



AI 프로그래밍 4

융합학과 권오영

oykwon@koreatech.ac.kr

복합 자료형 (Built-in Collection Data Types)

복합 데이터 타입

❖ Python에 사용하는 복합 자료형

- 리스트: an ordered collection of zero or more references to data objects
- 튜플 : an ordered collection of zero or more references to data objects but **immutable**
- 집합: an unordered collection of zero or more **immutable** data objects
- 사전: collections of associated pairs of items where each pair consists of a key and a value
- 스트링: sequential collection of zero or more characters(letters, numbers and other symbols)

리스트 (list)

`['aaa', 123]`
1 dimensional
sequence of
different data type
objects

Can be updated

튜플 (tuple)

`('aaa', 123)`
1 dimensional
sequence of
different data type
objects

Can not be updated

리스트 (list)

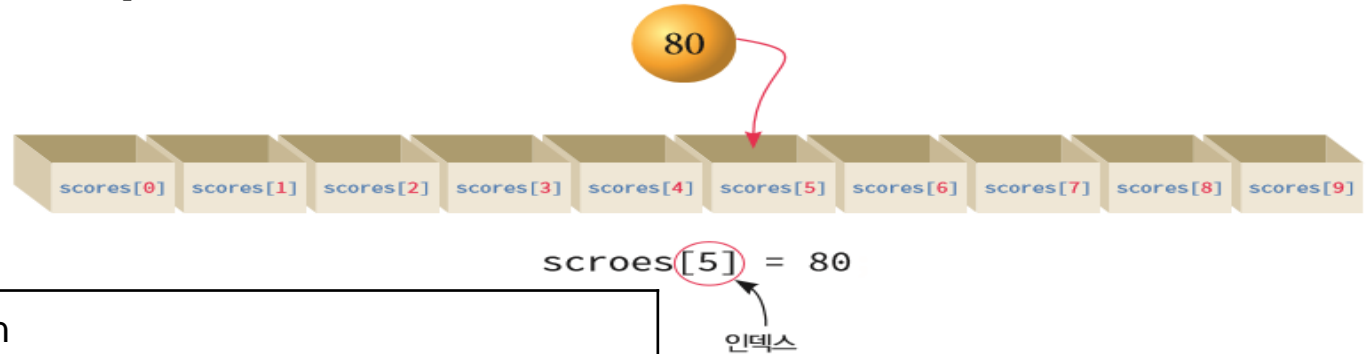
`{'no': 123,
'name': 'anonymous' }`

hash table type
associative array
key-value pairs

리스트

❖ list : an ordered sequence of value.

- Syntax -> [elem1, elem2, ... , elemn]
- 각 element는 어떤 type도 가능
- 각 element는 index를 통해 접근



Operations on Any Sequence in Python		
Operation Name	Operator	Explanation
Indexing	[]	Access an element of a sequence
concatenation	+	Combine sequences together
repetition	*	Concatenate a repeated number of times
membership	in	Ask whether an item is in a sequence
length	len	Ask the number of items in the sequence
slicing	[:]	Extract a part of a sequence

출처: <https://runestone.academy/runestone/books/published/pythonds3/index.html>

리스트

❖ 연산

함수나 연산자	설명	예	결과
len()	길이 계산	len([1, 2, 3])	3
+	2개의 시퀀스 연결	[1, 2] + [3, 4, 5]	[1, 2, 3, 4, 5]
*	반복	['Welcome!'] * 3	['Welcome!', 'Welcome!', 'Welcome!']
in	소속	3 in [1, 2, 3]	True
not in	소속하지 않음	5 not in [1, 2, 3]	True
[]	인덱스	myList[1]	myList의 1번째 요소
min()	시퀀스에서 가장 작은 요소	min([1, 2, 3])	1
max()	시퀀스에서 가장 큰 요소	max([1, 2, 3])	3
for 루프	반복	for x in [1, 2, 3]: print (x)	1 2 3

❖ 리스트의 인덱싱과 슬라이싱에 주의 (an ordered **이므로**)

예) [1,2,3,4][1:3][1] → 3

[1,2,3,4][1:3] → [2,3,4], [2,3,4][1] → 3

[1,2,3,4][-1] → 4

[] 기호가, 리스트 표시, 슬라이스 연산, 인덱싱에 사용되므로 해석(사용)에 주의 필요.

