

Organizator počinje proces kreiranja novog zadatka slanjem zahtjeva web-aplikaciji. Web-aplikacija provjerava da li je korisnik s pravima voditelja natjecanja.

Ako je korisnik voditelj natjecanja:

- Web-aplikacija omogućuje pristup formi za unos zadatka.
- Organizator unosi detalje zadatka i testne primjere te šalje podatke.
- Web-aplikacija sprema zadatak u bazu podataka.
- Web-aplikacija šalje potvrdu organizatoru o uspješnom kreiranju zadatka.

Ako korisnik nije voditelj natjecanja:

- Web-aplikacija šalje poruku organizatoru da samo voditelj natjecanja može kreirati zadatke.

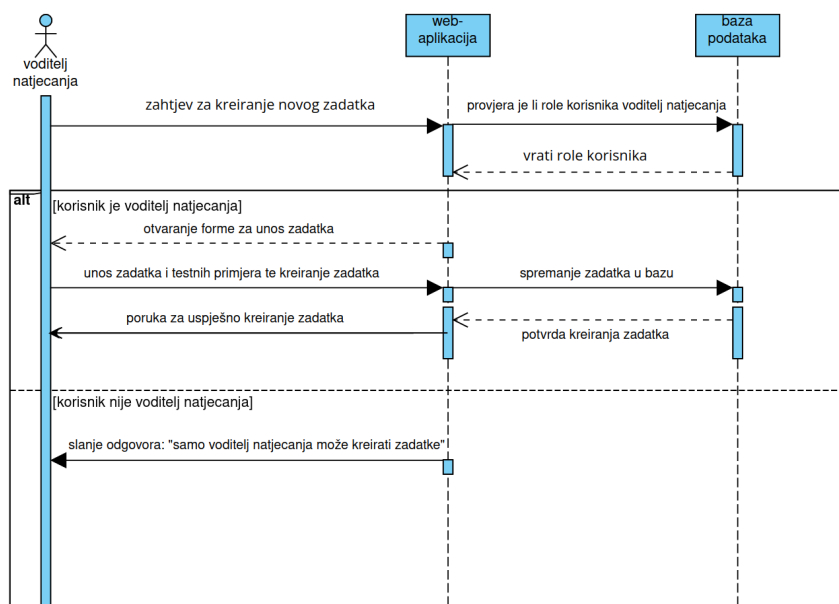


Figure 1: Sekvencijski dijagram kreiranja zadatka