

<과제 2>

1. 과제

p91 연습 5.4

=> Backend 디렉토리 중 하고 싶은 service.ts 하나를 지정해 연습 5.4가 요구하는 대로 5~10분 동안 분석한 후 질문에 답해보기, 그리고 코드 이해에 걸림돌이 되었던 낯선 개념을 간단하게 공부

2. 선택한 소스 파일

42cabi/backend/src/user/user.service.ts

3. 질문에 답하기

익숙하지 않은 코드를 미리 정한 시간, 가령 5분이나 10분 동안 공부하라. 그리고 나서 다음과 같은 질문에 답해보라.

(1) 가장 먼저 시선을 끈 코드의 구성 요소(변수, 클래스, 프로그래밍 개념 등)는 무엇인가? 왜 그런가?

- 변수

가장 시선을 끈 변수는 아무래도 user이다.

해당 파일 이름이 user이기도 하고 제공하는 서비스가 user와 관련되어서 가장 많이 반복되었기 때문이다.

- 클래스

UserService이다.

변수와 같은 맥락으로 해당 소스파일에서 다루는 가장 큰 주제이기 때문이다.

- 프로그래밍 개념

42서울에서 주로 사용하는 언어가 c언어다보니 아직 클래스와 인스턴스에 대한 개념이 생소해서 클래스가 시선을 끌었다.

(2) 두 번째로 주의를 끈 것은 무엇인가? 왜 그런가?

- 변수

user_id이다.

42cabi는 사물함 대여와 관련된 서비스를 제공한다.

서비스를 제공하기 위해서는 아이디를 식별해야하는데 그 역할을 하는 변수가 user_id이기 때문이다.

- 프로그래밍 개념

Promise와 async, await가 주의를 끌었다. 타입스크립트 언어는 사용해본 적 없지만 최근에 아주 간략하게 자바스크립트 언어에 대해서 공부할 수 있는 기회가 있었는데 그 때 학습했던 프로그래밍 개념이었기 때문이다.

(3) 코드에 어떤 개념들이 존재하는가? 그 개념들을 다 알고 있는가?

타입 스크립트 언어가 아직 생소한지라 모든 개념들을 이해할 수는 없었다.

UserService 클래스에서 서비스를 제공하기 위해 필요한 몇 가지의 함수들을 확인할 수 있었다.

사물함을 빌린 유저들의 정보를 얻는 함수, 유저가 빌린 사물함을 확인하는 함수, 모든 사용자의 정보를 얻는 함수 등이 있었다.

(4) 코드에 어떤 문법 요소들이 존재하는가?

1. 클래스
2. async await
3. promise

(5) 코드에 어떤 도메인 개념들이 존재하는가? 그것들을 다 알고 있는가?

서비스의 클라이언트인 user가 존재한다.