리스트

❖ 메소드

Methods Provided by Lists in Python		
Method	Use	Explanation
append	a_list.append(item)	Adds a new item to the end of a list
insert	a_list.insert(i,item)	Inserts an item at the ith position in a list
pop	a_list.pop()	Removes and returns the last item in a list
pop	a_list.pop(i)	Removes and returns the ith item in a list
sort	a_list.sort()	Modifies a list to be sorted
reverse	a_list.reverse()	Modifies a list to be in reverse order
del	del a_list[i]	Deletes the item in the ith position
index	a_list.index(item)	Returns the index of the first occurrence of item
count	a_list.count(item)	Returns the number of occurrences of item
remove	a_list.remove(item)	Removes the first occurrence of item

```
L1 = [1,2,3]
L2 = [4,5,6]
L3 = L1 + L2
print 'L3 =', L3
L1.extend(L2)
print 'L1 =', L1
L1.append(L2)
print 'L1 =', L1
```

```
L3 = list()
L3.append(3)
```

```
L4 = list(range(10, 0 , -1))
L5 = list('Hello')
```

```
L3 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
L1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
L1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6, [4, 5, 6]]
```

출처: <https://runestone.academy/runestone/books/published/pythonds3/index.html>

리스트 연산

연산의 예	설명
<code>mylist[2]</code>	인덱스 2에 있는 요소
<code>mylist[2] = 3</code>	인덱스 2에 있는 요소를 3으로 설정한다.
<code>del mylist[2]</code>	인덱스 2에 있는 요소를 삭제한다.
<code>len(mylist)</code>	<code>mylist</code> 의 길이를 반환한다.
<code>"value" in mylist</code>	<code>"value"</code> 가 <code>mylist</code> 에 있으면 <code>True</code>
<code>"value" not in mylist</code>	<code>"value"</code> 가 <code>mylist</code> 에 없으면 <code>True</code>
<code>mylist.sort()</code>	<code>mylist</code> 를 정렬한다.
<code>mylist.index("value")</code>	<code>"value"</code> 가 발견된 위치를 반환한다.
<code>mylist.append("value")</code>	리스트의 끝에 <code>"value"</code> 요소를 추가한다.
<code>mylist.remove("value")</code>	<code>mylist</code> 에서 <code>"value"</code> 가 나타나는 위치를 찾아서 삭제한다.

List Comprehension

❖ 리스트를 빠르게 만들고 변경할 수 있는 방법

- 수학적 조건식과 유사함
- 문법

[expression + context]

expression: 리스트에 들어갈 원소에 수행할 일을 명시

context: 어떤 원소를 선택할지 기술한 부분으로 for 와 if 문이 사용

- 예시

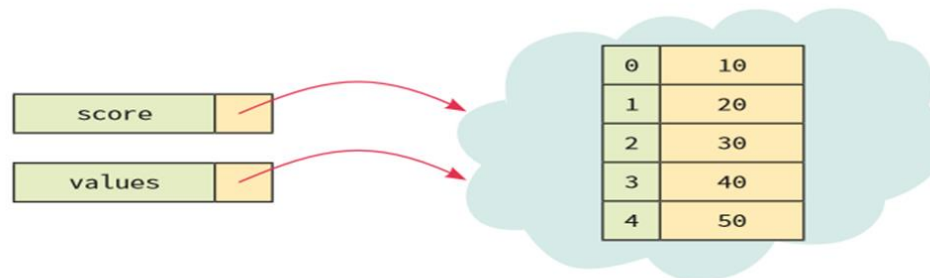
[n * 5 for n in range(10)]

[n for n in range(10) if n%2==0]

