






# Sprint Planning

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
  - [Agenda](#)
  - [Resumo do sprint anterior](#)
  - [Detalhes](#)
  - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
  - [Quadros e retrospectivas de sprint](#)
  - [Recursos e definições da equipe](#)

## Lista de verificação de planeamento do sprint

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<div><input type="checkbox"/> Alterar visualização de resultados.</div> <div><input type="checkbox"/> Modificar Daos em Result.</div> <div><input type="checkbox"/> Visualização do calendário pelo atleta.</div> <div><input type="checkbox"/> Iniciar / Encerrar evento.</div> <div><input type="checkbox"/> Visualizar posições nos resultados dos participantes.</div> <div><input type="checkbox"/> Histórico XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Transferir ficheiro XML do histórico.</div> <div><input type="checkbox"/> Criação ficheiro ENV para encriptação da password.</div> <div><input type="checkbox"/> Atualizar através da leitura XML</div> <div><input type="checkbox"/> Validação (data nascimento, altura e peso) no upload XML.</div> <div><input type="checkbox"/> Inserção das colunas (DateTime) em Sport.</div> <div><input type="checkbox"/> Inserção de "status" em evento.</div> <div><input type="checkbox"/> Teste unitários na geração de resultados múltiplos.</div>	<div><input type="checkbox"/> Foi discutida a necessidade de melhorias na visualização de resultados, tornando-os mais informativos. Além disso, decidiu-se implementar a funcionalidade para que os atletas possam visualizar os seus calendários diretamente no sistema, juntamente com as posições nos resultados obtidos.</div> <div><input type="checkbox"/> Propôs-se criar funcionalidades para iniciar e encerrar eventos diretamente pela interface, bem como inserir um campo de status para identificar se estão ativos ou finalizados.</div> <div><input type="checkbox"/> Ficou acordada a criação de um ficheiro .env para a password da base de dados com intuito de aumentar a segurança geral do sistema.</div> <div><input type="checkbox"/> Foi discutida a implementação de um histórico para arquivos XML, que irá incluir a transferência desses arquivos e validações no upload, como a verificação de campos de data de nascimento, altura e peso.</div> <div><input type="checkbox"/> Decidiu-se realizar ajustes nos DAOs de Result e implementar testes unitários para funcionalidades críticas, como geração de múltiplos resultados. Essas ações visam aumentar a precisão e confiabilidade do projeto.</div>	<div><input type="checkbox"/></div>

## Membros da equipe do sprint

Nome	Função
João Costa	Team leader
Dinis Faryna	Developer
Samuel Lemos	Developer
Gonçalo Abreu	Developer
Roberto Valente	Developer

## Itens da reunião de planeamento do sprint

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

## Resumo do sprint anterior

Tema do sprint	Otimização do projeto.
Pontos da história	19
Resumo	A sprint foi concluída com sucesso, com a maioria dos objetivos alcançados. O foco esteve em corrigir e aprimorar o projeto após o feedback do cliente, ajustando a base de dados e alinhando o projeto às expectativas.

## Agenda

1. Eu, como programador, pretendo alterar a visualização de resultados para torná-los mais claros e informativos. 3 Horas – Critical – Dinis Faryna.
2. Eu, como programador, pretendo modificar os DAOs da entidade Result para aumentar a flexibilidade e a eficiência no sistema. 1 Horas – Highest – Dinis Faryna.
3. Eu, como programador, pretendo implementar a visualização do calendário pelo atleta, para melhorar a sua organização e visualização das próximas participações. 4 Horas – Critical – Dinis Faryna.
4. Eu, como programador, pretendo criar funcionalidades para iniciar e encerrar eventos na interface. 2 Horas – Highest – Samuel Lemos.
5. Eu, como programador, pretendo permitir a visualização de posições nos resultados dos participantes, para aumentar a compreensão do desempenho. 3 Horas – Critical – Samuel Lemos.
6. Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade para guardar o histórico dos ficheiros XML, para que os mesmos possam ser acessados mesmo depois de serem substituídos. 2 Horas – Critical – Gonçalo Abreu.
7. Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de transferir os ficheiros presentes no histórico. 2 Horas – High – Gonçalo Abreu.
8. Eu, como programador, pretendo criar um arquivo .env para guardar a encriptação de senhas. 1 Horas – Highest – Roberto Valente
9. Eu, como programador, pretendo validar campos como data de nascimento, altura e peso no upload de arquivos XML, para garantir a consistência dos dados. 1 Horas – Highest – Roberto Valente
10. Eu, como programador, pretendo inserir novas colunas DateTime em Sport e adicionar o status em eventos para melhorar a gestão do sistema. 2 Horas – Highest – Roberto Valente
11. Eu, como programador, pretendo criar testes unitários para verificar a precisão na geração de resultados múltiplos. 5 Horas – Critical – João Costa.

