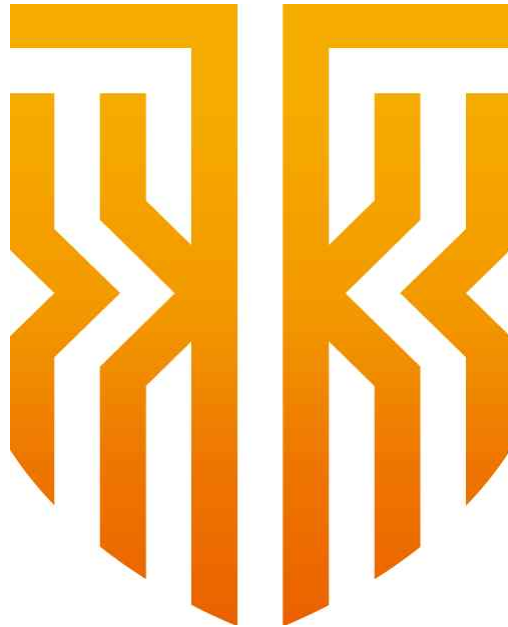


# 컴퓨터프로그래밍



## Homework

학부	학번	이름	제출 일자
AI첨단기술학과	2251033019	이병철	2023.1.16

## 1. 문제 해결 설명

“1부터 100 사이의 정수를 입력하여 컴퓨터 임의로 발생한 값을 맞추는 게임 제작”

```
import random
val = int(random.randint(1,101))
```

random 모듈을 이용하여 제작하고 사용자가 입력한 값이 컴퓨터가 임의로 발생한 값도 작은지 큰 지를 점검하여 사용자에게 알려주고 맞출 때까지 진행한다.

맞추면 종료하는 기능을 포함하고, 맞췄을 경우 몇 번만에 맞췄는지를 보여준다.

## 2. 프로그램 코드와 실행결과(캡처)

```
In [63]: print("1 부터 100 사이의 숫자 맞추기 게임~~~")

import random
val = int(random.randint(1,101))
count = 1
while True :
    key = int(input("1 부터 100사이의 숫자를 입력하세요 : "))

    if val == key :
        print("%d 번 만에 맞췄어요 " % count)
        break
    elif val < key :
        print("입력하신 값보다 작습니다.")
    else :
        print("입력하신 값보다 큼니다.")

    count = count + 1
```

```
1 부터 100 사이의 숫자 맞추기 게임~~~
1 부터 100사이의 숫자를 입력하세요 : 50
입력하신 값보다 큼니다.
1 부터 100사이의 숫자를 입력하세요 : 75
입력하신 값보다 큼니다.
1 부터 100사이의 숫자를 입력하세요 : 87
입력하신 값보다 작습니다.
1 부터 100사이의 숫자를 입력하세요 : 80
입력하신 값보다 큼니다.
1 부터 100사이의 숫자를 입력하세요 : 84
입력하신 값보다 큼니다.
1 부터 100사이의 숫자를 입력하세요 : 86
6 번 만에 맞췄어요
```

## 3. 후기(프로그램 작성 후기)

- random 함수를 이용하여 난수를 발생하고 사용자의 입력값과 일치여부를 조사하고 간단한 정보(크다, 작다)를 제시하여 맞추수 있도록 안내하는 단순한 프로그램이다.