리스트 복사

❖ 얇은 복사

```
scores = [ 10, 20, 30, 40, 50 ]  
values = scores  
values[2] = 99 # scores의 값도 변환
```



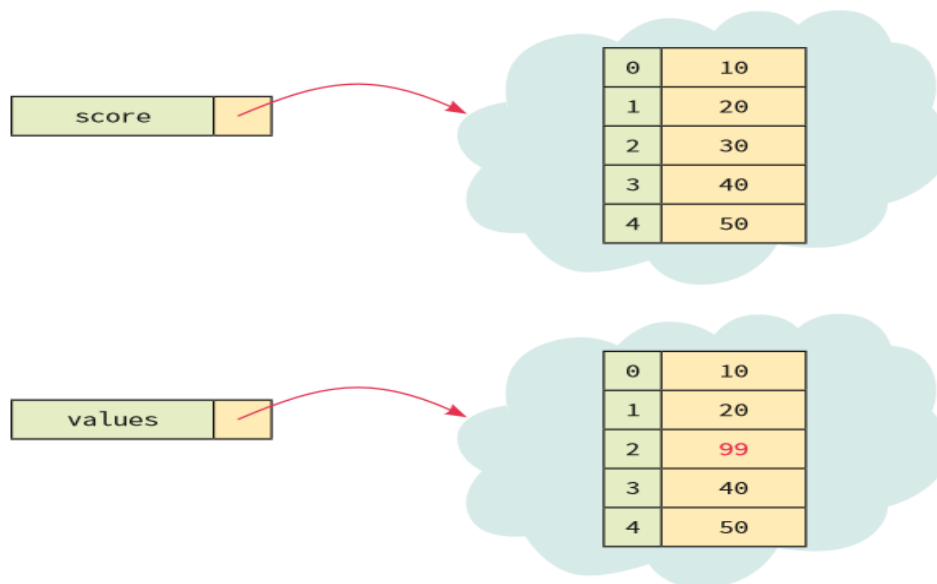
참조

❖ 깊은 복사

```
scores = [ 10, 20, 30, 40, 50 ]  
values = list(scores)  
values[2]=99
```

```
print(scores)  
print(values)
```

```
[10, 20, 30, 40, 50]  
[10, 20, 99, 40, 50]
```



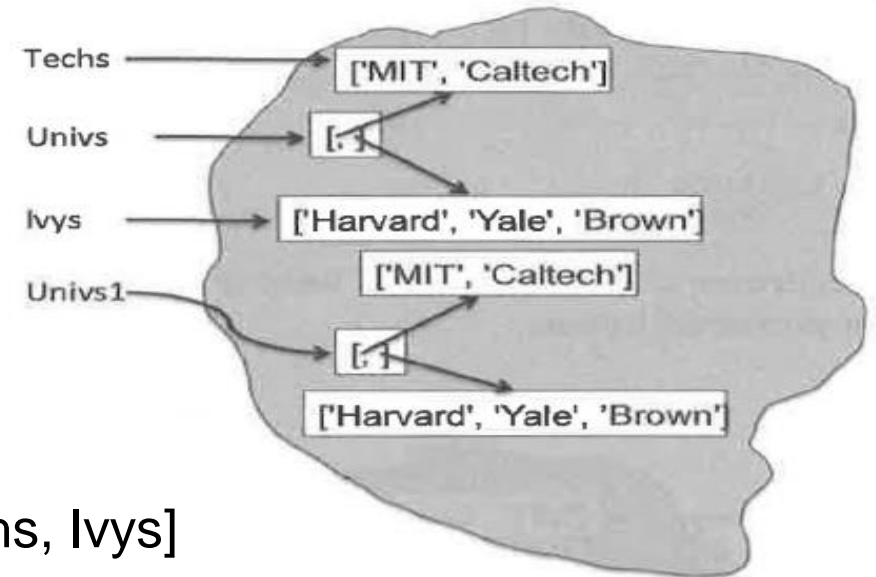
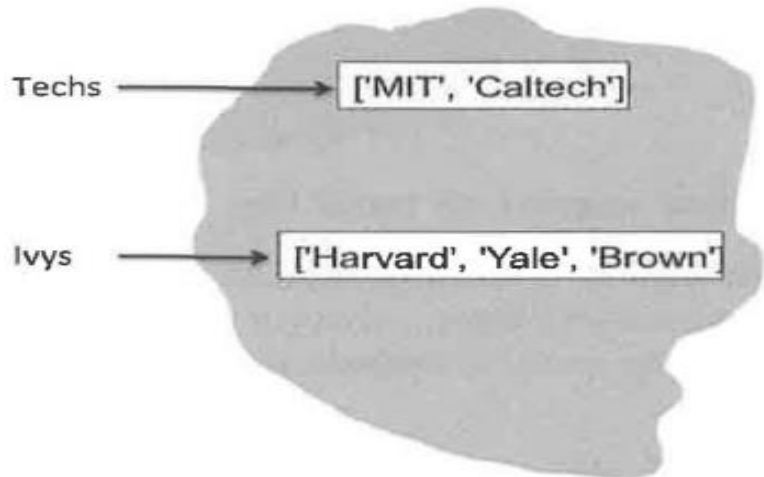
Mutability

