

# Einführung in die Programmierung

---

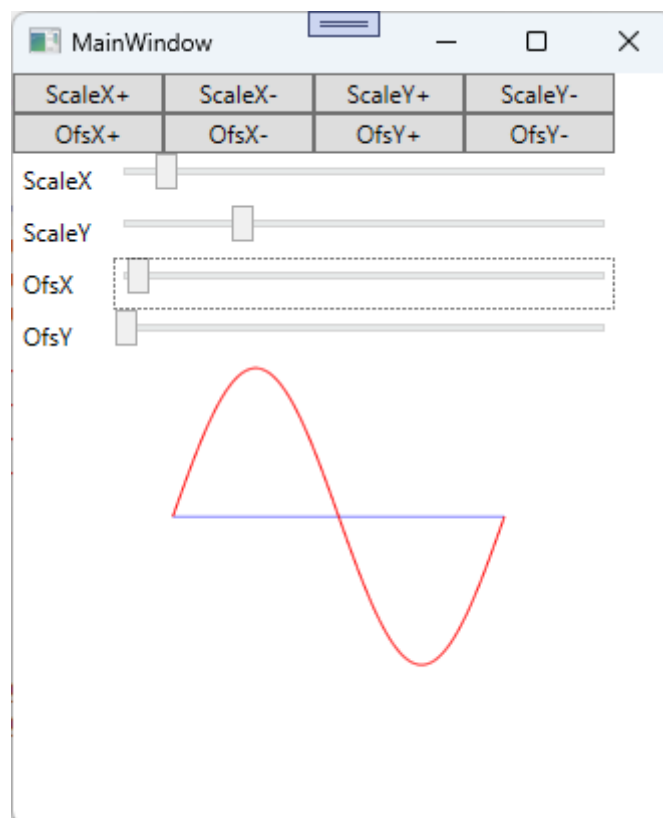
## Lehrziele:

- WPF User-Control

## Aufgabenstellung

Schreiben Sie ein WPF User Control. Dieses Control zeichnet z.B. eine Sinus-Kurve in einem fixe Maßstab (Sie können jede andere Kurve zeichnet). Mit den Eigenschaften „OffsetX“, „OffsetY“ und Scale kann der Startpunkt und die Darstellungsgröße verändert werden.

Das User-Control wird in einem Dialog eingebettet. Dieser Dialog enthält Schaltflächen, mit denen die Eigenschaften „OffsetX“, ... des User-Controls verändert werden können.



**Viel Spaß!**