uno dei punti di forza di Nuvolaris sia la sua semplicità d'uso, nessun membro del gruppo ne è familiare, di conseguenza, il processo di formazione richiesto potrebbe comportare un notevole dispendio in termini di tempo.
- Data la compatibilità di Nuvolaris con molti dei più comuni linguaggi di programmazione c'è ampia flessibilità nella scelta del linguaggio da utilizzare.
- La presentazione del capitolato da parte del proponente non è stata ritenuta convincente.

2.5 Capitolato C5 - WMS3: Warehouse Management 3D

Proponente

Sanmarco Informatica

Obiettivo

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un WMS3 (*Warehouse Management 3D*) ovvero un software per la simulazione di un magazzino 3D che permette di monitorare e ottimizzare le attività di stoccaggio, movimentazione e distribuzione dei prodotti all'interno di un magazzino.

Rispetto alla gestione tradizionale di un magazzino emergono i seguenti vantaggi:

- **Maggiore comprensione spaziale:** Visione più accurata delle proporzioni e delle relazioni spaziali tra gli oggetti. Questo è particolarmente utile quando si progetta la struttura dei magazzini.
- **Migliore visualizzazione dei dati complessi:** Facilita la comprensione del livello di occupazione delle celle (Bin) di magazzino così da consentire di eseguire azioni di ottimizzazione degli spazi.
- **Visualizzazione e presentazione:** Identificare il corretto stoccaggio dei materiali in relazione alla classe della cella e alla classe di movimentazione dei codici stoccati.
- **Esecuzione di simulazioni:** Al fine di capire come modifiche strutturali di magazzino o del flusso dei materiali possano aumentare l'efficienza del servizio.

Tecnologie suggerite

- **Three.js:** Framework cross-platform per la realizzazione di contenuti 3D per il Web.

In alternativa:

- **Unity:** Programma per la realizzazione di contenuti 3D, basato su linguaggio C++.
- **Unreal Engine:** Programma per la realizzazione di contenuti 3D, basato su linguaggio C#.

Considerazioni

- Particolarmente stimolante l'apprendimento delle tecnologie proposte, ciascuna delle quali rientra nell'ambito del rendering 3D. Nonostante ciò il processo di formazione potrebbe richiedere un notevole investimento di tempo.
- Lo scopo del progetto è considerato innovativo, altamente utile e comporta benefici tangibili.
- La quantità di funzionalità da implementare non è ben definita.

2.6 Capitolato C7 - Chat GPT vs Bedrock developer analysis

Proponente

Zero12

Obiettivo

L'obiettivo del capitolato è quello di sfruttare l'intelligenza artificiale per supportare i processi di sviluppo software.

Viene richiesto di realizzare un middleware (sotto forma di interfaccia Web) che riceva in input dei requisiti di business e produca epic e user stories associate a quest'ultimi tramite *Chat GPT* e *AWS BedRock*.

Inoltre, è richiesto di comparare la capacità di ChatGPT e quella di BedRock nell'interpretare il codice sorgente ed associarlo alle user stories generate con l'obiettivo di verificare se vengono soddisfatti i criteri di accettazione. Questa funzionalità sarà resa disponibile mediante lo sviluppo di un plugin per *Visual Studio Code* e *Apple Xcode*.

Al fine di ottimizzare i risultati futuri è necessario che, dopo il processo di interpretazione del codice sorgente e verifica dei criteri di accettazione, vengano elaborati dei report che permettano di fornire feedback al sistema.

Tecnologie suggerite

- **AWS Fargate** (*Amazon Web Services*) : Servizio serverless per gestione a container.
- **MongoDB**: Database documentale per lo storage delle epic ed user stories e dei report.
- **NodeJS**: ideale per lo sviluppo di API Restful JSON a supporto dell'applicativo.
- **Python**: Linguaggio di programmazione per lo sviluppo del plugin per Apple Xcode.
- **Typescript**: Linguaggio di programmazione per lo sviluppo del plugin per Visual Studio Code.

Considerazioni

- Opportunità di confrontare *ChatGPT* e *Amazon BedRock* e di sviluppare un'applicazione in grado di combinare i punti di forza di entrambi.
- Interessante l'idea di sfruttare la potenza dell'intelligenza artificiale per automatizzare alcuni processi di sviluppo software.
- Opportunità di studio di tecnologie ampiamente adottate, come *Node.js*, *Amazon Web Services* e *MongoDB*.