❖ 변경가능성: lists are mutable. (Tuple and strings are immutable.)

즉, 리스트는 원소를 교체할 수도 있고, 추가할 수도 있다.

- 파이썬에서 변수는 단지 이름이다. 즉, 객체(object)에 부착된 표지(label)이다.

❖ `Techs = ['MIT', 'Caltech']`



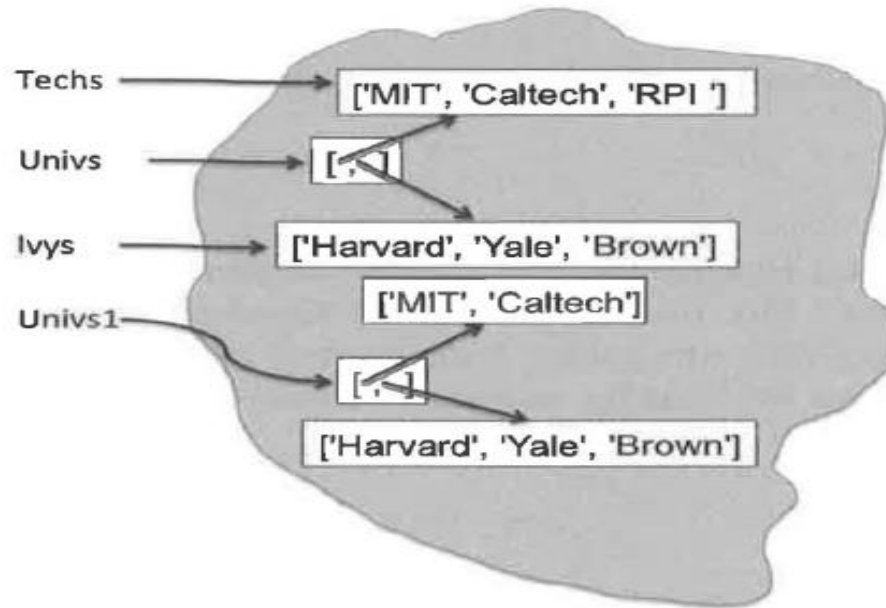
❖ `Univs = [Techs, Ivys]`

`Univs1 = [['MIT', 'Caltech'], ['Harvard', 'Yale', 'Brown']]`

Mutability

❖ 리스트는 변경가능하기 때문에

Techs.append('RPI') → Techs 리스트가 변형되어 RPI가 추가된다.



❖ Univs를 출력하게 되면 RPI가 추가된 Techs를 참조해서 리스트를 출력한다.

(aliasing 발생) → Univs엔 아무런 조작을 가하지 않았지만 Techs를 가리키고 있어서, Techs의 변화된 내용을 참조할 수 있다.

