






Sprint Planning

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
 - [Agenda](#)
 - [Resumo do sprint anterior](#)
 - [Detalhes](#)
 - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
 - [Quadros e retrospectivas de sprint](#)
 - [Recursos e definições da equipe](#)

[Lista de verificação de planeamento do sprint](#)

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<div><input type="checkbox"/> Reestruturação da leitura dos ficheiros XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Encriptação de password.</div> <div><input type="checkbox"/> Registo de atletas na modalidade.</div> <div><input type="checkbox"/> Registo de atletas na equipa.</div> <div><input type="checkbox"/> Registo de equipa na modalidade.</div> <div><input type="checkbox"/> Iniciação modalidade.</div> <div><input type="checkbox"/> Implementação de testes unitários através da JUnit.</div> <div><input type="checkbox"/> Criação gráfica dos registos.</div>	<div><input type="checkbox"/> Na reunião, decidiu-se reestruturar a leitura dos ficheiros XML para permitir a adaptação à leitura de múltiplos arquivos XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Foi identificada a necessidade de desenvolver diversas funcionalidades relacionadas aos pedidos e registos dos atletas nas modalidades, para garantir uma coerência no projeto</div> <div><input type="checkbox"/> Em alinhamento com o ponto anterior, acordou-se a criação da funcionalidade que suportará a iniciação das modalidades.</div> <div><input type="checkbox"/> Determinou-se a necessidade de existência, na interface gráfica, das opções de registar atletas em modalidades e iniciar modalidades para maior visibilidade do produto.</div> <div><input type="checkbox"/> Ficou estabelecida a implementação de testes unitários para assegurar o controlo da qualidade dos métodos.</div>	<div><input type="checkbox"/></div>

[Membros da equipe do sprint](#)

Nome	Função
Samuel Lemos	Team leader
Dinis Faryna	Developer
Gonçalo Abreu	Developer
João Costa	Developer
Roberto Valente	Developer

[Itens da reunião de planeamento do sprint](#)

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

[Resumo do sprint anterior](#)

Tema do sprint	Gerir atletas e modalidades.
Pontos da história	29
Resumo	Sprint com alguns contratempos inesperados mas tendo os principais objetivos concluídos. A flexibilidade e adaptabilidade da equipa foram cruciais para o desempenho satisfatório da mesma.

Agenda

1. Eu, como programador, pretendo reestruturar os ficheiros XML para possibilitar a leitura de múltiplos ficheiros. – 2 Horas – Highest – Roberto Valente.
2. Eu, como programador, pretendo implementar a funcionalidade de encriptação de senhas para garantir a segurança dos dados dos atletas e gestores. – 1 Hora – Medium – Roberto Valente.
3. Eu, como programador, pretendo desenvolver a funcionalidade de registo de atletas em modalidades para que eles possam participar na modalidade escolhida. – 2 Hora – Highest – Gonçalo Abreu.
4. Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de registo de atletas em equipas para que possam pertencer e participar em uma equipa. – 2 Horas – Highest – Gonçalo Abreu.
5. Eu, como programador, pretendo implementar a funcionalidade de registo de equipas em modalidades para que as equipas possam participar nelas. – 2 Hora – Highest - Gonçalo Abreu.
6. Eu, como programador, pretendo desenvolver a funcionalidade de iniciar uma modalidade para que esta possa começar a gerar resultados. – 3 Horas – Critical – Dinis Faryna.
7. Eu, como programador, pretendo desenvolver uma interface gráfica para o registo de atletas em modalidades, de forma que eles possam se registar intuitivamente. – 2 horas – Highest – Samuel Lemos.
8. Eu, como programador, pretendo criar uma interface gráfica para o registo de atletas em equipas, permitindo que os mesmos possam participar em uma equipa. – 2 Hora – Highest – Samuel Lemos.
9. Eu, como programador, pretendo desenvolver uma interface gráfica para o registo de equipas em modalidades, de modo que possam efetuar o registo e participar. – 2 Hora – Highest – Samuel Lemos.
10. Eu, como programador, pretendo criar uma opção gráfica para facilitar a seleção e leitura de ficheiros XML. – 2 Hora – Highest – Samuel Lemos.
11. Eu, como programador, pretendo implementar testes unitários com JUnit para assegurar o funcionamento correto dos métodos. – 5 Horas – Critical - João Costa.

