Organizator započinje proces kreiranja natjecanja slanjem zahtjeva webaplikaciji. Web-aplikacija provjerava korisničke role u bazi podataka kako bi utvrdila je li korisnik ovlašten za kreiranje natjecanja.

## Ako je korisnik voditelj natjecanja:

- Web-aplikacija otvara formu za izradu natjecanja.
- Organizator šalje zahtjev za popis dostupnih zadataka.
- Web-aplikacija dohvaća dostupne zadatke iz baze podataka i prikazuje ih organizatoru.
- Organizator odabire željene zadatke i kreira natjecanje.
- Web-aplikacija sprema informacije o natjecanju u bazu podataka.
- Web-aplikacija šalje povratnu informaciju organizatoru o uspješnom kreiranju natjecanja.

## Ako korisnik nije voditelj natjecanja:

 Web-aplikacija šalje odgovor organizatoru da samo voditelji natjecanja mogu kreirati zadatke.

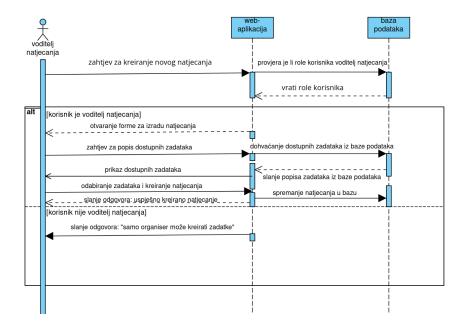


Figure 1: Sekvencijski dijagram kreiranja novog natjecanja