






Sprint Planning

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
 - [Agenda](#)
 - [Resumo do sprint anterior](#)
 - [Detalhes](#)
 - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
 - [Quadros e retrospectivas de sprint](#)
 - [Recursos e definições da equipe](#)

Lista de verificação de planeamento do sprint

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<div><input type="checkbox"/> Reestruturação da leitura dos ficheiros XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Feature para inserção dos dados XML para Base de dados.</div> <div><input type="checkbox"/> Reestruturação dos models e DAOs</div> <div><input type="checkbox"/> Realização da feature para inicio da sessão (login).</div> <div><input type="checkbox"/> Realização da feature para registo de atletas.</div> <div><input type="checkbox"/> Realização da feature para gestão de modalidades (registo e visualização).</div> <div><input type="checkbox"/> Implementação da teste unitários através da JUnit.</div>	<div><input type="checkbox"/> Foi decidido na reunião reestruturar a leitura dos ficheiros XML para otimizar o desempenho do código.</div> <div><input type="checkbox"/> Determinou-se a necessidade de desenvolver uma funcionalidade que insira os dados extraídos dos ficheiros XML na base de dados, complementando a reestruturação da leitura de XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Acordou-se a reestruturação dos models e DAOs, visando uma melhor gestão do código.</div> <div><input type="checkbox"/> Determinou-se a criação novas funcionalidades para a gestão de dados sobre atletas e modalidades.</div> <div><input type="checkbox"/> Ficou estabelecida a implementação de testes unitários para assegurar o controlo da qualidade dos métodos.</div>	<div><input type="checkbox"/> Diagrama de caso de Uso para auxilio das features.</div>

Membros da equipe do sprint

Nome	Função
Dinis Faryna	Team leader
Samuel Lemos	Developer
Gonçalo Abreu	Developer
João Costa	Developer
Roberto Valente	Developer

Itens da reunião de planeamento do sprint

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

Resumo do sprint anterior

Tema do sprint	Desenvolvimento da estrutura e base de dados.
Pontos da história	30
Resumo	O sprint apresentou algumas dificuldades, mas foi satisfatório no geral. Mesmo com a necessidade de comunicar alterações ao cliente, optou-se por continuar a execução do projeto com as características atuais.

Agenda

1. Eu como programador pretendo fazer a reestruturação dos ficheiros XML para otimizar o desempenho. – 2 Horas – Highest – Roberto Valente.
2. Eu como programador pretendo criar a feature para inserção dos dados XML para BD com o intuito de armazenar os valores lidos. – 2 Horas – Highest – Roberto Valente.
3. Eu como programador pretendo fazer a reestruturação dos models para melhorar a gestão do código. – 1 Hora – Highest – Dinis Faryna.
4. Eu como programador pretendo fazer a reestruturação das DAOs para melhorar o desempenho do acesso e pedidos à base de dados. – 3 Horas – Highest – Dinis Faryna.
5. Eu como programador pretendo executar um método de login para permitir o acesso das entidades. – 1 Hora – Critical – Samuel Lemos.
6. Eu como programador pretendo registar as modalidades para inserir novas modalidades nas olimpíadas. – 2 Hora – Critical – Samuel Lemos.
7. Eu como programador pretendo visualizar as modalidades para obter as modalidades registadas. – 1 horas – Medium – Samuel Lemos.
8. Eu como programador pretendo aceitar os pedidos de registo às modalidades pelos atletas para que os mesmos possam ficar registados nas mesmas. – 1 Hora – Critical – Gonçalo Abreu.
9. Eu como programador pretendo criar um método de registo de atletas para o cadastro dos mesmos. – 1 Hora – Critical – Gonçalo Abreu.
10. Eu como programador pretendo modificar e adaptar o modelo de classes para seguimento da estrutura. – 1 Hora – High – João Costa.
11. Eu como programador pretendo criar JUnit para testes unitários de métodos. – 3 Horas – João Costa.