2차원 리스트

- ❖ 행렬연산에 활용
- ❖ 2차원 테이블 표시

학생	국어	영어	수학	과학	사회
김철수	1	2	3	4	5
김영희	6	7	8	9	10
최자영	11	12	13	14	15

```
# 2차원 리스트를 생성한다.
```

```
s = [  
    [ 1, 2, 3, 4, 5 ],  
    [ 6, 7, 8, 9, 10 ],  
    [11, 12, 13, 14, 15 ]  
]  
print(s)
```

```
[[1, 2, 3, 4, 5], [6, 7, 8, 9, 10], [11, 12, 13, 14, 15]]
```

스트링

- ❖ Type str: string을 의미
single or double quote 로 감싸인 문자열
예) 'abc' or "abc"
연속적인 큰 따옴표 3개로 구성된
문자열은 다중라인을 표시한다.

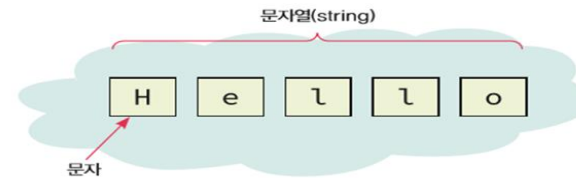
“ “ “

동해물과 백두산이 마르고 닳도록
하느님이 보우하사 우리나라 만세

” ” ”

- ❖ '123' => 수 123이 아니고 문자열
- ❖ +, *을 string 연산에 사용할 수 있음
>>> 'a'
>>> 3*4
>>> 3*'a'
>>> 'a'+'a'

문자열은 문자들의 순서있는 집합



문자열은 문자들의
순서있는 집합입니다.



문자 하나 하나가 1바이트씩 할당되어 있음.

P	y	t	h	o	n
0	1	2	3	4	5

인덱스는 문자에 매겨진
번호입니다. 0부터 시작해요!



스트링

❖ Type checking: type 간의 연산이 가능한지 조사
str*str : 오류

❖ Length of string len(): len('abc') => 3

❖ Indexing: 스트링내의 개별 문자를
참조할 경우? 0부터 index가 시작됨

>>> 'abc'[0]	a	b	c
>>> 'abc'[3]	0	1	2
>>> 'abc'[-1]	-3	-2	-1

Type conversions (or type cast)

타입을 바꾸는 연산

int('3')*4 → 12

int(3.9) → 3

❖ Slicing: 문자열의 일부만 추출

s[start:end] => 문자열 s의 start위치부터 end-1까지의 부분문자열

>>> 'abc'[1:3] => 'bc'

>>> 'abc'[:2] => 'ab' # 시작값은 0이 기본값임

>>> 'abc'[:] => 'abc'

튜플

❖ 튜플(Tuple) : ordered sequences of elements

- Syntax → (elem1, elem2, ..., elemn)
- 각 element는 어떤 type도 가능

```
t1 = (1, 'two', 3)
t2 = (t1, 3.25)
print t2
print (t1 + t2)
print (t1 + t2)[3]
print (t1 + t2)[2:5]
```

```
((1, 'two', 3), 3.25)
(1, 'two', 3, (1, 'two', 3), 3.25)
(1, 'two', 3)
(3, (1, 'two', 3), 3.25)
```

다중할당

❖ sequence 자료 (tuple, string)에서 각 원소를 추출해서 할당

x, y = (3, 4) → x = 3, y = 4

a, b, c = 'xyz' → a = x, b = y, c = z

❖ 사용 : minDivisor, maxDivisor = findExtremeDivisors(100,20)

→ minDivisor = 20, maxDivisor = 100

```
def findExtremeDivisors(n1, n2):  
    """Assumes that n1 and n2 are positive ints  
    Returns a tuple containing the smallest common  
    divisor > 1 and the largest common divisor of n1  
    and n2"""  
    divisors = () #the empty tuple  
    minVal, maxVal = None, None  
    for i in range(2, min(n1, n2) + 1):  
        if n1%i == 0 and n2%i == 0:  
            if minVal == None or i < minVal:  
                minVal = i  
            if maxVal == None or i > maxVal:  
                maxVal = i  
    return (minVal, maxVal)
```


Strings, Tuples, and Lists

❖ Sequence type: str, tuple, list => 공통 연산 및 비교

seq[i] returns the i^{th} element in the sequence.
len(seq) returns the length of the sequence.
seq1 + seq2 returns the concatenation of the two sequences.
n * seq returns a sequence that repeats seq n times.
seq[start:end] returns a slice of the sequence.
e in seq is True if e is contained in the sequence and False otherwise.
e not in seq is True if e is not in the sequence and False otherwise.
for e in seq iterates over the elements of the sequence.

