






Sprint Planning

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
 - [Agenda](#)
 - [Resumo do sprint anterior](#)
 - [Detalhes](#)
 - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
 - [Quadros e retrospectivas de sprint](#)
 - [Recursos e definições da equipe](#)

Lista de verificação de planeamento do sprint

| Preparação | Reunião | Acompanhamento |
|--|---|-------------------------------------|
| <div><input type="checkbox"/> Atualizar imagem no evento.</div> <div><input type="checkbox"/> Ver locais por evento.</div> <div><input type="checkbox"/> Aparecer aviso na inscrição de um atleta na modalidade.</div> <div><input type="checkbox"/> Mostrar resultados no visualizar equipas.</div> <div><input type="checkbox"/> Generalizar menu.</div> <div><input type="checkbox"/> Inserir nova propriedade com métricas de pontuações.</div> <div><input type="checkbox"/> Verificação dos métodos static.</div> <div><input type="checkbox"/> Alterar visualização de resultados.</div> <div><input type="checkbox"/> Visualizar recorde Olímpico em resultados.</div> <div><input type="checkbox"/> Importar participações na leitura XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Atualizar através da leitura XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Aviso de erro ao carregar XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Validar gênero na leitura XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Reestruturar o método addSports (XML)</div> <div><input type="checkbox"/> CRUD Locais</div> <div><input type="checkbox"/> Reajustar os testes JUnit.</div> | <div><input type="checkbox"/> Ficou acordado corrigir vários pontos em falta como atualizar imagem no evento, ver locais de evento, aparecer avisos que demonstre o resultado das ações tomadas na interface, mostrar resultados das equipas, visualiza resultados e visualizar recorde Olímpico.</div> <div><input type="checkbox"/> Propôs-se a generalização do menu para torná-lo mais flexível e adaptável.</div> <div><input type="checkbox"/> Foi validada a criação de uma nova propriedade no sistema para registar e exibir métricas relacionadas às pontuações, com intuito de uma maior clareza sobre os critérios de avaliação dos resultados.</div> <div><input type="checkbox"/> A equipa ressaltou a importância de rever os métodos static no código para garantir boas práticas de programação.</div> <div><input type="checkbox"/> Concordeu-se em melhorar o suporte a XML, incluindo a importação e atualização de participações a partir de arquivos XML, validação de campos como gênero, exibição de avisos de erro no carregamento, e reestruturação de métodos relacionados, como o addSports, para assegurar maior integridade, eficiência e clareza no processamento de dados.</div> <div><input type="checkbox"/> Decidiu-se criar o CRUD correspondente ao locais, para uma melhor gestão dos mesmos.</div> <div><input type="checkbox"/> Propôs-se reajustar os testes JUnit para obter um feedback mais preciso e uma coesão maior.</div> | <div><input type="checkbox"/></div> |

Membros da equipe do sprint

| Nome | Função |
|-----------------|-------------|
| João Costa | Team leader |
| Dinis Faryna | Developer |
| Samuel Lemos | Developer |
| Gonçalo Abreu | Developer |
| Roberto Valente | Developer |

Itens da reunião de planeamento do sprint

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

Resumo do sprint anterior

| | |
|--------------------|--|
| Tema do sprint | Gerar resultados e gestão do código. |
| Pontos da história | 35 |
| Resumo | Nesta sprint, concluímos uma etapa importante do projeto com uma avaliação satisfatória, ajustando o prazo para garantir qualidade e realizar melhorias significativas. A reunião de apresentação ao cliente foi crucial para alinhar expectativas e demonstrar o progresso, destacando práticas como comunicação clara, demonstrações práticas e coleta de feedback como pontos fortes da equipa. Contudo, enfrentamos problemas no merge final com incompatibilidades de código JUnit e na geração do executável ".jar", que serão resolvidos nas próximas iterações. O feedback obtido ajudará a aprimorar a gestão do projeto e a melhorar o engajamento e a eficiência nas próximas etapas. |

