Q&A

```
>>> 3 + 4 and 3 - 3
0
>>> 3 + (4 and 3) - 3
3
>>> (3 + 4) and (3 - 3)
```

A: Logical Expression의 Value는 마지막 참조값

(4 and 3)의 결과를 알려면 4를 보고 3을 봐야함 → 3 (0 and 3)의 결과를 알려면 0만 보면 끝 → 0 (True or 3)의 결과는 True를 보면 끝 → True (False or 10)의 결과는 10까지 봐야 함 → 10

오늘의 강의 목표

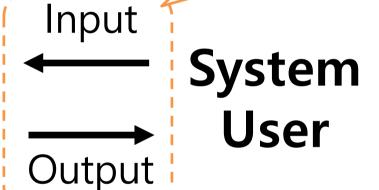
- Console 개념에 대한 이해
- Console Input 방법 이해
 - Blocking Input과 Non-blocking Input의 구별
- Console Output 방법 이해

Console

Long time ago, there was a console.



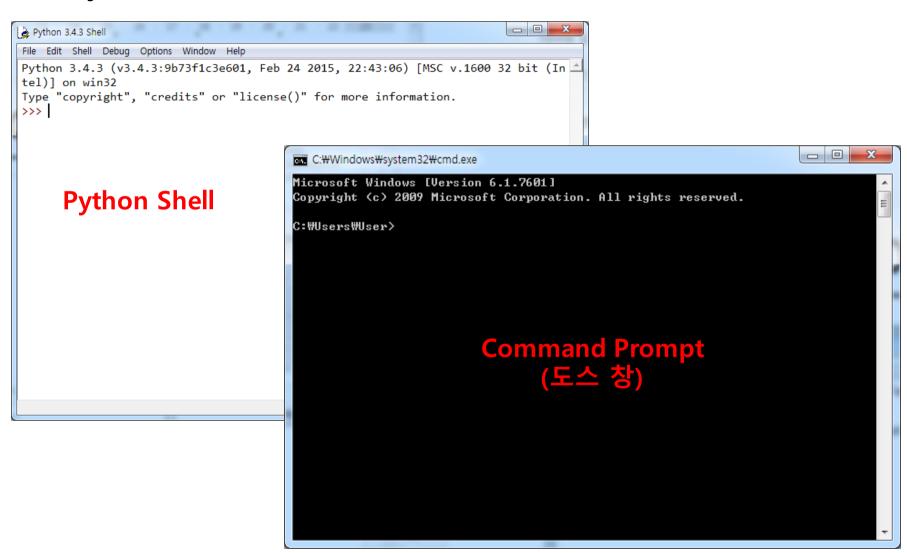
No Graphics. Only Characters.



http://en.wikipedia.org/wiki/Computer_terminal

Console

Today's console



Console Input

키보드 입력을 변수로 받기

방법 1) Python Shell을 이용

```
>>> name = '김국민'
>>> print(name + ' 만세')
김국민 만세
```

방법 2) input()을 이용

```
name = input()
print(name + ' 만세') Python Script로 만들어서 실행 가능
```

test.py로 저장하여 F5 로 실행시켜 봅시다

input()

```
>>> name = input() # 키보드 입력을 변수에 입력
John
>>> print(name)
John
>>> type(name)
<class 'str'> # 생성된 변수는 str 타입
```

```
>>> age = input()
20
>>> print(age)
20
>>> type(age)
<class 'str'> # 숫자만 입력했지만 여전히 str 타입
```

input()은 키보드 입력을 str 타입으로 변환한다

input([prompt])

```
first_name = input("First name: ")
last_name = input("Last name: ")
Prompt String
print("Full name is " + first_name + " " + last_name)
```

test.py로 저장하여 F5 로 실행시켜 봅시다

도스 창에서 실행

cd 명령으로 py 파일이 있는 폴더로 이동 후 실행

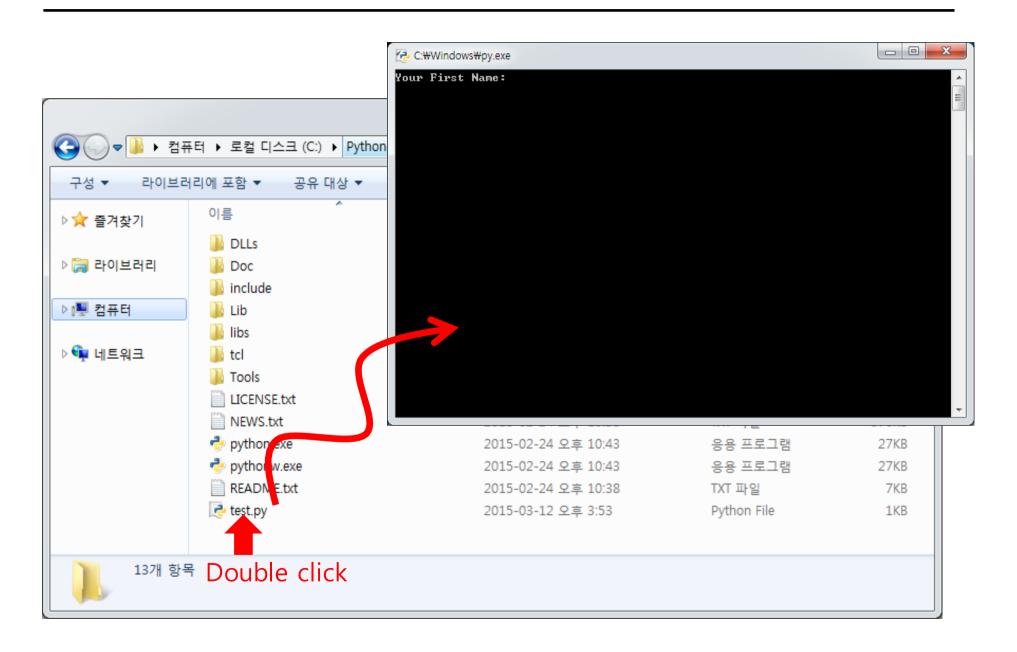
```
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Users\User>cd c:\Upython34

c:\Upython34>test.py
Your First Name: Jong-Chan
Your Last Name: Kim
Your Full Name is Jong-Chan Kim

c:\Upython34>
```