Type	Type of elements	Examples of literals	Mutable
str	characters	' ', 'a', 'abc'	No
tuple	any type	(), (3,), ('abc', 4)	No
list	any type	[], [3], ['abc', 4]	Yes

※ 계산도중 내용을 추가할 수 있는 list가 많이 사용된다.

집합

❖ 집합(set) : an unordered collection of zero or more immutable data objects

- Syntax $\rightarrow \{ \text{elem1}, \text{elem2}, \dots, \text{elemn} \}$ // do not allow duplicates
- 각 element는 어떤 type도 가능

Operation	Operator	Explanation
membership	in	Set membership
length	len	Returns the cardinality of the set
	a_set other_set	Returns a new set with all elements from both sets
&	a_set & other_set	Returns a new set with only those elements common to both sets
-	a_set - other_set	Returns a new set with all items from the first set not in second
<=	a_set <= other_set	Asks whether all elements of the first set are in the second

집합

Method Name	Use	Explanation
union	<code>a_set.union(other_set)</code>	Returns a new set with all elements from both sets
intersection	<code>a_set.intersection(other_set)</code>	Returns a new set with only those elements common to both sets
difference	<code>a_set.difference(other_set)</code>	Returns a new set with all items from first set not in second
issubset	<code>a_set.issubset(othe_rset)</code>	Asks whether all elements of one set are in the other
add	<code>a_set.add(item)</code>	Adds item to the set
remove	<code>a_set.remove(item)</code>	Removes item from the set
pop	<code>a_set.pop()</code>	Removes an arbitrary element from the set
clear	<code>a_set.clear()</code>	Removes all elements from the set

사전

❖ 사전(dictionaries) → a set of key/value pair

정수로 인덱싱하지 않고, key로 인덱싱해서 원하는 value를 찾는다.

```
monthNumbers = {'Jan':1, 'Feb':2, 'Mar':3, 'Apr':4, 'May':5,  
                1:'Jan', 2:'Feb', 3:'Mar', 4:'Apr', 5:'May'}  
print 'The third month is ' + monthNumbers[3]  
dist = monthNumbers['Apr'] - monthNumbers['Jan']  
print 'Apr and Jan are', dist, 'months apart'
```

```
The third month is Mar  
Apr and Jan are 3 months apart
```

❖ monthNumbers[3] 에서 3은 key값 3을 의미한다.

(정수로 인덱싱해서 사전의 네번째 원소를 의미하는 것이 아니다.)

❖ print monthNumbers.keys()

→ [1, 2, 'Mar', 'Feb', 5, 'Apr', 'Jan', 'May', 3, 4]

사전

❖ 사전에 사용되는 연산과 메소드

`len(d)` returns the number of items in `d`.
`d.keys()` returns a list containing the keys in `d`.
`d.values()` returns a list containing the values in `d`.
`k in d` returns `True` if key `k` is in `d`.
`d[k]` returns the item in `d` with key `k`.
`d.get(k, v)` returns `d[k]` if `k` is in `d`, and `v` otherwise.
`d[k] = v` associates the value `v` with the key `k` in `d`. If there is already a value associated with `k`, that value is replaced.
`del d[k]` removes the key `k` from `d`.
`for k in d` iterates over the keys in `d`.

