

Sprint Retrospective

Visão geral

Refleta sobre as últimas tarefas e identifique oportunidades de melhoria seguindo as instruções para a [Tática de retrospectiva](#).

Data	25/11/2024
Equipa	Grupo2
Participantes	João Costa (1231541), Roberto Valente (1231555), Dinis Faryna (1231530), Samuel Lemos (1231557), Gonçalo Abreu (1231536)

Retrospectiva

Na tabela abaixo, adicione os itens: Começar a fazer, Parar de fazer e Continuar a fazer. Irão ser utilizados para falar acerca de como se pode melhorar o processo no futuro.

Começar a fazer	Parar de fazer	Continuar a fazer
Aplicar técnicas de brainstorming em problemas complexos.	Interrupções constantes durante o trabalho da equipa.	Respeitar as cerimónias de Scrum.
Solicitar feedback ao cliente durante a sprint.		Garantir que o desenvolvimento seja consistente e confiável.

Resumo

A sprint foi concluída com sucesso, alcançando na totalidade os objetivos definidos. O foco principal consistiu na implementação da geração de resultados aleatórios para o tipo "OneGame", tanto em nível individual quanto coletivo. Além disso, foram realizadas as tarefas complementares associadas, como a atribuição de medalhas e o registo do histórico dos resultados para os atletas e equipas.

Implementaram-se as funcionalidades de criação e edição de modalidades e equipas, visando a gestão de dados ausentes, seja pela passagem de valores nulos identificados durante a leitura de arquivos XML, seja pela inexistência prévia de determinadas informações na base de dados.

Durante a sprint, identificou-se a necessidade de adaptar a base de dados, o que incluiu a remoção de uma tabela redundante e a implementação de alterações para possibilitar a aceitação e o armazenamento de imagens associadas aos atletas.

Adicionalmente, foram implementadas funcionalidades para o gerenciamento do histórico de arquivos XML, incluindo a sua atualização prévia no contexto do projeto.

Os testes JUnit concentraram-se na nova funcionalidade de geração automática de resultados, contribuindo para garantir a sua execução bem-sucedida.

No geral, a equipa respondeu bem às exigências do sprint, cumprindo os prazos estabelecidos e mantendo a qualidade nas entregas.

Ações a tomar

- Utilizar técnicas de brainstorming para resolver problemas complexos, com o intuito de estimular a criatividade e a colaboração entre os membros da equipa, de forma a gerar soluções inovadoras e eficazes para os desafios identificados.
- Solicitar feedback ao cliente durante a sprint, a fim de garantir que as entregas atendem às suas expectativas, e poder ajustar prioridades conforme necessário.