윈도우에서 실행



Input Type Conversion

```
age_str = input("나이가?")
age_num = int(age_str)
print("아식 " + str(age_num // 10 * 10) + "대시군요")
```

한줄로

```
age_num = int(input("나이가?"))
print("야직 " + str(age_num // 10 * 10) + "대시군요")
```

Type Conversion Error 주의

```
나이가? 3학년5반이요
Traceback (most recent call last):
  File "C:/Python34/test.py", line 1, in <module>
    age_num = int(input("나이가?"))
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '3학년5반이요'
```

Interactive Play with Turtle

```
import turtle
turtle.setup(500, 500, 0, 0)
t = turtle.Turtle()
direction = input("Left(j) or Right(k): ")
if direction == "j":
    t.left(90)
if direction == "k":
    t.right(90)
distance = int(input("Distance: "))
t.forward(distance)
```

Continual Interaction

```
import turtle
turtle.setup(500, 500, 0, 0)
t = turtle.Turtle()
while True:
   direction = input("Left(j) or Right(k): ")
    if direction == "j":
     t.left(90)
    if direction == "k":
        t.right(90)
   distance = int(input("Distance: "))
   t.forward(distance)
```

Drag & Ctrl+]

주의: Python은 Indentation (들여쓰기) 자체도 문법임

Blocking Input

```
import turtle
turtle.setup(500, 500, 0, 0)
t = turtle.Turtle()
while True:
   direction = input("Left(j) or Right(k): ")
    if direction == "j":
       t.left(90)
                                         Blocking
    if direction == "k":
                              입력이 들어올 때까지 멈춤
       t.right(90)
    distance = int(input("Distance: "))
    t.forward(distance)
```

Non-Blocking Input

```
import turtle
import msvcrt
import time
                                    도스 창에서 실행시키고
                                     윈도우 포커스를 도스
                                       창에 맞춰야 함
turtle.setup(500, 500, 0, 0)
t = turtle.Turtle()
                     Non-Blocking
while True:
    if msvcrt.kbhit():
       c = msvcrt.getch().decode(encoding = 'UTF-8')
        if c == 'j':
           t.left(10)
        if c == 'k':
           t.right(10)
     t.forward(1)
```

Console Output

- 프로그램은 한 개의 Input과 두 개의 Output을 가짐
 - Standard input : 키보드 입력
 - Standard output : 정상 출력
 - Standard error : 에러 메시지 출력



Console Output

print() 함수

```
print("Hello")
                                   Hello
print("World")
                                    World
print("Hello ", end = '')
                                    Hello World
print("World")
print("Hello ", end = ',')
                                   Hello ,World
print("World")
print("Hello")
                                   Hello
print()
print()
print("World")
                                   World
```

Escape Characters

아래와 같이 출력하려면?

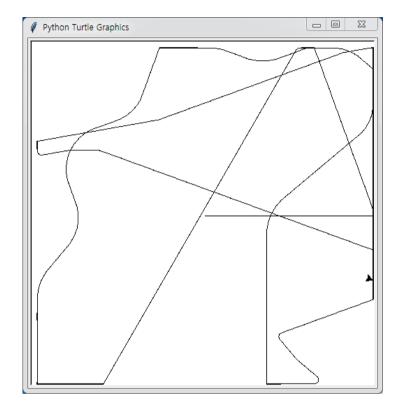
```
>>>
My name is "John"
>>>
My name is 'John'
>>>
Light of the moon
Moves west, flowers' shadows
Creep eastward.
>>>
\n is a newline character
```

Escape Characters

Escape Character	Description
\'	단일 인용문자
\"	이중 인용문자
\\	역슬래시 문자
\a	Beep 소리 문자
\b	백스페이스
\f	From Feed (Printer-related)
\n	Line Feed (Newline)
\r	Carriage Return
\t	Tab (수평)
\v	Tab (수직) (Printer-related)
\0	Null character

Homework

첫 번째 목표 → 거북이 탈출 방지



두 번째 목표 → 거북이 속도 조절 (a: 가속, z: 감속)

Questions



메모

- 학생들 시행착오로 1시간으로 부족
- Input 까지 1시간 10분 걸림