Method	Use	Explanation
keys	<code>a_dict.keys()</code>	Returns the keys of the dictionary in a <code>dict_keys</code> object
values	<code>a_dict.values()</code>	Returns the values of the dictionary in a <code>dict_values</code> object
items	<code>a_dict.items()</code>	Returns the key-value pairs in a <code>dict_items</code> object
get	<code>a_dict.get(k)</code>	Returns the value associated with <code>k</code> , <code>None</code> otherwise
get	<code>a_dict.get(k, alt)</code>	Returns the value associated with <code>k</code> , <code>alt</code> otherwise

함수

함수

- ❖ 프로그래밍에서 함수란?
- ❖ 일정한 작업을 수행하기 위한 일련의 코드 조각

비슷한 코드인데 하나로 합칠 수 있을까?



```
sum = 0;
for i in range(1, 11)
    sum += i;
```

```
sum = 0;
for i in range(1, 21)
    sum += i;
```

get_sum(1, 10)

get_sum(1, 20)

```
def get_sum(start, end)
    sum = 0;
    for i in range(start, end+1)
        sum += i;
    return sum
```

- ❖ 함수이름은
함수의 목적을 설명하는 **동사** 또는 **동사+명사**를 사용

함수를 사용하면 됩니다.



함수 사용의 장점

- ❖ 함수를 작성하면, 어디서든 재사용할 수 있다.
- ❖ Information Hiding: 구현의 자세한 사항을 사용자로부터 숨길 수 있다. (추상화)
- ❖ 복잡도 감소
 - 복잡한 프로그래밍 작업을 더 간단한 작업들로 분해할 수 있다.
 - 가독성이 증대되고, 유지 관리도 쉬워진다.

❖ 함수 정의

```
[return type] name of function (list of formal parameters) {  
    body of function (statements...)  
    [return value]  
}
```

[]로 둘러싸인 부분은 선택사항

함수

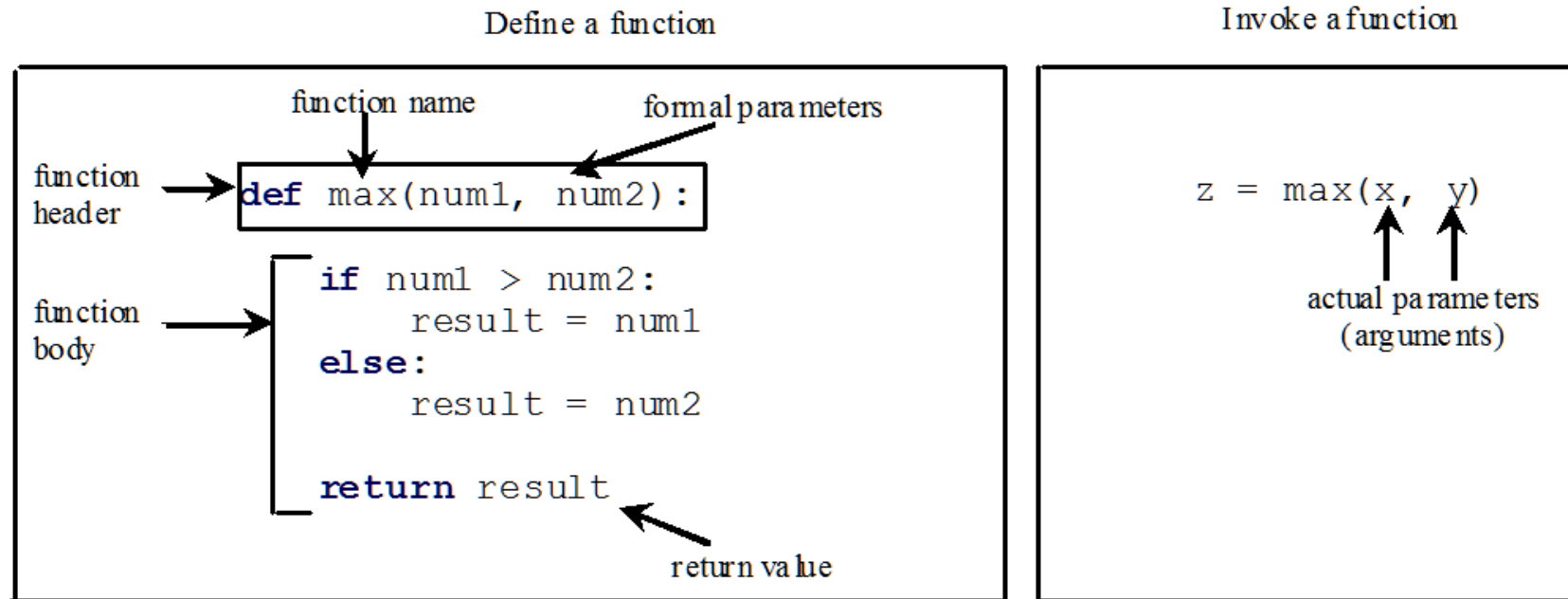
- ❖ Python에서 함수란?
- ❖ 일정한 작업을 수행하기 위한 일련의 코드 조각
 - 함수는 이름을 가지고 있고, 함수의 작업을 수행하기 위하여 코드 내에 함수의 이름을 명시한다. 이것을 함수 calling 이라 한다.
 - 함수는 하나 이상의 입력값이 필요하다. 입력값이 없을 수도 있다.
 - 함수는 하나 값을 되돌려줄 수 있고, 그렇지 않을 수도 있다. 함수를 값을 되돌려주는 것을 returning이라 한다.

```
def my_function():  
    print("Hello from a function")
```

```
my_function()
```