Detalhes

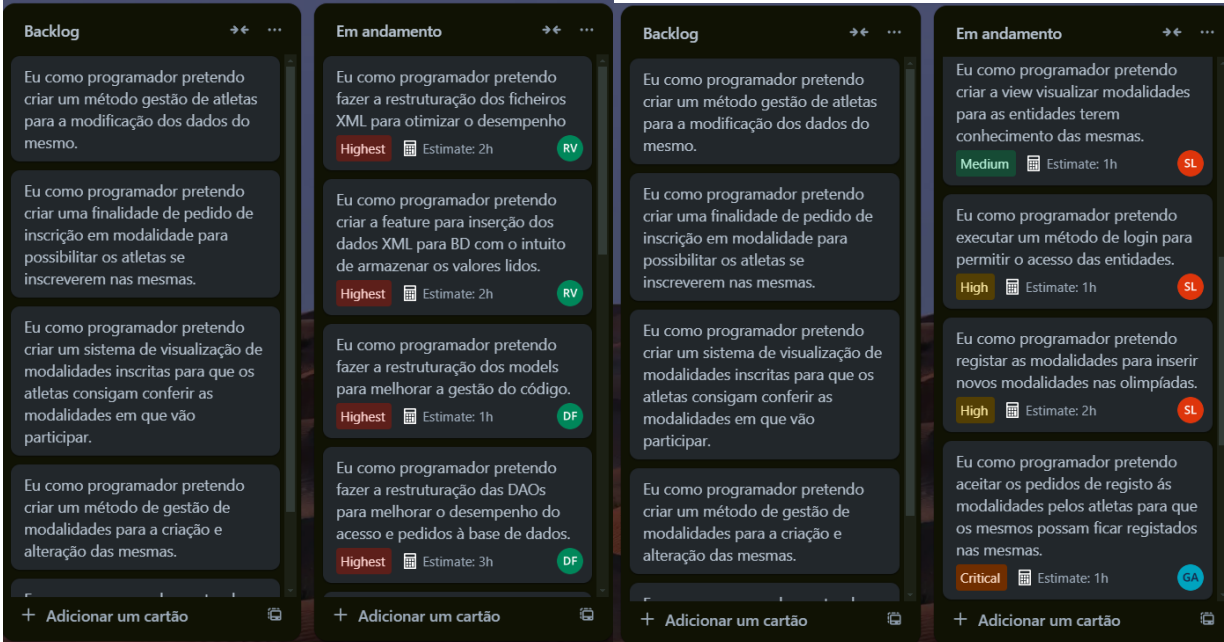
Data de início	05/11/2024
Data de término	11/11/2024
Tema do sprint	Gerir atletas e modalidades.

Possíveis riscos

Risco	Mitigação
As features podem exigir uma modificação das DAOs.	Rever documentos da disciplina de LP2 e LP3
Na leitura do XML pode existir anomalias devido a ser uma biblioteca nova a ser explorada.	

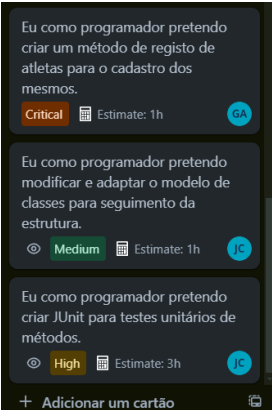
Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospectivas de sprint



The image displays four Jira sprint boards arranged in a row. Each board has a title bar with a left arrow, a right arrow, and a menu icon. The boards are organized into columns with task cards. Each card contains a user story, a priority label, an estimate, and a status icon.

Board	Task	Priority	Estimate	Status
Backlog	Eu como programador pretendo criar um método gestão de atletas para a modificação dos dados do mesmo.	High	2h	RV
	Eu como programador pretendo criar uma finalidade de pedido de inscrição em modalidade para possibilitar os atletas se inscreverem nas mesmas.	High	2h	RV
	Eu como programador pretendo criar um sistema de visualização de modalidades inscritas para que os atletas consigam conferir as modalidades em que vão participar.	High	1h	DF
	Eu como programador pretendo criar um método de gestão de modalidades para a criação e alteração das mesmas.	High	3h	DF
Em andamento	Eu como programador pretendo fazer a reestruturação dos ficheiros XML para otimizar o desempenho	High	2h	RV
	Eu como programador pretendo criar a feature para inserção dos dados XML para BD com o intuito de armazenar os valores lidos.	High	2h	RV
	Eu como programador pretendo fazer a reestruturação dos models para melhorar a gestão do código.	High	1h	DF
	Eu como programador pretendo fazer a reestruturação das DAOs para melhorar o desempenho do acesso e pedidos à base de dados.	High	3h	DF
Backlog	Eu como programador pretendo criar um método gestão de atletas para a modificação dos dados do mesmo.	High	2h	RV
	Eu como programador pretendo criar uma finalidade de pedido de inscrição em modalidade para possibilitar os atletas se inscreverem nas mesmas.	High	2h	RV
	Eu como programador pretendo criar um sistema de visualização de modalidades inscritas para que os atletas consigam conferir as modalidades em que vão participar.	High	1h	DF
	Eu como programador pretendo criar um método de gestão de modalidades para a criação e alteração das mesmas.	High	3h	DF
Em andamento	Eu como programador pretendo criar a view visualizar modalidades para as entidades terem conhecimento das mesmas.	Medium	1h	SL
	Eu como programador pretendo executar um método de login para permitir o acesso das entidades.	High	1h	SL
	Eu como programador pretendo registar as modalidades para inserir novos modalidades nas olimpíadas.	High	2h	SL
	Eu como programador pretendo aceitar os pedidos de registo às modalidades pelos atletas para que os mesmos possam ficar registados nas mesmas.	Critical	1h	GA



The image displays a Jira sprint board with three task cards. Each card contains a user story, a priority label, an estimate, and a status icon.

Task	Priority	Estimate	Status
Eu como programador pretendo criar um método de registo de atletas para o cadastro dos mesmos.	Critical	1h	GA
Eu como programador pretendo modificar e adaptar o modelo de classes para seguimento da estrutura.	Medium	1h	JC
Eu como programador pretendo criar JUnit para testes unitários de métodos.	High	3h	JC

Recursos e definições da equipe