Agenda

1. Eu, como programador, pretendo atualizar a imagem associada aos eventos, para que as informações visuais dos eventos sejam mais atrativas e relevantes. 0.5 Horas – Critical – Samuel Lemos.
2. Eu, como programador, pretendo desenvolver uma funcionalidade para visualizar os locais associados a cada evento, para facilitar o acesso às informações de logística. 2 Horas – Highest – Samuel Lemos.
3. Eu, como programador, pretendo implementar um aviso ao inscrever atletas em uma modalidade, para garantir que restrições ou conflitos sejam notificados. 0.5 Horas – High – Samuel Lemos.
4. Eu, como programador, pretendo adicionar a exibição de resultados ao visualizar equipas, para permitir uma análise mais completa do desempenho. 2 Horas – Highest – Samuel Lemos.
5. Eu, como programador, pretendo generalizar o menu, para que seja mais flexível e adaptável a diferentes cenários de utilização. 1 Horas – Critical – Samuel Lemos.
6. Eu, como programador, pretendo criar uma nova propriedade para métricas de pontuações, para caracterizar os resultados mostrados. 3 Horas – Highest – Dinis Faryna.
7. Eu, como programador, pretendo rever os métodos static no código, para garantir boas práticas de programação e consistência. 1 Horas – Critical – Dinis Faryna.
8. Eu, como programador, pretendo alterar a visualização dos resultados no sistema, para que sejam mais acessíveis e claros aos utilizadores. 3 Horas – Highest – Dinis Faryna.
9. Eu, como programador, pretendo exibir os recordes olímpicos nos resultados, para enriquecer as informações disponíveis. 1 Horas – Critical – Dinis Faryna.
10. Eu, como programador, pretendo permitir a importação de participações através da leitura de arquivos XML, para otimizar o registro de dados. 2 Horas – Highest – Roberto Valente
11. Eu, como programador, pretendo implementar a atualização de informações por meio da leitura de arquivos XML, para sincronizar o sistema com os dados inseridos. 2 Horas – Highest – Roberto Valente
12. Eu, como programador, pretendo exibir um aviso claro quando ocorrerem erros ao carregar arquivos XML, para facilitar a correção dos problemas. 0.5 Horas – High – Roberto Valente
13. Eu, como programador, pretendo validar o gênero na leitura de arquivos XML, para garantir que os dados inseridos sejam precisos e consistentes. 1 Horas – Highest – Roberto Valente
14. Eu, como programador, pretendo reestruturar o método addSports no processo de leitura XML, para melhorar sua eficiência e clareza. 1 Horas – Critical – Roberto Valente.
15. Eu, como programador, pretendo fazer CRUD de locais, para uma melhor gestão de locais em relação a eventos. 3 Horas – Highest – Gonçalo Abreu
16. Eu, como programador, pretendo reajustar os testes JUnit, com o intuito de obter um feedback mais preciso e uma coesão maior no código. – 2 Horas – Critical – João Costa.

Detalhes

| | |
|-----------------|------------------------|
| Data de início | 11/12/2024 |
| Data de término | 16/12/2024 |
| Tema do sprint | Otimização do projeto. |

Possíveis riscos

| Risco | Mitigação |
|---|---|
| Na funcionalidade de atualizar a imagem associada aos eventos, pode haver problemas com formatos de arquivos incompatíveis ou uploads de baixa qualidade. | Implementar validações para formatos de imagem. |
| A funcionalidade de generalizar o menu pode comprometer fluxos específicos, levando a menus confusos ou opções não aplicáveis a certos contextos. | Realizar testes na interface gráfica. |
| Rever os métodos static pode introduzir regressões caso alguma funcionalidade dependa do comportamento anterior. | Verificar código. |
| A atualização de informações pela leitura XML pode sobrescrever dados existentes incorretamente. | Implementar verificações para evitar sobrescrições indesejadas e permitir confirmação manual antes de atualizar dados críticos. |

Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospectivas de sprint

Backlog

Eu, como programador, pretendo implementar um GIF de carregamento para indicar visualmente ao utilizador que uma funcionalidade está em processo de execução, com o intuito de melhorar a experiência do utilizador.

Eu, como programador, pretendo ajustar o layout das páginas do gestor para garantir uma interface mais organizada, intuitiva e funcional.