2.7 Capitolato C8 - JMAP: il nuovo protocollo per la posta elettronica

Proponente

Zextras

Obiettivo

Valutazione di fattibilità e prestazioni del protocollo di posta elettronica JMAP all'interno dell'ecosistema Carbonio.

È richiesto lo sviluppo di una demo testabile per poter effettuare una valutazione approfondita delle prestazioni, della manutenibilità e della completezza del protocollo *JMAP* rispetto ai protocolli attualmente in uso nella suite Carbonio, mantenendo gli standard precedenti per garantire la compatibilità con i client esistenti.

Il fine è quello di verificare se sia vantaggioso espandere le funzionalità offerte ai client di nuova generazione offrendo uno standard di implementazione alla versione Open Source di Carbonio.

Tecnologie suggerite

- **Java:** Linguaggio principale dello stack tecnologico di Carbonio.
- **iNPUTmice/jmap:** Per l'implementazione del protocollo JMAP.
- **Docker:** Piattaforma progettata per aiutare gli sviluppatori a creare, condividere ed eseguire applicazioni in container.

Considerazioni

- Notevole interesse nell'apprendimento di *Docker* e nell'approfondimento delle conoscenze legate a *Java*.
- Richiede un'analisi approfondita della documentazione della suite Carbonio e dei protocolli IMAP e JMAP per ottenere una visione più completa e concreta del progetto.
- Nonostante la finalità del progetto risulti particolarmente utile e di grande rilevanza, il progetto non ha riscosso un interesse significativo tra i vari membri del team.

2.8 Capitolato C9 - ChatSQL: creare frasi SQL da linguaggio naturale

Proponente

Zucchetti

Obiettivo

Sviluppare un'applicazione che traduca in linguaggio SQL delle query formulate con il linguaggio naturale.

Per ottenere ciò è necessaria la realizzazione di un generatore di prompt che, a partire da una richiesta in linguaggio naturale e un dizionario dati (descrizione della struttura del database in cui verranno eseguite le query), produca in output un prompt da sottoporre ad un LLM quale ChatGPT, Palm, LLaMa o altri più specializzati.

La modalità d'uso prevede che un operatore al corrente della struttura del database carichi il dizionario dati così da permettere a chi vuole ottenere la query SQL di proporre la sua frase in linguaggio naturale e il generatore creerà il prompt da sottoporre al sistema di AI.

Tecnologie suggerite

L'azienda ha lasciato libera scelta per quanto riguarda le tecnologie, tuttavia ha fornito numerosi siti dove reperire informazioni ed esempi come:

- **HuggingFace:** La più grande raccolta di modelli LLM.
- **Catalyzex:** Raccolta di paper scientifici sull'uso degli LLM per produrre frasi SQL.

Considerazioni

- Obiettivo del progetto molto stimolante e con importanti risvolti pratici.
- Interessante l'approfondimento su LLM e prompt engineering.
- Possibilità di ampliare il progetto e di renderlo più completo grazie ai numerosi requisiti opzionali.

3 Conclusioni

Dopo un'attenta valutazione di tutti i capitolati proposti, ogni membro del gruppo ha espresso le proprie preferenze ed è emerso che il capitolato C6 è quello che ha suscitato un interesse unanime.

Con la scelta di questo capitolato si vuole ampliare il proprio bagaglio di conoscenze nell'ambito *Big Data* e *IoT*, usando tecnologie moderne e di grande interesse per tutto il gruppo.

L'implementazione di una città monitorata da sensori rappresenta un approccio promettente nell'ottica di ottimizzare l'efficienza e la qualità della vita urbana. Tale sistema può consentire una raccolta continua di dati e informazioni cruciali, fornendo una base solida per l'ottimizzazione dei servizi pubblici, la gestione del traffico, la sicurezza e la sostenibilità ambientale.

Guidati dalla profonda attrazione per l'argomento proposto, intendiamo sviluppare un prodotto professionale che sia all'altezza delle sfide del futuro e in grado di soddisfare le sue crescenti esigenze.

Il Responsabile: Davide Diotto