## Detalhes

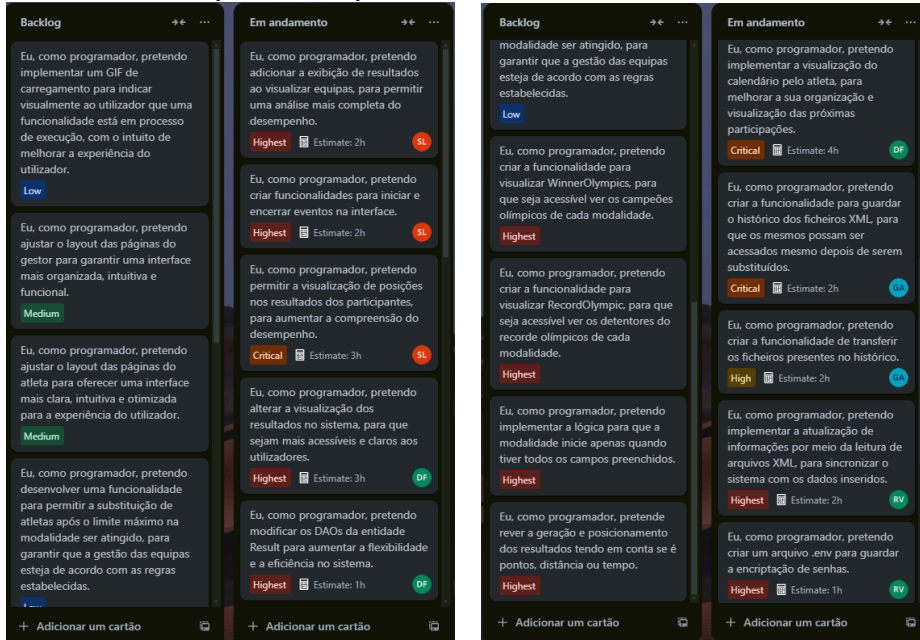
Data de início	17/12/2024
Data de término	06/01/2025
Tema do sprint	Gestão de resultados e aprimoramento da interface.

## Possíveis riscos

Risco	Mitigação
Mau uso do arquivo .env pode expor dados de configuração críticos.	Usar ferramentas como dotenv-linter para validar a segurança do arquivo de configuração.
Erros no cálculo das posições podem gerar erros nos “rankings”, comprometendo a confiança dos usuários.	Fazer testes unitários para validar os cálculos das posições, considerando diferentes cenários e regras.

## Recursos de planeamento do sprint

### Quadros e retrospectivas de sprint



The image displays two screenshots of a Kanban board interface, likely from a project management tool. Each screenshot shows two columns: 'Backlog' and 'Em andamento' (In Progress). The cards in the 'Em andamento' column are color-coded by priority: Low (blue), Medium (green), and High (red). Each card includes a description of the task, a priority level, an estimate, and a status icon (e.g., SL, DF, RV, GA, JC).

**Left Screenshot:**

- Backlog:**
  - Eu, como programador, pretendo implementar um GIF de carregamento para indicar visualmente ao utilizador que uma funcionalidade está em processo de execução, com o intuito de melhorar a experiência do utilizador. (Low)
  - Eu, como programador, pretendo ajustar o layout das páginas do gestor para garantir uma interface mais organizada, intuitiva e funcional. (Medium)
  - Eu, como programador, pretendo ajustar o layout das páginas do atleta para oferecer uma interface mais clara, intuitiva e otimizada para a experiência do utilizador. (Medium)
  - Eu, como programador, pretendo desenvolver uma funcionalidade para permitir a substituição de atletas após o limite máximo na modalidade ser atingido, para garantir que a gestão das equipas esteja de acordo com as regras estabelecidas. (Low)
- Em andamento:**
  - Eu, como programador, pretendo adicionar a exibição de resultados ao visualizar equipas, para permitir uma análise mais completa do desempenho. (Highest, SL)
  - Eu, como programador, pretendo criar funcionalidades para iniciar e encerrar eventos na interface. (Highest, SL)
  - Eu, como programador, pretendo permitir a visualização de posições nos resultados dos participantes, para aumentar a compreensão do desempenho. (Critical, SL)
  - Eu, como programador, pretendo alterar a visualização dos resultados no sistema, para que sejam mais acessíveis e claros aos utilizadores. (Highest, DF)
  - Eu, como programador, pretendo modificar os DAOs da entidade Result para aumentar a flexibilidade e a eficiência no sistema. (Highest, DF)

**Right Screenshot:**

- Backlog:**
  - modalidade ser atingido, para garantir que a gestão das equipas esteja de acordo com as regras estabelecidas. (Low)
  - Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade para visualizar WinnerOlympics, para que seja acessível ver os campeões olímpicos de cada modalidade. (Highest)
  - Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade para visualizar RecordOlympic, para que seja acessível ver os detentores do recorde olímpico de cada modalidade. (Highest)
  - Eu, como programador, pretendo implementar a lógica para que a modalidade inicie apenas quando tiver todos os campos preenchidos. (Highest)
  - Eu, como programador, pretendo rever a geração e posicionamento dos resultados tendo em conta se é pontos, distância ou tempo. (Highest)
- Em andamento:**
  - Eu, como programador, pretendo implementar a visualização do calendário pelo atleta, para melhorar a sua organização e visualização das próximas participações. (Critical, DF)
  - Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade para guardar o histórico dos ficheiros XML, para que os mesmos possam ser acessados mesmo depois de serem substituídos. (Critical, GA)
  - Eu, como programador, pretendo criar a funcionalidade de transferir os ficheiros presentes no histórico. (High, GA)
  - Eu, como programador, pretendo implementar a atualização de informações por meio da leitura de arquivos XML, para sincronizar o sistema com os dados inseridos. (Highest, RV)
  - Eu, como programador, pretendo criar um arquivo .env para guardar a encriptação de senhas. (Highest, RV)



This screenshot shows a single column of the Kanban board, 'Em andamento', with three task cards. Each card includes a description, a priority level, an estimate, and a status icon.

- Eu, como programador, pretendo validar campos como data de nascimento, altura e peso no upload de arquivos XML, para garantir a consistência dos dados. (Highest, RV)
- Eu, como programador, pretendo inserir novas colunas DateTime em Sport e adicionar o status em eventos para melhorar a gestão do sistema. (Highest, RV)
- Eu, como programador, pretendo criar testes unitários para verificar a precisão na geração de resultados múltiplos. (Critical, JC)

## Recursos e definições da equipe