Eu, como programador, pretendo ajustar o layout das páginas do atleta para oferecer uma interface mais clara, intuitiva e otimizada para a experiência do utilizador.

Eu, como programador, pretendo desenvolver uma funcionalidade

Adicionar um cartão

Em andamento

Eu, como programador, pretendo atualizar a imagem associada aos eventos, para que as informações visuais dos eventos sejam mais atrativas e relevantes.

Critical

Estimate: 30m

SL

Eu, como programador, pretendo desenvolver uma funcionalidade para visualizar os locais associados a cada evento, para facilitar o acesso às informações de logística.

Highest

Estimate: 2h

SL

Eu, como programador, pretendo implementar um aviso ao inscrever atletas em uma modalidade, para garantir que restrições ou conflitos sejam notificados.

High

Estimate: 30m

SL

Eu, como programador, pretendo

Adicionar um cartão

Backlog

utilizador.

Eu, como programador, pretendo ajustar o layout das páginas do gestor para garantir uma interface mais organizada, intuitiva e funcional.

Eu, como programador, pretendo ajustar o layout das páginas do atleta para oferecer uma interface mais clara, intuitiva e otimizada para a experiência do utilizador.

Eu, como programador, pretendo desenvolver uma funcionalidade para permitir a substituição de atletas após o limite máximo na modalidade ser atingido, para garantir que a gestão das equipas esteja de acordo com as regras estabelecidas.

Medium

Estimate: 1h

SL

Adicionar um cartão

Em andamento

Eu, como programador, pretendo adicionar a exibição de resultados ao visualizar equipas, para permitir uma análise mais completa do desempenho.

Highest

Estimate: 2h

SL

Eu, como programador, pretendo generalizar o menu, para que seja mais flexível e adaptável a diferentes cenários de utilização.

Critical

Estimate: 3h

SL

Eu, como programador, pretendo criar uma nova propriedade para métricas de pontuações, para caracterizar os resultados mostrados.

Highest

Estimate: 3h

DF

Eu, como programador, pretendo rever os métodos static no código.

Adicionar um cartão

Em andamento

Eu, como programador, pretendo rever os métodos static no código, para garantir boas práticas de programação e consistência.

Critical

Estimate: 1h

DF

Eu, como programador, pretendo alterar a visualização dos resultados no sistema, para que sejam mais acessíveis e claros aos utilizadores.

Highest

Estimate: 3h

DF

Eu, como programador, pretendo exibir os recordes olímpicos nos resultados, para enriquecer as informações disponíveis.

Critical

Estimate: 3h

DF

Eu, como programador, pretendo permitir a importação de participações através da leitura de

Adicionar um cartão

Em andamento

Eu, como programador, pretendo permitir a importação de participações através da leitura de arquivos XML, para otimizar o registro de dados.

Highest

Estimate: 2h

RV

Eu, como programador, pretendo implementar a atualização de informações por meio da leitura de arquivos XML, para sincronizar o sistema com os dados inseridos.

Highest

Estimate: 2h

RV

Eu, como programador, pretendo exibir um aviso claro quando ocorrerem erros ao carregar arquivos XML, para facilitar a correção dos problemas.

High

Estimate: 30m

RV

Eu, como programador, pretendo

Adicionar um cartão

Em andamento

Eu, como programador, pretendo validar o gênero na leitura de arquivos XML, para garantir que os dados inseridos sejam precisos e consistentes.

Highest

Estimate: 1h

RV

Eu, como programador, pretendo reestruturar o método addSports no processo de leitura XML, para melhorar sua eficiência e clareza.

Critical

Estimate: 1h

RV

Eu, como programador, pretendo fazer CRUD de locais, para uma melhor gestão de locais em relação a eventos.

Highest

Estimate: 3h

GA

Eu, como programador, pretendo reajustar os testes JUnit, com o intuito de obter um feedback mais

Adicionar um cartão

Em andamento

Eu, como programador, pretendo reajustar os testes JUnit, com o intuito de obter um feedback mais preciso e uma coesão maior no código.

Critical

Estimate: 2h

JC

Adicionar um cartão

