Sprint Planning



Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

✓ Lista de verificação de planeamento do sprint

Membros da equipe do sprint

Itens da reunião de planeamento do sprint Agenda

Resumo do sprint anterior

Betalhes

Possíveis riscos

Recursos de planeamento do sprint Quadros e retrospetivas de sprint

Recursos e definições da equipe

✓ Lista de verificação de planeamento do sprint ∂

Preparação	Reunião	Acompanhamento
□Alterar tabela na base de dados	□Novos campos serão adicionados para armazenar dados complementares necessários às	
Gerir Eventos	funcionalidades precisas.	
□Implementar API	□Foi decidido criar opções para iniciar e terminar um evento para que a aplicação possa ter novos	
Concluir Calendário	eventos.	
	□Avançaremos com a implementação de uma API para registar jogos agendados.	
	□Avançaremos com a conclusão do calendário para a funcionalidade ficar totalmente disponível ao	
	utilizador.	

Nome	Função
Dinis Faryna	Team leader
•	Developer
	Developer
	-
	Developer
Roberto Valente	Developer

National la litera de planeamento do sprint ⊘

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o guia de planeamento de sprint e analise como estimar pontos da história.

Resumo do sprint anterior 🔗

Tema do sprint	Novo Evento e Calendário
Pontos da história	5
Resumo	A sprint foi concluída com sucesso, com a maioria dos objetivos alcançados. O foco esteve em implementar validações ao encerrar eventos, desenvolver backend do calendário e corrigir a visualização de resultados.

Agenda 🔗

- 1. Eu, como programador, pretendo alterar tabelas na base de dados para que novas funcionalidades sejam desenvolvidas com mais consistência. 2 Horas High Dinis Faryna.
- 2. Eu, como programador, pretendo fazer a gestão dos eventos para que possam existir novos eventos na aplicação. 4.5 Horas Highest Gonçalo Abreu
- 3. Eu, como programador, pretendo concluir a parte gráfica do calendário para que o utilizador possa verificar as modalidades marcadas com facilidade. 6 Horas - Highest -Samuel Lemos
- 4. Eu, como programador, pretendo concluir a parte de back-end do calendário para que os dados possam ser apresentados de forma precisa na interface. 2 Horas - Critical - Dinis Faryna
- 5. Eu, como programador, pretendo criar um site para possibilitar o cliente visualizar os jogos possíveis e a compra dos seus bilhetes. 12 Horas - Critical - Roberto Valente & João Costa
- 6. Eu, como programador, pretendo desenvolver funções como alterar password, eliminar conta e obter bilhetes adquiridos. 10 Horas Critical Roberto Valente & João Costa
- 7. Eu, como programador, pretendo listar e banir os espectadores registrados para uma melhor gestão dos espectadores. 3 Horas - Critical - Roberto Valente
- 8. Eu, como programador, pretendo registar provas na API para permitir a compra de bilhetes. 1 Horas Critical Roberto Valente
- 9. Eu, como programador, pretendo buscar todos os bilhetes de uma prova para uma melhor gestão da lotação do local. 2 Horas - Critical - Roberto Valente

Detalhes @

Data de início	14/01/2025
Data de término	20/01/2025
Tema do sprint	Calendário, Eventos e API

Possíveis riscos &

Risco	Mitigação
Informações de locais ou eventos podem estar desatualizadas ou incompletas.	Garantir a integridade e atualidade dos dados com verificações regulares na base de dados.
Erros ao integrar a API com sistemas externos ou a aplicação principal.	Realizar testes de integração para verificar compatibilidade com outras partes do
	sistema.



E Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospetivas de sprint 🔗



Recursos e definições da equipe 🔗