






# Sprint Planning

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
  - [Agenda](#)
  - [Resumo do sprint anterior](#)
  - [Detalhes](#)
  - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
  - [Quadros e retrospectivas de sprint](#)
  - [Recursos e definições da equipe](#)

## [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<div><input type="checkbox"/> Finalização da estrutura.</div> <div><input type="checkbox"/> Leitura e validação dos ficheiros XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Criação da estrutura da base de dados.</div> <div><input type="checkbox"/> Criação de classe "Daos" na estrutura.</div> <div><input type="checkbox"/> Criação do método para passar e armazenar valores na base de dados.</div> <div><input type="checkbox"/> Criação dos diagramas propostos.</div> <div><input type="checkbox"/> Criação da view "Login".</div> <div><input type="checkbox"/> Criação da view "Registo Atletas".</div>	<div><input type="checkbox"/> Foi discutido na reunião a finalização da estrutura para avanço mais detalhado de código do projeto.</div> <div><input type="checkbox"/> Destacou-se a exigência de conclusão dos diagramas para auxílio do ponto anteriormente falado.</div> <div><input type="checkbox"/> Conclui-se a necessidade "urgente" da leitura e validação dos ficheiros XML como os seus valores armazenados em base de dados para o procedimento do projeto e futuras implementações.</div> <div><input type="checkbox"/> Determinou-se a necessidade de criar e finalizar a estrutura de base de dados para complementar o ponto anteriormente mencionado.</div> <div><input type="checkbox"/> Ficou acordada a criação das classes "Daos" devido à necessidade de complementar os dois últimos pontos declarados.</div> <div><input type="checkbox"/> Acordou-se implementar graficamente as opções de "Login" e "Registo de Atletas" para construção e avaliação do design da aplicação.</div>	<div><input type="checkbox"/></div> <div><input type="checkbox"/></div>

## [Membros da equipe do sprint](#)

Nome	Função
Roberto Valente (1231555)	Team leader
João Costa (1231541)	Developer
Samuel Lemos (1231557)	Developer
Dinis Faryna (1231530)	Developer
Gonçalo Abreu (1231536)	Developer

## [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

## [Resumo do sprint anterior](#)

Tema do sprint	Início do projeto.
Pontos da história	8
Resumo	Sprint cujos objetivos foram alcançados, refletindo em um resultado positivo. As funcionalidades propostas foram entregues dentro dos prazos delineados e os feedbacks da equipa foram valiosos.

Agenda

- 1. Eu como programador pretendo finalizar a estrutura do projeto para implementação de código. - 3 Horas – Highest – Roberto Valente.
- 2. Eu como programador pretendo criar a estrutura da base de dados para inserção e armazenamento de dados. – 5 Horas – Highest – Gonçalo Abreu & Dinis Faryna.
- 3. Eu como programador pretendo finalizar os diagramas para auxiliar na construção da estrutura do projeto. – 10 Horas – Highest – João Costa.
- 4. Eu como programador pretendo criar o método de leitura e validação do ficheiro XML para leitura dos dados propostos. – 2 Horas – Highest – Roberto Valente.
- 5. Eu como programador pretendo criar as classes "DAO" para acesso aos valores requeridos presentes na base de dados. – 2 Horas - Highest - Dinis Faryna.
- 6. Eu como programador pretendo criar um método que guarde o conteúdo lido do XML para Base de dados. – 5 Horas – Highest - João Costa & Roberto Valente.
- 7. Eu como programador pretendo criar a view de aprovar/rejeitar inscrições para a confirmação dos atletas nas modalidades. – 2 Horas – Low - Samuel Lemos.
- 8. Eu como programador pretendo criar a view registo dos atletas para o cadastro dos mesmos. – 2 Horas – Medium – Samuel Lemos.
- 9. Eu como programador pretendo criar a view de login para o acesso gráfico das entidades. – 1 Hora – Medium – Samuel Lemos.
- 10. Eu como programador pretendo criar a view visualizar modalidades para as entidades terem conhecimento das mesmas. – 1 Hora – Low – Samuel Lemos.

Detalhes

Data de início	22/10/2024
Data de término	04/11/2024
Tema do sprint	Desenvolvimento da estrutura e base de dados.

Possíveis riscos

Risco	Mitigação
Na finalização da estrutura, pode faltar alguma classe devido a exigências não interpretadas corretamente ou mal compreendidas pelos membros da equipa.	Releitura do enunciado e rever documentação de LP1/LP2/LP3.
Na criação da estrutura da base de dados, a falta de ligações adequadas entre as tabelas pode comprometer o bom funcionamento do programa.	Rever documentação da disciplina de BD.
Na leitura do XML e no seu armazenamento na base de dados, podem ocorrer atrasos devido ao fato de ser um ponto não estudado anteriormente.	Rever documentação de LP3 e procurar por soluções online.

Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospectivas de sprint

Backlog

Eu como programador pretendo criar um método de registo de atletas para o cadastro dos mesmos.

Eu como programador pretendo criar um método gestão de atletas para a modificação dos dados do mesmo.

Eu como programador pretendo criar uma finalidade de pedido de inscrição em modalidade para possibilitar os atletas se inscreverem nas mesmas.

Eu como programador pretendo criar um sistema de visualização de modalidades inscritas para que os atletas consigam conferir as modalidades em que vão participar.

Eu como programador pretendo executar um método de login para permitir o acesso das entidades.

Eu como programador pretendo criar um método de gestão de modalidades para a criação e alteração das mesmas.

+ Adicionar um cartão

Em andamento

Eu como programador pretendo finalizar a estrutura do projeto para implementação de código.

Highest

Estimate: 3h

RV

Eu como programador pretendo criar o método de leitura e validação do ficheiro XML para leitura dos dados propostos.

Highest

Estimate: 2h

RV

Eu como programador pretendo criar a estrutura da base de dados para inserção e armazenamento de dados

Highest

Estimate: 5h

DF

Eu como programador pretendo criar as classes "DAO" para acesso aos valores requeridos presentes na base de dados.

Highest

Estimate: 2h

DF

Eu como programador pretendo criar um método que guarde o conteúdo lido do XML para Base de dados.

Highest

Estimate: 5h

RV

Eu como programador pretendo criar a view de aprovar/rejeitar inscrições para a confirmação dos atletas nas modalidades.

Low

Estimate: 2h

SL

Eu como programador pretendo criar a view registo dos atletas para o cadastro dos mesmos.

Medium

Estimate: 2h

SL

Eu como programador pretendo criar a view de login para o acesso gráfico das entidades.

Medium

Estimate: 1h

SL

Eu como programador pretendo finalizar os diagramas para auxiliar na construção da estrutura do projeto.

Highest

Estimate: 10h

JK

Eu como programador pretendo criar a view visualizar modalidades para as entidades terem conhecimento das mesmas.

Low

Estimate: 1h

SL