Detalhes

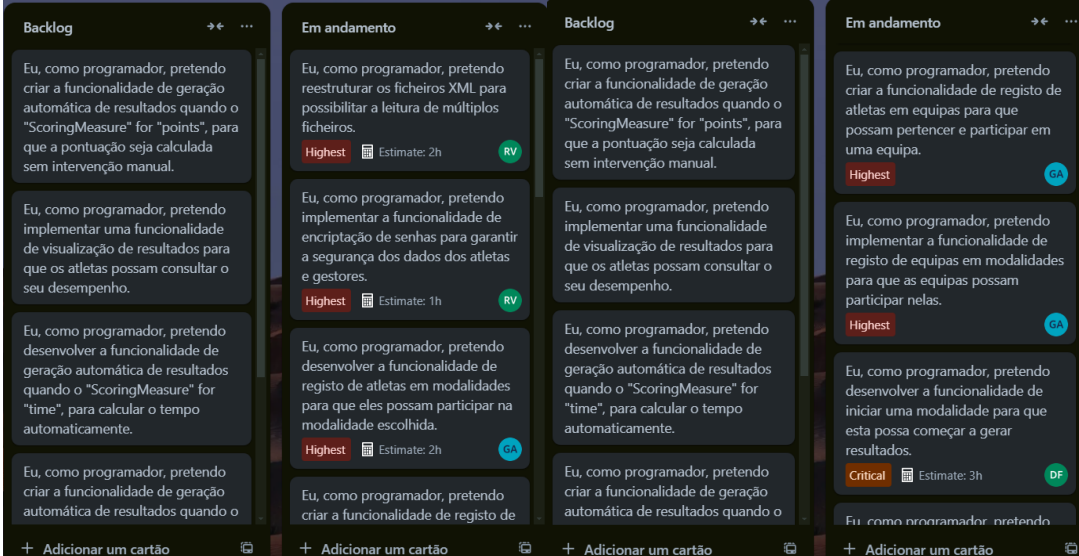
Data de início	12/11/2024
Data de término	18/11/2024
Tema do sprint	Registo de atletas e equipas em modalidades.

Possíveis riscos

Risco	Mitigação
A estimativa de tempo para a realização dos testes unitários pode ser irreal, pois a nova biblioteca requer estudo prévio.	Rever os documentos da disciplina de LP3 e realizar pesquisa adicional na internet.
Dependência entre funcionalidades.	Desenvolvimento de métodos adaptáveis e flexíveis para futuras funcionalidades.

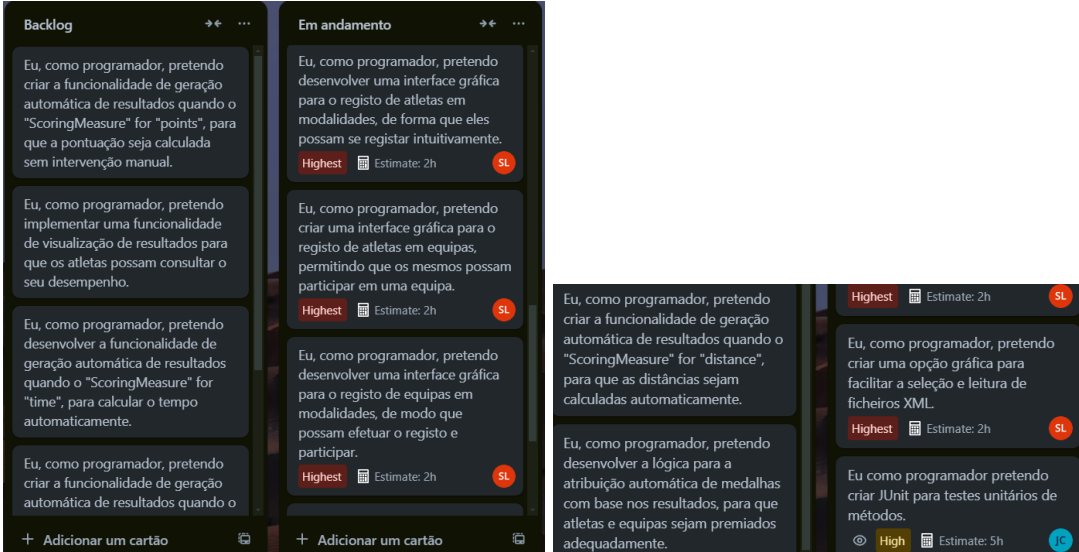
Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospectivas de sprint



The screenshot displays a Jira board with four columns. The first and third columns are labeled 'Backlog', while the second and fourth are labeled 'Em andamento' (In Progress). Each column contains task cards. The tasks are as follows:

- Column 1 (Backlog):**
 - Task 1: 'Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de geração automática de resultados quando o "ScoringMeasure" for "points", para que a pontuação seja calculada sem intervenção manual.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: RV)
 - Task 2: 'Eu, como programador, pretendo implementar uma funcionalidade de visualização de resultados para que os atletas possam consultar o seu desempenho.' (Priority: Highest, Estimate: 1h, Status: RV)
 - Task 3: 'Eu, como programador, pretendo desenvolver a funcionalidade de geração automática de resultados quando o "ScoringMeasure" for "time", para calcular o tempo automaticamente.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: GA)
 - Task 4: 'Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de geração automática de resultados quando o "ScoringMeasure" for "distance", para que as distâncias sejam calculadas automaticamente.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
- Column 2 (Em andamento):**
 - Task 1: 'Eu, como programador, pretendo reestruturar os ficheiros XML para possibilitar a leitura de múltiplos ficheiros.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: RV)
 - Task 2: 'Eu, como programador, pretendo implementar a funcionalidade de encriptação de senhas para garantir a segurança dos dados dos atletas e gestores.' (Priority: Highest, Estimate: 1h, Status: RV)
 - Task 3: 'Eu, como programador, pretendo desenvolver a funcionalidade de registo de atletas em modalidades para que eles possam participar na modalidade escolhida.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: GA)
 - Task 4: 'Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de registo de atletas em equipas para que possam pertencer e participar em uma equipa.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
- Column 3 (Backlog):**
 - Task 1: 'Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de geração automática de resultados quando o "ScoringMeasure" for "points", para que a pontuação seja calculada sem intervenção manual.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: RV)
 - Task 2: 'Eu, como programador, pretendo implementar uma funcionalidade de visualização de resultados para que os atletas possam consultar o seu desempenho.' (Priority: Highest, Estimate: 1h, Status: RV)
 - Task 3: 'Eu, como programador, pretendo desenvolver a funcionalidade de geração automática de resultados quando o "ScoringMeasure" for "time", para calcular o tempo automaticamente.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: GA)
 - Task 4: 'Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de geração automática de resultados quando o "ScoringMeasure" for "distance", para que as distâncias sejam calculadas automaticamente.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
- Column 4 (Em andamento):**
 - Task 1: 'Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de registo de atletas em equipas para que possam pertencer e participar em uma equipa.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
 - Task 2: 'Eu, como programador, pretendo implementar a funcionalidade de registo de equipas em modalidades para que as equipas possam participar nelas.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
 - Task 3: 'Eu, como programador, pretendo desenvolver a funcionalidade de iniciar uma modalidade para que esta possa começar a gerar resultados.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
 - Task 4: 'Eu, como programador, pretendo desenvolver a funcionalidade de atribuição automática de medalhas com base nos resultados, para que atletas e equipas sejam premiados adequadamente.' (Priority: High, Estimate: 5h, Status: JC)



The screenshot displays a Jira board with two columns. The first column is labeled 'Backlog' and the second is labeled 'Em andamento' (In Progress). Each column contains task cards. The tasks are as follows:

- Column 1 (Backlog):**
 - Task 1: 'Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de geração automática de resultados quando o "ScoringMeasure" for "points", para que a pontuação seja calculada sem intervenção manual.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
 - Task 2: 'Eu, como programador, pretendo implementar uma funcionalidade de visualização de resultados para que os atletas possam consultar o seu desempenho.' (Priority: Highest, Estimate: 1h, Status: RV)
 - Task 3: 'Eu, como programador, pretendo desenvolver a funcionalidade de geração automática de resultados quando o "ScoringMeasure" for "time", para calcular o tempo automaticamente.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: GA)
 - Task 4: 'Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de geração automática de resultados quando o "ScoringMeasure" for "distance", para que as distâncias sejam calculadas automaticamente.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
- Column 2 (Em andamento):**
 - Task 1: 'Eu, como programador, pretendo desenvolver uma interface gráfica para o registo de atletas em modalidades, de forma que eles possam se registar intuitivamente.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
 - Task 2: 'Eu, como programador, pretendo criar uma interface gráfica para o registo de atletas em equipas, permitindo que os mesmos possam participar em uma equipa.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
 - Task 3: 'Eu, como programador, pretendo desenvolver uma interface gráfica para o registo de equipas em modalidades, de modo que possam efetuar o registo e participar.' (Priority: Highest, Estimate: 2h, Status: SL)
 - Task 4: 'Eu, como programador, pretendo desenvolver a lógica para a atribuição automática de medalhas com base nos resultados, para que atletas e equipas sejam premiados adequadamente.' (Priority: High, Estimate: 5h, Status: JC)