함수 사용의 장점

- ❖ 함수를 작성하면, 어디서든 재사용할 수 있다.
- ❖ Information Hiding: 구현의 자세한 사항을 사용자로부터 숨길 수 있다. (추상화)
- ❖ 복잡도 감소
 - 복잡한 프로그래밍 작업을 더 간단한 작업들로 분해할 수 있다.
 - 가독성이 증대되고, 유지 관리도 쉬워진다.



함수

❖ 함수 정의

def name of function (list of formal parameters):
body of function

```
def max(x, y):  
    if x>y:  
        return x  
    else  
        return y
```

```
z = max(3,4)  
# 3,4 actual parameters (or arguments)
```

❖ 함수의 파라미터들 매칭

- Positional -> 각 해당 위치의 파라미터들로 매칭, 즉 첫 actual parameter는 첫 formal parameter와 매칭
- Keyword arguments -> 위치와 상관없이 formal parameter 이름을 사용해서 actual parameter를 할당

함수파라미터

- ❖ `def printName(firstName, lastName, reverse):`
 `if reverse:`
 `print (lastName + ', ' + firstName)`
 `else:`
 `print (firstName, lastName)`
- ❖ 아래 호출이 모두 동일함
 `printName('Olga', 'Puchmajerova', False)`
 `printName('Olga', 'Puchmajerova', reverse = False)`
 `printName('Olga', lastName = 'Puchmajerova', reverse = False)`
 `printName(lastName = 'Puchmajerova', firstName = 'Olga', reverse = False)`
- ❖ Keyword argument 뒤에 non-keyword argument가 오는 것은 오류
 `printName('Olga', lastName = 'Puchmajerova', False)`

default 파라미터

❖ `def printName(firstName, lastName, reverse = False):`

`if reverse:`

`print lastName + ', ' + firstName`

`else:`

`print firstName, lastName`

※ python 2.x 은 print 에 ()가 필요없고, python 3.x에서는 ()가 필요하다.

❖ 함수파라미터중 reverse의 default 값을 False로 설정

`printName('Olga', 'Puchmajerova')`

`printName('Olga', 'Puchmajerova', True)`

`printName('Olga', 'Puchmajerova', reverse = True)`

가변 파라미터

❖ 파라미터의 수가 정해지지 않는 경우

```
def 함수이름 (매개변수, 매개변수, ... , *가변매개변수):  
    함수몸체
```

```
def print_n_times(n, *values):  
    for i in range(n):  
        for value in values:  
            print(value)  
        print()
```

```
print_n_times(3, "Hello", "Fun", "Python Programming")
```